

---

# Manual del Usuario

---

TORNEOS DE FÚTBOL



AUTOR DANNYXIE LI  
TORNEOS DE FÚTBOL | II SEMESTRE | AÑO 2016 | VERSIÓN 0.0.1

# Tabla de contenidos

---

Botones Universales.....	2
Pantalla principal de torneos de fútbol.....	3
¿Cómo configurar torneos?.....	4
¿Cómo consultar torneos?.....	5
Consultar configuración de un torneo.....	6
Consultar el calendario.....	7
Registrar resultados.....	8
Consultar partidos registrados.....	9
Consultar la tabla de posiciones.....	10
Consultar la tabla de goleadores y autogoleadores.....	11
Acerca de.....	12

# Botones universales

---



Botón de cancelar, cerrar ventana o cancelar operación.



Botón de aceptar; acepta toda operación que se está realizando.

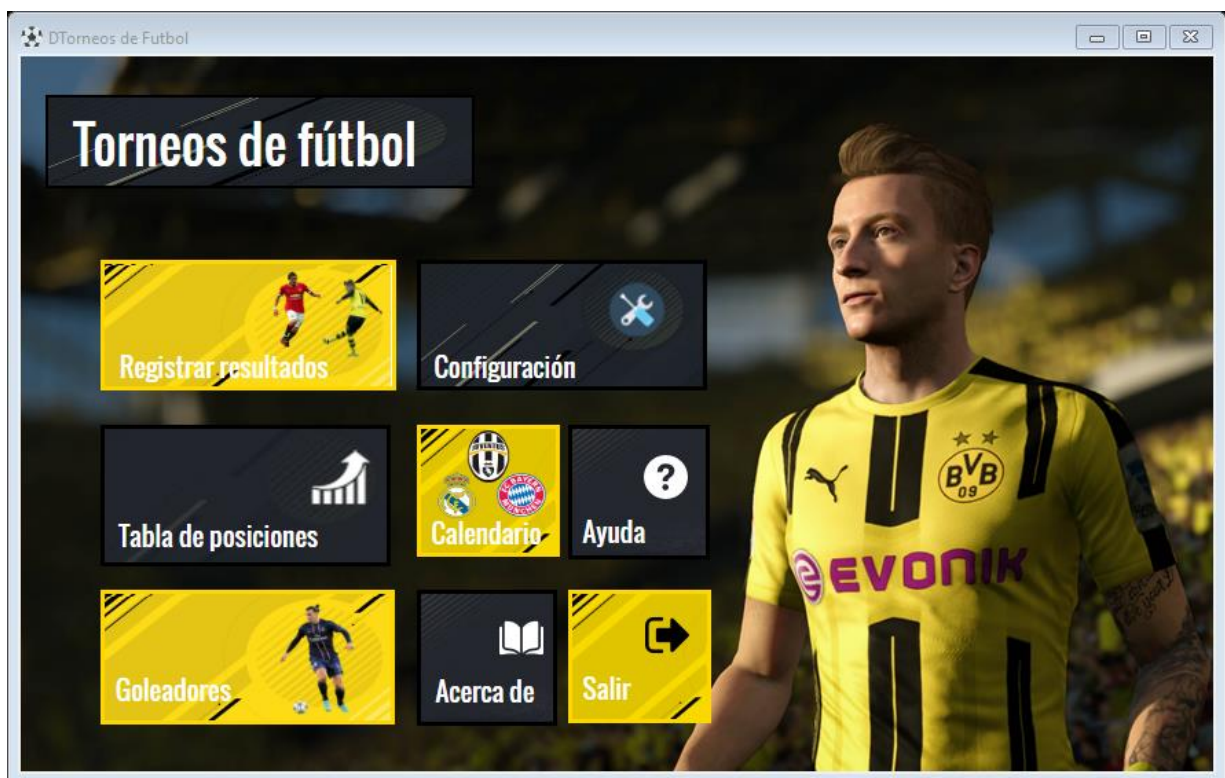


Botón para abrir la ventana principal o regresar la ventana principal.


# Pantalla principal de torneos de fútbol

---

Este es la pantalla principal en la cual tendrá 8 botones que se explicará en las siguientes páginas. Los botones son registrar los resultados, configurar el torneo, tabla de posiciones, goleadores, acerca de, calendario, ayuda y salir, como se muestra en la siguiente pantalla.



