

# vue 기반의 퍼블리싱 경험을 갖춘 2년차 웹 퍼블리셔 박원지입니다.

☎ +821052371274    @ wj8014@gmail.com

안녕하세요. 저는 Vue.js 기반의 UI/UX 설계와 퍼블리싱 경험을 갖춘 2년차 웹 퍼블리셔입니다.

병원 전용 그룹웨어 프로젝트에서는 1,000명 이상이 사용하는 시스템을 처음부터 구축하며, 메일, 전자결재, 캘린더 등 9개 모듈의 UI를 직접 설계하고 퍼블리싱했습니다. 초기 기획 단계에서 직접 영업 미팅에 참여해 고객의 요구사항을 정확히 파악하고, 꼭 필요한 기능만 선별해 제안함으로써 고객 만족도와 프로젝트 효율을 동시에 높일 수 있었습니다. 이 과정에서 기획과 커뮤니케이션의 중요성을 깊이 체감했고, 실제 서비스 품질 향상으로 이어지는 경험을 했습니다.

또한, Kendo UI와 같은 외부 UI 라이브러리를 프로젝트에 맞게 빠르게 학습하고 커스터마이징하여 적용한 경험이 있습니다. 라이브러리의 구조를 빠르게 파악한 후 유연하게 수정함으로써, 개발과 퍼블리싱 속도를 모두 향상시킬 수 있었습니다.

이 외에도 FullCalendar를 활용해 병원 캘린더 기능들을 사용자 친화적인 형태로 구현하고, 전자보고 메뉴에서는 Reveal.js를 도입해 간단한 발표용 페이지를 프레젠테이션 모드로 구성하는 등, 다양한 라이브러리를 목적에 맞게 변형하여 UI에 자연스럽게 녹여내는 데 강점을 가지고 있습니다. 이러한 경험을 통해 새로운 툴을 빠르게 익히고, 실무에 효과적으로 적용하는 역량을 길렀습니다.

React와 SCSS를 활용한 개인 포트폴리오 제작 과정에서는, 다크모드/라이트모드 구현, 컴포넌트 재사용성 확보, GSAP 애니메이션 효과 적용 등 다양한 기술을 실험하고 반영하며 실무에 적용하고자 감각을 키웠습니다.

저는 퍼블리셔로서 단순히 화면을 구현하는 데 그치지 않고, 비즈니스 관점에서 기획에 참여하며, 사용자 중심의 UI 설계와 실질적인 문제 해결에 기여하는 것을 중요하게 생각합니다. 디자인 시스템 기반의 설계부터 웹 표준을 지킨 마크업까지, 스스로 고민하고 개선해가며 성장을 즐기고 있습니다.

## 경력 3년 7개월



### 주식회사 이쓰리티에스

2023.07 - 2025.01 (1년 7개월) | 정규직 | 퍼블리셔 | 주임

그룹웨어 UI/UX 기획, 디자인 및 퍼블리싱

2023.07 - 2025.01 | 개발 | 주임

#### \*주요 업무

- Vue.js를 사용한 반응형 웹 디자인 구조 설계 및 퍼블리싱
- UI/UX 기획, 설계 및 퍼블리싱 전반 담당
- 병원 전용 그룹웨어 UI/UX 디자인 및 퍼블리싱 (사용자 화면 & 관리자 환경설정 화면 포함)
- 웹 접근성과 사용성을 고려한 시스템 구축 및 컴포넌트화
- 관리자 페이지 UI 설계 및 구현 (사용자 계정 관리, 부서 관리, 권한 설정 등)
- 실사용자 피드백 기반으로 지속적인 UI 개선
- Reveal.js 기반 프레젠테이션 모드 구현 등 특수 목적 기능 지원
- Kendo UI, FullCalendar 등 외부 라이브러리 커스터마이징 및 적용

#### \*주요 성과

- 현재 4개 병원, 1,000여 명의 실사용자가 사용하는 안정적인 그룹웨어 시스템 구축
- 지속적인 모니터링과 피드백을 통한 시스템 개선
- 직접 영업 미팅에 참여해 요구사항 선별 및 화면 구성 기획
- 컴포넌트 기반 마크업 구조 설계 및 적용
- Kendo UI 및 FullCalendar 등 외부 라이브러리 커스터마이징 경험
- Kendo UI 차트 커스터마이징 적용
- Reveal.js를 활용한 프레젠테이션 모드 구현

- Kendo UI 라이브러리 커스터마이징 적용

## 메신저 시스템 UI/UX 기획, 디자인 및 퍼블리싱

2024.02 - 2024.08 | 개발 | 주임

### \*주요 업무

- 실시간 메시지 송수신 환경을 고려한 채팅 화면 기획 및 반응형 퍼블리싱 구현
- Tailwind와 Vue 구조를 활용한 유연한 컴포넌트 설계
- 실무 사용자의 요청사항을 바탕으로 쪽지 기능 기획 참여 및 UI 퍼블리싱

