Projeto final PSI

Projeto final PSI

Índice

	Introdução	- 2
	Objetivos	
	Metodologia	
	edimentos	
	Diagrama de Contexto	
	Diagrama Use-Case	. (
	Descrição do diagrama de casos de utilização	
	DEA	
	Componentes do diagrama	•
	DER	
	Layout1	
	Mapa de Navegação	
	Mapa de Cores	
	StoryBoard1	
	Prototipo 1	
	Resultados	
	Conclusão3	3
Figuı	a 1 - DEA	•
Figui	<u>a 2 -DER</u>	•
E.	ra 3 - Layout	
Figui	<u>a 3 - Layout</u>	•
Figu	a 4 - Mapa de Navegação	
Figu	a 5 - Mapa de Navegação	•
Figu	ra 6 - Pagina Principal	
Figu	ra 7 - Pagina Procurar Empregos	
Figu	ra 8 - Pagina Ver Empregos	••
	ra 9 - Registo	

Introdução

Este projeto final tem como objetivo o desenvolvimento de um site para a gestão de recursos humanos, logo fornece uma plataforma intuitiva e eficiente para o controlo

de candidatos, gestão de cargos, gestão de habilitações e outras funcionalidades essenciais.

A proposta do projeto é criar um sistema site dinâmico que facilite as atividades diárias do RH, logo automatiza processos como registo dos candidatos, controlo dos currículos, avaliações das habilitações e analisar as vagas disponíveis Este site será projetado para oferecer segurança, acessibilidade e eficiência, proporcionando uma melhor experiência tanto para os gestores quanto para os funcionários.

Apesar destas características, o nosso projeto também contém uma base de dados para o login/lougout. E nessa base de dados, foram construidos também os seguintes diagramas, de contexto, Use-Case, DEA e DER.

Objetivos

O grande objetivo como já mencionamantes é criar um site para a gestão de recursos humanos que otimize e facilite os processos administrativos do setor e que permita uma gestão eficiente de cadindatos, cargos, habilitações e desempenho. O sistema tem de automatizar as principais funções do RH e oferecer mais organização, facilidade de acesso e eficiência para a empresa, além de melhorar a relação dos candidatos e empregados.

Metodologia

Para o desenvolvimento deste projeto sobre a gestão de recursos humanos seguiu uma abordagem estruturada, utilizando várias ferramentas para a organização, o design, a implementação e os testes.

Planejamento e Organização

Para garantir um desenvolvimento organizado, utilizamos o **Notion** e o **Trello** para documentar ideias, definir tarefas e acompanhar o progresso do projeto. Para criarmos o cronograma, usamos o Asana com a finalidade de organizar as tarefas que iamos realizar.

Definição do Design e Estrutura do Sistema

O design da interface foi criado no **Figma**, de forma a criar um StoryBoard, onde fazemos um pequeno esboço do nosso site e como queremos que ele seja.

Para modelar a estrutura da base de dados e do fluxo do sistema, utilizamos o **LucidChart**, onde foram criados diagramas representando a relação entre os diferentes módulos do site.

Desenvolvimento do Site

A implementação do site foi realizada com **HTML,CSS** e PHP no **Visual Studio Code**, para assegurar um avanço no front-end que seja flexivel e fácil de usar.

- O **XAMPP** foi utilizado para configurar o ambiente de desenvolvimento local, possibilitando a simulação do servidor e a gestão da base de dados.
- A gestão de versões foi realizada por meio do GitHub que possibilita uma colaboração eficaz e um armazenamento seguro do código.

Procedimentos

Primeiro começou-se por fazer uma pré-analise que contem uma lista eventos, uma lista de objetos, as ferramentas utilizadas, lista de tarefas e cronograma. Também fez-se uma lista com 10 perguntas para o cliente responder consoante as suas preferências.

Ainda foi realizado uma lista de como tem de ser feito o pré-design e o que contem a base de dados.

De seguida, foi começado um esboço de como iria ficar o site, com um mapa de cores. As cores são as mesmas do logotipo que nos foi dado.

O layout também ja foi finalizado, com as paginas que iram ser adicionadas juntamente com o logotipo.

Entretanto, o Mapa de Navegação foi acabado e feito no Draw.io.

Diagrama de Contexto

O diagrama de contexto apresentado é uma representação visual do sistema "Gestão de Recursos Humanos", que interage com candidatos e empregadores.

Elementos do diagrama:

Sistema central:

Gestão de Recursos Humanos: Representado por uma forma oval, este é o sistema principal que gere a informação e os processos relacionados com a contratação de candidatos. Actores externos:

Candidatos: Representados à esquerda, interagem com o sistema enviando os seus currículos e recebendo os resultados do processo de seleção.

