

Estrutura de Dados II

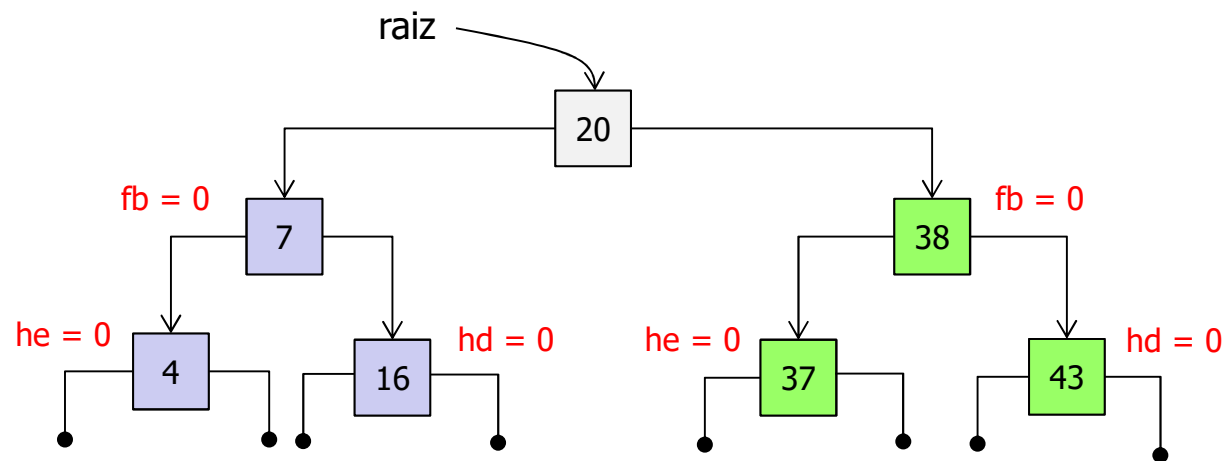
3ª parte

Prof. Jobson Massollar
jobson.silva@uva.br



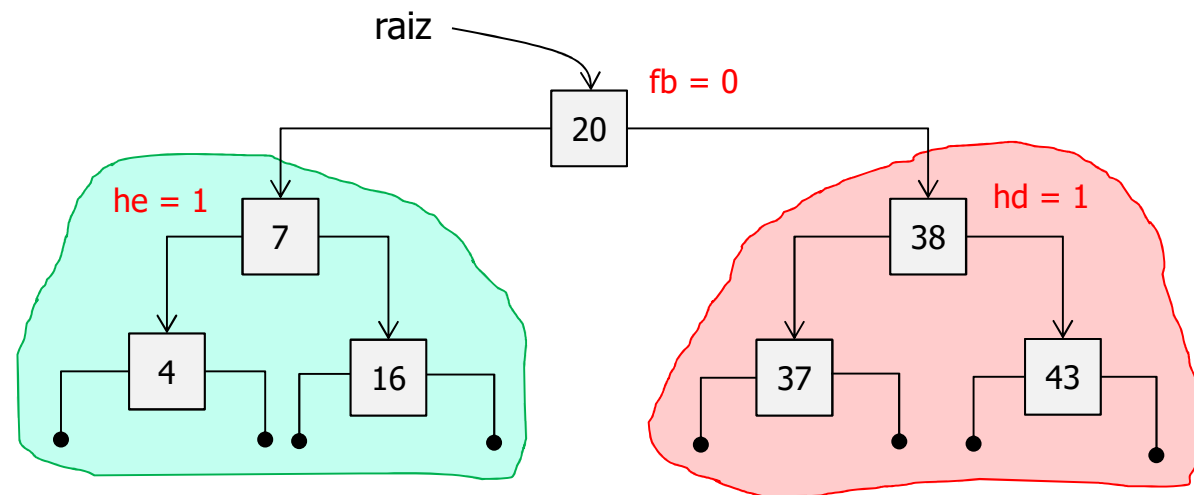
- Criadas por **Adelson-Velskii** e **Landis** em 1962.
- São um tipo de Árvore Binária de Busca Balanceada.
- Solução para o desbalanceamento:
 - ✓ Modificar os algoritmos de inclusão e exclusão para balancear a árvore sempre que essas operações causam a degeneração.
 - ✓ Para tal, cada nó da árvore está associado a um **fator de balanceamento (FB)**, que é a **diferença de altura** entre as subárvores esquerda e direita de um nó.
 - ✓ Quando é identificado um nó com **fator de balanceamento ≥ 2** são aplicados algoritmos para correção do desbalanceamento.

- Exemplo 1: As subárvores de raízes 7 e 38 estão **balanceadas**.



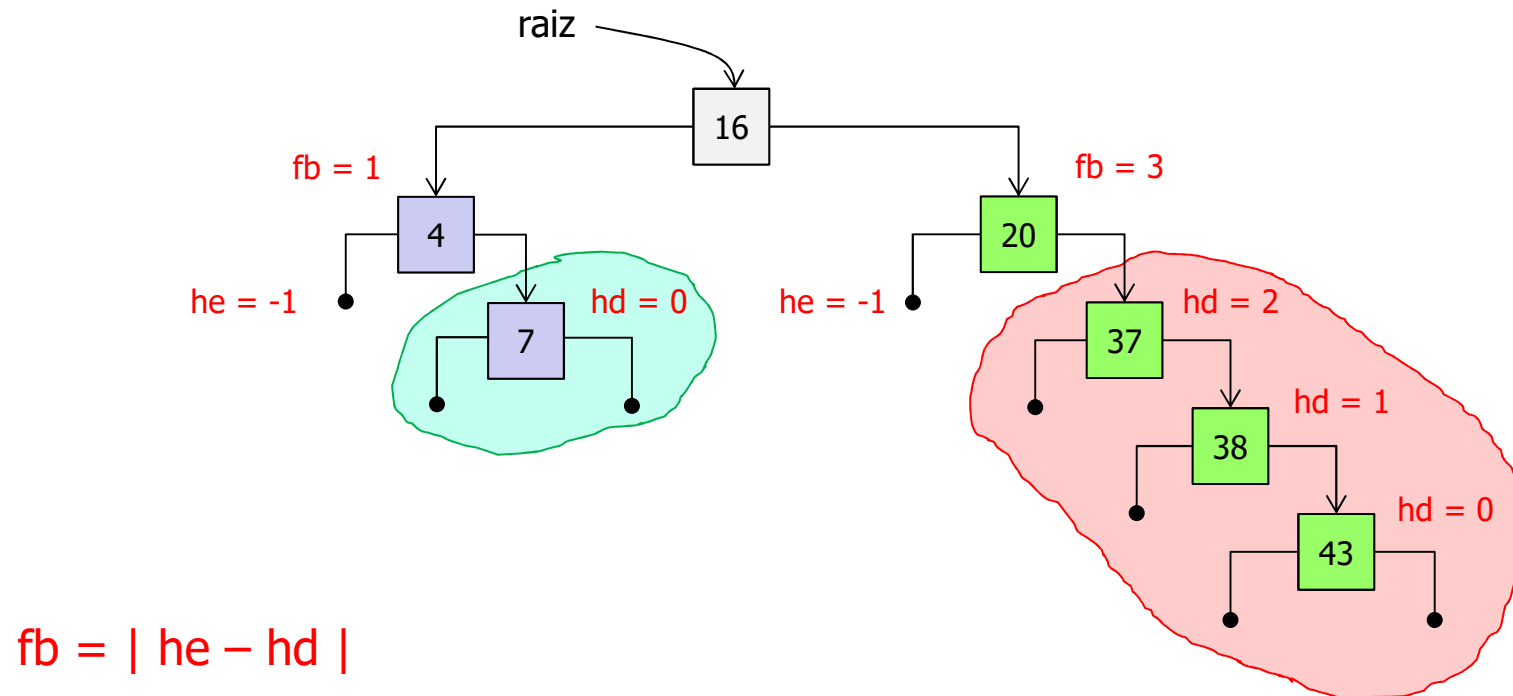
$$fb = | he - hd |$$

- Exemplo 1: A árvore de raiz 20 está **balanceada**.

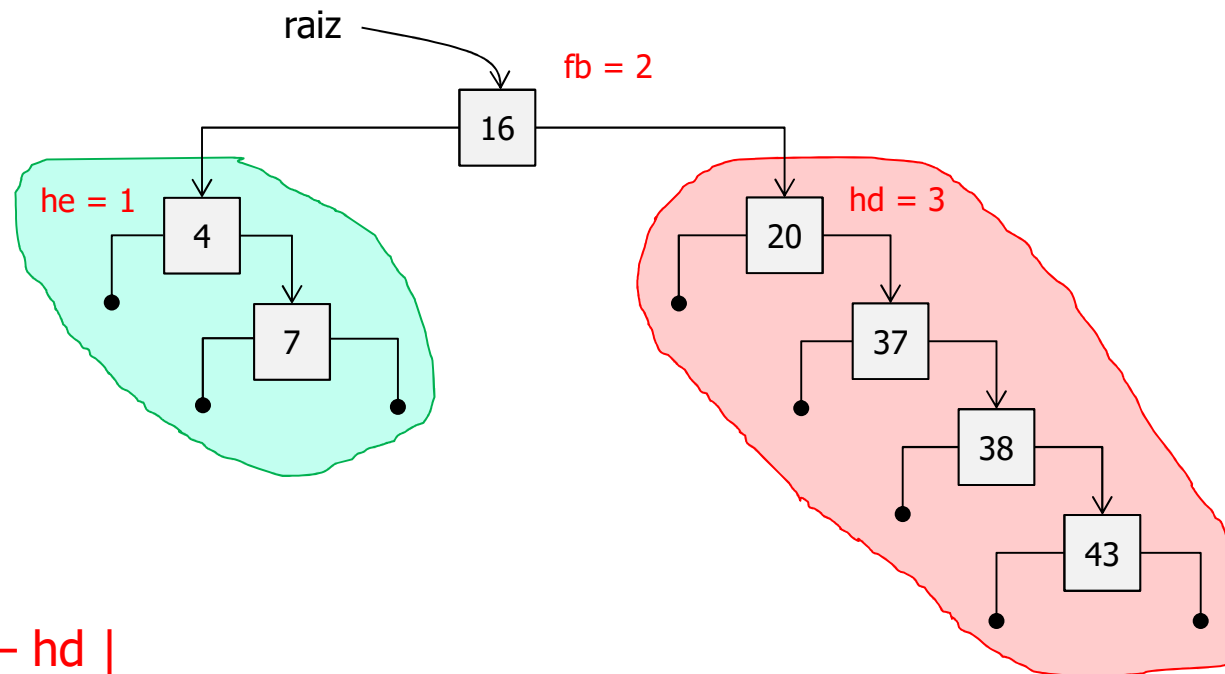


$$fb = | he - hd |$$

- Exemplo 2: A subárvore de raiz 4 está **balanceada**, mas a subárvore de raiz 20 está **desbalanceada** ($fb \geq 2$).

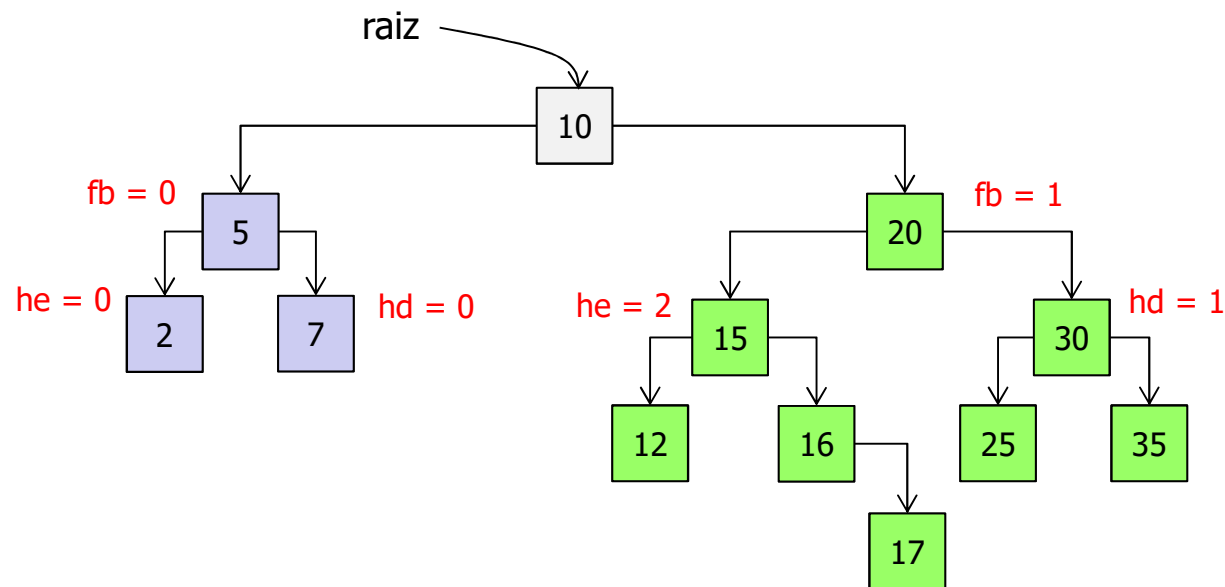


- Exemplo 2: A árvore de raiz 16 está **desbalanceada**.



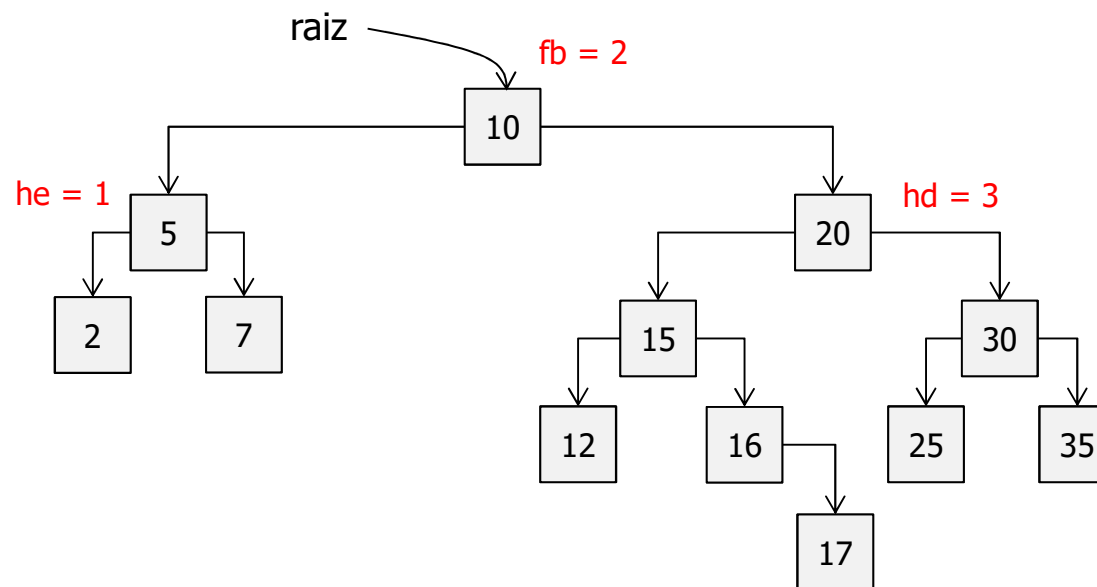
$$fb = | he - hd |$$

- Exemplo 3: As subárvores de raízes 5 e 20 estão **balanceadas**.



$$fb = | he - hd |$$

- Exemplo 3: Entretanto, a árvore de raiz 10 está **desbalanceada**.



$$fb = | he - hd |$$

- Para verificar se determinada subárvore está balanceada ou não, é preciso acrescentar uma informação em cada nó: a **altura (h)** dessa subárvore.

