### **Home Challenge FrontEnd**

### Sumário

1 – A Entrega	,
1.2 – Código fonte	,
1.2 – Executável	,
1.3 – A interface da solução	
2 – Questões	
2.1 – Quanto tempo foi gasto no teste?	
2.2 – O que você adicionaria na solução se você tivesse mais tempo?.	
2.3 – Como você melhoraria a API que você teve que consumir?	
2.4 – O que você achou mais difícil?	
2.5 – O que você achou da experiência geral do nosso desafio, algum	

### 1 – A Entrega

#### 1.2 – Código fonte

Repositório no github contendo o código fonte: https://github.com/dnoliveira/HomeChallenge\_FrontEnd

#### 1.2 – Executável

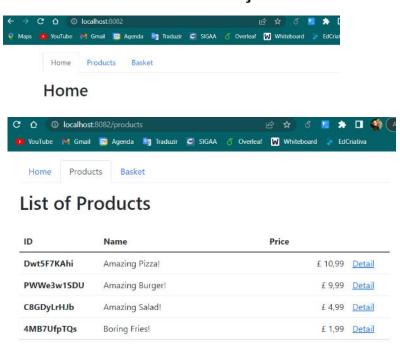
O executável se encontra no link:

https://github.com/dnoliveira/HomeChallenge\_FrontEnd/blob/main/runnable.zip

#### Instruções:

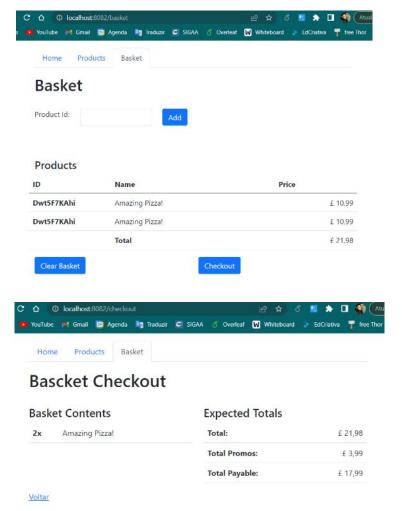
- 1) Ter o Java 11 instalado.
- 2) Descompactar o arquivo "runnable.zip".
- 3) Rodar o arquivo "start.bat" ou "start.sh".
  - 3.1) Caso necessário o arquivo deverá ser editado informando assim corretamente a porta do servidor "front end" e url da API.

#### 1.3 - A interface da solução





**Product Detail** 



#### 2 - Questões

#### 2.1 – Quanto tempo foi gasto no teste?

Aproximadamente 20 horas.

# 2.2 – O que você adicionaria na solução se você tivesse mais tempo?

- 1) Na cesta
  - 1.1) Implementar a exclusão de um produto;
  - 1.2) Pedir confirmação da limpeza da cesta;
  - 1.3) Exibir uma informação de "Produto inexistente" ao adicionar um produto inexistente no banco de dados;
- 2) Comentar melhor o código fonte, principalmente nas regras de negócio;
- 3) Tratar melhor as exceções quando a API retorna um erro ou quando a API se encontra indisponível;
- 4) O retorno da API possibilita múltiplas promoções para um mesmo produto, em um segundo momento este requisito deveria ser discutido e implementado;
- 5) Criar mais cenários de teste utilizando Junit e Mockito.

## 2.3 – Como você melhoraria a API que você teve que consumir?

- 1. Alterar os retornos de preço, considerando assim valores com decimais. Isto exigiu um processamento extra e desnecessário;
- 2. Levar a parte do checkout para a API, desta forma será escrito apenas 1 vez e vários dispositivos com tecnologias diferentes poderiam utilizar;
- 3. Implementar o CRUD de produtos e promoções;
- 4. Implementar o controle de acesso.

### 2.4 – O que você achou mais difícil?

O "checkout" gastou mais tempo de análise, implementação e testes. Neste item me preocupei no crescimento do sistema e no aumento de tipos de promoções.

# 2.5 – O que você achou da experiência geral do nosso desafio, algum feedback para nós?

Gostei muito deste desafio, percebi que ele se encontra bem aberto para perfis diferentes (júnior, pleno e sênior). Tive liberdade de ir explorando o leque de tecnologias que domino. Oportunidade também para realizar críticas aos requisitos abordados.