# ¿Cómo configurar torneos?

Para configurar un torneo se debe tocar el botón de configurar torneo en la pantalla principal y aparecerá una pantalla similar a la siguiente. Se llenan los datos y en la parte de "Equipos", cuando se agrega un equipo debe tocar el botón de  para agregar nuevos equipos, cuando se presiona este botón aparecerá una pantalla en donde se le solicitará la plantilla de jugadores.



**Configuración** 

Nombre del torneo	Champions			Puntos ganados por partido	3		
Cantidad de equipos participantes	4			Puntos ganados por partido empatado	1		
Cantidad de equipos que clasifican	2			Equipos	Código	País	Posición
				REA		Real Madrid	2 

On the right side of the configuration screen, there is a vertical toolbar with the following icons from top to bottom: a share icon, a red 'X' (cancel), a green checkmark (confirm), a green plus sign (add team), and a magnifying glass (search).

# ¿Cómo consultar torneos?

---

Para consultar un torneo configurado se toca el botón de “Consultar torneo” en la pantalla principal y aparecerá una pantalla similar a la siguiente.

## Botones:



Botón de eliminar configuración: se usa para eliminar la configuración guardada.



Botón de ajustes: se usa este botón para modificar la plantilla de jugadores, como eliminar un jugador, agregar jugador o modificar jugador.



Botón para regresar a la pantalla principal



Botón de aceptar; acepta toda operación que se está realizando.



Botón de cerrar pantalla.

# Consultar configuración de un torneo

Esta es la pantalla para consultar el torneo registrado.

**Consultar configuración**

**Torneo**: Hexagonal final CONCACAF

**Pts. por partido ganado**: 3

**Pts. por partido empatado**: 1

**Cantidad de equipos participantes**: 6

**Cantidad de equipos que clasifican**: 3

**Lista de equipos**

Equipos	Código	País	Posición
USA		Estados Unidos	46
CRC		Costa Rica	32
MEX		Mexico	35

**Jugadores**

Digite el código del país que desea consultar

Consultar

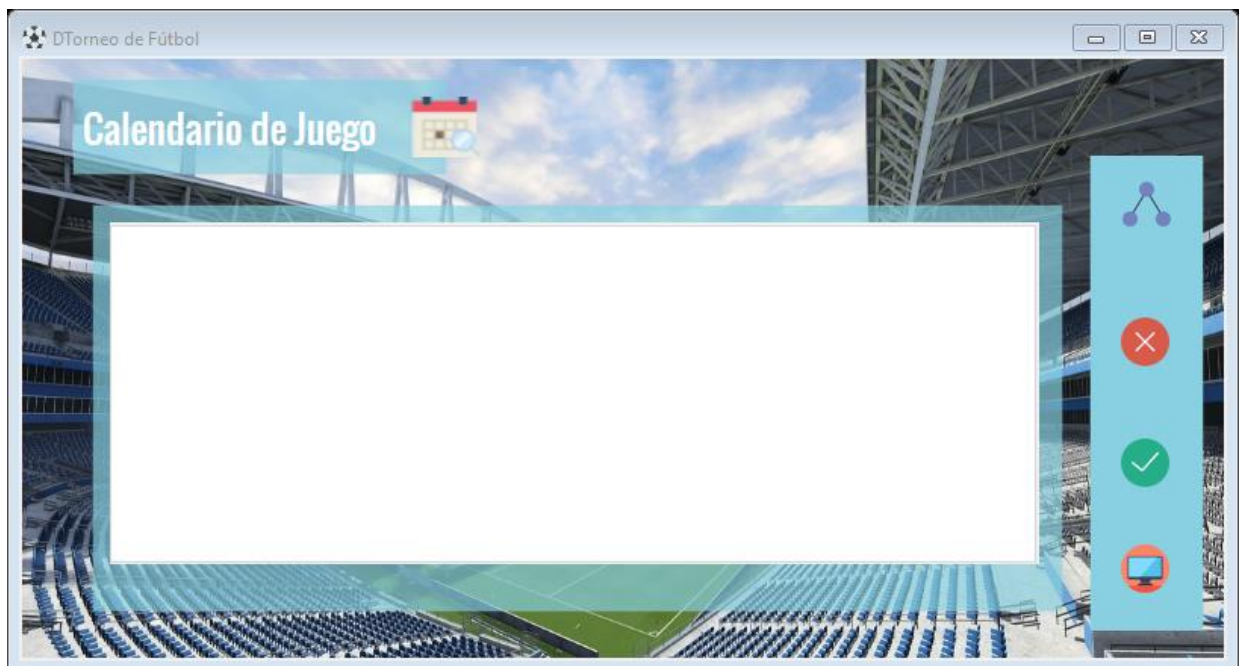
Cuando presiona el botón de ajustes aparecerá una pantalla similar al lado izquierdo en donde le permitirá modificar los jugadores de un equipo.



