

### TABLA DE COSTES

Carretera	0 PV	
Poblado	1 PV	
Ciudad	2 PV	
Carta de desarrollo	? PV	
		Mayor ejército: 2 PV

### TABLA DE COSTES

Carretera	0 PV	
Poblado	1 PV	
Ciudad	2 PV	
Carta de desarrollo	? PV	
		Mayor ruta comercial: 2 PV

### TABLA DE COSTES

Carretera	0 PV	
Poblado	1 PV	
Ciudad	2 PV	
Carta de desarrollo	? PV	
		Mayor ejército: 2 PV

### TABLA DE COSTES

Carretera	0 PV	
Poblado	1 PV	
Ciudad	2 PV	
Carta de desarrollo	? PV	
		Mayor ruta comercial: 2 PV

Q  
**3**  
..

D  
**3**  
..

B  
**2**  
.

A  
**5**  
....

N  
**4**  
...  
.

J  
**4**  
...  
.

P  
**6**  
....

C  
**6**  
....

O  
**5**  
....

M  
**9**  
....

K  
**8**  
....

E  
**8**  
....

H  
**12**  
.

R  
**11**  
..

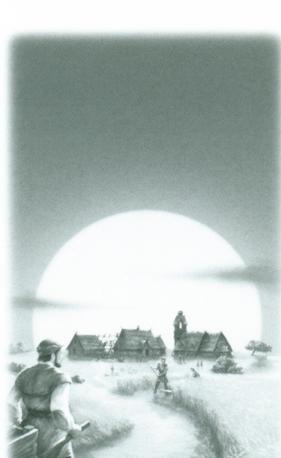
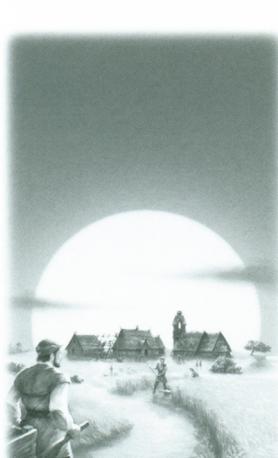
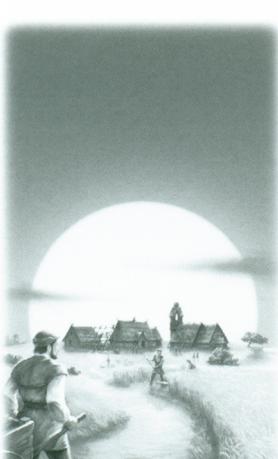
I  
**11**  
..

L  
**10**  
...  
.

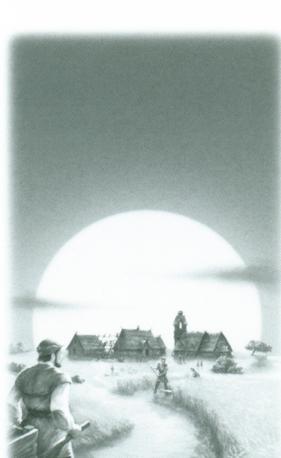
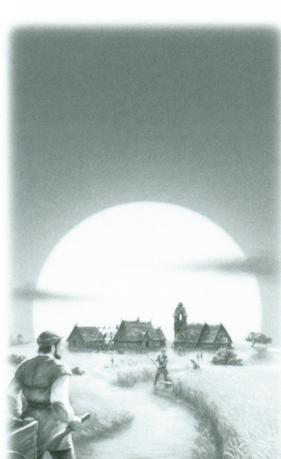
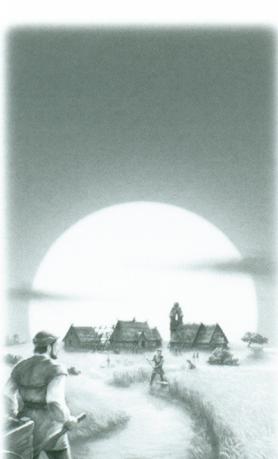
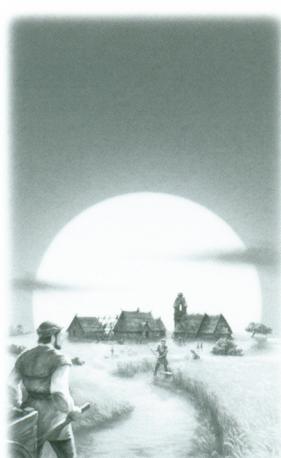
F  
**10**  
...  
.

