

---

# Manual de usuario

---

DMASTER MIND



Autor Danny Xie Li

JUEGO DMASTER MIND | II SEMESTRE | AÑO 2016 | VERSIÓN 0.0.1

# Tabla de contenidos

---

Botones y funciones.....	2
Ingreso a la APP.....	3
Pantalla principal DMaster Mind.....	4
¿Cómo jugar?.....	6
Configuración.....	8
Pantalla de puntuaciones.....	10
Acerca de la aplicación.....	12

# Botones y funciones

---

Botones universales en el juego DMaster Mind:



Botón de aceptar, acepta todo lo que digite, realice en el juego.

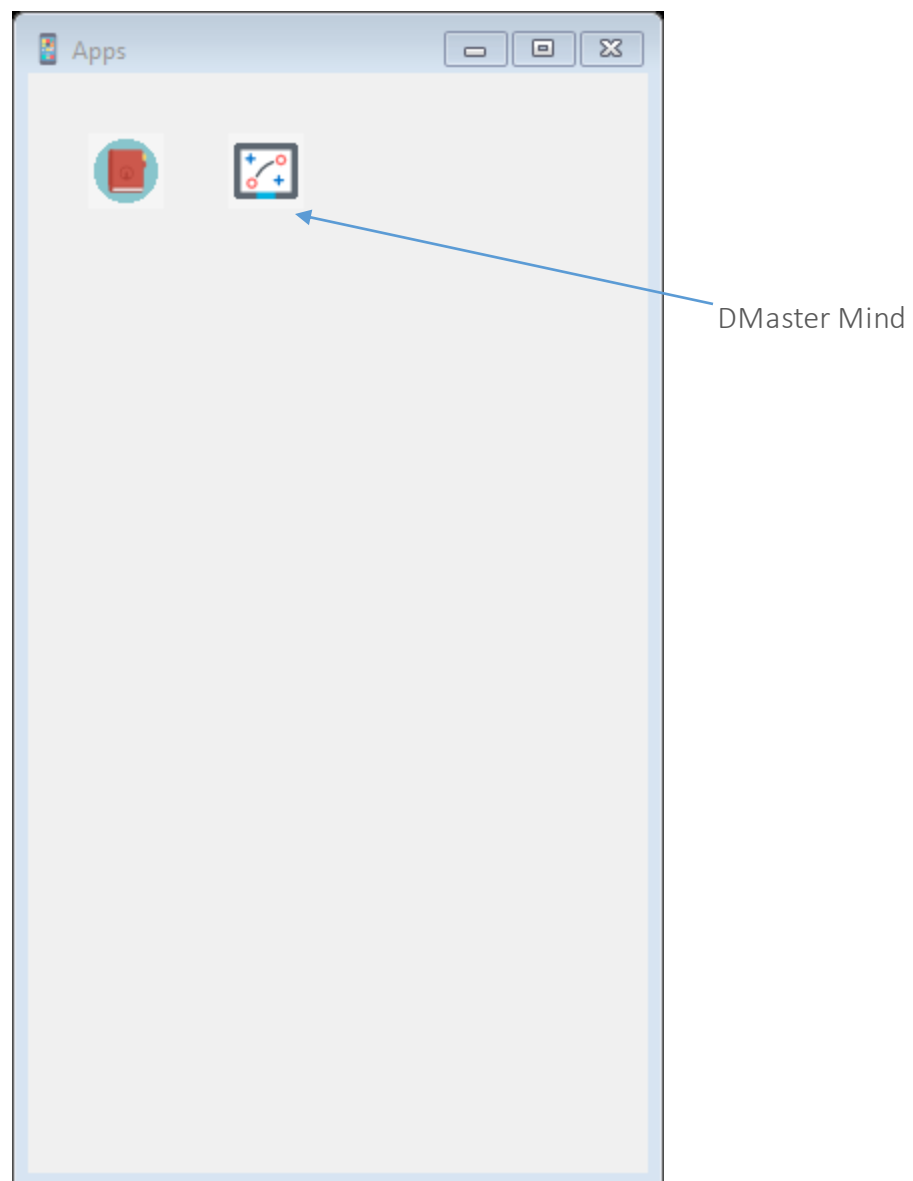


Botón de cancelar, cancela cualquier operación que se está realizando.

# Ingreso a la APP

---

En la pantalla principal, encontraras 2 aplicaciones, la primera aplicación es de contactos y la otra aplicación es el juego DMaster Mind. Al tocar el botón aparecerá una ventana principal del juego, que se explicara a continuación.