# Consultar el calendario

---

Cuando se desea consultar el calendario del torneo se presiona el botón donde dice “*Calendario*” en la pantalla principal y aparecerá una pantalla como la siguiente, en ella se encontrará todas las fechas y los partidos.

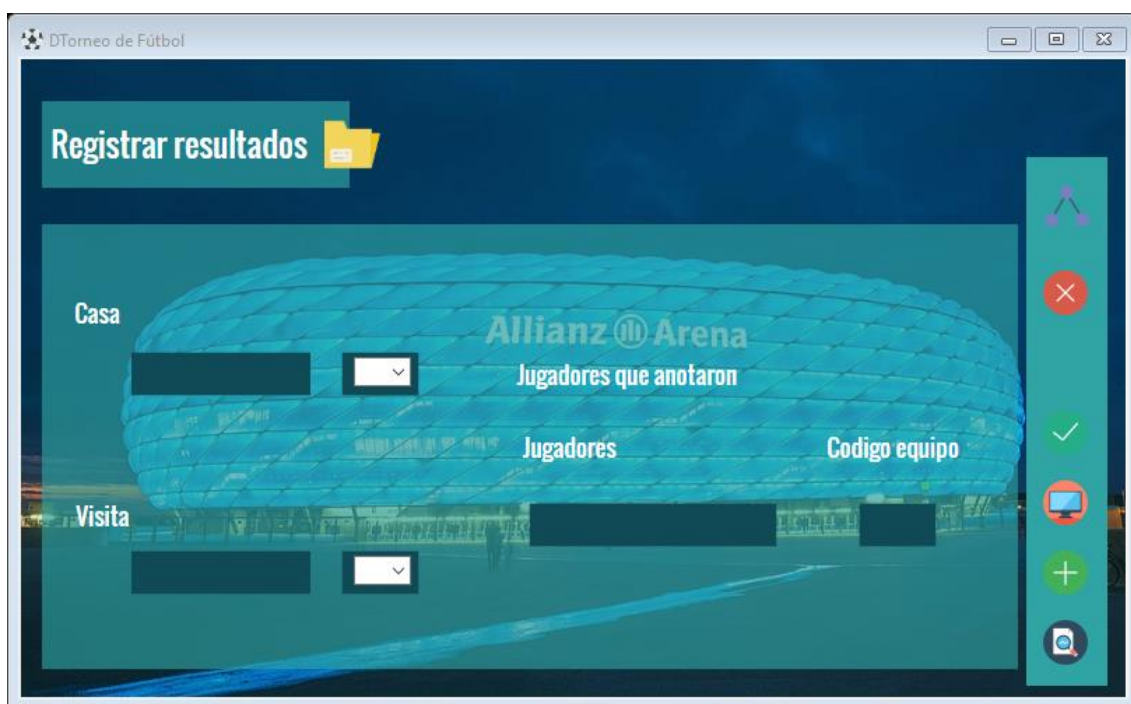




# Registrar resultados

---

Cuando se desea registrar un resultado, en la pantalla principal se toca el boton de “*Registrar resultados*” y aparecerá una pantalla como la siguiente:



## Botones




Botón de agregar jugadores: este jugador le permite agregar cuantos jugadores quiera pero con la cantidad de goles que se registraron.