G  
**9**  
....

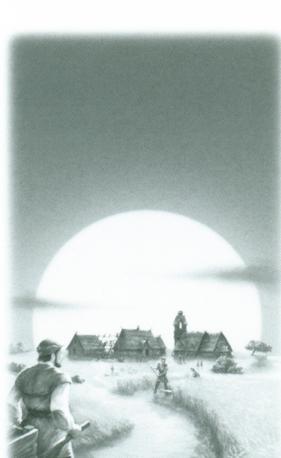




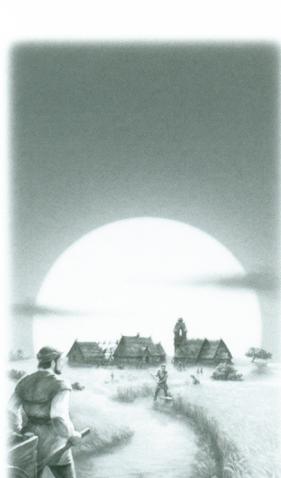
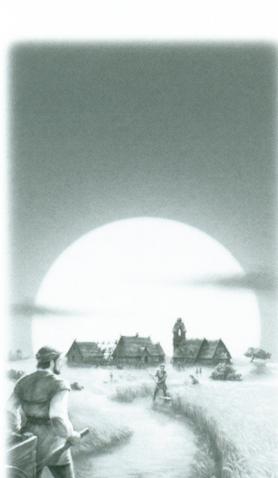
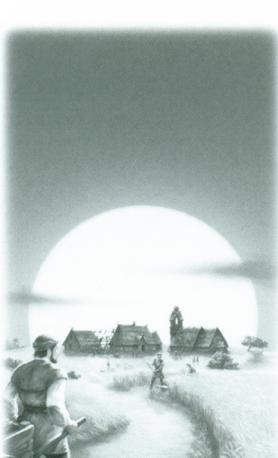
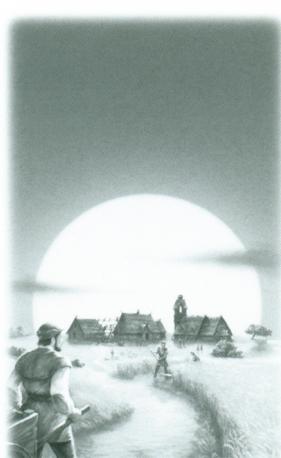




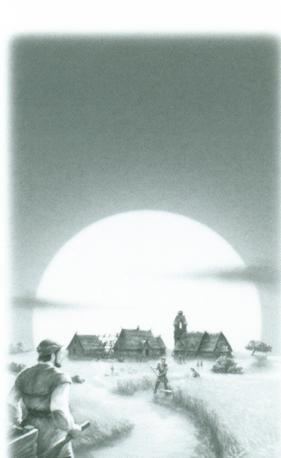
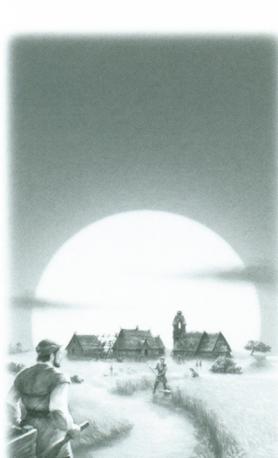
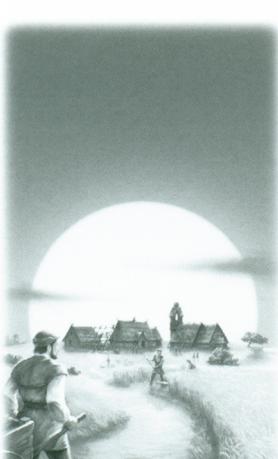


