

Trabalho da A2

LEIA ATENTAMENTE AS REGRAS E O CONTEÚDO

REGRAS

- O trabalho não é obrigatório e vale 0,5 (meio) ponto.
- Se o trabalho for entregue, sua nota será somada na nota da A2 e a nota da A2 passará a valer no máximo 9,5 (nove e cinco).
- O trabalho deverá ser realizado individualmente.
- A entrega deverá ser realizada pessoalmente no dia 28/10 ou no máximo até 04/11. O programa deve ser trazido em um pen-drive para que seja feita a cópia.
- Não serão aceitos trabalhos enviados por email.
- Não serão aceitos trabalhos impressos.
- O programa deverá ser implementado em C usando o Dev C++ , Code::Blocks. Ou Visual Studio. Não serão aceitas outras linguagens.
- Programas com estruturas e/ou organizações semelhantes serão zerados.

CONTEÚDO

1. Corrija, caso seja necessário o programa **exemploarvorebalanceada.exe**. Comente o código, explicando o que ele faz.
2. Utilizando o código dado, crie um programa C que faça o balanceamento de uma árvore de Busca Binária, ou seja, uma AVL.

A árvore deve receber os valores 3,25,15,18,1,10.

Criar uma rotina para imprimir os nós da AVL.

Depois Excluir o nó 18 e manter a árvore balanceada.

Apresentar novamente os nós da AVL.

Pontos importantes:

- Use, obrigatoriamente, uma Árvore Binária de Busca.
- Contemplar a rotação simples e dupla tanto para a direita como para a esquerda.
- Juntamente com esse PDF está sendo enviado o programa **exemploarvorebalanceada.exe**. Rode esse programa para processar e entender uma AVL.