# QUÉ ES UN **ALGORITMO** Y QUÉ ES UN **PROGRAMA**



SERIE DE PASOS
SENCILLOS Y FINITOS

**PROBLEMA** 

**DEL MUNDO REAL** 





Transformación







Entrada



**Procesos** 



Salida

# **ALGORITMO**

Serie de pasos concretos para resolver un problema de la vida real.

```
Algoritmo (nombre_programa)

// Esto es un comentario
acción 1;
acción 2;
.
.
acción n;
FinAlgoritmo
```



## **Variables**

```
// Sintaxis para declarar variables
   Definir (var1, var2, ..., varN) Como (tipo_de_dato);
// Ejemplos
   Definir nombre Como Texto;
   Definir edad Como Entero;
   Definir respuesta Como Logico;
```

Los tipos de datos en PSeInt pueden ser: *NUMERO, NUMERICO, ENTERO, REAL, CARACTER, TEXTO, CADENA y LOGICO*. Para declarar una variable se utiliza la palabra clave **Definir**.

# **TIPOS DE DATOS**

# Numérico

- 13 grados
- 12 años
- 111000 programadores

## Caracter

- "a" "b" "cde"
- "Esto es un caracter"
- "Ingresa un valor"

## Real

- 590.90\$
- 543,9181

# Lógico

Verdadero / Falso

# **OPERADORES ARITMÉTICOS**

Suma

• a = 5+6;

Resta

• b = 15-4;

Producto

• c = 3\*3;

División

• d = 40/10;

Resto

• e= 50 % 8;

# **OPERADORES CONDICIONALES**

# **Relacionales** - Lógicos

==	!=	> "o" >=	< "o" <=
Igual a	Distinto de	Mayor o Mayor e Igual	Menor o Menor e Igual

Ejemplos				
15==14 false 3==3 true	15!=14 true 3!=3 false	<ul><li>8 &gt; 3 true</li><li>3 &gt;= 3 true</li><li>3 &gt; 8 false</li></ul>	4 < 8 true 8 <= 8 true 8 <= 4 false	

# **OPERADORES CONDICIONALES**

# Relacionales - Lógicos

&&		
AND (Y)	OR (O)	
Ambas son verdaderas	Al menos una es verdadera	

Ejemplos			
Si (temperatura > 26 Y haySol == Verdadero) Escribir "El clima está soleado y caluroso"	Si ( pagoEfectivo == true O pagoContado ==Verdadero) Escribir "Su compra tiene un descuento del 10% por la forma de pago realizada"		

# **Operadores**

#### Expresión aritmética

Aquella en la que se utilizan operadores aritméticos y como operandos datos numéricos.

#### Expresión relacional

Aquella en la que se utilizan operadores relacionales y el resultado de esta expresión siempre será verdadero o falso.

#### Expresión lógica

Aquella en la que se utilizan exclusivamente operadores lógicos y el resultado también será siempre verdadero o falso.

```
// Expresiones aritméticas
   56 + 45;
   62 - 15;
   100 MOD 4;
```

```
56 < 45;
62 = 15;
100 >= 4:
```

```
// Expresiones relacionales // Expresiones lógicas
                                        5 > 4 0 6 < 2;
                                        15 < 25 Y var1 = var2;
                                        NO(48 < 20);
```

## ESTRUCTURAS DE CONTROL

## Secuenciales

```
Algoritmo Suma
    Definir A,B,C como Reales
    Escribir "Ingrese el primer numero:";
    Leer A;
    Escribir "Ingrese el segundo numero:";
    Leer B;
    C = A+B;
    Escribir "El resultado es: " C;
FinAlgoritmo
```



## Condicional Simple (Si-Entonces)

### **Algoritmo Condicionales**

```
//Ingresar 2 numeros por teclado y debo informar el mayor
Definir nro1,nro2 Como Entero;
nro1=0; nro2=0; //inicialice variables
Escribir "Ingrese el 1er nro";
leer nro1;
Escribir "Ingrese el 2do nro";
leer nro2;
Si (nro1 > nro2) Entonces
    Escribir "El PRIMER nro ingresado es mayor";
SiNo Si (nro2>nro1) Entonces
        Escribir "El SEGUNDO nro ingresado es mayor";
    SiNo
        Escribir "Los nros son iguales";
    FinSi
FinSi
FinAlgoritmo
```