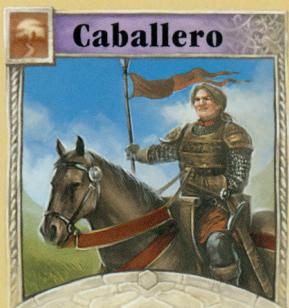






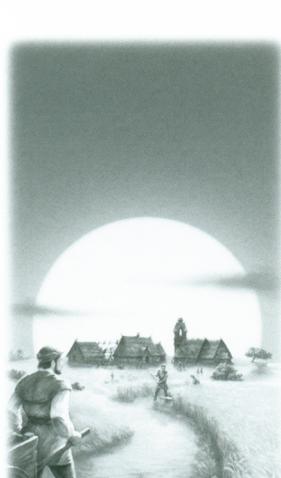
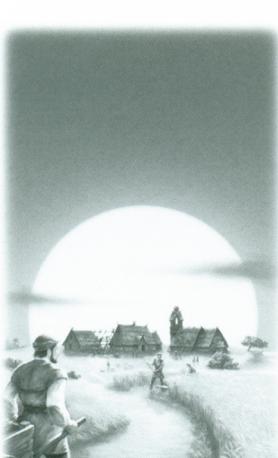


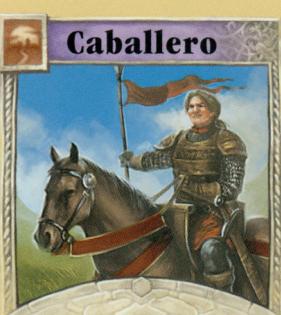




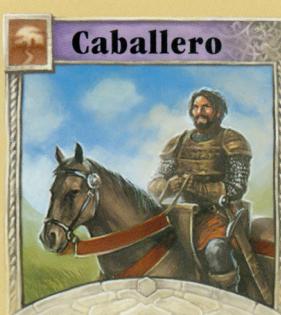
**Caballero**

Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.

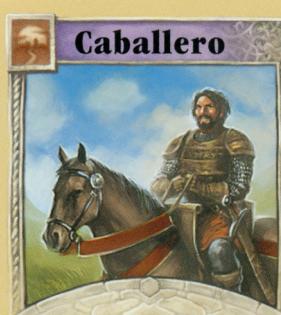




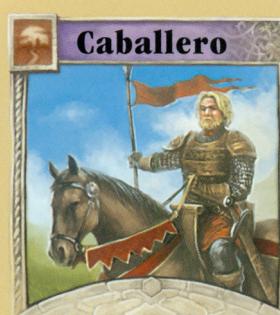
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



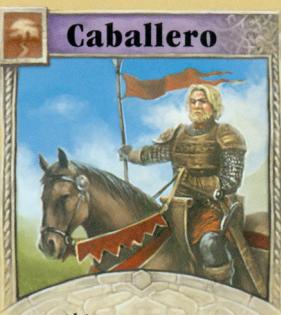
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



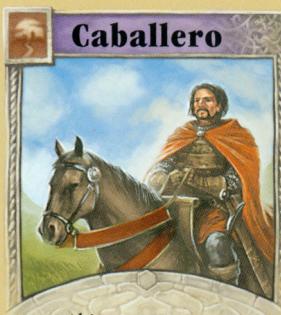
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



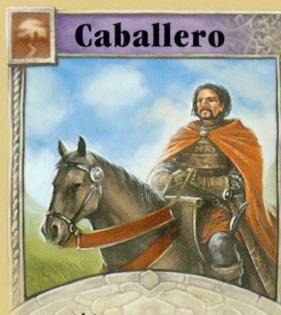
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



