Uzytkownicy.java

```
1package pl.nalazek.komunikator.logika.logowanie;
 3 import java.io.Serializable;
 4 import java.util.HashMap;
 5
7 * @author Daniel Nalazek
8 * Copyright (C) 2014 Daniel Nalazek
9 */
10
11/** Klasa reprezentująca użytkowników w programie */
12 public class Uzytkownicy implements Serializable {
13
      private static final long serialVersionUID = 1L;
14
15
      protected int licznik;
16
      protected Integer nrUzytkownika = 0;
17
      protected String nazwa;
18
      static protected volatile HashMap<String,UzytkownikLokalny> uzytkownicyHasla;
19
      private HashMap<String,UzytkownikLokalny> uzytkownicyHaslaSer;
20
      /** Konstruktor */
21
22
      public Uzytkownicy()
23
24
          if(uzytkownicyHasla == null)
25
              uzytkownicyHasla = new HashMap<String,UzytkownikLokalny>();
26
27
              uzytkownicyHasla.put("domyslny/domyslny",UzytkownikDomyslny.zwrocReferencje());
28
29
          licznik++:
30
31
32
      /** Zwraca uzytkownika lokalnego na podstawie poprawnie wpisanych danych weryfikacyjnych.
       * @param hasloUzytkownik Parametry wpisane w postaci "hasło/użytkownik". Parametr domyslny/domyslny zwraca
33
  użytkownika domyslnego
34
       * @return Uzytkownika lokalnego w przypadku poprawnej weryfikacji, null w przypadku niepoprawnej
35
36
      UzytkownikLokalny zwrocUzytkownikaLokalnego(String hasloUzytkownik)
37
      {
38
          return uzytkownicyHasla.get(hasloUzytkownik);
39
      }
40
      /** Zwraca numer użytkownika w systemie */
41
42
      public Integer zwrocNrUzytkownika()
43
      {
44
          return nrUzytkownika;
45
      }
46
47
      /** Zapisuje statyczną tablicę użytkowników lokalnych do zmiennej niestatycznej */
48
      void zapiszUzytkownikow()
49
50
          uzytkownicyHaslaSer = uzytkownicyHasla;
51
      }
52
53
      /** Odczytuje niestatyczną tablicę użytkowników lokalnych i wczytuje ją do zmiennej statycznej */
54
      void wczytajUzytkownikow()
55
      {
56
          uzytkownicyHasla = uzytkownicyHaslaSer;
57
58 }
```