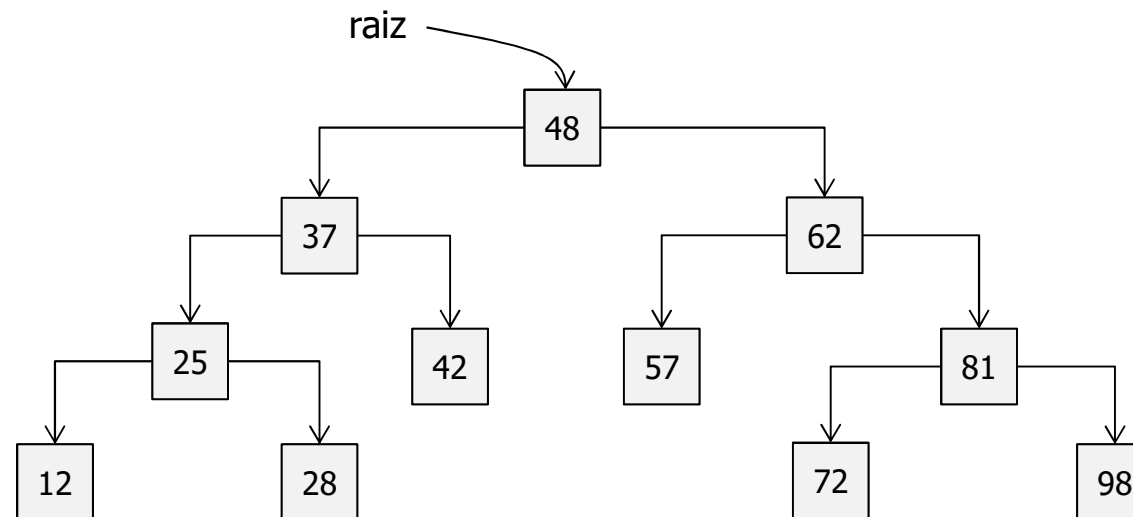
$$h = \max(h_e, h_d) + 1$$

```
struct NoAVL {  
    int valor;  
    int h;  
    struct NoAVL *esq;  
    struct NoAVL *dir;  
};
```

- Quando inserimos ou excluimos um nó, devemos **recalcular a altura** e, como consequência, o **fator de balanceamento** dos nós afetados por essa operação.
- Quando um nó desbalanceado é detectado deve ser aplicada uma operação de **rotação** para balancear a árvore.
- Existem dois tipos de rotação:
 - ✓ Rotação simples
 - ✓ Rotação dupla

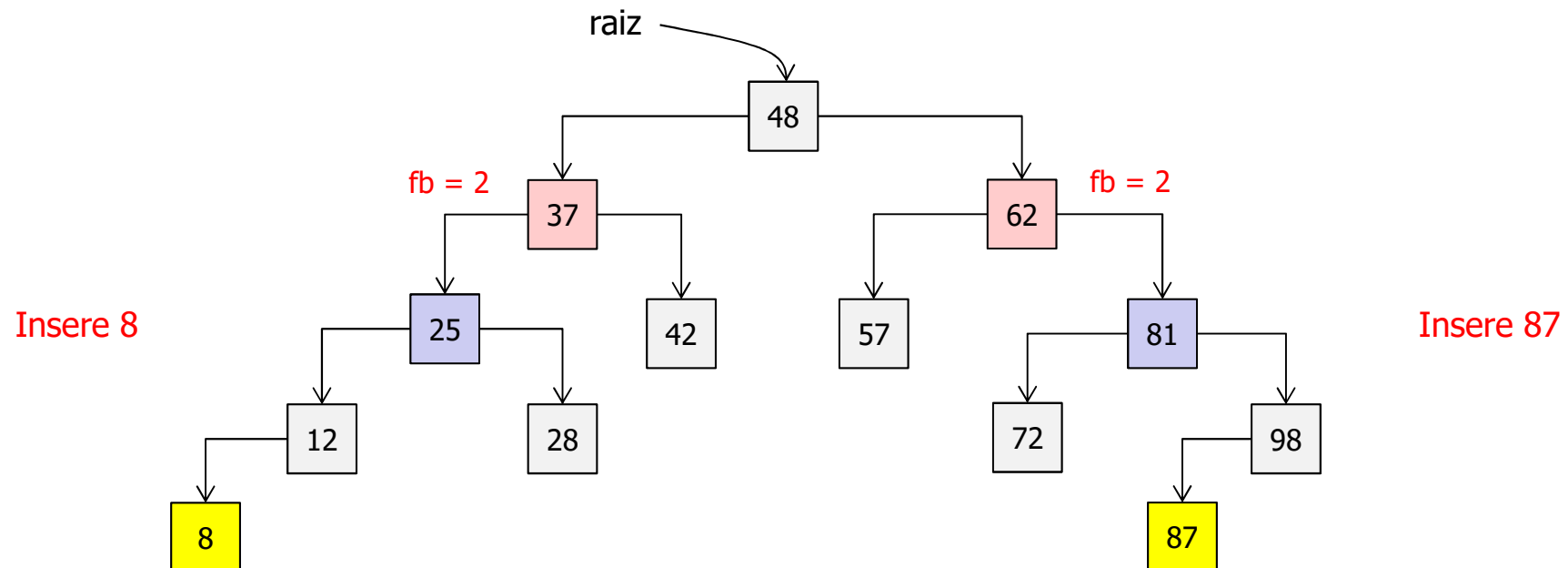
➤ Rotação Simples

- ✓ O nó inserido está à esquerda do filho esquerdo OU à direita do filho direito do nó desbalanceado.
- ✓ Pode ser uma rotação simples à esquerda ou à direita.

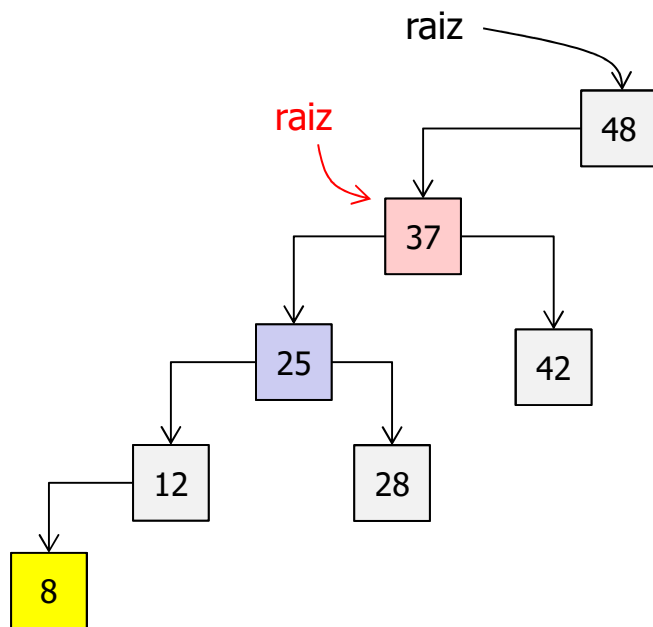


➤ Rotação Simples

- ✓ O nó inserido está à esquerda do filho esquerdo OU à direita do filho direito do nó desbalanceado.
- ✓ Pode ser uma rotação simples à esquerda ou à direita.



- Rotação Simples à Direita: nó inserido está à esquerda do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

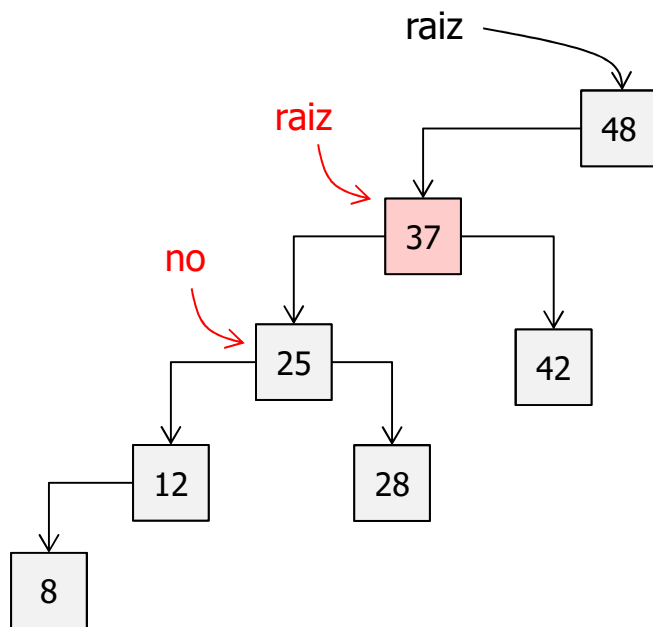
```
no = raiz->esq
```

```
raiz->esq = no->dir
```

```
no->dir = raiz
```

Por fim, o nó passa a ser a nova raiz.

- Rotação Simples à Direita: nó inserido está à esquerda do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

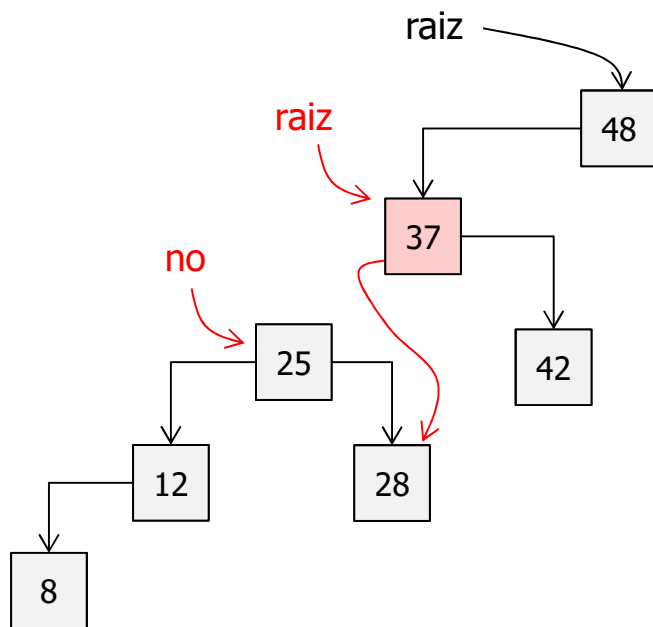
```
no = raiz->esq
```

```
raiz->esq = no->dir
```

```
no->dir = raiz
```

Por fim, o nó passa a ser a nova raiz.

- Rotação Simples à Direita: nó inserido está à esquerda do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

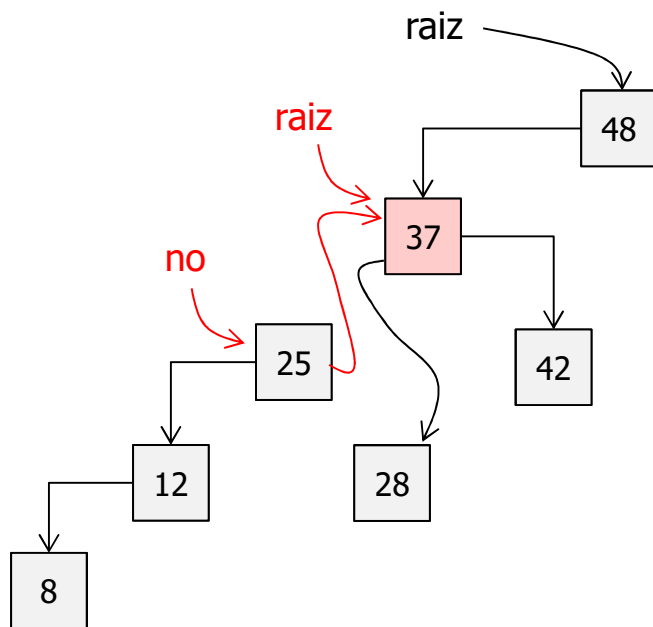
```
no = raiz->esq
```

```
raiz->esq = no->dir
```

```
no->dir = raiz
```

Por fim, o nó passa a ser a nova raiz.

- Rotação Simples à Direita: nó inserido está à esquerda do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

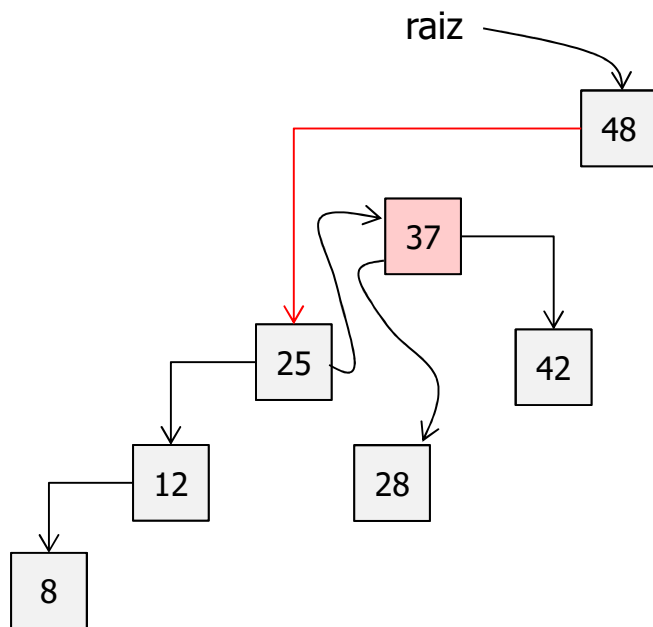
```
no = raiz->esq
```

```
raiz->esq = no->dir
```

```
no->dir = raiz
```

Por fim, o nó passa a ser a nova raiz.