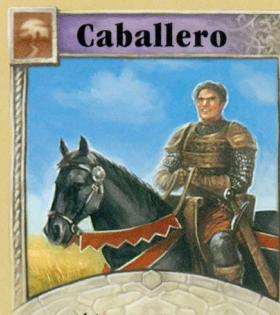
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



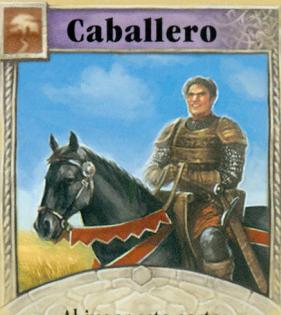
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



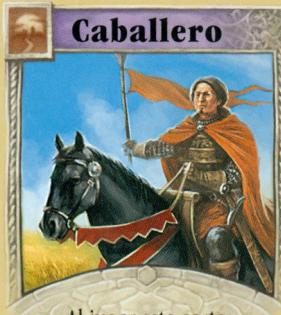
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



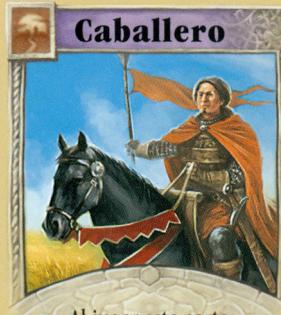
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



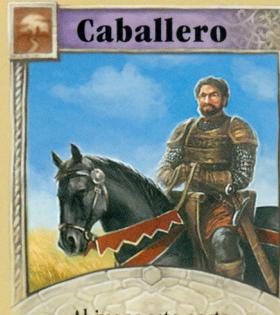
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



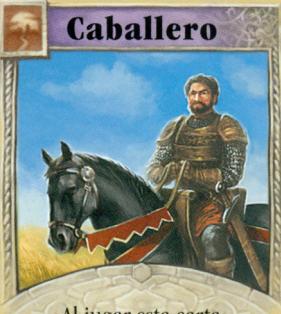
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



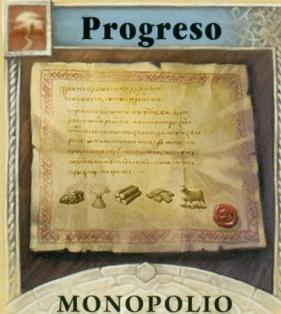
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



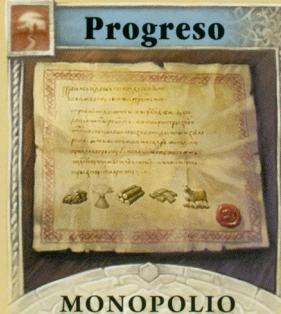
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



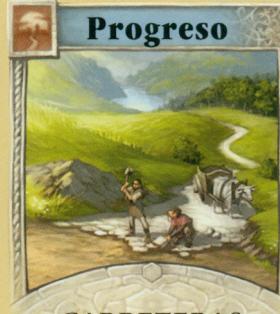
**Caballero**  
Al jugar esta carta  
desplaza al ladrón  
y roba una carta de materia  
prima a uno de los jugadores  
afectados.



**Progreso**  
**MONOPOLIO**  
Al jugar esta carta elige una  
materia prima. Todos los  
jugadores deberán entregarte  
todas las cartas de esa materia  
prima que tengan.



**Progreso**  
**MONOPOLIO**  
Al jugar esta carta elige una  
materia prima. Todos los  
jugadores deberán entregarte  
todas las cartas de esa materia  
prima que tengan.



