

# WPF – Army Editor

Alkalmazás, amely segítségével tárolhatunk katonákat:

- Name
- Power
- Speed
- Side (Gonosz katona, Jó katona, Semleges katona)

Lehetőség a katonák eltárolására, melyekből választhatunk, hogy kiket küldünk el a háborúba.

„Camp” és „War” ábrázoltatását listbox segítségével oldottam meg.

Bal oldalon helyezkednek el a kijelölhető katonák. Jobb oldalon olyan katonák fognak szerepelni, akiket a háborúba szeretnénk küldeni.

Legelsőnek katonákat kell felvenni a „Camp”-be. (Add new Trooper)

- Új ablak nyílik meg, melynek segítségével létrehozhatjuk a katonát. (Felvétel)
- Ha esetleg rossz katonát vettünk fel és utólag derül ki, tehát már a rendszerben szerepel akkor lehetőségünk van arra, hogy kitöröljük. (Remove Trooper)
- Katonáinkat egyesével kiválasztva küldhetjük el a háborúba. (Send To War)
- Innen a katonákat vissza is hívhatjuk, egyesével. (Call Back From War).

Gombok alatt, a háborúba küldött katonák átlagos erejét és sebességét mutatja.

A rendszerbe felvitt katonák, az alkalmazás bezáróan automatikusan elmentődnek egy json fájlba. Alkalmazást megnyitva, automatikusan betöltődnek ebből a json fájlból.

Szoftver felépítésénél használtam:

MVVM minta, GOF minta (Singleton, Prototype, Messenger), IOC konténer