

# Go To AutoDrive

(GTA 게임 내에서 자율주행 구현)

Mechanical Engineering Together  
기계공학과 3학년 원승재

## STEP1 주제선정 배경

## STEP2 도로와 비 도로 구분

~~차선인식~~ 커넥티드카

이미 오픈소스로 공개된 차선인식 대신  
커넥티드 카 개념을 바탕으로 자율주행  
알고리즘 구현



## STEP3 다른 차량 인식

## STEP4 제어 구현



자신의 차량을 제외한 가장  
pixel 값이 큰 차량을 추적한다.

현재 차가 도로위에 있는 가?

YES

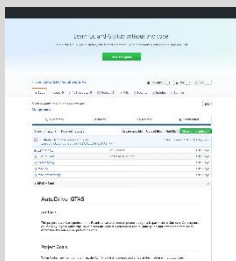
추적할 대상 차량이 있는 가?

YES

연결된 차량의 주행경로를 따라간다!

## STEP5 오픈소스 공개

## STEP6 기대효과



- 구현 방법 및 코드를 모두 오픈소스로 공개
- Github 에서 Autodrive\_Gta5 검색 ([https://github.com/dnjstmdwo1234/AutoDrive\\_GTA5](https://github.com/dnjstmdwo1234/AutoDrive_GTA5))

1. 경희대학교 학생들의 자율주행 시뮬레이션 분야에서 진입장벽을 낮춘다.

2. 본 프로젝트를 바탕으로 다양한 자율주행 시나리오 개발에 응용 할 수 있다.  
Ex) 구급차 자율주행, 경찰차 자율주행