# Pantalla Principal DMaster Mind

---

Esta es la ventana de la pantalla principal de DMaster Mind, en donde se encuentra botones ocultos, son 7 botones que se explicaran a continuación:



## Botones ocultos



Este botón le permite jugar el juego de DMaster Mind, al tocar click aparecerá la pantalla del juego.



Este botón le permite consultar el manual de usuario de la aplicación.



Este botón abre una ventana en donde encontraras información acerca de la aplicación, como fecha de creación, creador, versión, entre otros elementos.



Este botón, le abre una ventana en donde podrá consultar las puntuaciones de los jugadores, el top 10.



Este botón le permite configurar el juego DMaster Mind, en donde podras escoger la dificultad, los elementos que se van a utilizar, uso del cronometro y la posición de los elementos.




Este botón le permite mostrar el top 10 resumen con detalles según la dificultad que se desea consultar. Donde se mostrara el tiempo y el nombre del jugador según la dificultad a consultar.

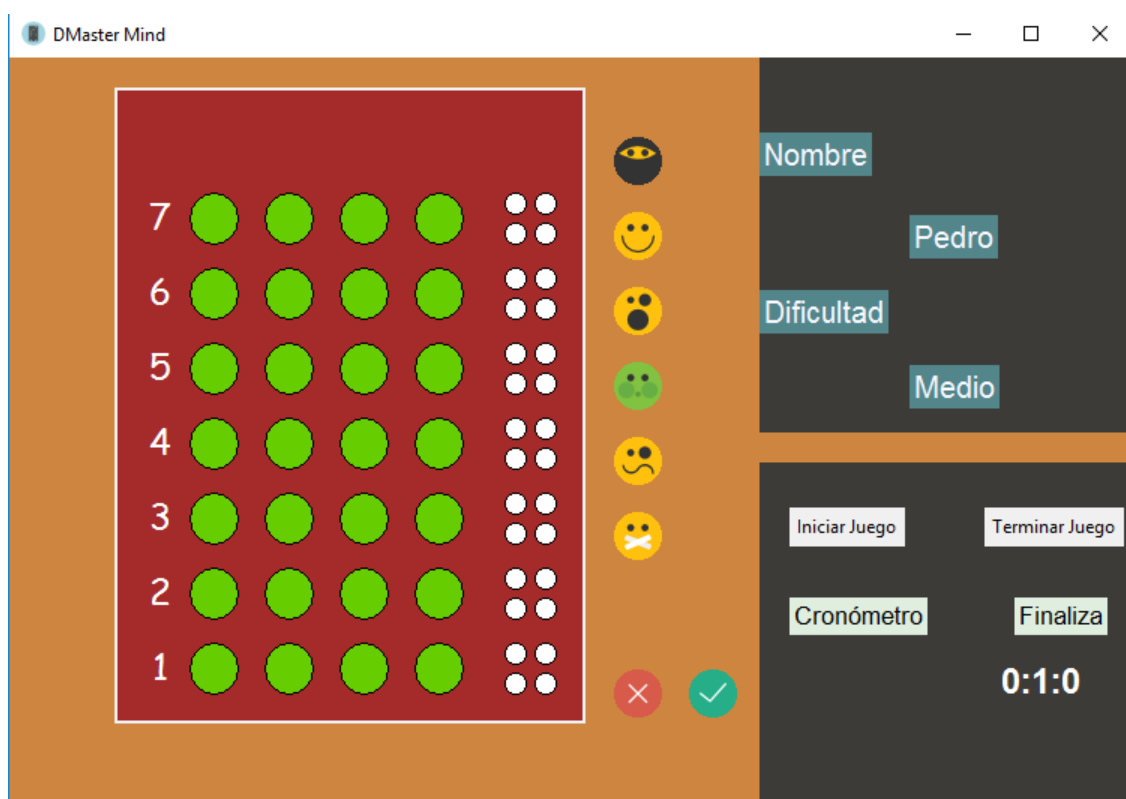


Este botón le permite salir de la pantalla principal de DMaster Mind.

# ¿Cómo jugar?

Opciones:

1. Al tocar el botón de  play le pedirán que ingrese el nombre del jugador, después toca el botón de aceptar y aparecerá la ventana del juego como la siguiente, las configuraciones serán por defecto, se explicara en el capítulo de configuraciones.



Hay dos botones en la ventana:


- Iniciar juego: Inicia el juego DMaster Mind, sino toca este botón no podrá jugar el juego.
- Terminar Juego: Este termina el juego y abre otra ventana con el juego nuevo.