- Rotação Simples à Direita: nó inserido está à esquerda do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

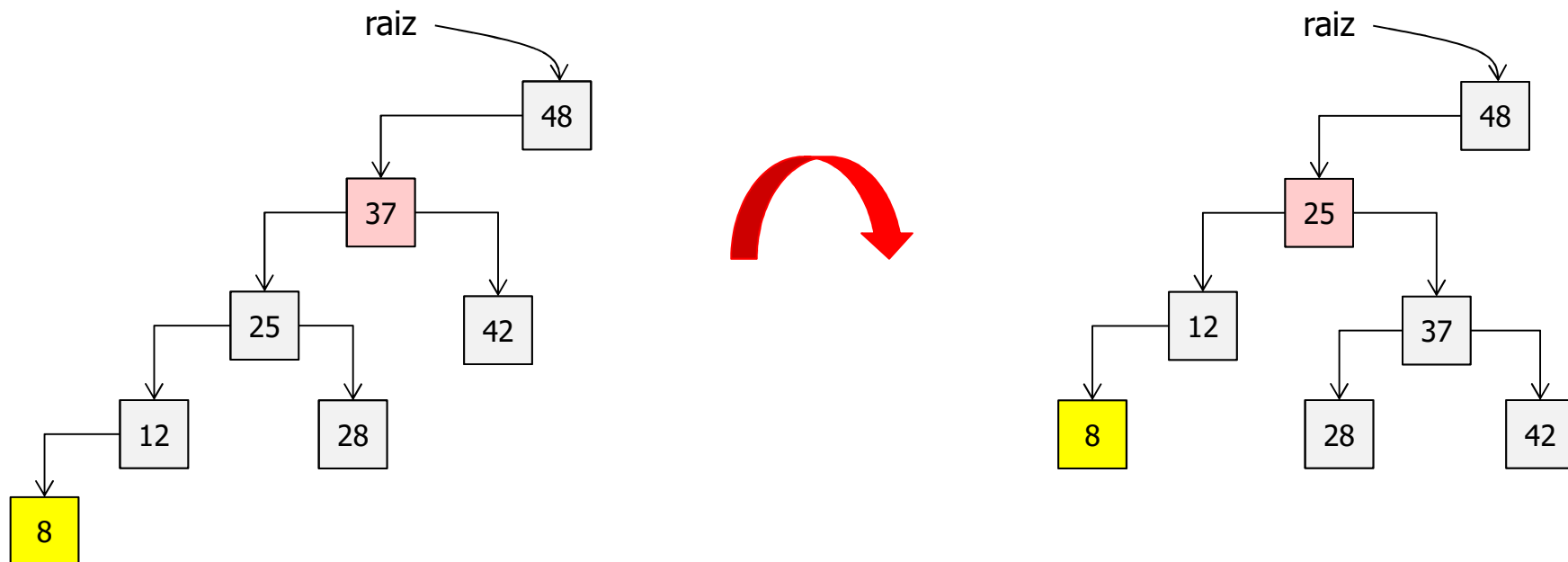
```
no = raiz->esq
```

```
raiz->esq = no->dir
```

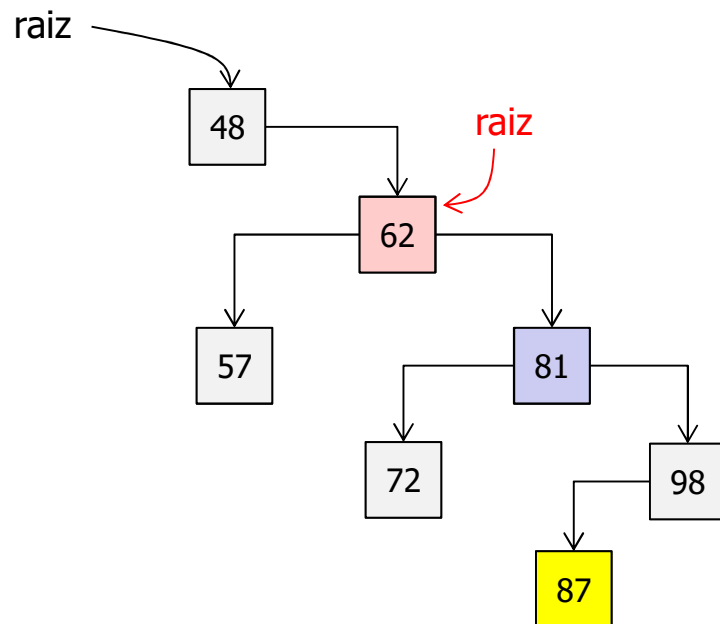
```
no->dir = raiz
```

Por fim, o nó passa a ser a nova raiz.

- Rotação Simples à Direita: nó inserido está à esquerda do filho esquerdo do nó desbalanceado.



- Rotação Simples à Esquerda: nó inserido está à direita do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

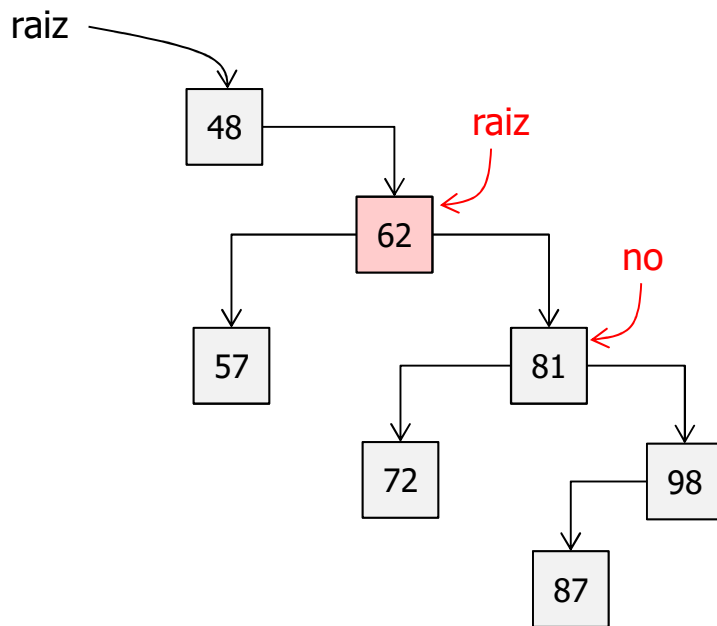
```
no = raiz->dir
```

```
raiz->dir = no->esq
```

```
no->esq = raiz
```

Por fim, o nó passa a ser a nova raiz.

- Rotação Simples à Esquerda: nó inserido está à direita do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

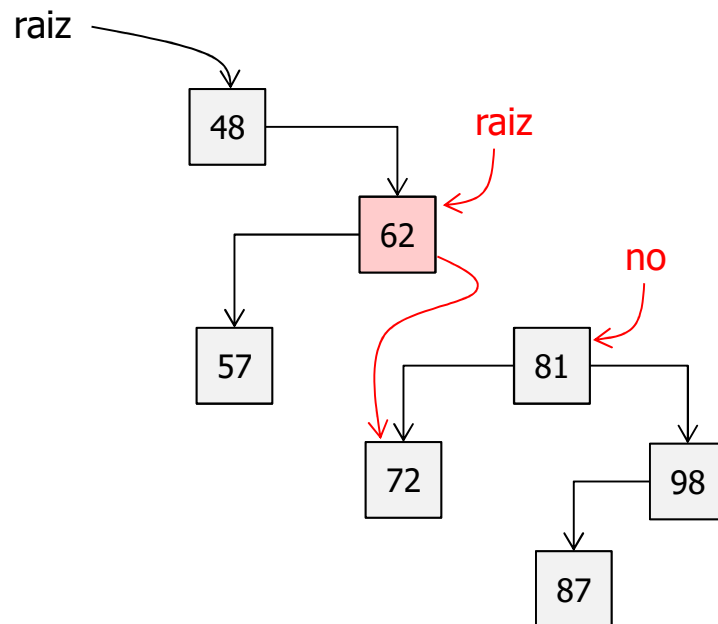
```
no = raiz->dir
```

```
raiz->dir = no->esq
```

```
no->esq = raiz
```

Por fim, o nó passa a ser a nova raiz.

- Rotação Simples à Esquerda: nó inserido está à direita do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

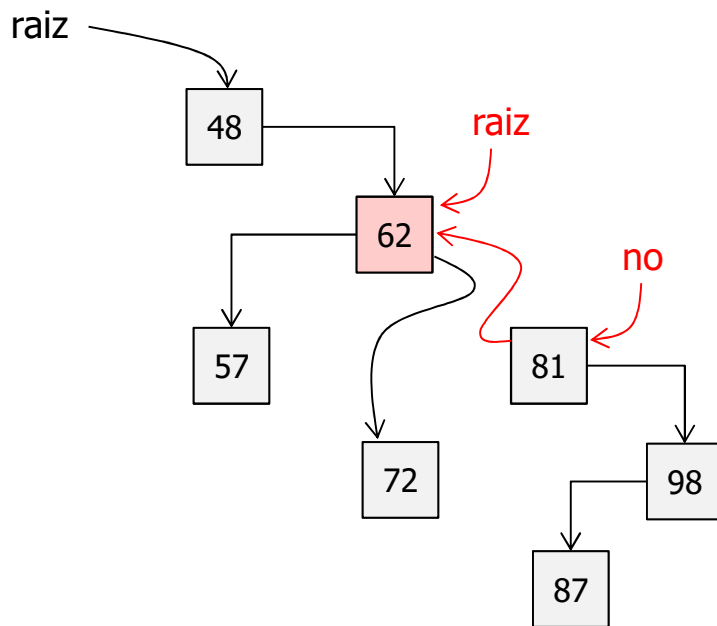
```
no = raiz->dir
```

```
raiz->dir = no->esq
```

```
no->esq = raiz
```

Por fim, o nó passa a ser a nova raiz.

- Rotação Simples à Esquerda: nó inserido está à direita do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

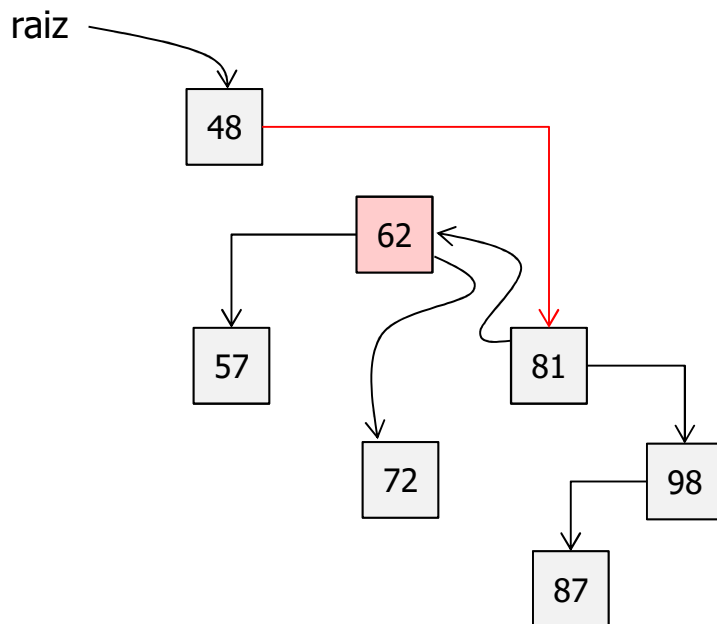
`no = raiz->dir`

`raiz->dir = no->esq`

`no->esq = raiz`

Por fim, o nó passa a ser a nova raiz.

- Rotação Simples à Esquerda: nó inserido está à direita do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

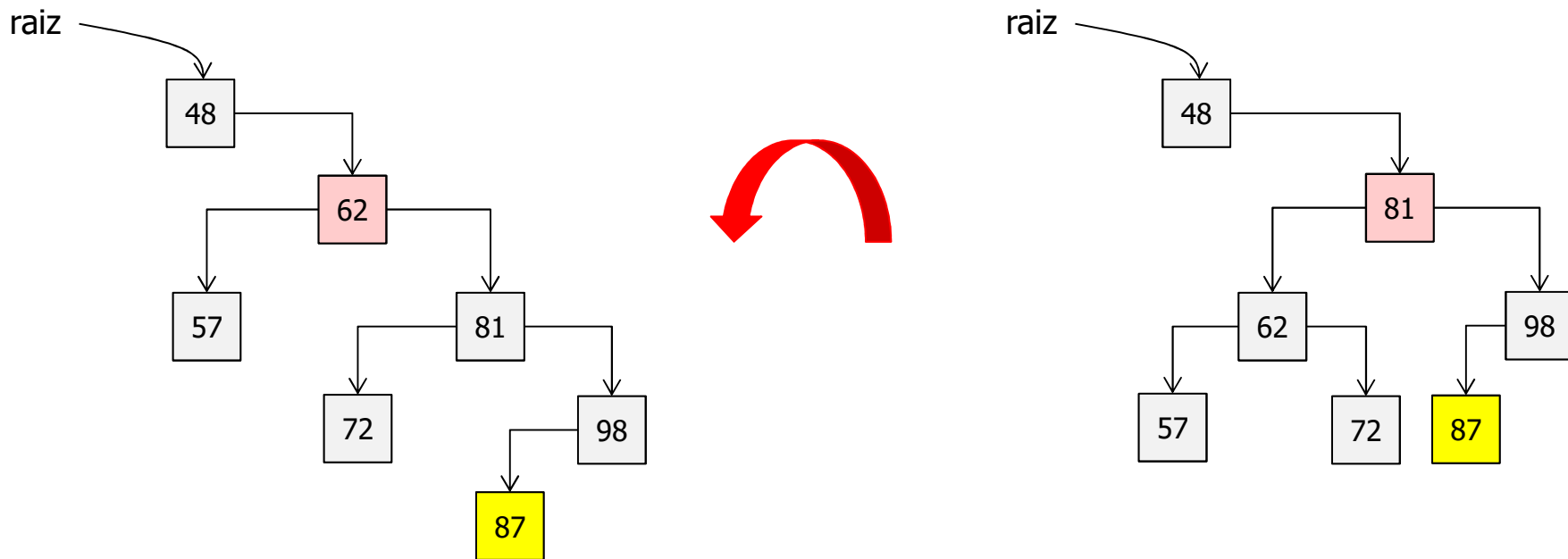
```
no = raiz->dir
```

```
raiz->dir = no->esq
```

```
no->esq = raiz
```

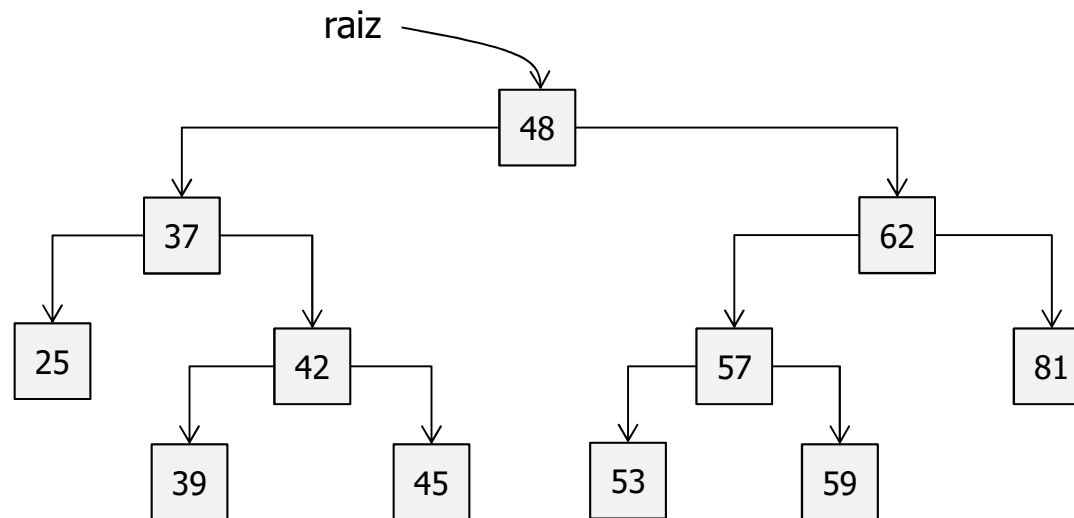
Por fim, o nó passa a ser a nova raiz.