Empregadores: Localizados à direita, estes utilizadores do sistema pesquisam os currículos dos candidatos e têm acesso a informação sobre as vagas disponíveis.

Fluxo de informação:

Para o Sistema:

CVs de candidatos: Enviados pelos candidatos para o sistema.

Resultados:

Resultados dos currículos: Devolvidos aos candidatos, informando-os do estado das suas candidaturas.

Interação com os empregadores:

Empregos: Informações sobre as oportunidades de emprego disponíveis, que são acessíveis aos empregadores.

CVs de candidatos: Os empregadores têm acesso aos CVs para selecionar os candidatos adequados.



Diagrama Use-Case

Descrição do diagrama de casos de utilização

O diagrama apresentado é um diagrama de casos de utilização que ilustra as interações entre um utilizador (ou ator) e um sistema de gestão de recursos humanos, especificamente centrado na procura e gestão de emprego.

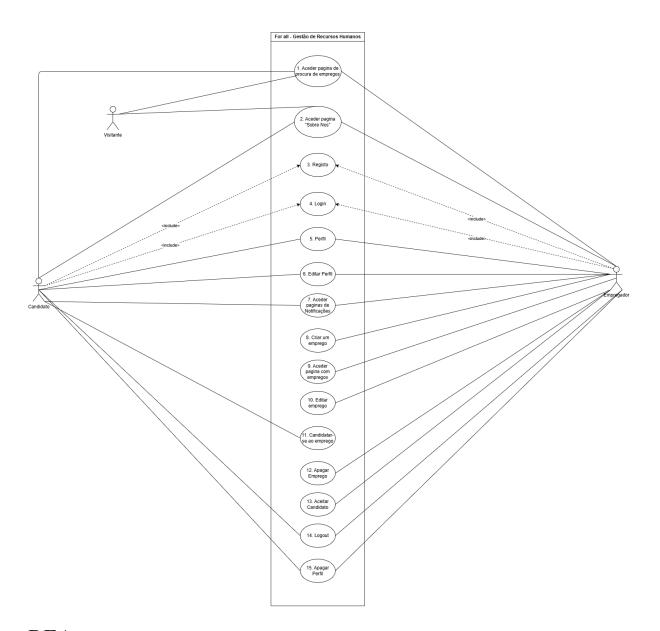
Casos de utilização:

- Aceder à página de procura de emprego: O utilizador pode iniciar a sua pesquisa de emprego.
- Aceder à página "Sobre nós": Informações sobre a empresa ou o sistema.
- Registo: Criar uma conta no sistema.
- Iniciar sessão: Acesso ao sistema com credenciais.
- Perfil: O utilizador pode aceder ao seu perfil.
- Editar perfil: O utilizador pode atualizar as suas informações pessoais.
- Aceder à página de notificações: Visualizar as notificações relevantes.
- Criar um emprego: Publicar novas ofertas de emprego.
- Aceder à página de empregos: Listar as ofertas de emprego disponíveis.
- Editar emprego: Alterar as informações de uma oferta existente.
- Candidatar-se a um emprego: O utilizador pode candidatar-se a uma oferta de emprego.
- Eliminar emprego: Remover uma oferta de emprego.
- Aceitar candidato: Gerir e aceitar candidatos que se candidataram.
- Terminar sessão: Sair do sistema.
- Eliminar perfil: O utilizador pode optar por remover o seu perfil do sistema.

Relações e inclusões:

Include:

• Alguns casos de uso incluem outros casos, indicando que a execução de um caso depende ou utiliza a funcionalidade de outro. Por exemplo, o caso "Iniciar sessão" pode incluir "Registar" se a conta ainda não tiver sido criada.



DEA

O diagrama de contexto apresenta uma visão geral da forma como as diferentes entidades interagem num sistema específico de gestão de recursos humanos, centrando-se nos candidatos e nos empregadores.

Componentes do diagrama

Entidades externas:

Candidatos:

- Estão envolvidos na submissão de CVs.
- Recebem resultados sobre as suas candidaturas.

Empregadores:

- Podem aceder aos CVs dos candidatos.
- Oferecem empregos disponíveis.

Sistema central:

Gestão de recursos humanos (For all):

Representa o sistema que gere a interação entre candidatos e empregadores.

Processa informações, facilita o intercâmbio de dados e armazena informações relevantes.

Interações do sistema

Candidatos ao sistema:

Envio de currículos:

Os candidatos enviam os seus currículos para o sistema.

Sistema para os candidatos:

Resultados do currículo:

O sistema fornece feedback ou resultados sobre as candidaturas dos candidatos.