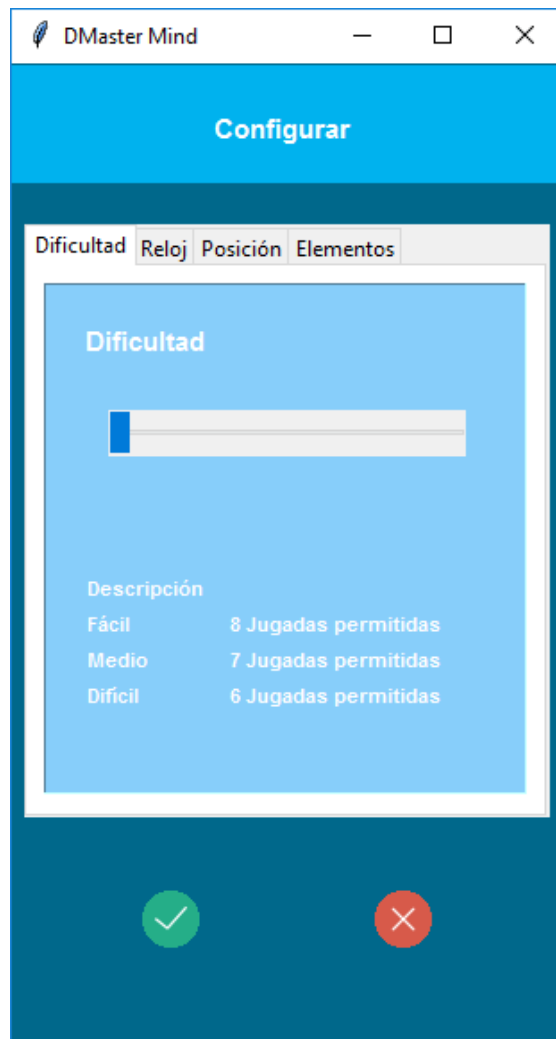
2. Al tocar el botón de configuración, escogerás la configuración que deseas tener para el juego después aparecerá el juego. (Se explicará en el capítulo de configuraciones)

**Simbología de Calificar:** En la parte de calificar, aparecerá un círculo pintado de negro cuando el elemento se encuentra en la posición y es el elemento, un círculo amarillo cuando se encuentra el elemento pero no en la posición, un círculo blanco cuando no se encuentra el elemento ni en la posición.



# Configuración

Si desea jugar el juego con tu propia configuración, toca el botón de,  (configuración), en esta parte eliges la dificultad, reloj, posición de los elementos y los elementos a usar.



**Dificultad:** Existen 3 tipos de dificultades, por defecto se encuentra la opción de Fácil:

- Fácil: permite 8 jugadas máximos.
- Medio: permite 7 jugadas como máximo.

- Difícil: Permite 6 jugadas máximo.

**Reloj:** Esta ventana debe escoger si desea usar reloj o no, si no configura esta ventana por defecto aparecerá que si, además cronometro por juego.

- Si: debe escoger cual opción elegir, si cronometro por jugada o por juego.
- No

**Posición de los elementos:** si desea colocar los elementos en la parte izquierda o en la parte derecha. Por defecto se encuentra en la izquierda.

- Izquierda
- Derecha


**Elementos:** Esta ventana le permite elegir los elementos que desea usar en el juego, por defecto se encuentra la opción de colores. Entre las opciones se encuentra:

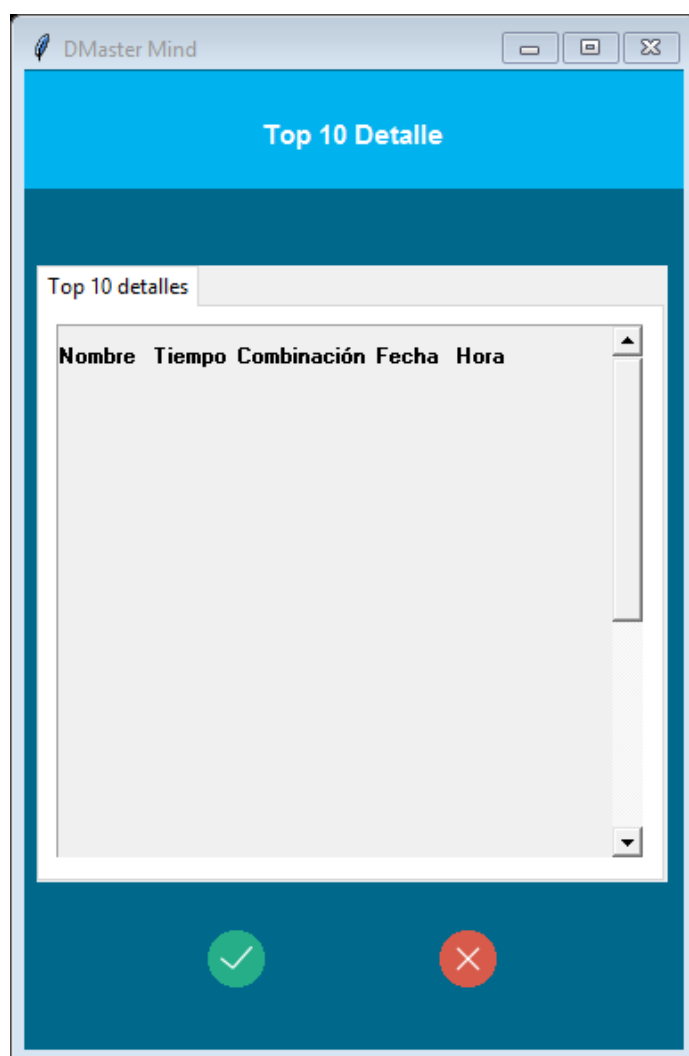
- Colores
- Letras
- Números
- Emoticones


