

Opis aplikacji utworzonej na potrzeby przedmiotu Metody programowania .NET

FitApp

Temat projektu: Aplikacja pozwalająca na rejestrowanie posiłków i treningów wykonywanych w kontekście kalendarza (rejestrowanie posiłku i jego kompozycji, rejestrowanie minut danego treningu, obliczanie wartości kaloryczności)

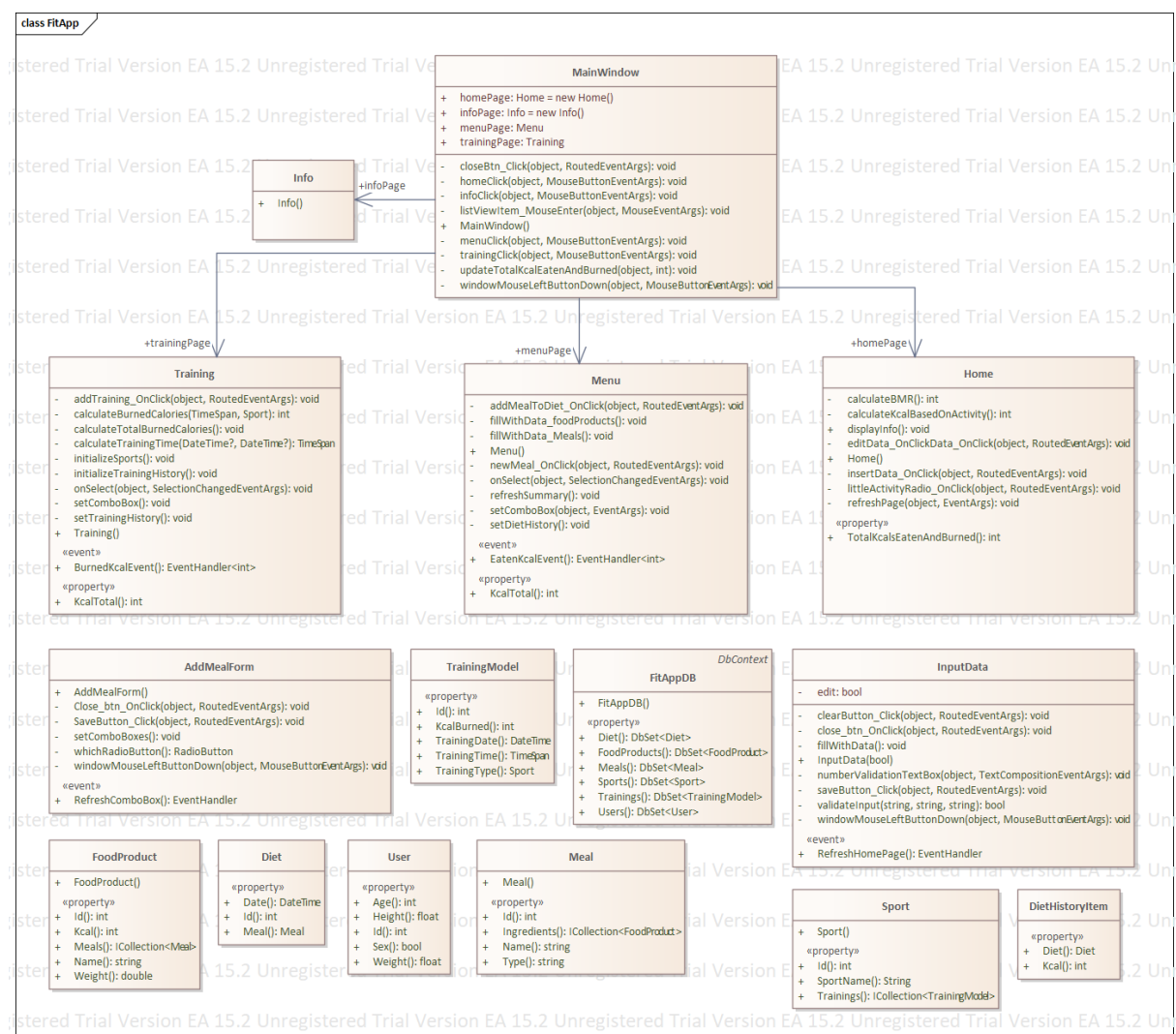
Autorzy aplikacji: Daniel Nowosielecki, Paweł Nosażewski

Grupa: WCY18IJ5S1

1. Opis aplikacji

Aplikacja o nazwie FitApp służy do monitorowania diety i wykonywanych ćwiczeń. Umożliwia wprowadzenie danych dotyczących użytkownika i zapamiętuje je na potrzeby dalszego przetwarzania. Zapis danych realizowany jest z wykorzystaniem lokalnej bazy MSSQL. Interfejs użytkownika zbudowany został w oparciu o silnik graficzny WPF. Program pozwala na definiowanie posiłków składających się z produktów spożywczych o określonej kaloryczności oraz dodawanie tych posiłków do historii diety. Możliwe jest również dodawanie odbytych treningów wraz z czasem rozpoczęcia i zakończenia. Suma spożytych oraz spalonych podczas treningów kalorii w danym dniu jest wykorzystywana do oceny bilansu kalorycznego. Program na podstawie wprowadzonych danych oblicza zapotrzebowanie kaloryczne użytkownika (BMR) oraz informuje o zbliżeniu się do zalecanej dziennej ilości kalorii.

2. Diagram klas



3. Instrukcja użytkownika

Pierwszym krokiem jaki należy podjąć po uruchomieniu aplikacji jest wprowadzenie danych takich jak wiek, płeć, wzrost oraz waga. Aby to zrobić, należy przejść do strony głównej i wcisnąć przycisk „Wprowadź dane”. Wprowadzone dane można edytować w dowolnym momencie korzystając z przycisku „Edytuj dane”. Następnie na tym samym ekranie należy wybrać intensywność aktywności. Zależnie od aktywności wyliczane jest dzienne zapotrzebowanie kaloryczne. Bilans kaloryczny oraz dzienne zapotrzebowanie kaloryczne (BMR) wyświetlane są u dołu okna programu.

Po spożyciu posiłku należy dodać go do historii posiłków. W tym celu należy przejść do ekranu „Jadłospis”, wybrać posiłek z listy i wcisnąć przycisk „Zjedzone!”. W przypadku, gdy chcemy powiększyć dostępną listę posiłków, możemy skorzystać z przycisku „Skomponuj posiłek”, a następnie wprowadzić nazwę, typ oraz do 5. składników nowego dania w wyświetlonym oknie. Po zapisaniu dania, pojawia się ono na liście posiłków. Dodane do historii posiłki wyświetlane są w dolnej części okna w odwróconej kolejności chronologicznej (najnowsze na górze).

Nadwyżkę spożytych kalorii należy spalić. W tym celu udajemy się na trening, a następnie do zakładki „Trening”, gdzie za pomocą odpowiednich pól wprowadzamy czas rozpoczęcia oraz zakończenia aktywności, a także jej rodzaj. Po wciśnięciu przycisku „Zapisz trening”, zostanie on dodany do historii i uwzględniony w bilansie kalorycznym dla danego dnia.