



Desarrollo de Programas

ESTRUCTURAS DE CONTROL

Secuenciales

Selectivas o De Decisión

Repetitivas

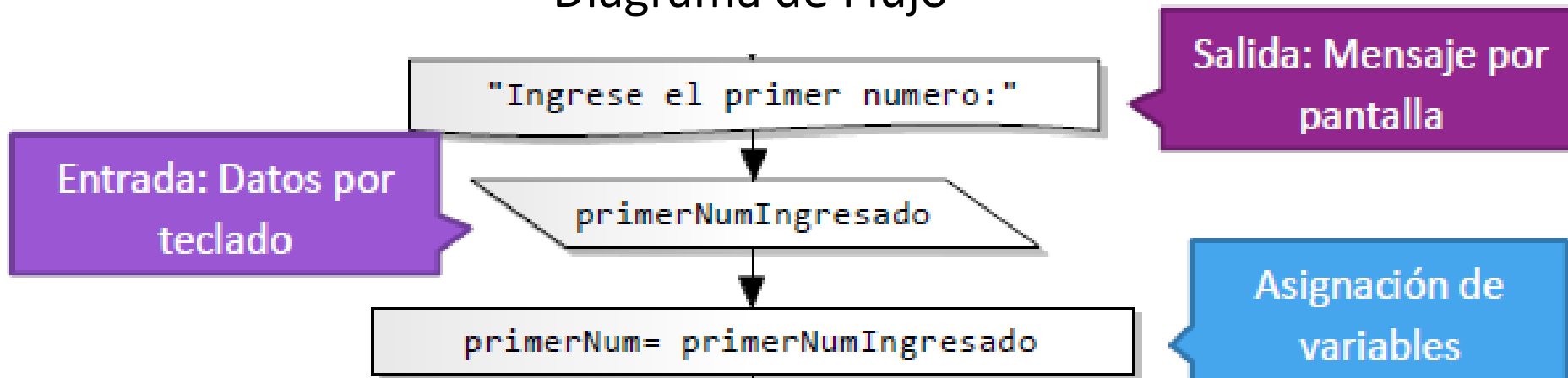
Diseño de Algoritmos

Pseudocódigo

EJEMPLO

```
Definir primerNumIngresado Como Entero;  
Escribir "Ingrese el primer número:";  
Leer primerNumIngresado;  
PrimerNum=primerNumIngresado;
```