- Rotação Simples à Esquerda: nó inserido está à direita do filho direito do nó desbalanceado.



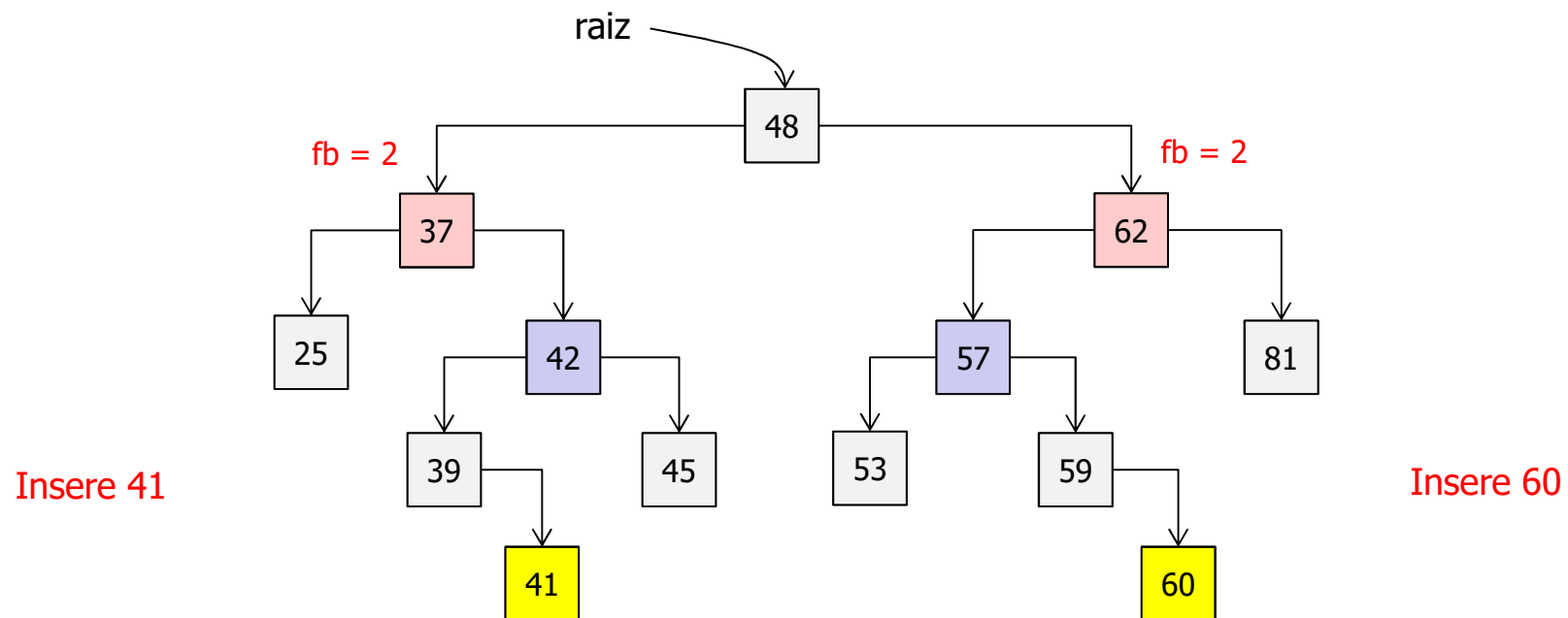
➤ Rotação Dupla

- ✓ O nó inserido está à esquerda do filho direito OU à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.
- ✓ Pode ser uma rotação dupla à esquerda ou à direita.

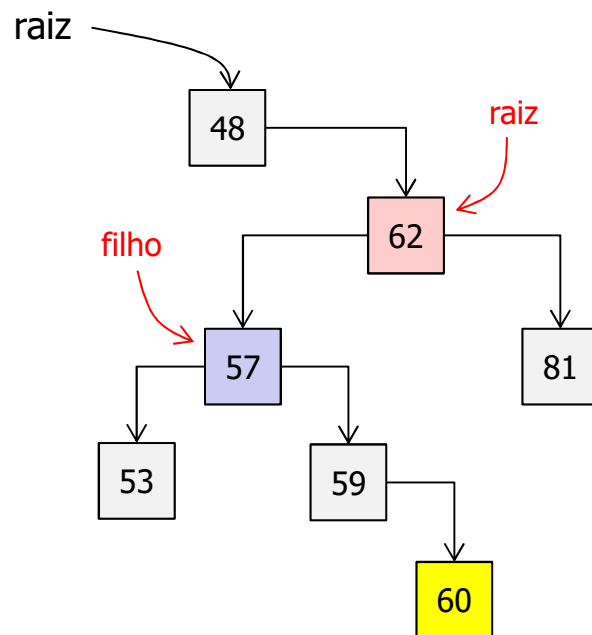


➤ Rotação Dupla

- ✓ O nó inserido está à esquerda do filho direito OU à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.
- ✓ Pode ser uma rotação dupla à esquerda ou à direita.



- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



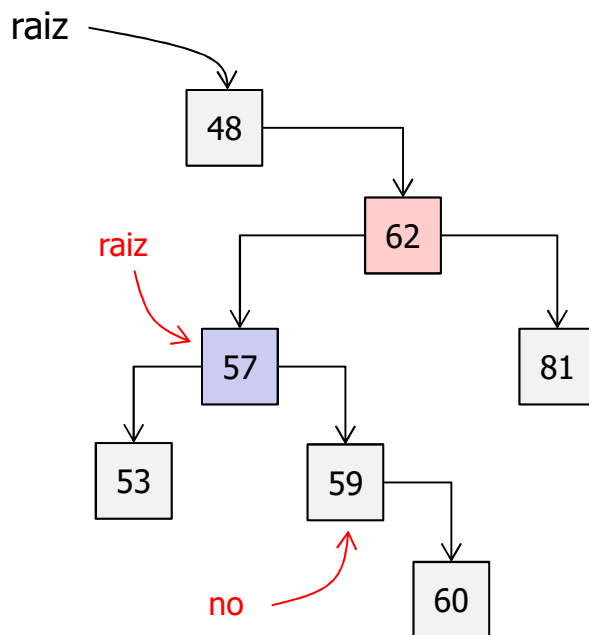
Rotação LR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação RR no filho

Rotação LL na raiz

- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação RR no filho

`no = raiz->dir`

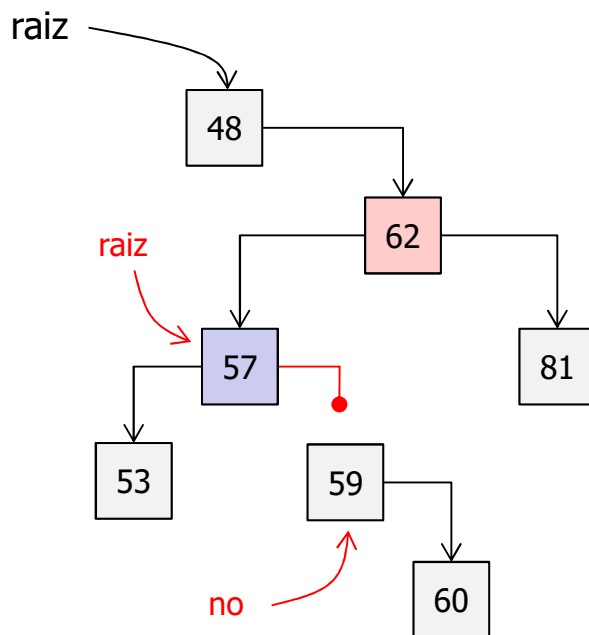
`raiz->dir = no->esq`

`no->esq = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

Rotação LL na raiz

- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação RR no filho

`no = raiz->dir`

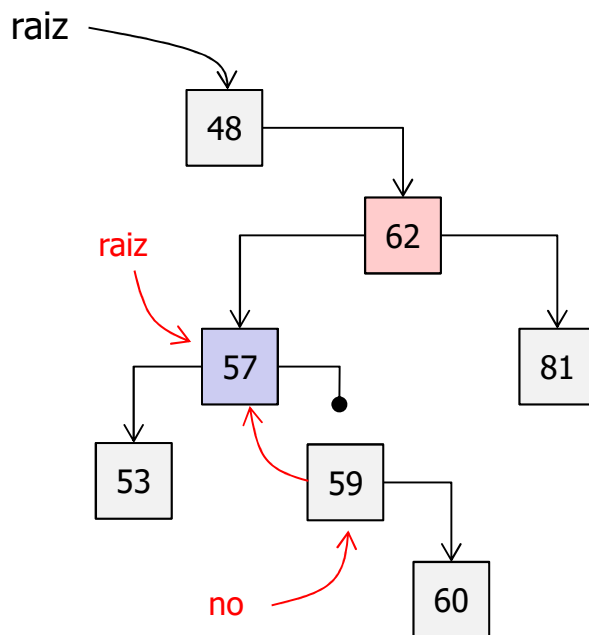
`raiz->dir = no->esq`

`no->esq = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

Rotação LL na raiz

- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação RR no filho

`no = raiz->dir`

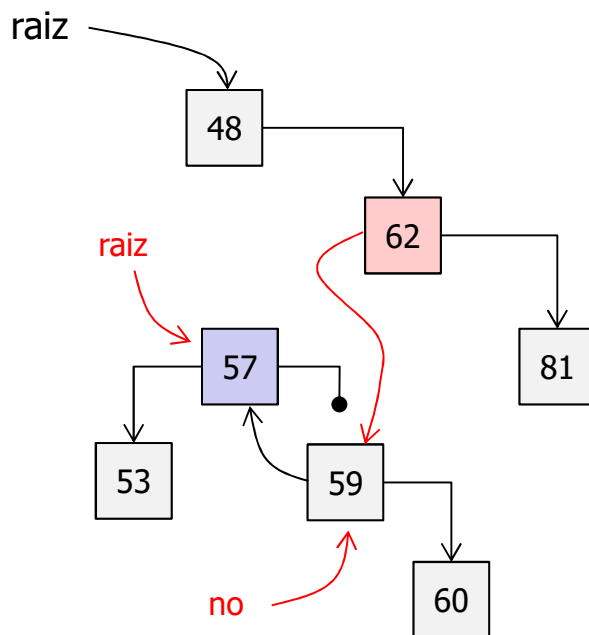
`raiz->dir = no->esq`

`no->esq = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

Rotação LL na raiz

- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação RR no filho

`no = raiz->dir`

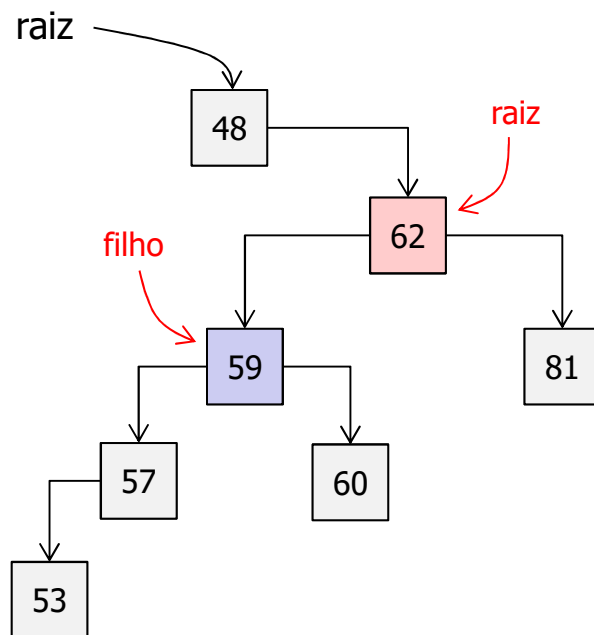
`raiz->dir = no->esq`

`no->esq = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

Rotação LL na raiz

- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



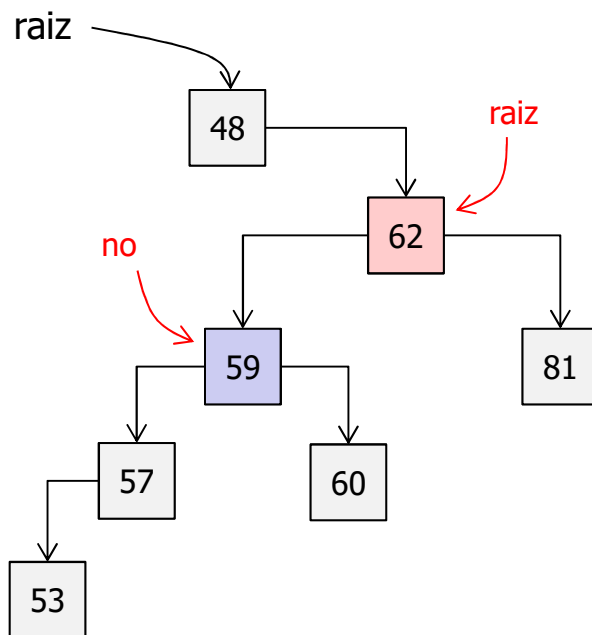
Rotação LR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação RR no filho

