MANUAL DE USUARIO

Empresa: Abogados Corporativos De Oriente S.A. De C.V.

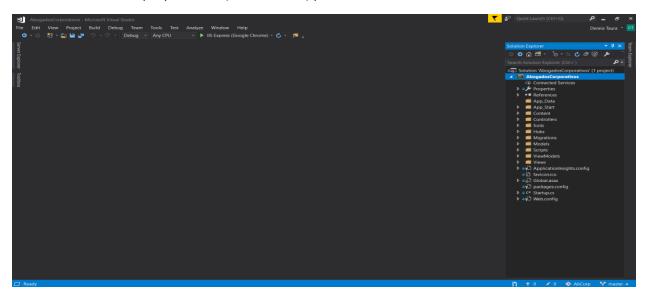
Desarrollado por:

Ing. Dennis Ariel Taura
Ing. Abner Gamaliel Cruz Ramírez

Proyecto: Sistema Para Controlar Las Áreas De Notariado Y Abogacía.

Publicación del sistema en el servidor por medio de FTP.

1. Abrir nuestro proyecto con (Visual Studio) preferiblemente la versión 2017

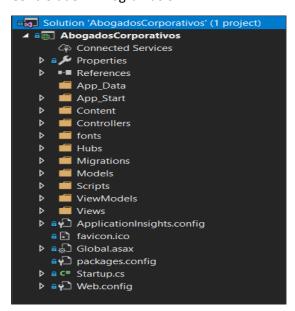


2. En nuestro proyecto encontramos cierta cantidad de carpetas y archivos las cuales son necesarias para el funcionamiento completo de nuestro sistema, el sistema está bajo el patrón (MVC) Modelo Vista Controlador.

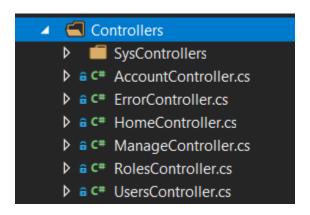
Modelo = Base de datos

Vista = Interfaz de usuario

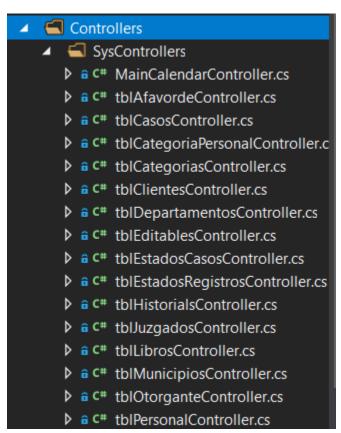
Controlador = Programación



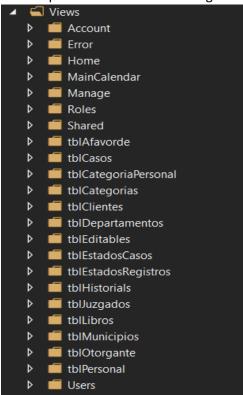
3. En la carpeta (Controllers: Donde ira toda la programación de nuestro sistema) encontramos clases que son necesarias para el manejo de roles y usuarios dentro del sistema, las cuales son: AccountController, ErrorController, HomeController, ManageController, RolesController y UsersController.



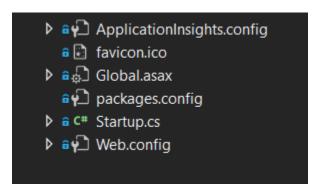
4. Dentro de la carpeta (SysControllers) encontramos las clases que son necesarias para la correcta funcionabilidad del sistema en cada uno de sus respectivos módulos



5. En la carpeta (Views) encontraremos todas las interfazes respectivas a cada modulo que el usuario podra visualizar una vez ingresado en el sistema.



6. En el archivo llamado (Web.config) estará establecida nuestra conexión a la base de datos del sistema.



Al abrir nuestro archivo web.config, veremos el siguiente bloque de código, en la cual en la línea número "13" nos indica en un color verte un texto que dice "Conexión a servidor"

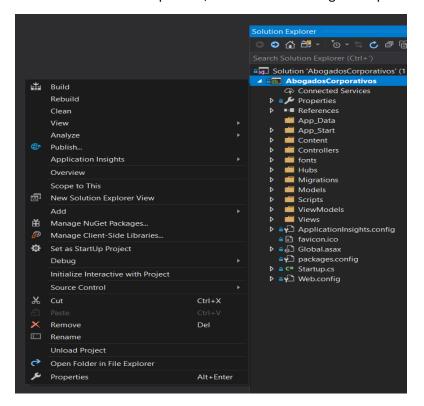
La cual nos dice que la línea "14"

Posee la cadena de conexión a la base de datos que está alojada en el servidor, que es la siguiente.