**Progreso**  
**CARRETERAS**  
Al jugar esta carta puedes  
construir dos carreteras sin  
coste alguno.



+



+



+



1



+



+



+



+



+



+



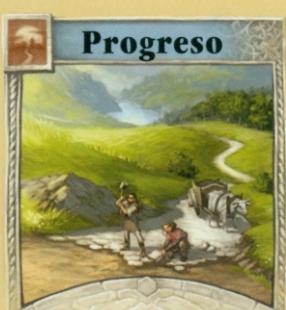
+



+



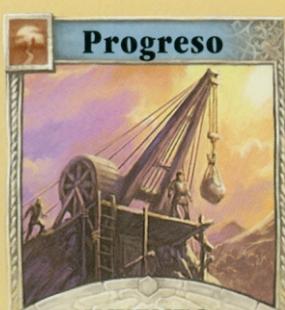
1



### Progreso

#### CARRETERAS

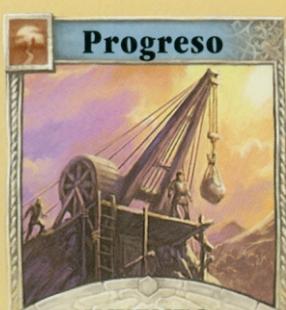
Al jugar esta carta puedes construir dos carreteras sin coste alguno.



### Progreso

#### INVENTO

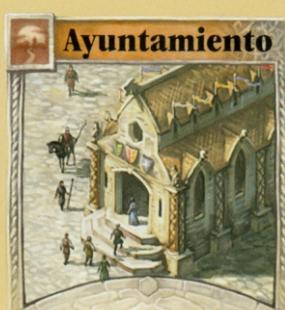
Al jugar esta carta toma las dos cartas de materias primas que deseas de la reserva.



### Progreso

#### INVENTO

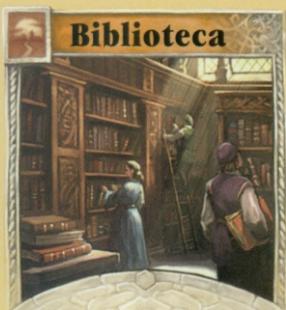
Al jugar esta carta toma las dos cartas de materias primas que deseas de la reserva.



### Ayuntamiento

**1**

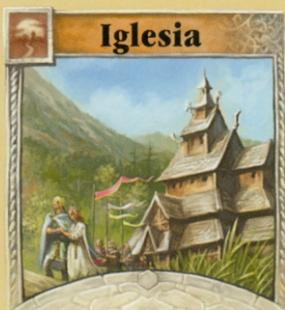
punto de victoria



### Biblioteca

**1**

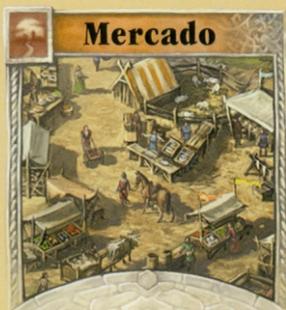
punto de victoria



### Iglesia

**1**

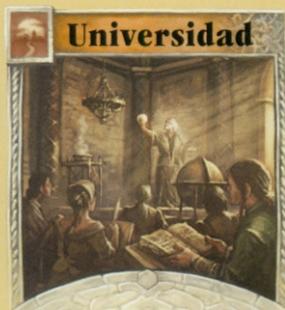
punto de victoria



### Mercado

**1**

punto de victoria



### Universidad

**1**

punto de victoria



### Mayor ejército

**2 puntos de victoria**

El primer jugador en tener **3 cartas de caballero** ante sí consigue esta tarjeta. Si posteriormente otro jugador llega a tener más cartas de caballero que el actual poseedor de la tarjeta, la tarjeta se entrega inmediatamente a ese otro jugador.



### Mayor ruta comercial

**2 puntos de victoria**

El primer jugador en tener una ruta comercial con **5 carreteras consecutivas** consigue esta tarjeta. Si posteriormente otro jugador llega a tener una ruta comercial más larga que la del actual poseedor de la tarjeta, la tarjeta se entrega inmediatamente a ese otro jugador.