Rotação LL na raiz

- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação RR no filho

Rotação LL na raiz

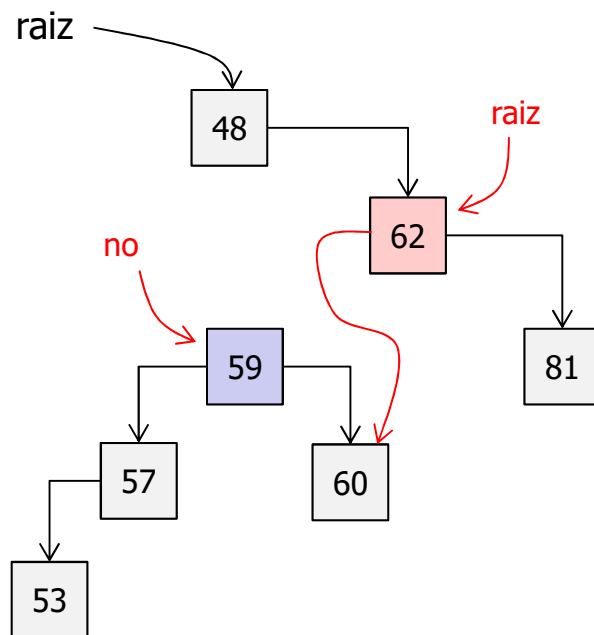
`no = raiz->esq`

`raiz->esq = no->dir`

`no->dir = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação RR no filho

Rotação LL na raiz

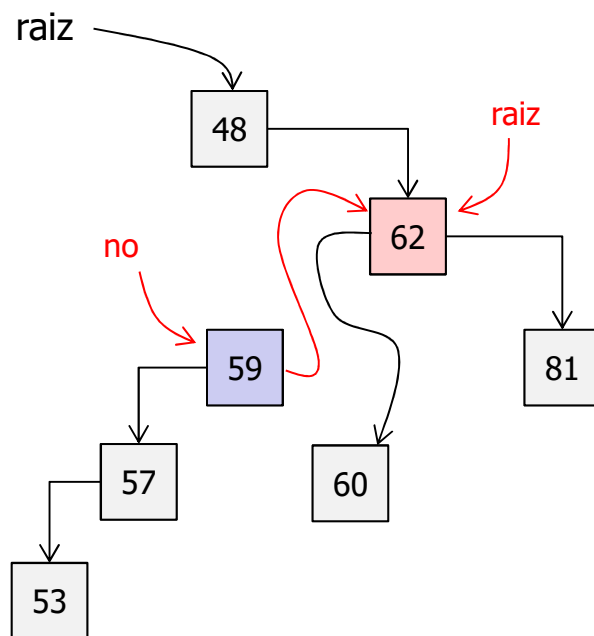
`no = raiz->esq`

`raiz->esq = no->dir`

`no->dir = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação RR no filho

Rotação LL na raiz

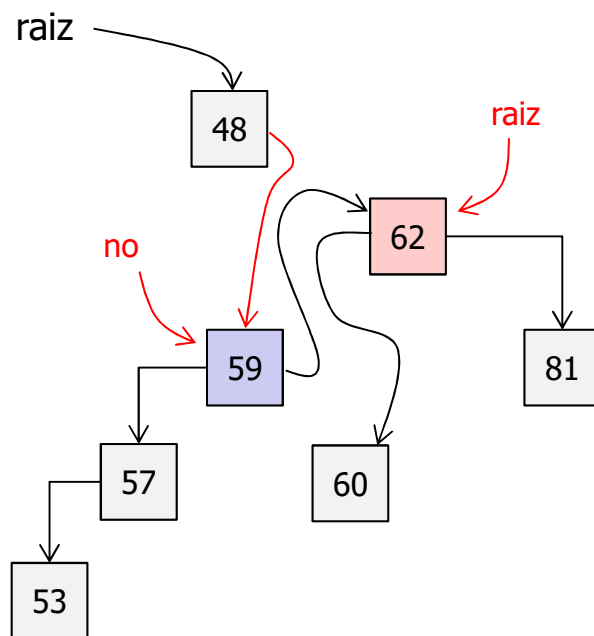
no = raiz->esq

raiz->esq = no->dir

no->dir = raiz

Por fim, nó passa a ser a raiz.

- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



Rotação LR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação RR no filho

Rotação LL na raiz

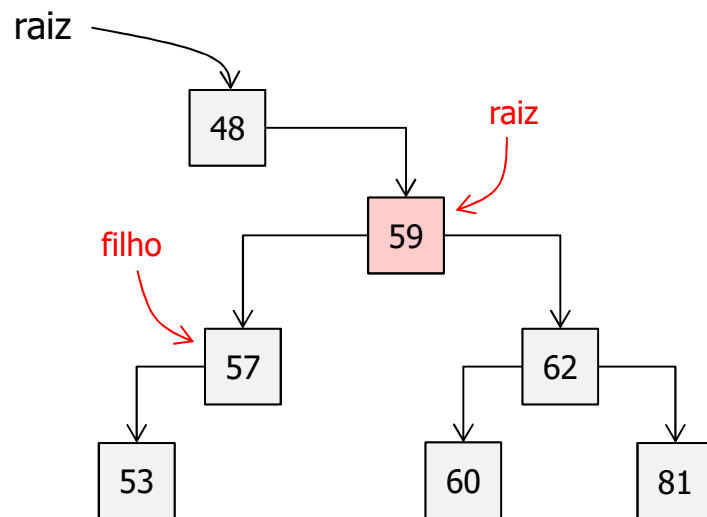
no = raiz->esq

raiz->esq = no->dir

no->dir = raiz

Por fim, nó passa a ser a raiz.

- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



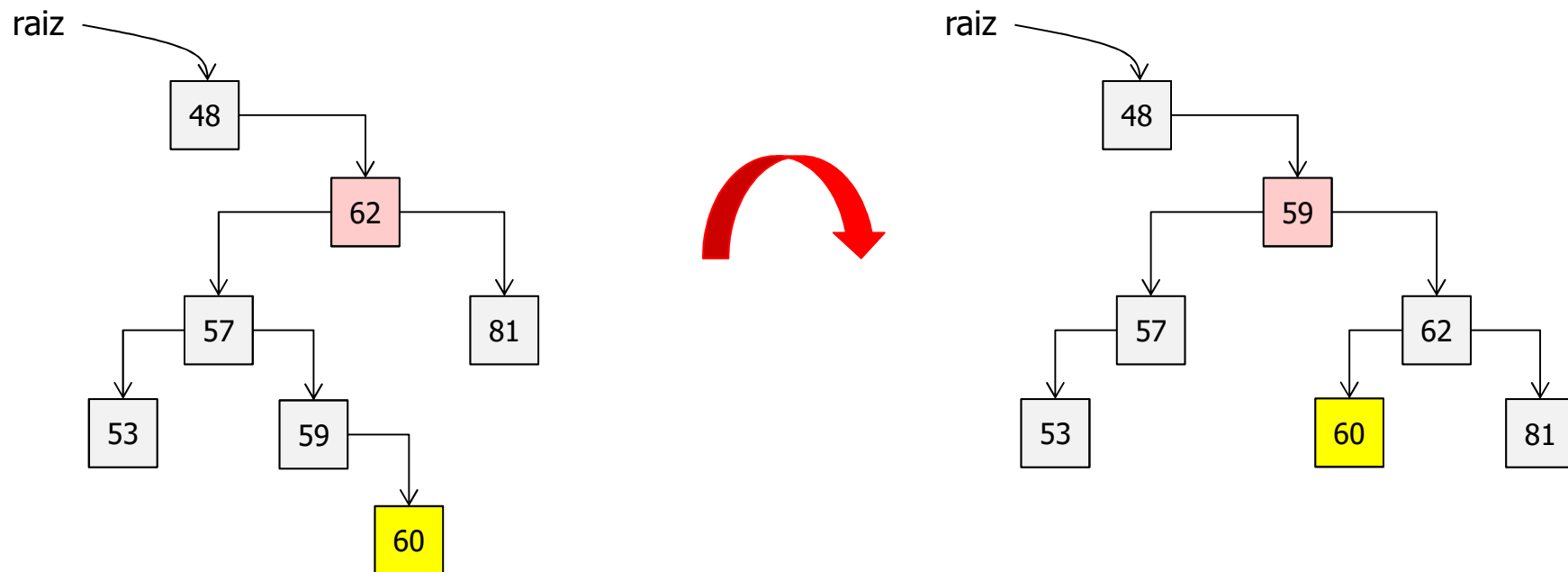
Rotação LR

Raiz referencia o nó desbalanceado:

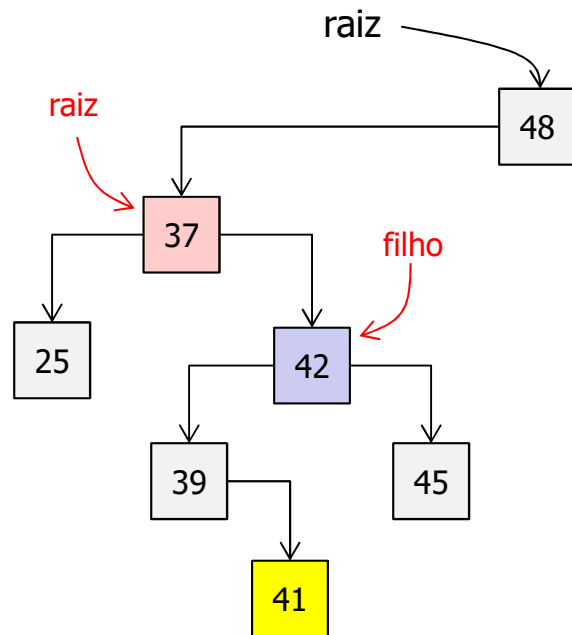
Rotação RR no filho

Rotação LL na raiz

- Rotação Dupla à Direita: nó inserido está à direita do filho esquerdo do nó desbalanceado.



- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.



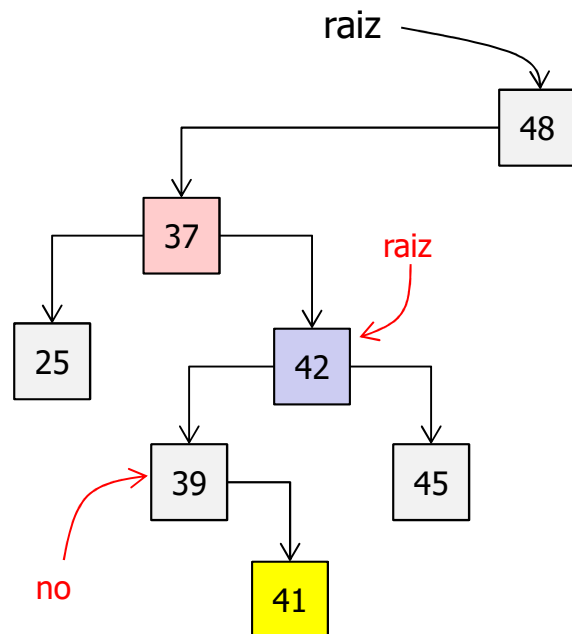
Rotação RL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação LL no filho

Rotação RR na raiz

- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação LL no filho

`no = raiz->esq`

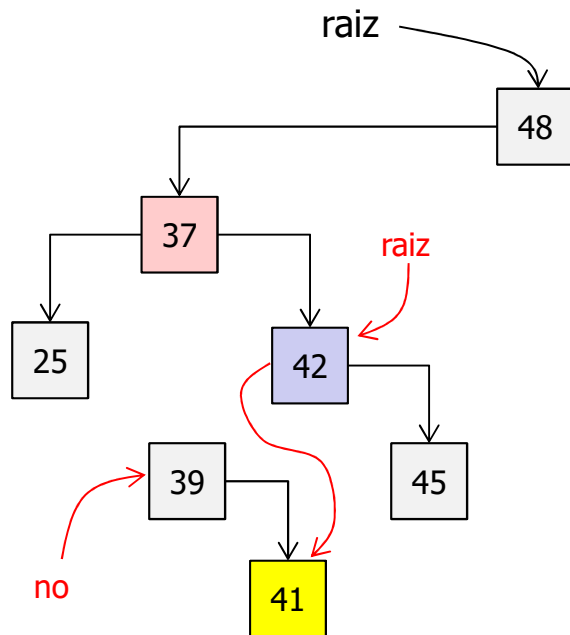
`raiz->esq = no->dir`

`no->dir = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

Rotação RR na raiz

- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação LL no filho

`no = raiz->esq`

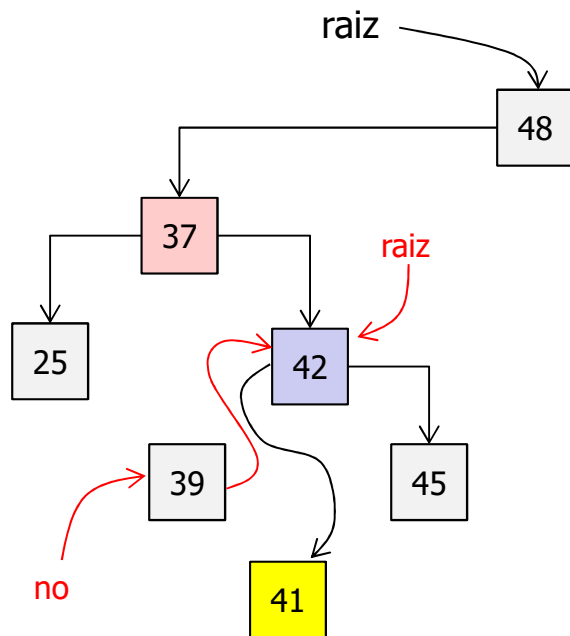
`raiz->esq = no->dir`

`no->dir = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

Rotação RR na raiz

- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação LL no filho

`no = raiz->esq`

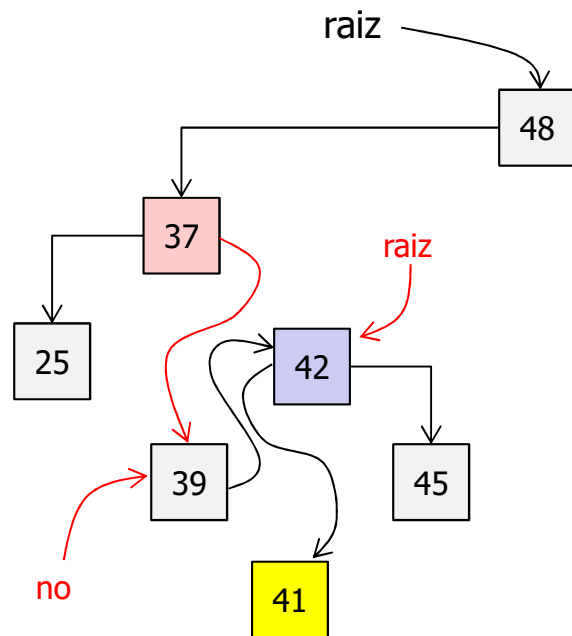
`raiz->esq = no->dir`

`no->dir = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

Rotação RR na raiz

- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação LL no filho

`no = raiz->esq`

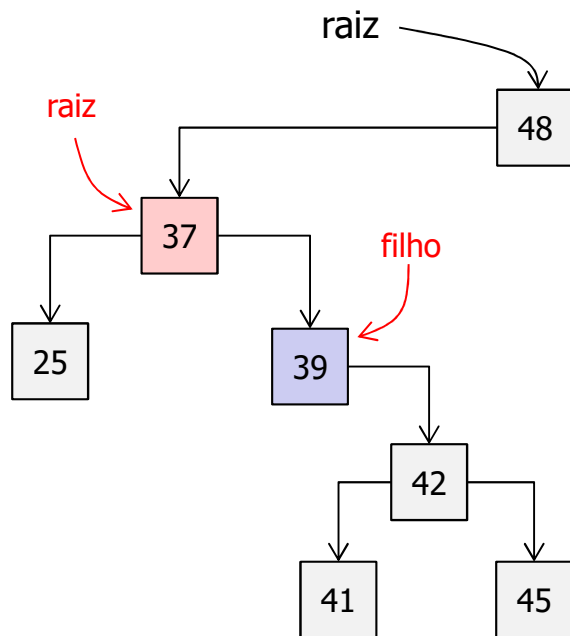
`raiz->esq = no->dir`

`no->dir = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

Rotação RR na raiz

- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.



