

Prueba técnica de ingreso

Los siguientes ejercicios están diseñados para probar tu aptitud en programación. El punto de estos es observar tu código y ver cómo afrontas diferentes situaciones y el proceso en el que llegaste a tu solución.

Es necesario entregar un repositorio de github/gitlab (tu preferencia) en el que se encuentren dos carpetas distintas, una por cada ejercicio. El repositorio debe contener un archivo **README.md** en el cual se den todos los detalles necesarios para correr los programas solución asumiendo que se tiene una computadora que no tiene instalado el software necesario para correrlo (solo incluye el sistema operativo en el que estás trabajando Windows/MacOS/cualquier distribución de linux).

Puedes utilizar cualquier tecnología que gustes para resolver cada ejercicio ya sea un programa que solo corra en la consola o puedes desarrollar un front-end completo como una página web o aplicación ejecutable de escritorio si así lo deseas. El punto es que demuestres tu habilidad. De igual manera el manejo de errores queda a tu discreción, si el programa funciona únicamente con entradas válidas o si se hacen validaciones de entrada/salida o se muestran mensajes de error es algo que debes de determinar de acuerdo a tu habilidad y documentar de manera apropiada.

Es posible (y esperado) que los programas no funcionen de manera perfecta si no puedes resolver algún bug o error incluyendo documentación en el código o en un archivo **KnownBugs.md** que detalle cómo reproducir el bug/error.

No tienes un tiempo determinado para entregar tu solución. Queremos ver como te desarrollas en un ambiente sin presión y que tanto puedes demostrar tu habilidad en el tiempo que tu consideres adecuado.

El objetivo del primer ejercicio es observar cómo manejas la lógica de un programa y qué métodos utilizas para resolverlo. El objetivo del segundo ejercicio es ver cómo consumes una API así como tu capacidad de leer y entender documentación de un proyecto.

Es válido tener dudas y puedes contactar a Sela sin problema para cualquier duda ya sea por correo electrónico a sela@boost-capital.com o via whatsapp: 5540551650

1. Crea un programa que transforme cadenas de texto siguiendo las siguientes instrucciones:
 - El orden del texto se debe de invertir si se encuentra dentro de paréntesis
 - i. (esto es un ejemplo) → (olpmeje nu se otse)
 - Las palabras individuales se deben invertir si la cadena se encuentra dentro de corchetes
 - i. [esto es un ejemplo] → [otse se nu olpmeje]

- Si la cadena de texto contiene 3 o más palabras cada palabra par debe estar escrita en mayúsculas
 - i. Esto es un ejemplo → Esto ES un EJEMPLO

Las reglas se deben de aplicar en el orden indicado.

2. Utilizando la [API de scryfall](#) realiza un programa que busque tarjetas del juego Magic: The Gathering. El usuario debe ingresar un solo color¹ (ignora las cartas sin color o con múltiples colores) y un tipo². El resultado de la búsqueda esperado deben de ser las 3 cartas que hayan sido publicadas más recientemente del color y tipo dados.

Mucho éxito y recuerda que estamos abiertos a resolver cualquier duda y queremos ver tu habilidad actual por lo que los requerimientos son abiertos y moldeables a tu experiencia actual.

¹ Los colores son white, blue, red, green y black

² Los tipos son creature, enchantment, sorcery e instant