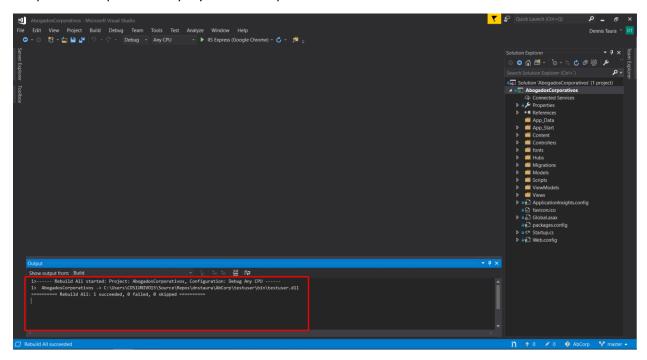
 <add name="DefaultConnection" connectionString="Data Source=sq15014.site4now.net;Initial Catalog=DB_A460EB_abogcorp;User ID=DB_A460EB_abogcorp_admin;Password=abogcorp123" providerName="System.Data.SqlClient"/>

NOTA: CAMBIAR LA CADENA DE CONEXIÓN SOLAMENTE EN CASO DE SER **NECESARIO**

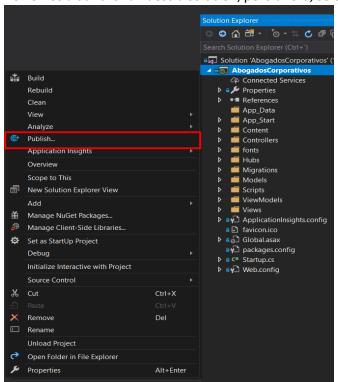
7. Habiendo realizado los cambios o no dentro de nuestro sistema, procedemos a darle click derecho a nuestra solución, como lo muestra la siguiente imagen, se nos desplegara el siguiente menú con muchas opciones, seleccionamos la segunda opción llamada "Rebuild".



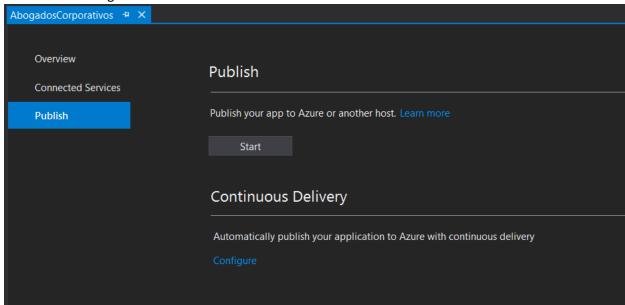
Y esperamos a que nuestro proyecto se compile nuevamente.



8. Volvemos a dar click a nuestra solucion, pero ahora, seleccionamos la opcion (Publish).



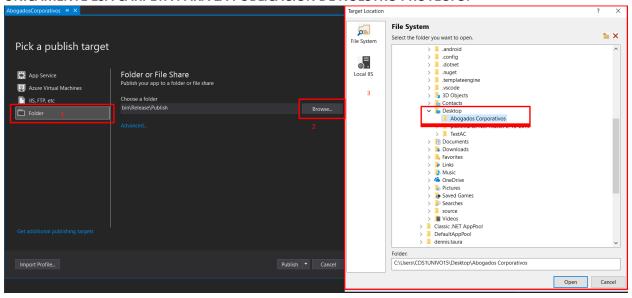
Se nos abrirá la siguiente ventana.



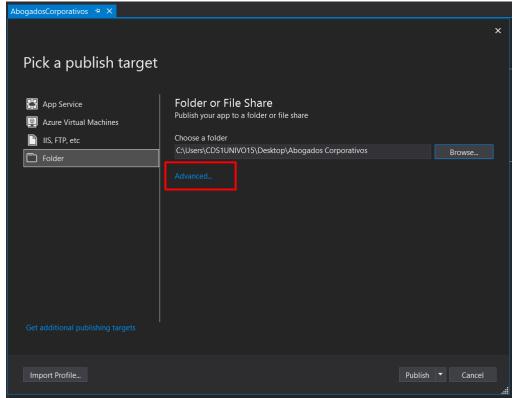
Y seleccionamos la opción (Start) para comenzar la configuración de nuestro sistema y poder publicarlo.