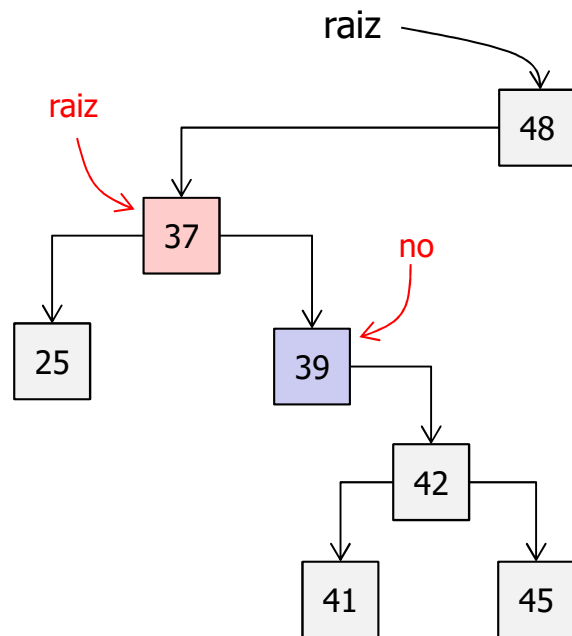
Rotação RL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação LL no filho

Rotação RR na raiz

- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação LL no filho

Rotação RR na raiz

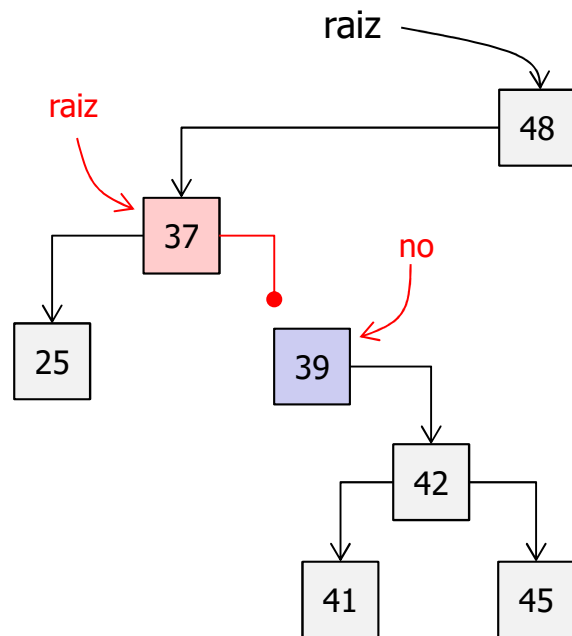
no = raiz->dir

raiz->dir = no->esq

no->esq = raiz

Por fim, nó passa a ser a raiz.

- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação LL no filho

Rotação RR na raiz

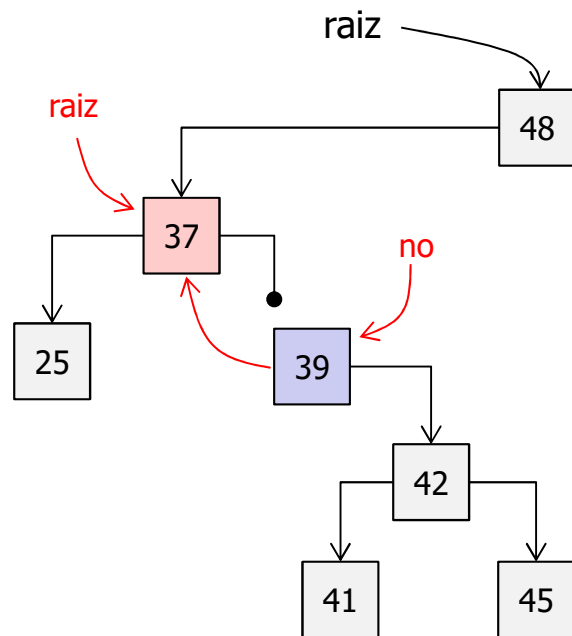
no = raiz->dir

raiz->dir = no->esq

no->esq = raiz

Por fim, nó passa a ser a raiz.

- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação LL no filho

Rotação RR na raiz

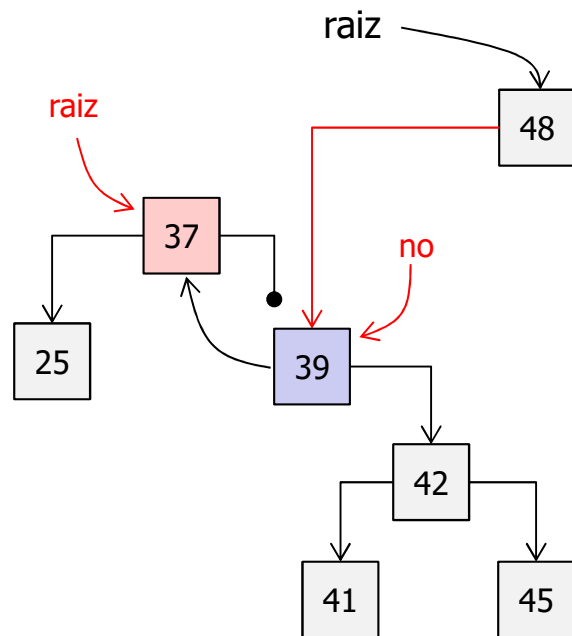
`no = raiz->dir`

`raiz->dir = no->esq`

`no->esq = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.



Rotação RL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação LL no filho

Rotação RR na raiz

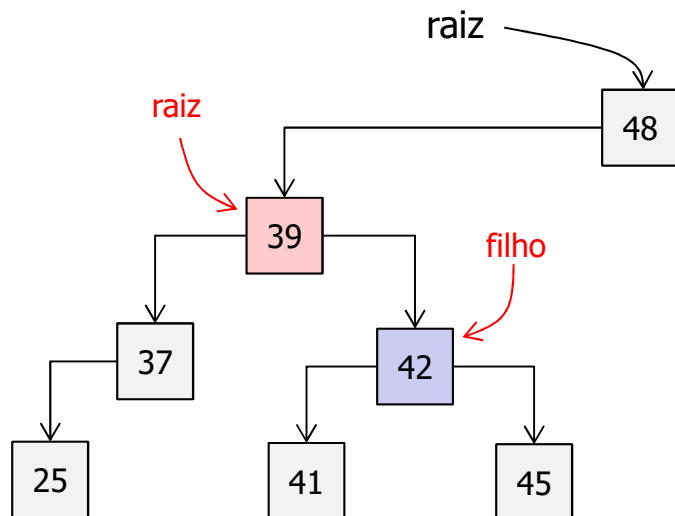
`no = raiz->dir`

`raiz->dir = no->esq`

`no->esq = raiz`

Por fim, nó passa a ser a raiz.

- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.



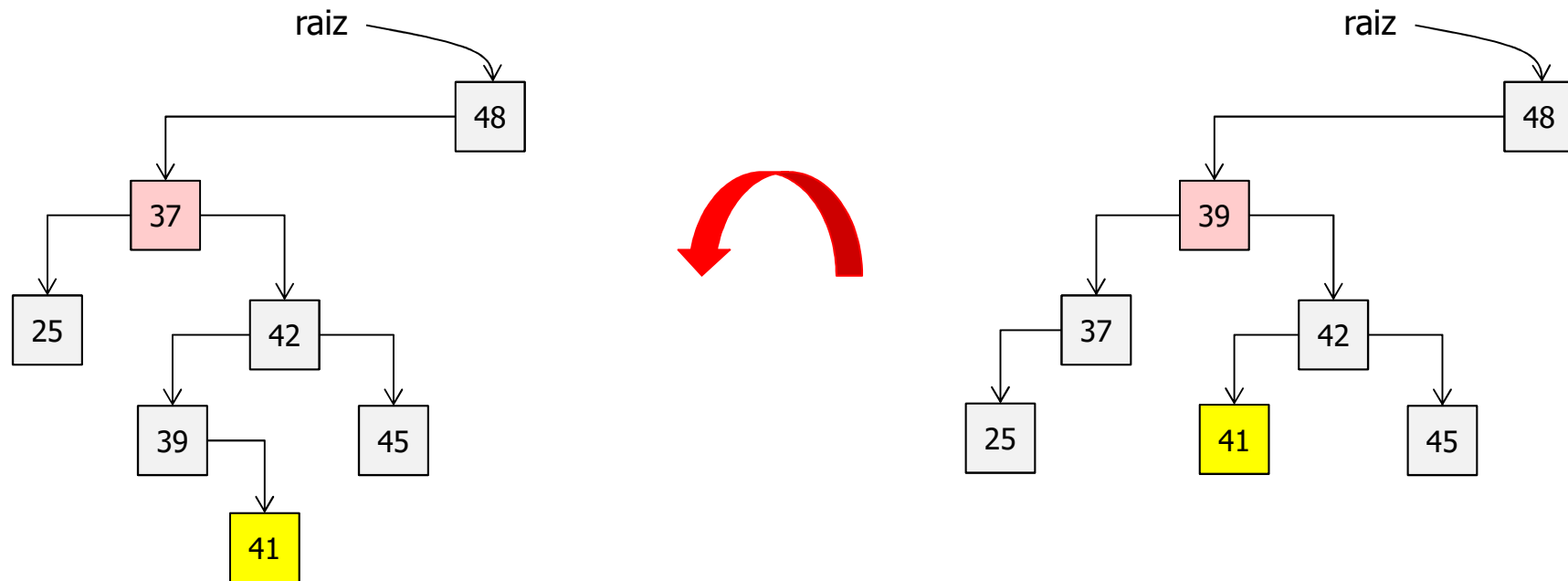
Rotação RL

Raiz referencia o nó desbalanceado:

Rotação LL no filho

Rotação RR na raiz

- Rotação Dupla à Esquerda: nó inserido está à esquerda do filho direito do nó desbalanceado.

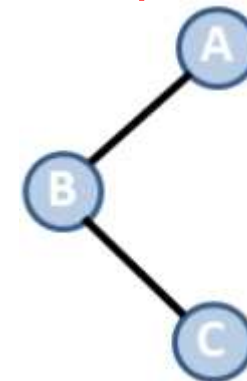
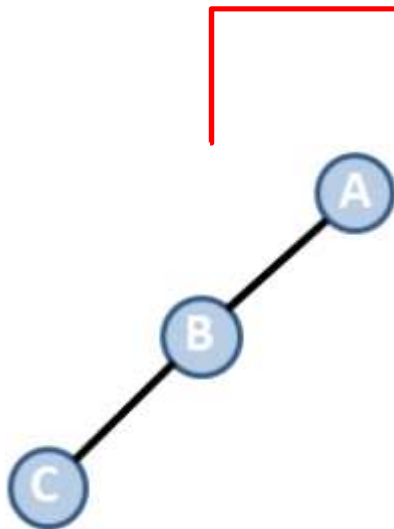


- A inserção em árvores AVL usa o **mesmo algoritmo** das Árvores Binárias de Busca. A mudança está na verificação do fator de balanceamento e a tomada de decisão de qual rotação aplicar.

```
se se valor < raiz.valor então
  Insere raiz.esquerda
  se o fator de balanceamento da raiz >= 2 então
    se valor < raiz.esquerda.valor então
      Rotação LL
    senão
      Rotação LR
  fim-se
fim-se
senão se valor > raiz.valor então
  Insere raiz.direita
  se o fator de balanceamento da raiz >= 2 então
    se valor > raiz.direita.valor então
      Rotação RR
    senão
      Rotação RL
  fim-se
fim-se
fim-se
```

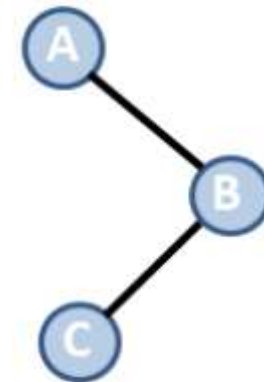
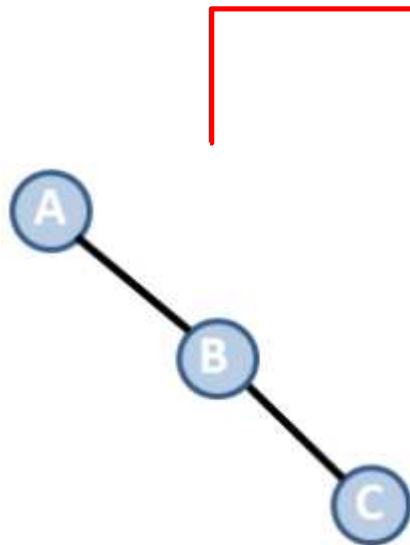
- Trecho do código em C/C++: inclusão à esquerda

```
else if (valor < r->valor) {  
    r->esq = insere(r->esq, valor);  
    r->h = alturaNo(r);  
    if (fatorBalanceamento(r) >= 2) {  
        if (valor < r->esq->valor)  
            r = rotacaoLL(r);  
        else  
            r = rotacaoLR(r);  
    }  
}
```