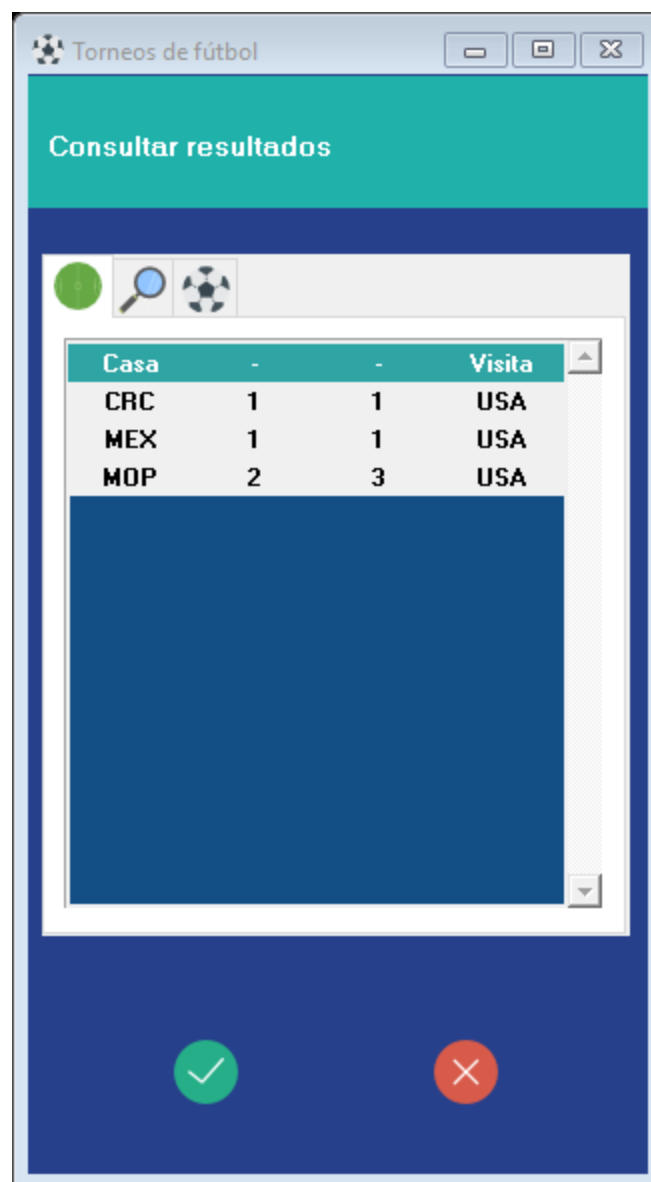


Botón para consultar partidos registrados: Este botón le permite consultar los partidos registrados.

# Consultar partidos registrados

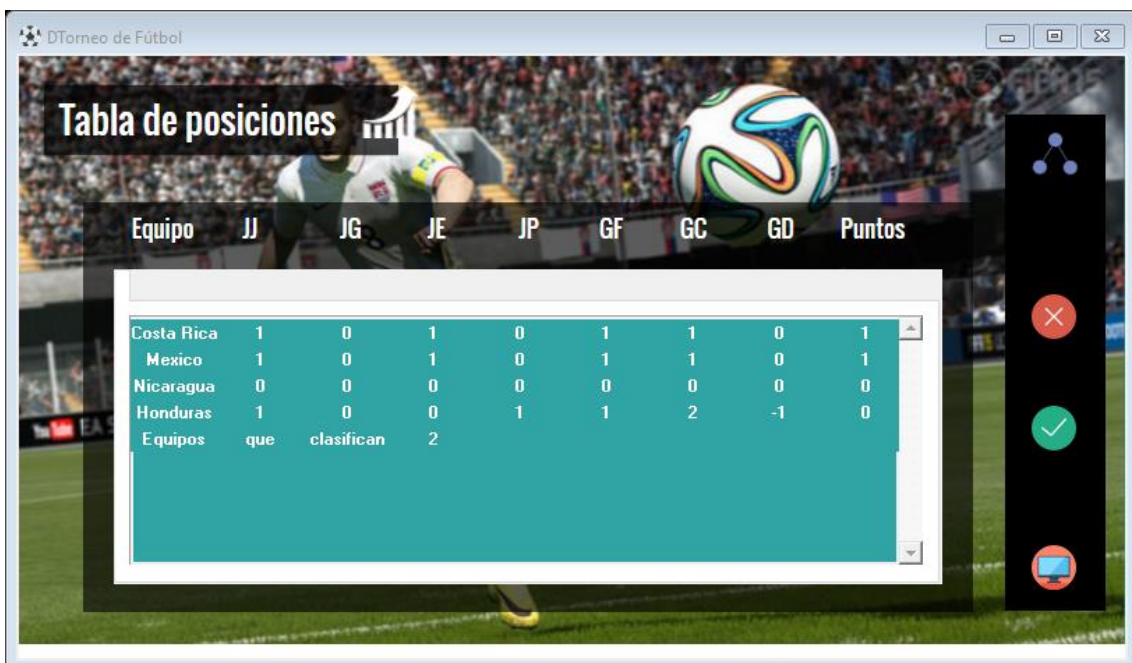
---

Al tocar el botón  se consultara todos los partidos que han sido registrados y para consultar los anotadores de cada partido en la pestaña con un simbolo de lupa, se digitará el equipó de casa y visita y toca el botón de “consultar”, aparecerá todos los anotadores en la pestaña de “bola”.



