## $\begin{array}{c} {\rm Praktikum~zur~Vorlesung} \\ {\rm Modellierung~und~Simulation~im~WS~2022/23} \end{array}$

## Praktikum 4: Numerische Integration

1. Berechnen Sie  $\int_a^b f_i(x) dx$  auf dem Intervall [0, 2] für

$$f_1(x) = \operatorname{sinc}(x) = \begin{cases} 1 & x = 0, \\ \frac{\sin(x)}{x} & \operatorname{sonst}, \end{cases}$$
  
 $f_2(x) = \exp(x).$ 

- a) Implementieren Sie die numerische Integration mit Hilfe der Rechteck-, Trapez- und Simpson-Regel. Für die Rechteck-Regel implementieren Sie Unter-,
  Ober- und Mittelsummen. Benutzen Sie dazu die vorgegebenen Funktionen
  int\_unter, int\_mitte, int\_ober, int\_trapez und int\_simpson.
- b) Benutzen Sie n=4,8,16,32,64,128 Teilintervalle für die Berechnung und geben Sie den Fehler an. Tipp:  $\int_0^2 f_1(x) dx = 1.6054129768026948485767201$ .
- c) Wie viele Teilintervalle werden benötigt um einen Fehler  $< 10^{-3}$  für das jeweilige Verfahren zu bekommen. Dazu implementieren Sie die Funktion findsteps fertig.
- d) Wählen Sie die drei vielversprechendsten Verfahren aus und berechnen Sie die benötigten Teilintervalle für einen Fehler  $< 10^{-e}$  für e = 3, 4, ..., 8
- 2. Wie lang ist die Kurve der Funktion  $f_2(x)$  von 0 bis 2? Implementieren Sie hierfür eine Funktion bogenlaenge, die die Bogenlänge der Kurve berechnet. Tipp: Schauen Sie sich dazu eine Skizze für die Trapez-Regel an.