```
┌─────────────────────────────┐
│      op::Point< int >       │
├─────────────────────────────┤
│  + x                        │
│  + y                        │
├─────────────────────────────┤
│  + Point()                  │
│  + Point()                  │
│  + Point()                  │
│  + operator=()              │
│  + operator=()              │
│  + area()                   │
│  + toString()               │
│  + operator<()              │
│  + operator>()              │
│  + operator<=()             │
│  그리고 15개 더...          │
└─────────────────────────────┘
              │
              │ -mWindowedSize
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│     op::FrameDisplayer      │
├─────────────────────────────┤
│  - mWindowName              │
│  - mFullScreenMode          │
├─────────────────────────────┤
│  + FrameDisplayer()         │
│  + ~FrameDisplayer()        │
│  + initializationOnThread() │
│  + setFullScreenMode()      │
│  + switchFullScreenMode()   │
│  + displayFrame()           │
│  + displayFrame()           │
└─────────────────────────────┘
              │
              │ -mFrameDisplayer
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│          op::Gui            │
├─────────────────────────────┤
│  # spIsRunning              │
│  # mDisplayMode             │
│  # mDisplayModeOriginal     │
│  - mPoseExtractorNets       │
│  - mFaceExtractorNets       │
│  - mHandExtractorNets       │
│  - mRenderers               │
│  - spVideoSeek              │
├─────────────────────────────┤
│  + Gui()                    │
│  + ~Gui()                   │
│  + initializationOnThread() │
│  + setImage()               │
│  + setImage()               │
│  + update()                 │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│          op::Gui3D          │
├─────────────────────────────┤
│  - mCopyGlToCvMat           │
├─────────────────────────────┤
│  + Gui3D()                  │
│  + ~Gui3D()                 │
│  + initializationOnThread() │
│  + setKeypoints()           │
│  + update()                 │
│  + readCvMat()              │
└─────────────────────────────┘
```