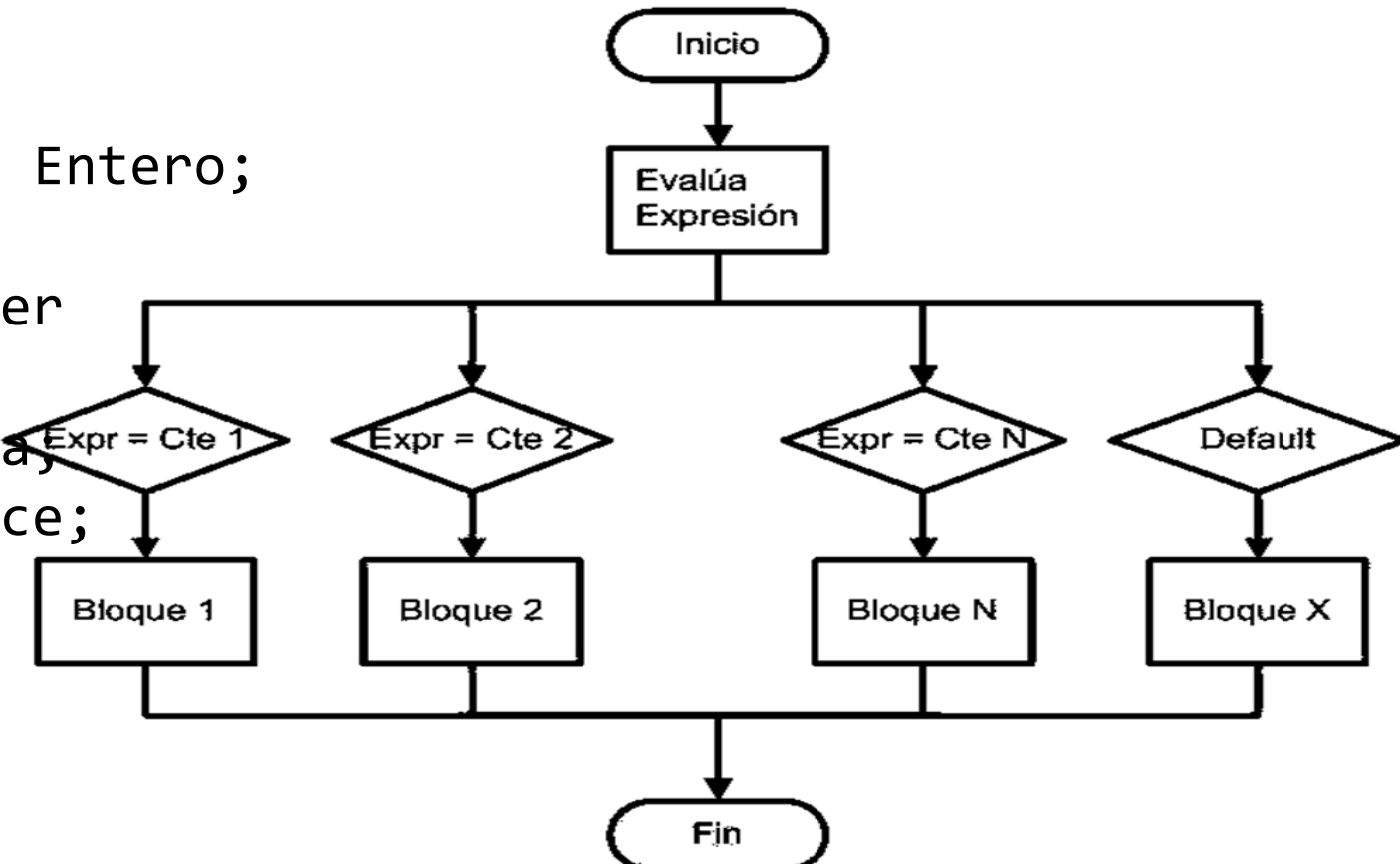
Diagrama de Flujo



ESTRUCTURAS DE CONTROL

Selectivas o De Decisión ➔ *Alternativa Múltiple*

Algoritmo estructuras
Definir posicionDeLlegada Como Entero;
posicionDeLlegada = 3;
SEGUN posicionDeLlegada Hacer
1: entregar medalla de oro;
2: entregar medalla de plata;
3: entregar medalla de bronce;
otro: entregar mención de
participación;
FIN