Empregadores para o sistema:

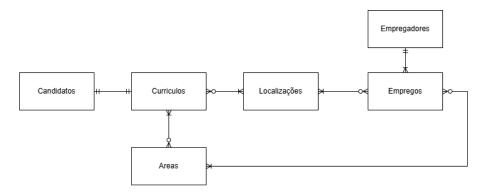
Acesso aos currículos:

Os empregadores podem ver e aceder aos currículos dos candidatos.

Sistema para empregadores:

Ofertas de emprego:

O sistema pode disponibilizar vagas de emprego que os empregadores tenham.



Candidatos(<u>IdCandidato</u>, Nome, Email, Idade, Criação) Empregadores(<u>IdEmpregado</u>, Nome, Email, Telefone)

Localizações(IdLocalização, Nome)

Areas(<u>IdArea</u>, Nome)

Empregos(<u>IdPedido</u>, IdArea, IdLocalização, Responsabilidades, Competencias, Beneficios, Quantidade)

Curriculos (IdCurriculo, IdCandidato, Data, Nome, Email, Area, Habilitações Academicas, Anos de Expriência, Idade, Curriculo)

DER

1. quadros principais candidatos

idcandidate: INT (Chave primária)

nome: VARCHAR(45) email: VARCHAR(45) telefone: VARCHAR(9) palavra-passe: VARCHAR(60)

PDF: VARCHAR(45) active is: TINYINT

data_nascimento: DATETIME anos experiência: INT

habilitações académicas: TEXTO

empregos

job_id: INT (Chave primária) responsabilidades: TEXT(200) competências: TEXT(200) benefícios: TEXTO(200)

quantidade: INT

idempregador: INT (Foreign Key)

is_active: TINYINT empregadores

idemployer: INT (Chave primária)

nome: VARCHAR(45) email: VARCHAR(45) telefone: VARCHAR(9) password: VARCHAR(60) 2. Tabelas de relações areas candidatos

idcandidate: INT (chave externa) idarea: INT (Chave Estrangeira) localizações candidatos

locations_idlocation: INT (chave estrangeira) candidates idcandidate: INT (chave estrangeira)

localizações

idlocalização: INT (Chave primária)

nome: VARCHAR(45)

job locations

idemprego: INT (chave externa)

idcurriculum: INT

áreas

idarea: INT (Chave primária) nome: VARCHAR(45)

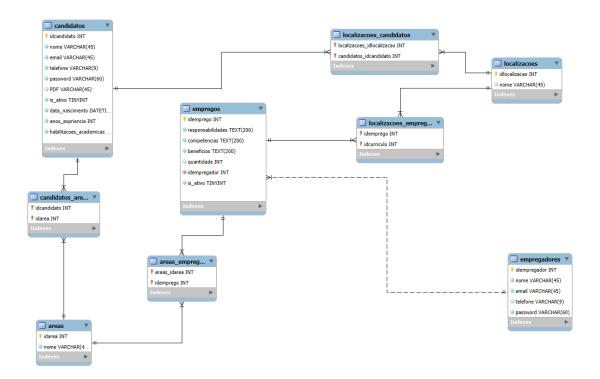
areas job

idarea: INT (chave externa) job id: INT (Chave Estrangeira)

Relações

Os candidatos podem ter várias áreas e localizações.

Os empregos estão associados a empregadores e têm localizações e áreas.



Layout

Cabeçalho:

- Localizado na parte superior da página.
- Com uma cor de fundo cinzenta.
- Contém o título "Cabeçalho", indicando a secção da página.
- •

Menus:

- Por baixo do cabeçalho, existe uma área para os menus.
- A cor de fundo é um tom de cinzento mais claro, indicando uma separação visual.

Conteúdo principal:

 A área central está em branco, sugerindo que se destina à apresentação do conteúdo principal ou a interações com o utilizador.

Rodapé:

- Localizado na parte inferior da página.
- Também tem um fundo cinzento claro.
- Contém a etiqueta "Rodapé", indicando a sua função na estrutura da apresentação.

Cabeçalho

Menus

Rodapé

Mapa de Navegação

Este mapa de navegação ilustra a estrutura de um sistema, destinado a encontrar e gerir empregos.

1. Estrutura geral

Página inicial

- É o ponto de entrada do utilizador no sistema.
- 2. Caraterísticas principais

Pesquisa de empregos

• Permite aos utilizadores procurar empregos disponíveis.

Registo

• Opção para novos utilizadores se registarem no sistema.

Acesso

- Acesso para os utilizadores já registados.
- 3. Menu do utilizador

Perfil do utilizador

Área onde os utilizadores podem visualizar e gerir as suas informações pessoais.