# Pantalla de puntuaciones

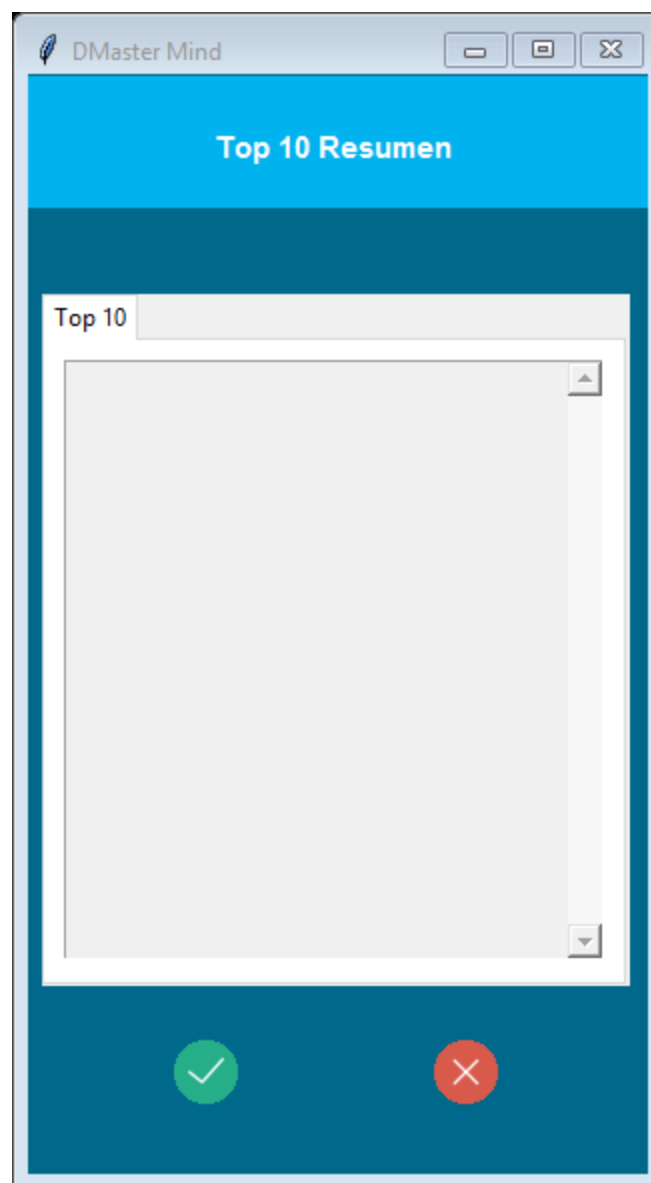
En esta ventana podrá consultar los mejores records según la dificultad que desea consultar si prefiere Fácil, Medio o Difícil.

Hay dos tipos de puntuaciones:

- **Top 10 Detalle:** al tocar el botón  de le muestra más detallada la información del juego, como el siguiente figura.




- **Top 10 Resumen:** Al tocar el botón  aparecerá esta ventana aparece la información resumida, sólo aparecerá el nombre y el tiempo que duró completándolo. Como en el siguiente figura:



# Acerca de la APP

---

En la pantalla principal al tocar el  botón de se mostrara la siguiente pantalla, en donde se mostrara la información de la aplicación: Actualizaciones, versión, nombre de la aplicación, fecha de creación y el creador.

