```
1package pl.nalazek.komunikator.logika.logowanie;
3 import java.net.InetSocketAddress;
4
5 /**
6 * @author Daniel Nalazek
7 * Copyright (C) 2014 Daniel Nalazek
8 */
10 public class UzytkownikZdalny extends Uzytkownicy {
11
12
      private static final long serialVersionUID = 1L;
13
      private String ip;
      private InetSocketAddress adresSocket;
14
15
      private int port;
16
      /** Konstruktor */
17
18
      public UzytkownikZdalny()
19
      {
          nrUzytkownika = licznik;
20
21
22
      /** Konstruktor uzytkownika zdalnego
23
24
       * @param adresSocket Gniazdo słuchające użytkownika zdalnego
25
       * @param nazwa Nazwa użytkownika zdalnego
26
27
      public UzytkownikZdalny(InetSocketAddress adresSocket, String nazwa)
28
      {
29
          this();
30
          this.adresSocket = adresSocket;
31
          this.ip = adresSocket.getAddress().getHostAddress();
32
          port = adresSocket.getPort();
33
          this.nazwa = nazwa;
34
35
      /** Zwraca nr ip użytkownika zdalnego
36
37
       * @return Numer ip
38
39
      public String zwrocIp()
40
      {
41
          if(ip != null) return ip;
42
          else return null;
43
44
      /** Zwraca nazwę użytkownika zdalnego
45
       * @return Nazwa użytkownika zdalnego
46
47
48
      public String zwrocNazwe()
49
50
          return nazwa;
51
52
      /** Zwraca port słuchający użytkownika zdalnego
53
54
       * @return Numer portu
55
56
      public int zwrocPort()
57
      {
58
          return port;
59
      }
60
      /** Ustawia port słuchający użytkownika zdalnego
61
62
       * @param port Numer portu
63
64
      public void ustawPort(int port)
65
      {
66
          this.port = port;
67
68
      /** Zmienia nazwę użytkownika zdalnego
69
70
       * @param nowaNazwa Nowa nazwa użytkownika zdalnego
71
72
      public void zmienNazwe(String nowaNazwa)
73
      {
74
          nazwa = nowaNazwa;
75
76
77
      /** Zwraca gniazdo słuchające użytkownika zdalnego
       * @return Gniazdo
78
```

```
UzytkownikZdalny.java
```

```
79  */
80  public InetSocketAddress zwrocAdresGniazda()
81  {
82   return adresSocket;
83  }
84 }
85
```