Terminar sessão

Permite aos utilizadores terminar a sessão da sua conta.

Editar perfil

Opção para atualizar os dados pessoais.

Eliminar perfil

- Remove permanentemente a conta do utilizador.
- 4. Funcionalidades para os empregadores

Criar nova vaga (acesso - Empregador)

• Funcionalidade que permite aos empregadores publicar novas vagas.

As minhas vagas (acesso - Empregador)

• Visualizar as vagas que o empregador já publicou.

Notificações

• Notificações e mensagens para o utilizador.

Eliminar vaga (acesso - Empregador)

Funcionalidade para remover uma vaga publicada.

Editar vaga (acesso - Empregador)

• Permite ao empregador atualizar os dados de uma vaga.

5. Informações adicionais

Sobre nós

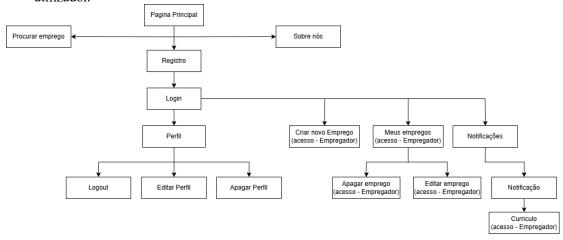
• Secção onde os utilizadores podem encontrar informações sobre a plataforma.

CV (acesso - Empregador)

• Área onde os empregadores podem aceder aos CVs dos candidatos.

Notificação

• Pode referir-se a alertas individuais, assinalando ações ou atualizações relevantes para o utilizador.



Mapa de Cores

A paleta de cores retirada do logótipo do site é composta por seguintes tons:

Preto profundo	#000000				
Cinzento escuro	#22202A				
Cinzento médio	#7E7D85				
Castanho terra	#473D3B				
Bege	#967D60				
Cinzento claro	#E5E5EC				

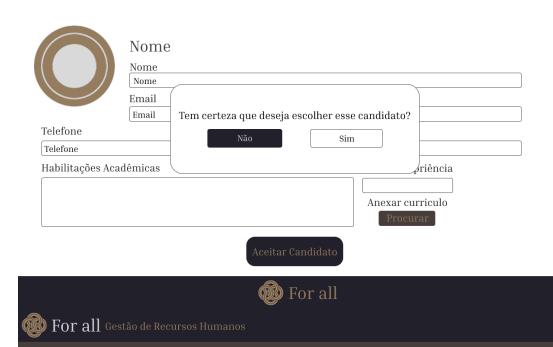


StoryBoard

Link de acesso a storyboard: https://www.figma.com/design/ogqqh55JnxOZ1h4uCjtNrr/Untitled?node-id=0-1&t=LTUO2Ym1solPFUqy-1

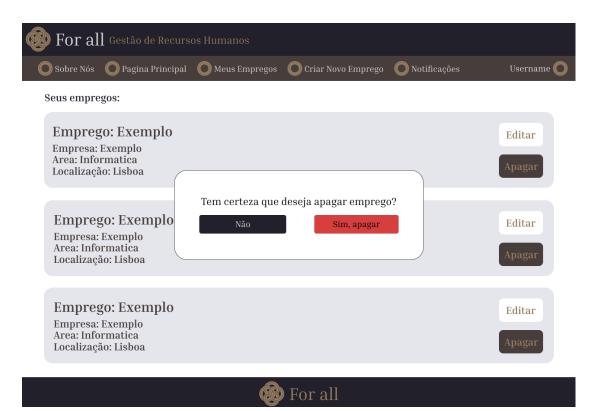
Prototipo

Link de acesso ao Prototipo para poder ver a navegação feira entre as paginas: https://www.figma.com/design/zSkBEBd7IINY0rqzBsnprN/PSI-Projeto-(Copy)?node-id=0-1&t=jA2tv8qiollA8c6G-1