Se nos abrirá la siguiente ventana emergente, en la cual selecionaremos la opcion (Folder), Luego la opcion (Browse) y se abrira otra ventana en la cual buscaremos una carpeta donde se publicara nuestro proyecto y precionamos el boton (Open).

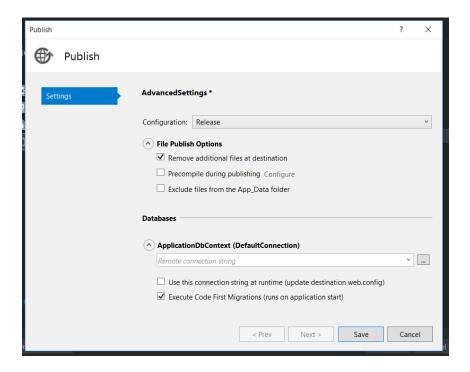
NOTA: CREAR UNA CARPETA EN EL ESCRITORIO CON CUALQUIER NOMBRE Y UTILIZAR UNICAMENTE ESA CARPETA PARA LA PUBLICACION DE NUESTRO PROYECTO.



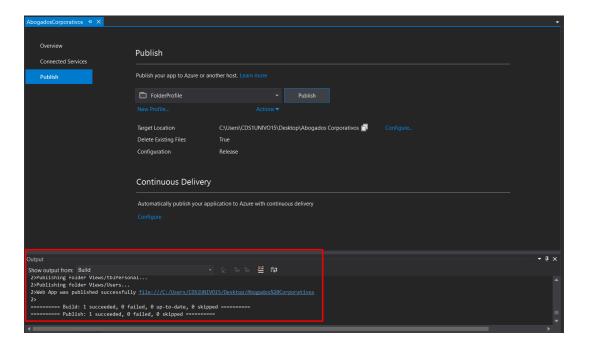
9. Luego damos click en la opción (advanced..)



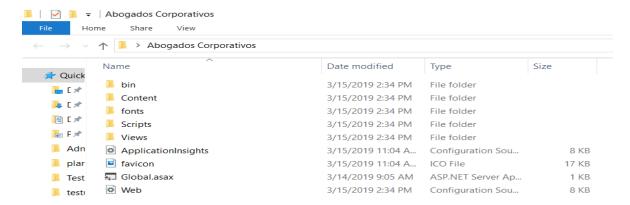
10. Y establecemos la siguiente configuración tal cual se muestra en la imagen, luego damos click en el botón "Save" y luego al botón (Publish)



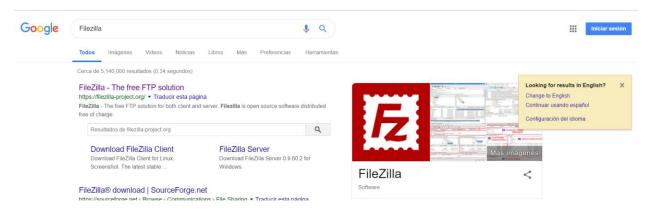
11. Esperamos que termine de publicarse nuestro proyecto en la carpeta seleccionada anteriormente.



12. Chequeamos nuestra carpeta y veremos cómo nuestro proyecto se publicó correctamente, ahora solo resta subir nuestro proyecto publicado por medio de FTP a nuestro servidor.



13. Ahora descargaremos un software de manera gratuita para poder hacer la publicación de nuestro proyecto publicado ya en nuestro servidor, lo descargaremos del siguiente link.

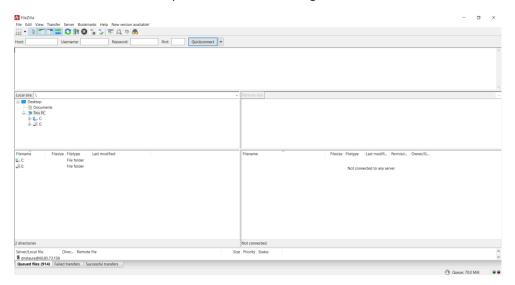


El software que utilizaremos se llama (FileZilla) Este nos permitirá subir nuestra publicación por **FTP** a nuestro servido, descargamos **FileZilla Client**, Luego instalamos nuestro software.