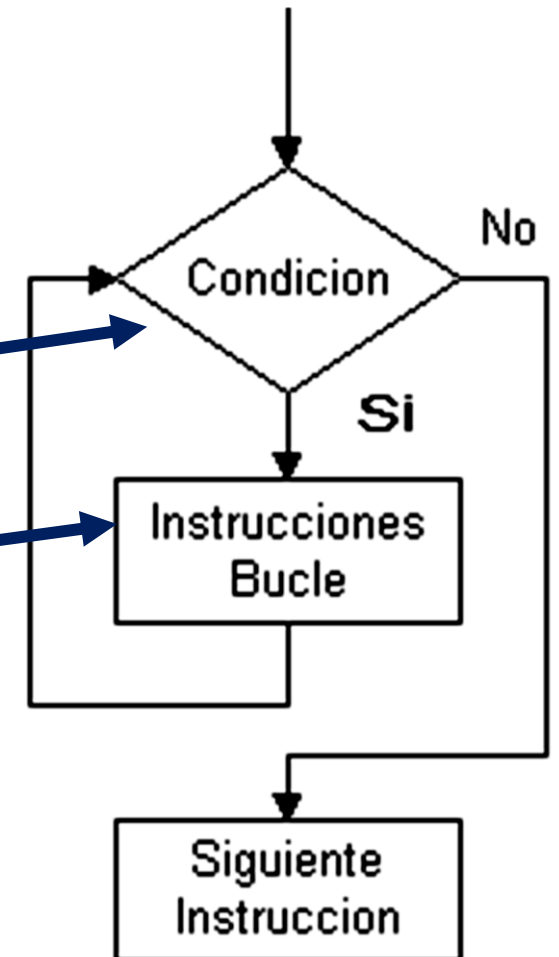


ESTRUCTURAS DE CONTROL

Repetitivas

➔ *Mientras - While*

```
Algoritmo estMientras  
Definir tanquelleno Como Logico;  
    tanquelleno = falso;  
    MIENTRAS (tanquelleno == falso) HACER  
        Escribir "llenar tanque";  
    FIN_MIENTRAS  
FinAlgoritmo
```



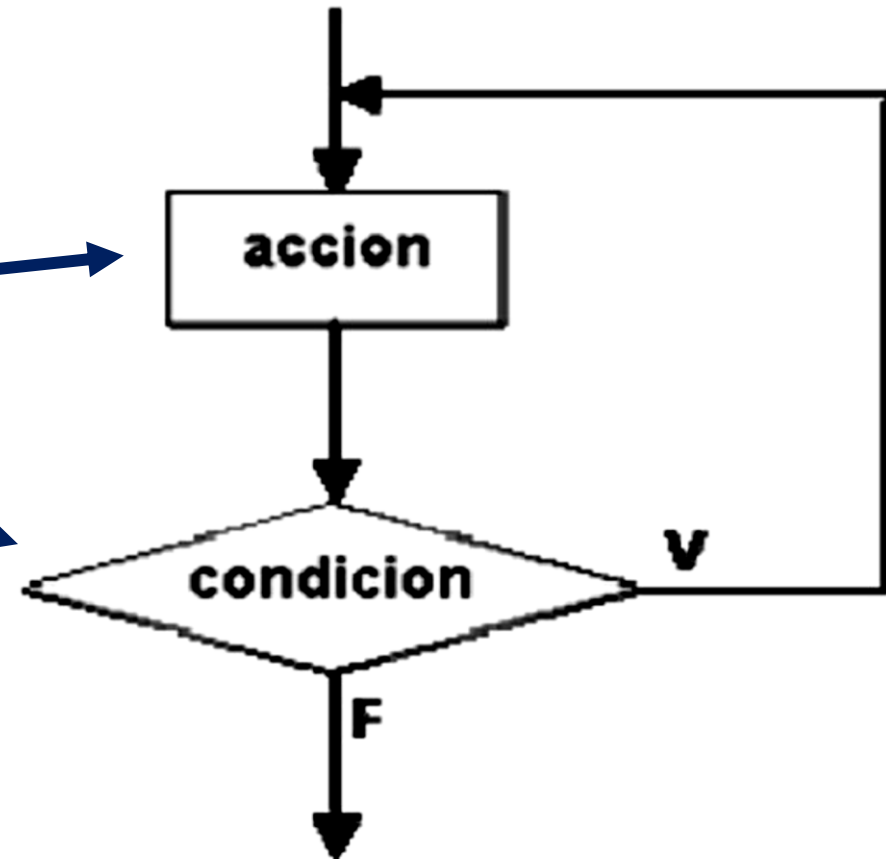
Desarrollo de Programas

ESTRUCTURAS DE CONTROL

Repetitivas

➔ *Hacer Mientras – Do While*

```
Algoritmo estRepetir
Definir llegadaColectivo Como Logico;
llegadaColectivo=falso;
  Repetir
    Escribir "esperar en la parada";
  Hasta Que (llegadaColectivo == false)
FinAlgoritmo
```



ESTRUCTURAS DE CONTROL

Repetitivas

➔ *Para - For*

Algoritmo estPara

Definir RUEDA Como Entero;

PARA RUEDA = 1 Hasta RUEDA <= 4 Hacer

 Escribir “inflar_rueda”;

FIN_PARA

FinAlgoritmo



1. inflar_rueda (1)
2. inflar_rueda (2)
3. inflar_rueda (3)
4. inflar_rueda (4)