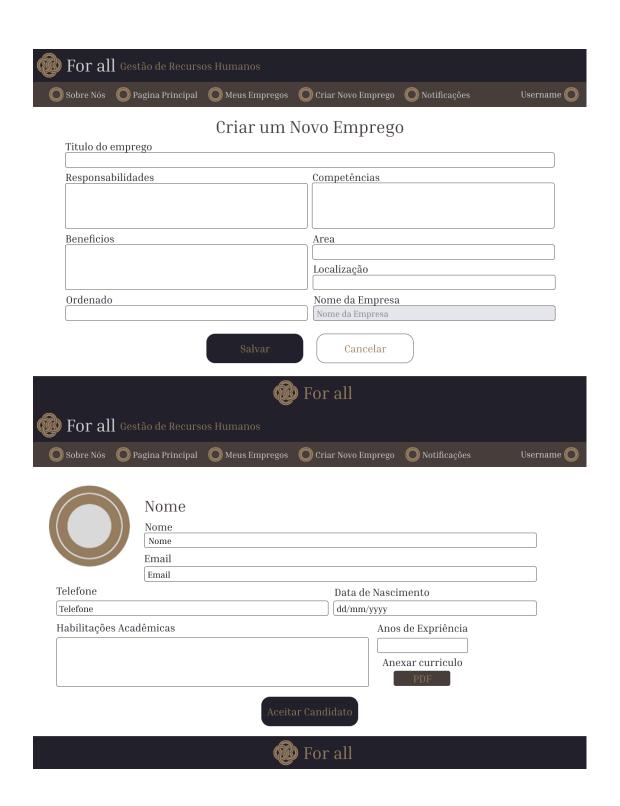




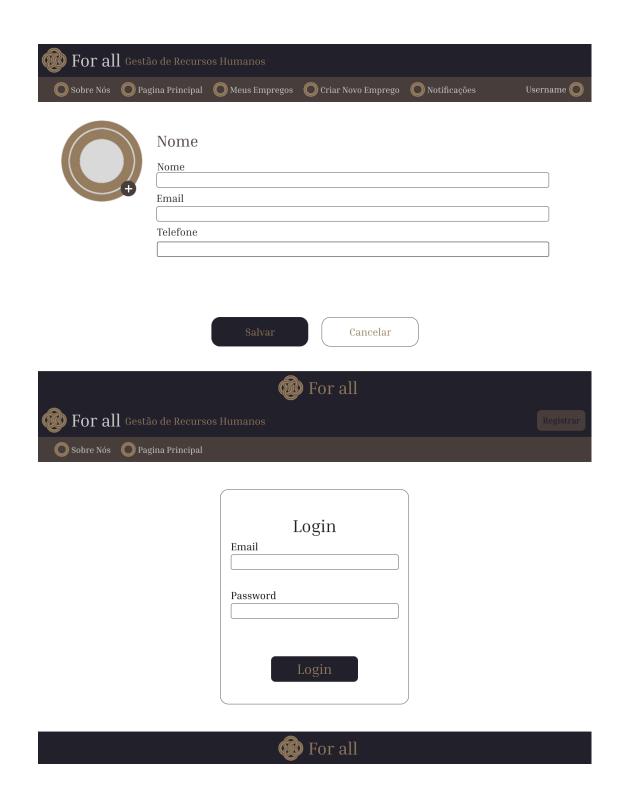


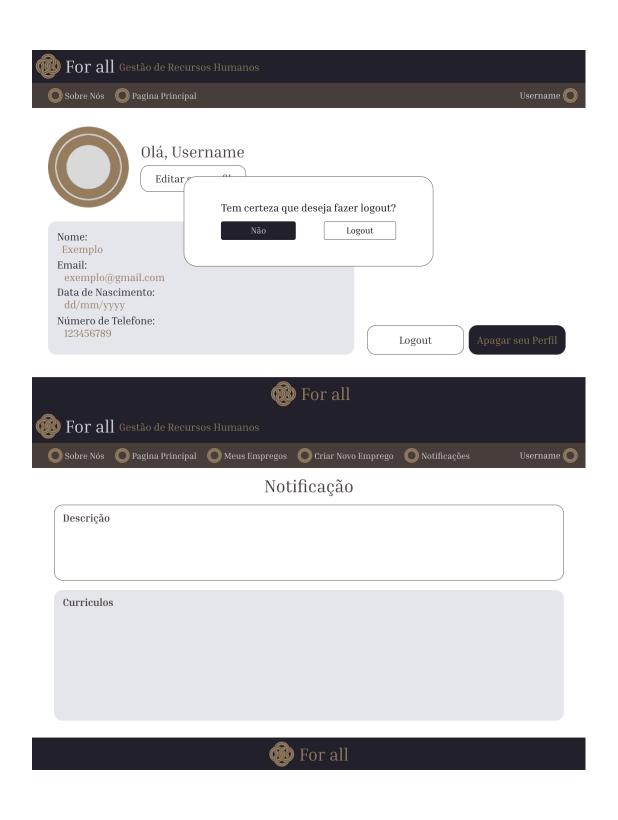


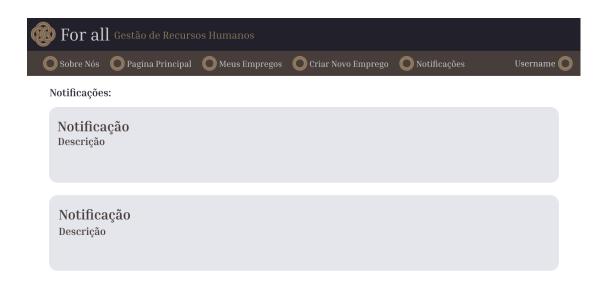




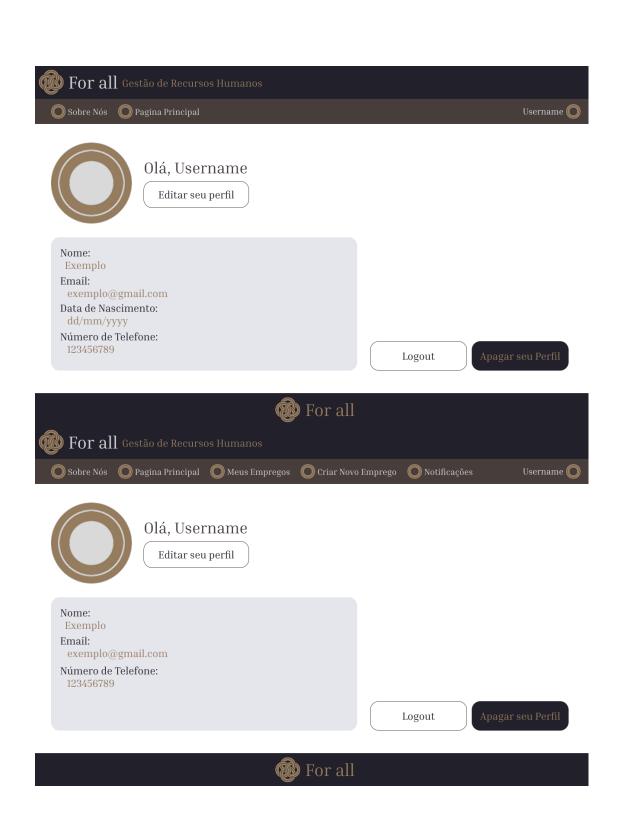


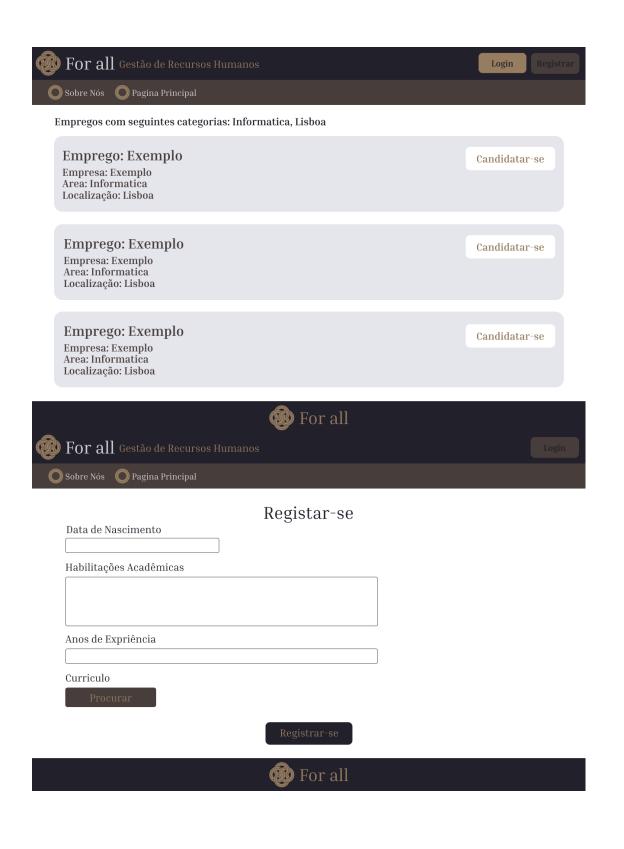


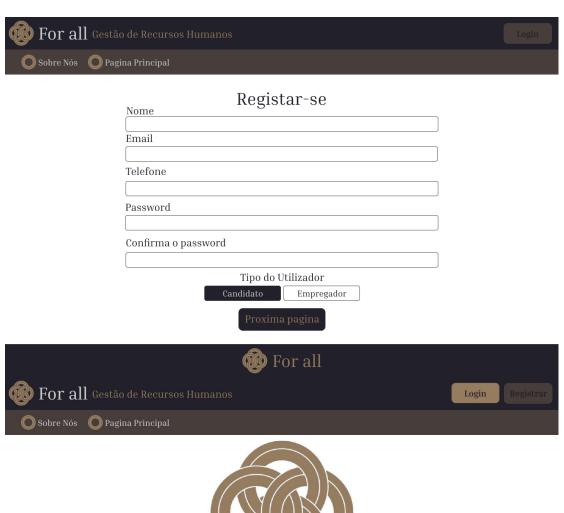








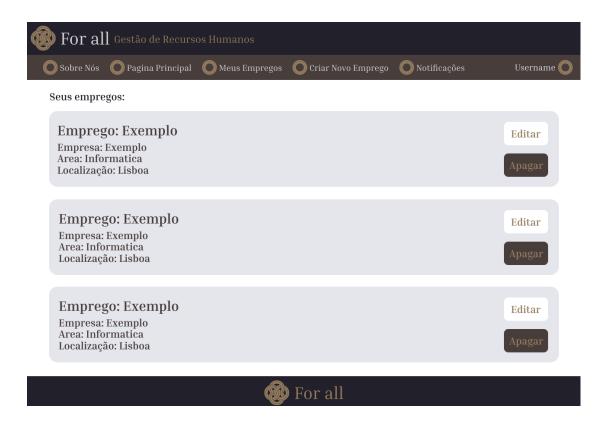






Email da empresa





Demonstração do Produto

A primeira página a ser apresentada ao utilizador é a página inicial, que contém os botões para login e registo, bem como as secções e localizações onde os visitantes podem procurar oportunidades de emprego. Após clicar no botão de "Procurar", o utilizador é redirecionado para uma nova página, onde são apresentados os empregos disponíveis, com as respetivas áreas e localizações associadas.

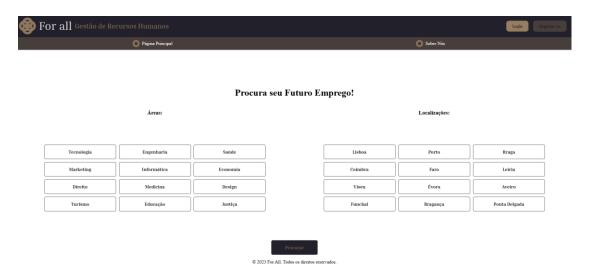


