## Bookdown de Resumos de Livros ( Ciência da Computação )

Daniel Claudino

2022-11-18

## Sumário

1	Apresentação		
	1.1	Como Este Bookdown Está Organizado?	5
	1.2	Controle de Versão	6
2		o: Engenharia de Software (Sommervile, 2007) Parte 2 - Requisitos (Capítulo 6 - Requisitos de Software)	<b>7</b> 7
3 NOME-DO-PRODUTO da Disciplina NOME-DA-DISC 3.1 Seção 01			
		Seção 02	

4 SUMÁRIO

## Capítulo 1

## Apresentação



Figura 1.1: Autor

durante minha formação acadêmica, bacharelado, mestrado e doutorado.

#### 1.1 Como Este Bookdown Está Organizado?

Cada capítulo deste bookdown corresponderá a um livro ( nível # ).

Dentro de cada capítulo deste bookdown ( nível # ), colocarei os resumos dos capítulos do livro correspondente no nível 2 ( # # ).

As seções de cada capítulo do livro resumido estarão nos níveis 3 e 4 ( #~#~# e #~#~#~# ) de cada capítulo deste bookdown.

#### 1.2 Controle de Versão

Versão	Data / Hora	Colaborador	Descrição da Contribuição
0.1	dd/mm/aaaa xxh00	Daniel Claudino	Versão inicial do documento

## Capítulo 2

# Livro: Engenharia de Software (Sommervile, 2007)



Figura 2.1: Livro: Engenharia de Software (Sommervile, 2007)

## 2.1 Parte 2 - Requisitos (Capítulo 6 - Requisitos de Software )

- O QUE É a engenharia de requisitos ?
  - É um processo de comunicação
    - \* Entre clientes, usuários e desenvolvedores
  - NÃO É simplesmente um processo técnico

#### 8CAPÍTULO 2. LIVRO: ENGENHARIA DE SOFTWARE (SOMMERVILE, 2007)

- Com o que a **engenharia de requisitos** ESTÁ RELACIONADA?
  - ESTÁ RELACIONADA com O QUE o sistema irá fazer;
  - ESTÁ RELACIONADA com a definição das PROPRIEDADES EMERGENTES do sistema
    - \* Propriedades emergentes ESSENCIAIS
    - \* Propriedades emergentes DESEJÁVEIS
  - ESTA RELACIONADA com as RESTRIÇÕES do sistema
    - \* Restrições quanto A OPERAÇÃO
    - \* Restrição quanto AO PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
- A PARTE 2 do livro trata:
  - Das  ${\bf BASES}$  DA ENGENHARIA DE SOFTWARE ( Capítulos 6 e 7 )
    - \* Requisitos de Software
      - 1. o que são requisitos?
      - 2. Quais os tipos de requisitos ?
      - 3. Como os requistios devem ser organizados?
    - \* Atividades do Processo de Software
      - 1. Estudos de viabilidade;
      - 2. Técnicas de elicitação de requisitos;
      - 3. Técnicas de **análise** de requisitos;
      - 4. Validação de requisitos;
  - Da DESCRIÇÃO DOS MODELOS E TÉCNICAS (Capítulos 8 e 9 )
    - \* Tipos de modelos de sistemas
      - 1. Modelagem orientada a objeto
    - \* Especificação de sistemas críticos
      - 1. Propriedades emergentes de confiança
      - 2. Abordagem dirigida a riscos
      - 3. Tópicos específicos de **especificação**:
        - a. De **segurança**
        - b. De confiança
        - c. De **proteção**
      - 4. Técnicas e métodos formais de especificação de requisitos

#### Quais os objetivos deste capítulo?

- Apresentar os requisitos de sistemas de software;
- Explicar diferentes modos de expressar os requisitos de software.

#### Quais as competências esperadas ao final do capítulo?

- 1. CONHECIMENTO a respeito dos conceitos de:
- Requisitos de usuário;
- Requisitos de sistema;

#### 2.1. PARTE 2 - REQUISITOS (CAPÍTULO 6 - REQUISITOS DE SOFTWARE)9

- 2. CONHECIMENTO do porquê da necessidade de expressar (escrever) de forma diferente os requisitos funcionais e os requisitos não funcionais
- 3. HABILIDADE de organizar os requisitos em um \*DOCUMENTO DE REQUISITOS DE SOFTWARE\*\*

#### 2.1.1 Requisitos de Software

- Requisitos de software são:
  - 1. **DESCRIÇÃO DOS SERVIÇOS** fornecidos pelo sistema;
  - 2. As **RESTRIÇÕES** operacionais do sistema
- Engenharia de requisitos (RE Requirements Engineering) é o processo de:
  - Descobrir serviços e restrições de software;
  - Analisar serviços e restrições de software;
  - Documentar serviços e restrições de software;
  - Verificar serviços e restrições de software;

#### 2.1.2 Requisitos funcionais e Não Funcionais

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

#### 2.1.3 Requisitos de usuário

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

#### 2.1.4 Requisitos de sistema

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

#### 2.1.5 Especificação de interface

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

#### 2.1.6 Documento de requisito de software (DRS)

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

#### Pontos chave, leituras sugeridas e exercícios

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

### Capítulo 3

## NOME-DO-PRODUTO da Disciplina NOME-DA-DISCIPLINA

Neste capítulo estarão contidos os NOME-DO-PRODUTO da disciplina NOME-DA-DISCIPLINA.

Data	Tópicos Abordados
dd/mm/aaaa	- Tópico 1- Tópico 2- Tópico 3

#### 3.1 Seção 01

#### 3.1.1 Subseção Numerada 1

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

#### 3.1.2 Subseção Numerada 2

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

#### Seção não Numerada 3

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

#### 3.2 Seção 02

#### 3.2.1 Subseção Numerada 1

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

#### 3.2.2 Subseção Numerada 2

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

#### Seção não Numerada 3

Lorem ipsum. Lorem ipsum.

•