

```

1 package pl.nalazek.komunikator.gui;
2
3 import java.awt.event.ActionEvent;
4 import java.awt.event.ActionListener;
5 import javax.swing.JDialog;
6 import javax.swing.SwingUtilities;
7 import pl.nalazek.komunikator.Program;
8 import pl.nalazek.komunikator.logika.Watek;
9
10 /**
11  * @author Daniel Nalazek
12  * Copyright (C) 2014 Daniel Nalazek
13  */
14
15 /** Klasa reprezentująca zarządcę obsługi panelu rozmowa */
16 public class OknoPanelRozmowa implements ActionListener{
17     private Gui gui;
18
19     /** Konstruktor
20      * @param gui Referencja do interfejsu graficznego programu */
21     public OknoPanelRozmowa(Gui gui)
22     {
23         this.gui = gui;
24         JDialog.setDefaultLookAndFeelDecorated(true);
25     }
26
27     /** Funkcja realizująca interfejs ActionListener, uruchamiana na skutek zdarzenia przychodzące z panelu rozmowa *
28      * @param arg0 Referencja do zdarzenia */
29     public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
30         if(arg0.getActionCommand() == "Czy\u0015b\u00107")
31         {
32             SwingUtilities.invokeLater(new Runnable()
33             {
34                 public void run()
35                 {
36                     gui.panel1PoleTekstoweWpissc.setText("");
37                 }
38             });
39         }
40
41         else if(arg0.getActionCommand() == "Wy\u0015blij")
42             Program.komponentSterowanie().zadanieWyslaniaWiadomosci(gui);
43
44         else if(arg0.getActionCommand() == "Wy\u0015blij plik")
45             (new Watek(){public void run(){
46                 Program.komponentSterowanie().zadanieWyslaniaPliku(gui);
47             }}).start();
48
49     }
50 }
51 }
52

```