Figura 6 - Pagina Principal

A imagem apresenta uma lista de vagas de emprego em diferentes áreas, como Tecnologia, Engenharia e Saúde. As posições incluem Desenvolvedor Backend, Gestor de Projetos, Assistente Administrativo, Analista de Sistemas, Analista de Dados, Consultor de TI, Designer Gráfico, Coordenador de Marketing e Desenvolvedor Mobile. As localizações das vagas são Lisboa, Porto e Braga. Para se candidatar, é necessário fazer login. A imagem funciona como um painel de oportunidades de emprego, indicando as áreas, cargos e locais de trabalho disponíveis.

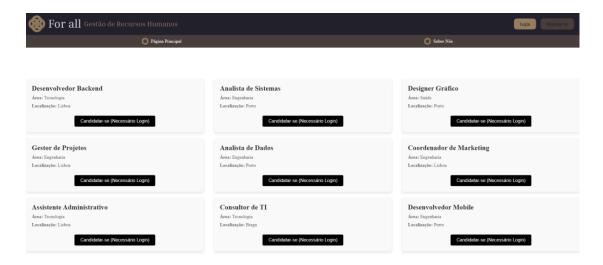


Figura 7 - Pagina Procurar Empregos Aqui aparecem os dados do emrprego mais em concretoe tem opção de se candidatar.

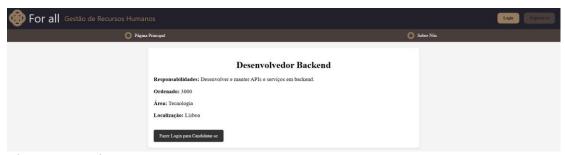


Figura 8 - Pagina Ver Empregos

Após clicar num emprego, será redirecionado para outra página onde poderá visualizar informações detalhadas sobre a vaga. Nessa página, encontrará um botão para se candidatar ao emprego. No entanto, caso não esteja autenticado, não poderá efetuar a candidatura antes de iniciar sessão.

Registrar-se como Candidato					
Nome Completo:					
E-mail:					
Telefone:					
Senha:					
Data de Nascimento:					
dd/mm/aaaa 🗀					
Anos de Experiência:					
Habilitações Acadêmicas:					
Habilitações Acadêmicas:					
Selecione a Área:					
•					
Currículo (PDF):					
Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado					
Registrar-se					

Figura 8 – Registo

A página de registo destina-se exclusivamente à criação de contas para candidatos. Para os outros tipos de utilizadores, nomeadamente empregadores e administradores, as contas são criadas através de um processo diferente.