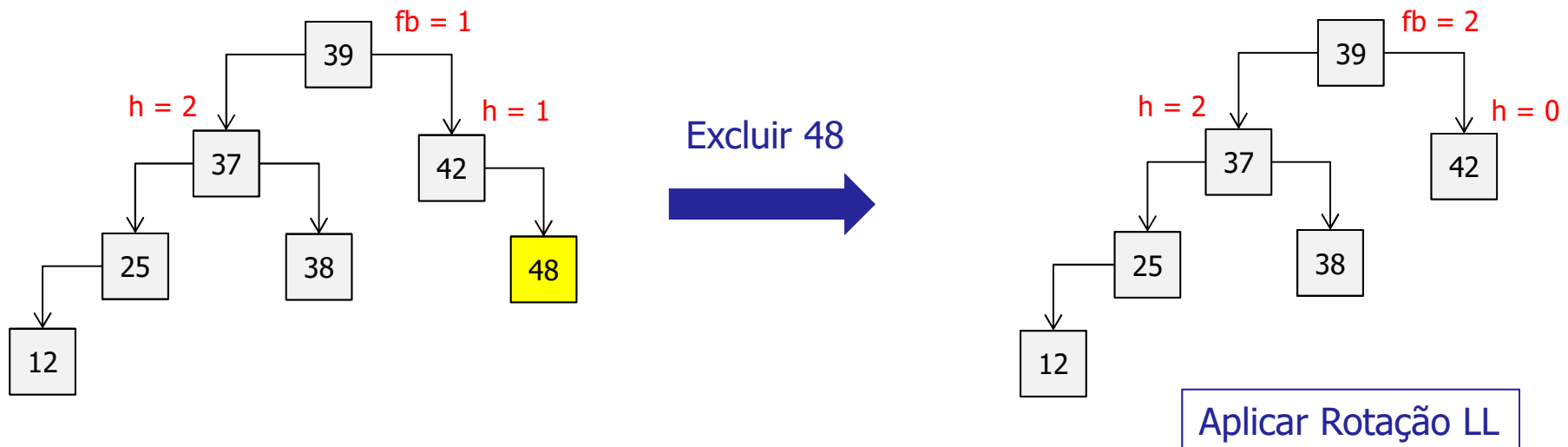
- Trecho do código em C/C++: inclusão à direita

```
else if (valor > r->valor) {  
    r->dir = insere(r->dir, valor);  
    r->h = alturaNo(r);  
    if (fatorBalanceamento(r) >= 2) {  
        if (valor > r->dir->valor)  
            r = rotacaoRR(r);  
        else  
            r = rotacaoRL(r);  
    }  
}
```

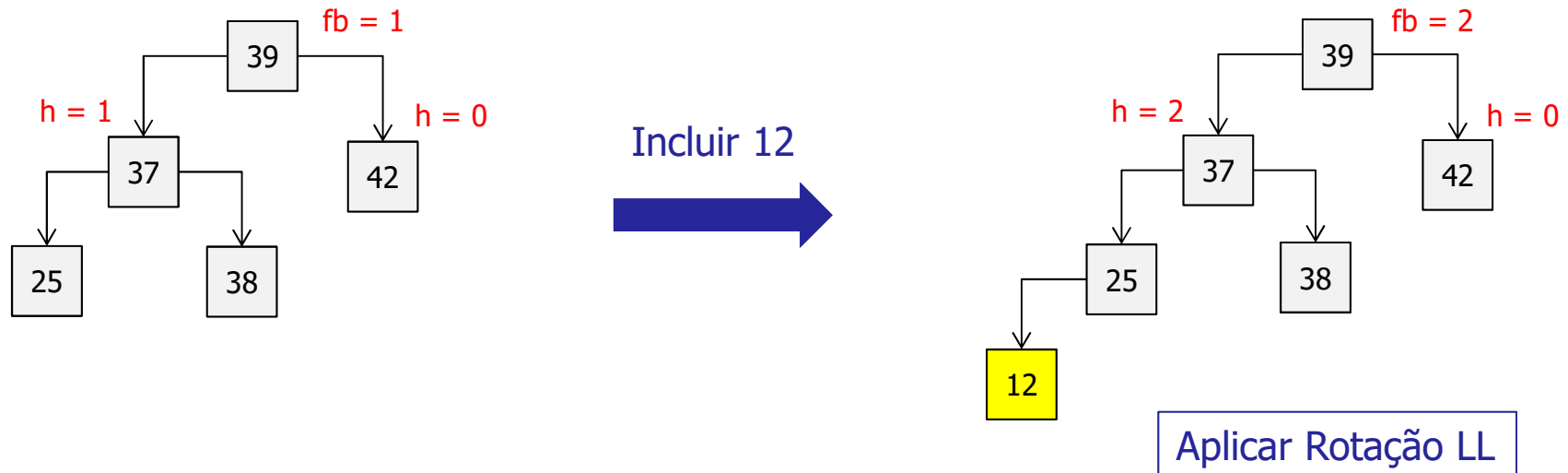


- A exclusão em árvores AVL usa o mesmo algoritmo das Árvores Binárias de Busca.
- A mudança está na verificação do fator de balanceamento e a tomada de decisão de qual rotação aplicar.
- As rotações LL, RR, LR e RL apresentadas anteriormente também são aplicadas na exclusão, porém a ordem deve ser invertida:
 1. Excluir um nó da subárvore à direita equivale a inserir um nó na subárvore à esquerda.
 2. Excluir um nó da subárvore à esquerda equivale a inserir um nó na subárvore à direita.

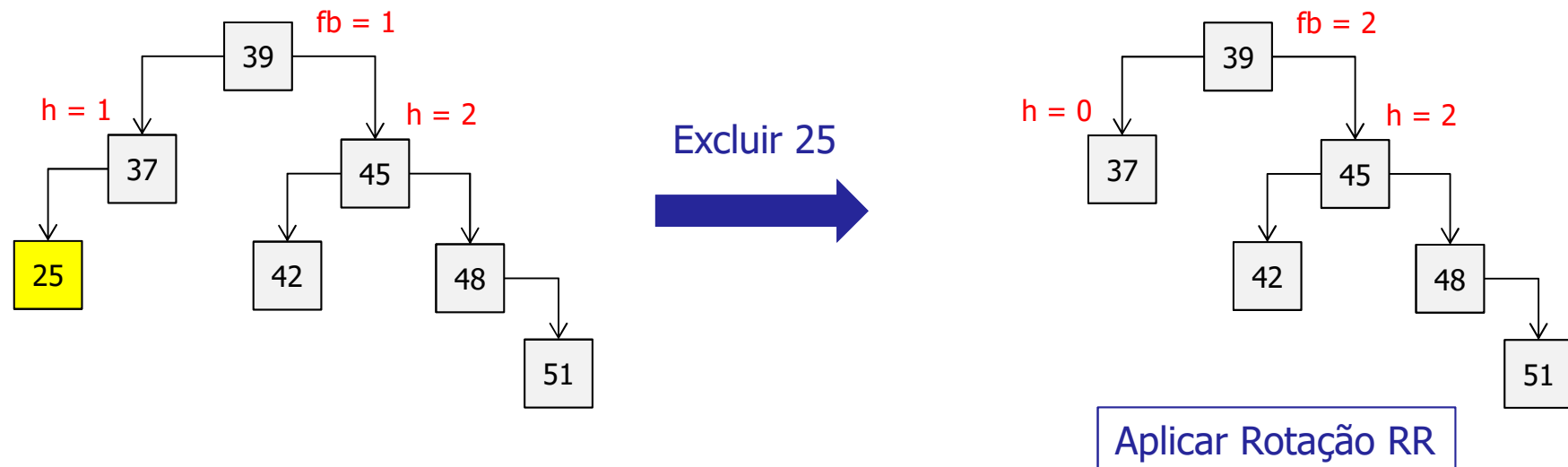
1. Excluir um nó da subárvore à direita equivale a inserir um nó na subárvore à esquerda.



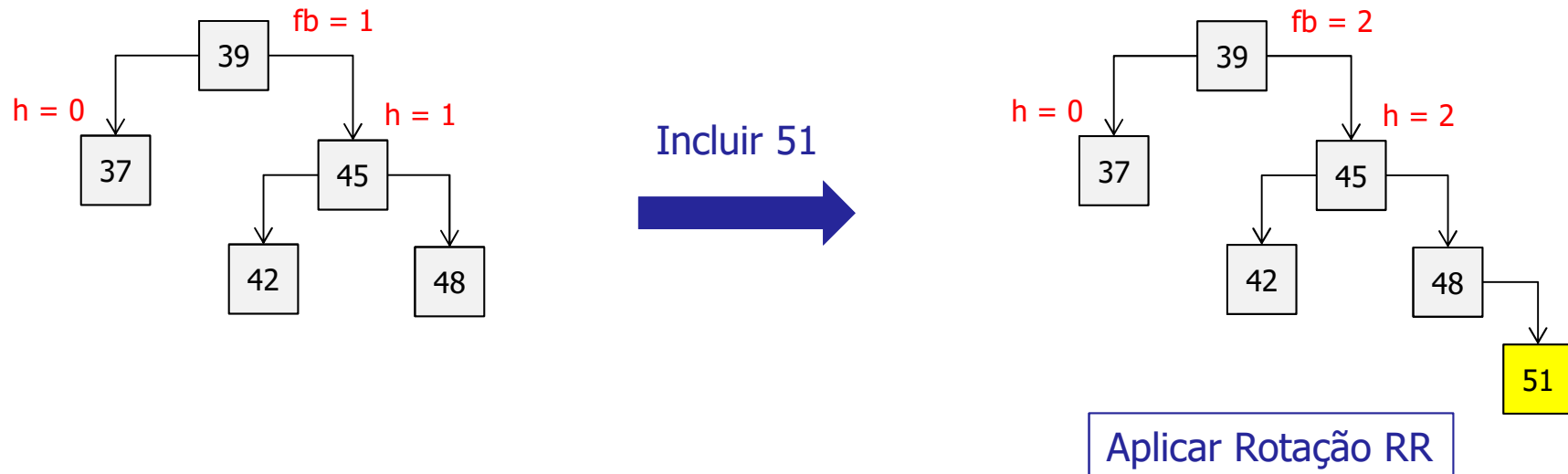
1. Excluir um nó da subárvore à direita equivale a inserir um nó na subárvore à esquerda.



2. Excluir um nó da subárvore à esquerda equivale a inserir um nó na subárvore à direita.

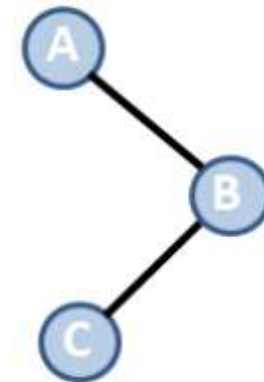
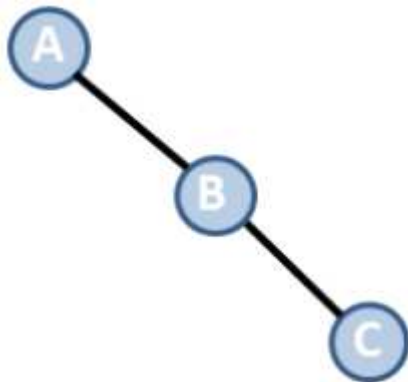


2. Excluir um nó da subárvore à esquerda equivale a inserir um nó na subárvore à direita.



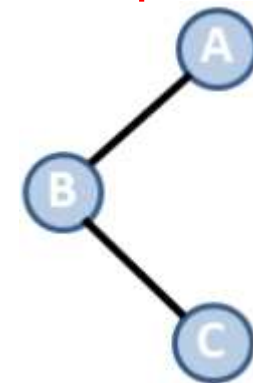
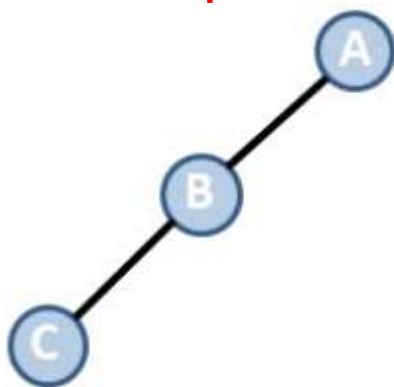
- Trecho do código em C/C++: exclusão à esquerda

```
else if (valor < r->valor) {  
    r->esq = exclui(r->esq, valor);  
    r->h = altura(r);  
    if (fatorBalanceamento(r) >= 2) {  
        if (alturaNo(r->dir->dir) > alturaNo(r->dir->esq))  
            r = rotacaoRR(r);  
        else  
            r = rotacaoRL(r);  
    }  
}
```