### \*주요 성과

- 병원 메신저의 특성을 고려한 UI/UX 설계를 통해 의료진의 시각 피로도를 최소화한 디자인 구현
- 사용자들이 빠르게 적응할 수 있도록, 일반적인 메신저 사용 경험을 반영한 익숙한 UI 구현
- Tailwind CSS를 활용해 일관된 스타일 관리 및 가독성 높은 코드 유지
- 컴포넌트 기반 퍼블리싱 구조 설계
- 실사용자 중심 기능 기획 참여

## 발렛 전용 주차관제 시스템 기획, UI/UX 디자인 및 퍼블리싱

2023.11 - 2024.01 | 개발 | 주임

### \*주요 업무

- 병원 전용 발렛 주차관제 시스템 UI/UX 전담 설계 및 퍼블리싱
- SMS를 통한 접근으로 환자 대상 만족도 조사 기능을 통해 통계 데이터 수집 구조 설계
- 주차 정산 및 대기관리 인터페이스 구축
- 병원 로비 TV와 연동하여 환자에게 실시간 차량 도착·출차 현황 안내

### \*주요 성과

- 실시간 입출차 현황 파악 가능한 시스템 구축
- 모바일 기반의 주차요원/원무과 전용 화면 제공 실시간 위치 공유 및 출차 준비 효율화
- SMS 알림 기능 연동 환자의 대기 시간 단축 및 병원 서비스 만족도 향상
- 관리자용 대시보드를 통해 입출차 통계 및 대기 차량 현황 직관적으로 시각화
- 다양한 디바이스(모바일, 태블릿, 데스크탑)에 최적화된 레이아웃 설계 및 퍼블리싱
- 사용자 피드백을 반영한 지속적인 UI 개선

## 이브로써 퍼블리싱 및 프론트엔드 개발

2024.11 - 2024.11 | 개발 | 주임

### \*주요 업무

- 이브로써 웹사이트 퍼블리싱 및 프론트엔드 개발 전반
- 메인 페이지에서 제품 정보를 불러오고, 상품 ID에 따라 상세 페이지 연동 처리
- jQuery 기반 검색 및 페이지네이션 기능 구현
- HTML, CSS 기반 반응형 퍼블리싱
- 동기화 버튼 및 진행 모달 UI 설계 및 구현
- 상품 정보 데이터를 요청하고, 해당 상품 ID 기반 상세 정보 렌더링 처리

### \*주요 성과

- 메인 페이지에서 제품 정보를 동적으로 불러와 상세 페이지와 연동, 사용자 흐름 개선
- 검색 및 페이지네이션 기능 구현을 통해 제품 탐색 편의성 및 접근성 향상
- 실시간 동기화 기능 구현으로 상담 효율 증가



### 그린컴퓨터아트학원

2023.05 - 2023.06 (2개월) | 계약직 | 멘토 | 멘토

기업요구를 반영한 디지털비즈니스 웹앱(UX)디자인 & 개발자 양성과정 멘토링

2023.05 - 2023.06 | 퍼블리싱 | 파트타임

웹디자인 및 퍼블리싱 멘토 활동



### 국회사무처(회관인턴)

2020.05 - 2021.06 (1년 2개월) | 인턴 | 사무직 | 간사

지역 국회의원 사무소 인턴

2020.05 - 2021.06 | 사무직 | 간사

사무업무 및 일정관리



### 롯데컬처웍스(주)

2019.01 - 2019.08 (8개월) | 계약직 | 티켓 | 드리미

롯데네마 드리미

2019.01 - 2019.08 | 티켓 | 드리미

티켓 판매 및 고객 응대

## 학력



### 기업요구를 반영한 디지털비즈니스 웹앱(UX)디자인 & 개발자 양성과정

2022.08 - 2023.02 | 졸업 | 교육이수완료

웹앱디자인 및 퍼블리싱



### 대구가톨릭대학교

2016.03 - 2022.02 | 졸업 | 실용음악전공미디어악

작곡 실용음악과 / 베이스 기타 및 작곡



### 대구동문고등학교

2013.03 - 2016.02 | 졸업 | 문과계열

졸업

## 스킬

Git

GitHub

CSS

HTML

JavaScript

HTML5

CSS3

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe InDesign

Figma

jQuery




SASS

React


Vue.js

GitLab




## 수상/자격증/기타

-  GTQid(그래픽기술자격 인디자인) 1급  
2022.12 |  
최종합격  
한국생산성본부
-  GTQi(그래픽기술자격 일러스트) 1급  
2022.11 |  
최종합격  
한국생산성본부
-  GTQ(그래픽기술자격) 1급  
2022.11 |  
최종합격  
한국생산성본부

## 외국어

-  영어 | 일상회화

## 링크

-  portfolio  
<https://dnjswlekd.github.io/2025-portfolio-react/>
-  github  
<https://github.com/dnjswlekd>
-  notion  
<https://www.notion.so/Wonji-Park-1e5ecdd53fa480a7a749d47abdee715f?pvs=4>