Figura 9 – Login

O login pode ser realizado por todos os tipos de utilizadores (candidato, empregador e administrador). Para aceder à conta, é necessário introduzir o endereço de e-mail e a palavra-passe correspondentes.

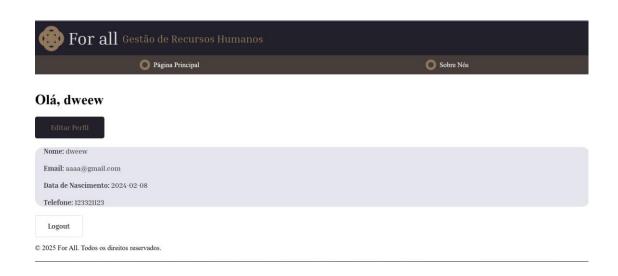


Figura 10 – Perfil do Candidato

Nesta página, é apresentado o perfil do candidato, exibindo os seus dados. Além disso, existem dois botões: um para editar o perfil, que redireciona para uma página de edição, e outro para efetuar logout, terminando a sessão.

ditar Perfil
ome:
andidato (2323
mail:
randidatol (@gmail.com
elefone: 182112 ata de Nascimento: 1021399
abilitações Acadêmicas:
nos de Experiência:

Figura 11 – Editar o perfil

Como mencionado anteriormente, existe uma página de edição de dados, onde o candidato pode atualizar as suas próprias informações. Após realizar as alterações, tem a opção de guardar os dados ou cancelar a edição através de um botão.



Figura 12 – Procurar Emprego(com Login)

Neste caso, como podemos observar, trata-se da mesma página já apresentada anteriormente. No entanto, a diferença é que, após o login, o candidato passa a ter a opção de se candidatar às vagas disponíveis.



Figura 13 – Candidatura feita com o sucesso

Após a candidatura a um emprego, é exibida uma mensagem com o seguinte texto: "Candidatura realizada com sucesso!".



Figura 14 – Pagina de Emprego

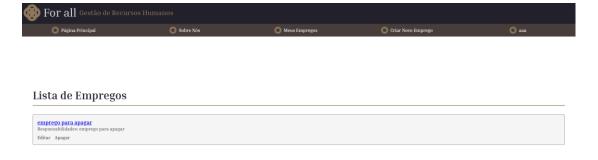
Como podemos observar, após o candidato se candidatar a um emprego, o botão "Candidatar-se" fica desativado, impedindo que ele se candidate à mesma vaga mais do que uma vez.

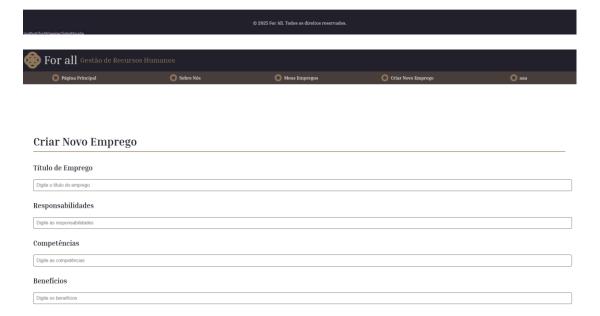
Empregador



Figura 15 – Perfil Empregador

Essa pagina é o perfil do empregador, nesse caso

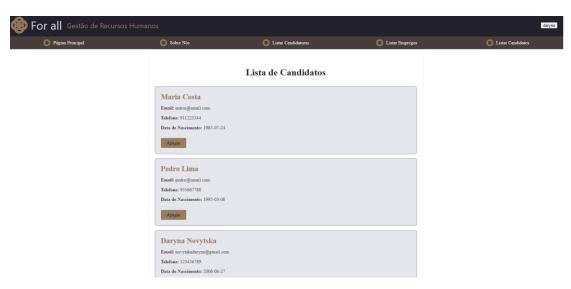




Administrador







Conclusão

O projeto resultou na criação de um site para a empresa For All, dedicada à gestão de recursos humanos. A plataforma foi desenvolvida com funcionalidades direcionadas para três tipos de utilizadores: empregadores, candidatos e administradores.

Os empregadores podem criar e gerir ofertas de emprego, bem como administrar a sua conta. Os candidatos têm acesso ao registo, à candidatura a empregos e à edição dos seus dados. Já os administradores possuem controlo sobre a gestão de empregos, candidaturas e utilizadores na plataforma.

Embora as principais funcionalidades tenham sido implementadas com sucesso, a notificação por e-mail não foi incluída nesta versão.