# Consultar la tabla de posiciones

En la pantalla principal habrá un botón en donde dirá tabla de posiciones, se debe tocar este botón para poder acceder a la tabla de posición de los equipos y se tendrá una pantalla similar a la siguiente:



DTorneo de Fútbol

**Tabla de posiciones**

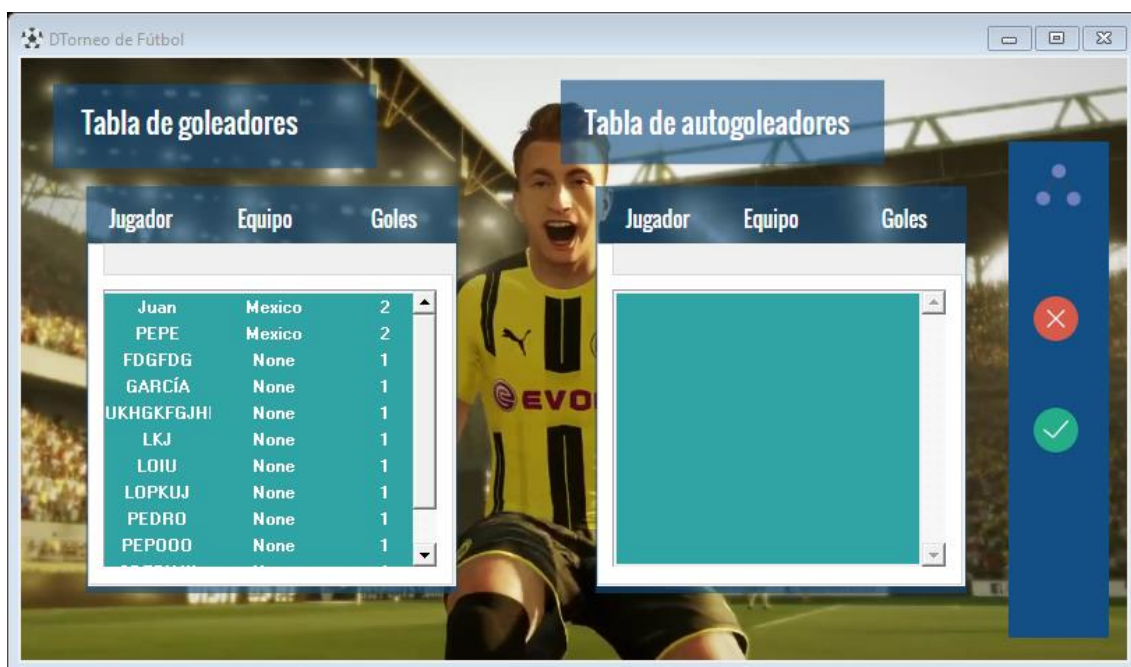
Equipo	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	GD	Puntos
Costa Rica	1	0	1	0	1	1	0	1
Mexico	1	0	1	0	1	1	0	1
Nicaragua	0	0	0	0	0	0	0	0
Honduras	1	0	0	1	1	2	-1	0
Equipos que clasifican	2							

Abrá una columna de equipos, puntos y los siguientes abreviaturas:

- JJ = Juegos jugados
- JG = Juegos ganados
- JE = Juegos empatados
- JP = Juegos perdidos
- GF = Goles a favor
- GC = Goles en contra
- GD = Goles de diferencia

# Consultar la tabla de goleadores y autogoleadores

En la pantalla principal abrá una opción para poder consultar la tabla de goleadores y autogoleadores del torneo. Primero se toca el botón donde dice “*Tabla de goleadores*” y se abrirá una ventana similar a la siguiente:



En la parte izquierda se ubica la tabla de goleadores del torneo y la parte derecha la tabla de autogoleadores.

# Acerca de

---

En la pantalla principal al precionar el botón de “Acerca de” le mostrará la siguiente pantalla, en donde conocerás datos sobre la aplicación como: el nombre de la aplicación, actualizaciones, version, fecha de creacion, el creador y el contacto del creador.