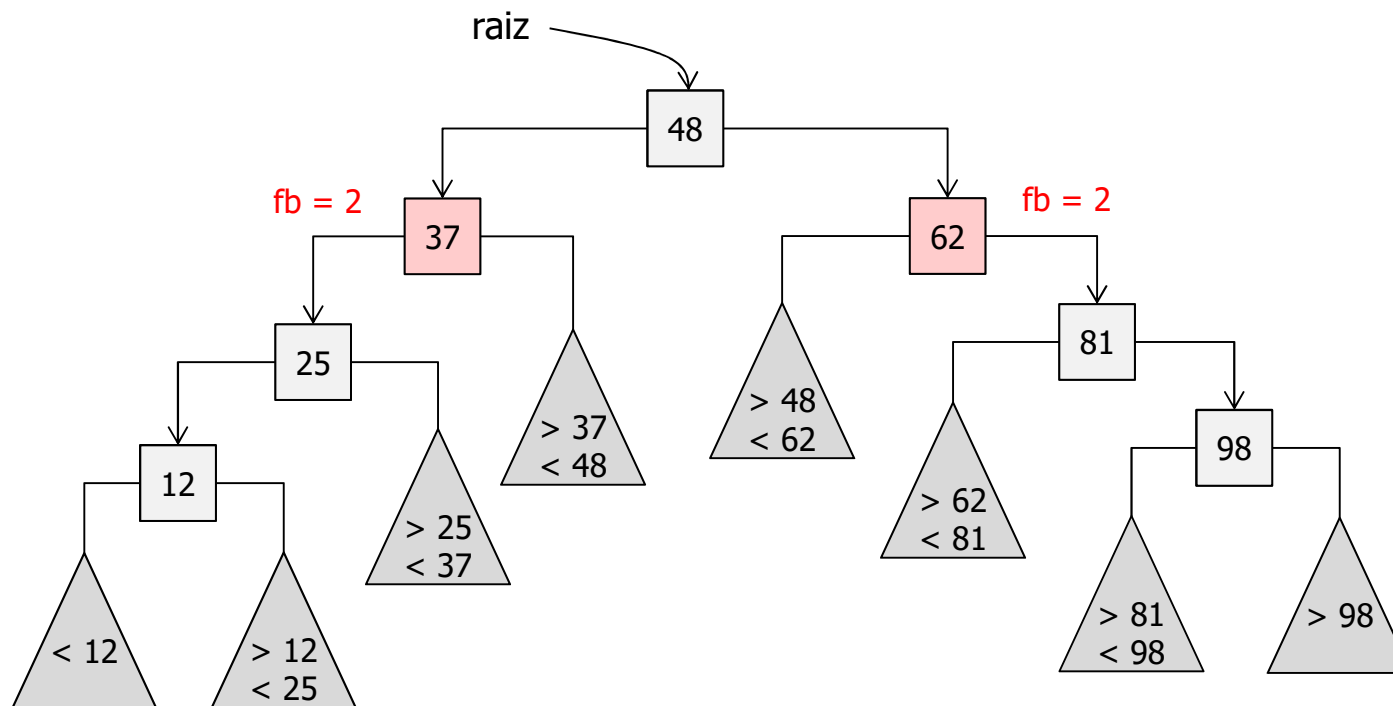


- Trecho do código em C/C++: exclusão à direita

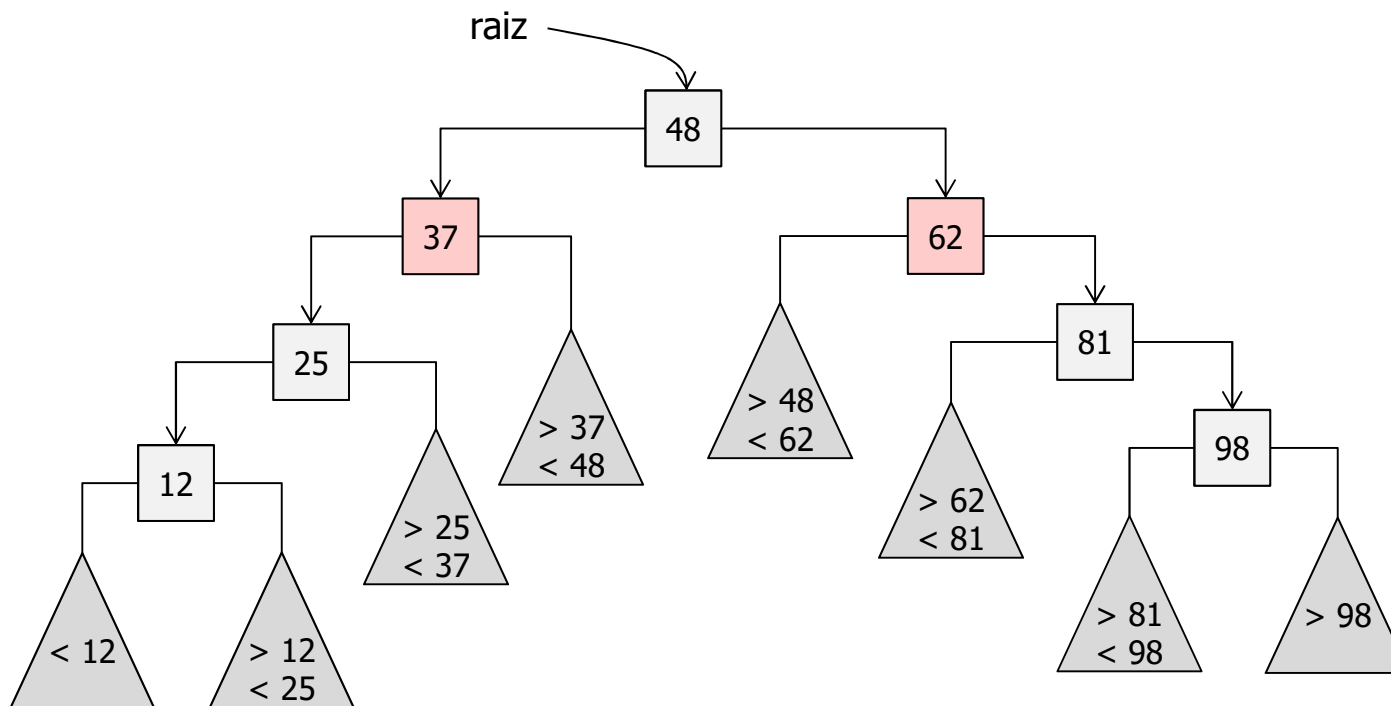
```
else if (valor > r->valor) {  
    r->dir = exclui(r->dir, valor);  
    r->h = altura(r);  
    if (fatorBalanceamento(r) >= 2) {  
        if (alturaNo(r->esq->esq) > alturaNo(r->esq->dir))  
            r = rotacaoLL(r);  
        else  
            r = rotacaoLR(r);  
    }  
}
```



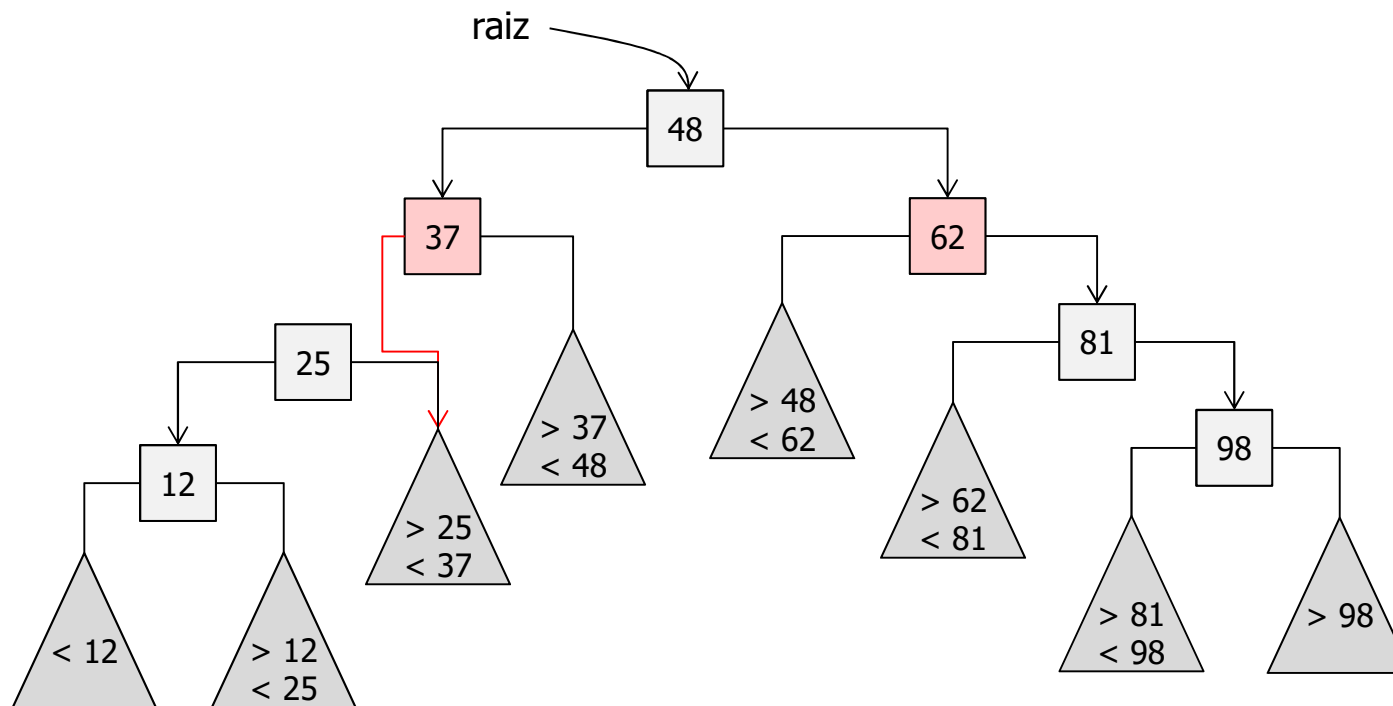
- **Rotação Simples:** o nó desbalanceado, seu filho e neto estão todos **no mesmo sentido** (ou todos para esquerda ou todos para direita).



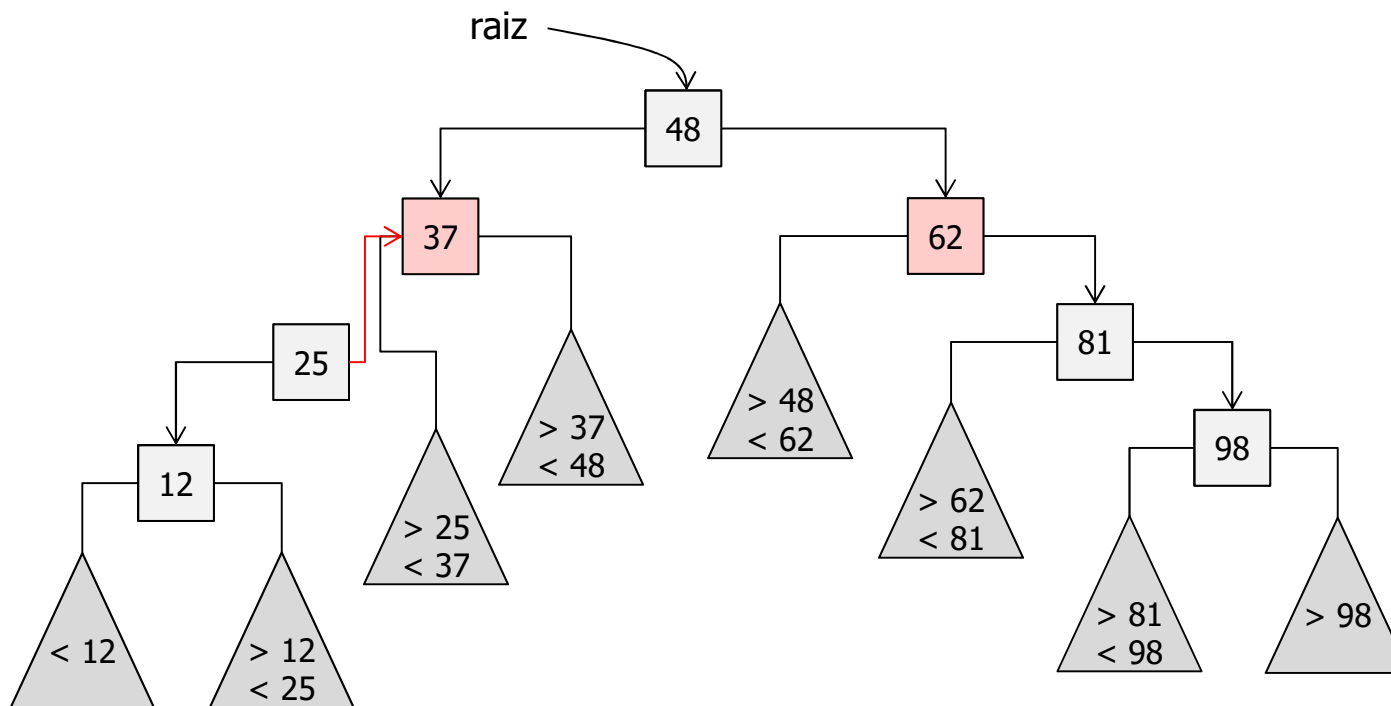
- **Rotação Simples:** o nó desbalanceado, seu filho e neto estão todos **no mesmo sentido** (ou todos para esquerda ou todos para direita).



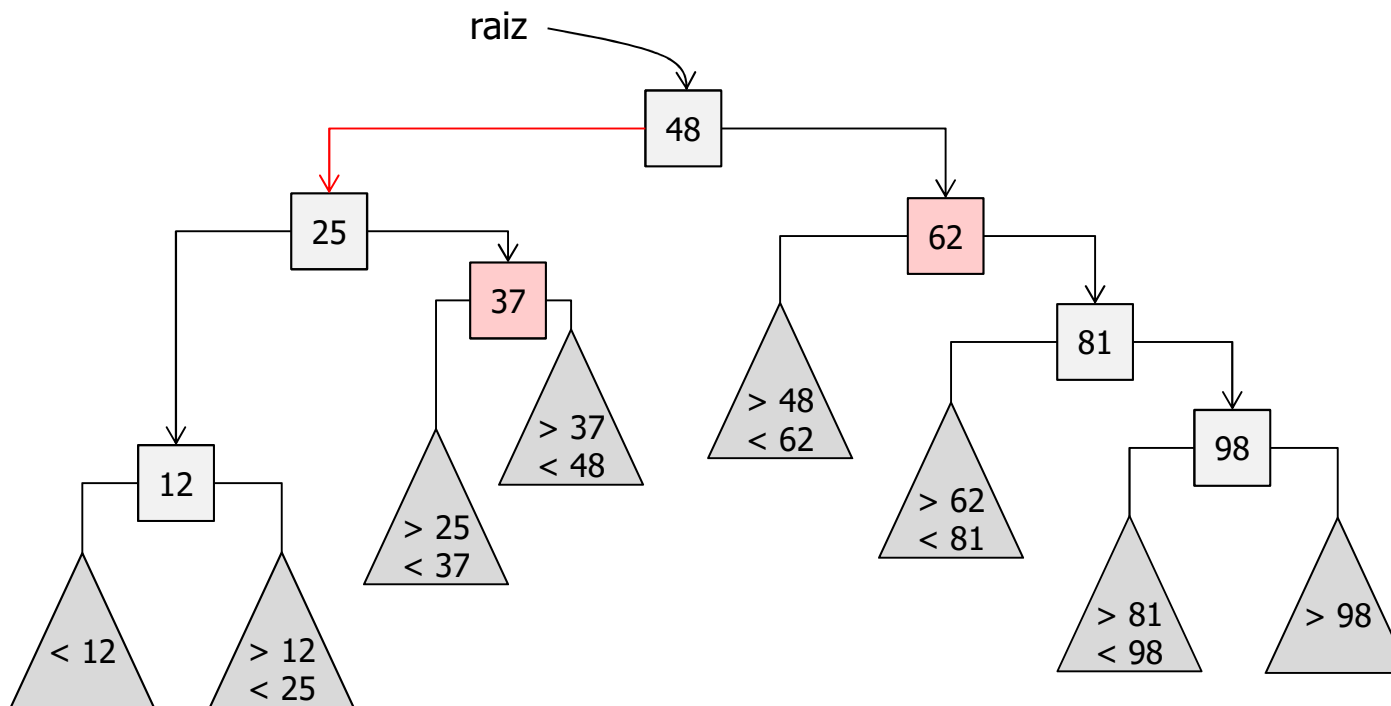
- **Rotação Simples:** o nó desbalanceado, seu filho e neto estão todos **no mesmo sentido** (ou todos para esquerda ou todos para direita).



- **Rotação Simples:** o nó desbalanceado, seu filho e neto estão todos **no mesmo sentido** (ou todos para esquerda ou todos para direita).



- **Rotação Simples:** o nó desbalanceado, seu filho e neto estão todos **no mesmo sentido** (ou todos para esquerda ou todos para direita).



- **Rotação Simples:** o nó desbalanceado, seu filho e neto estão todos **no mesmo sentido** (ou todos para esquerda ou todos para direita).