Link de descarga -> https://filezilla-project.org/download.php



14. Al abrir el FileZilla podemos observar la siguiente interfaz.



Para poder acceder a nuestro servidor necestiamos conocer los datos de acceso: **Host, Username y Password**

Host: <u>ftp.site4now.net</u>

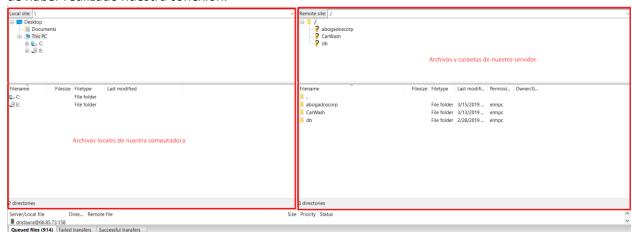
Username: gnstecnology-001

Password: ngs123*.

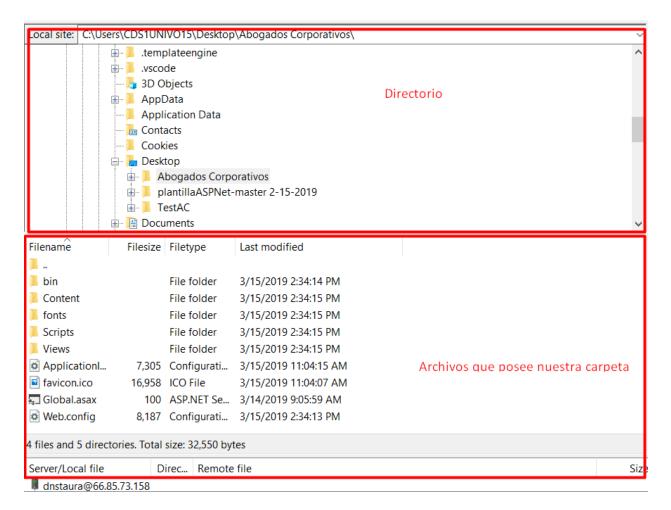
15. Luego de ingresar los datos correspondientes en nuestro FileZilla precionamos el botón **QuickConnect**.

La interfaz del sistema esta dividida en dis, en lado izquierdo y derecho.

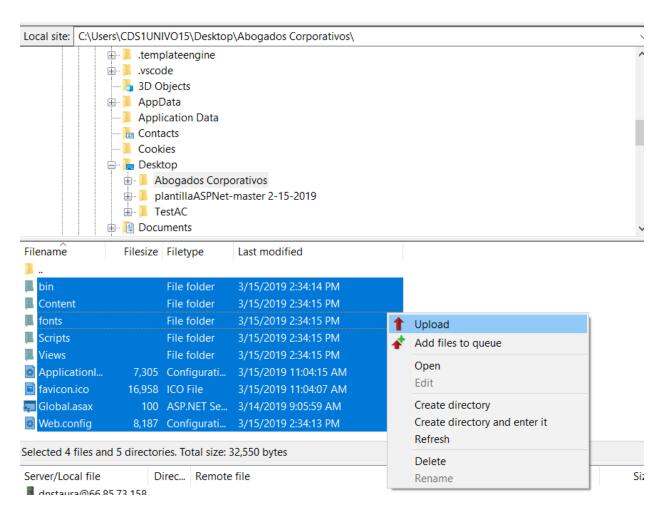
Al lado **Izquierdo** veremos todas las rutas, archivos y carpetas que nuestro ordenador posee. Al lado **Derecho** veremos todas las rutas, archivos y carpetas que posee nuestro servidor luego de haber realizado nuestra conexión.



16. Navegaremos en nuestros archivos locales en el panel **Izquierdo**, hasta nuestra capeta llamada (Abogados Corporativos) que es en la cual realizamos nuestra publicación del sistema.



- 17. En nuestro panel derecho navegaremos hasta nuestra carpeta que contiene nuestro sitio publicado, llamado (abogadoscorp), damos doble click sobre esa carpeta y en la parte inferior nos mostrara los archivos que esta ya posee (En caso de tener una publicación previa).
 - Si no existe ningúna publicación veremos el recuadro inferior vacio, entonces solamente resta seleccionar nuestros archivos de la parte inferior izquierda que serán nuestros archivos locales



Seleccionamos todos nuestros archivos y damos a la opción (Upload) Y esperamos que nuestro proyecto se publique en el lado del servidor y estará listo para poder ser visualizado en internet.