







Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

CADP – Temas de la clase de hoy



- Tipo de Datos Estructurado
- Clasificación de tipos de Datos Estructurados
- Tipo de datos REGISTRO

ESTRUCTURADOS



SIMPLE: aquellos que toman un único valor, en un momento determinado, de todos los permitidos para ese tipo.

TIPO DE DATO

compuesto: pueden tomar varios valores a la vez que guardan alguna relación lógica entre ellos, bajo un único nombre.

SIMPLE

COMPUESTO

DEFINIDO POR EL LENGUAJE

Integer

Real

Char

Boolean

DEFINIDO POR EL PROGRAMADOR

Subrango

DEFINIDO POR EL LENGUAJE

String

DEFINIDO POR EL PROGRAMADOR

Registros

Clas

ESTRUCTURADOS





Supongamos que se quiere representar la información de los distintos inmuebles con los que trabaja una inmobiliaria. Para simplificar el problema la inmobiliaria trabaja con casas o departamentos y sólo los alquila.



Qué información debería conocer la inmobiliaria?

ESTRUCTURADOS





Tipo propiedad

Cantidad de habitaciones

Cantidad de baños

Precio Alquiler

Localidad

Hasta ahora no conocemos una forma de poder agrupar toda esta información en una sola variable.

ESTRUCTURADOS





Tipo propiedad
Cantidad de habitaciones
Cantidad de baños
Precio Alquiler

Localidad

Tipo propiedad
Cantidad de habitaciones
Cantidad de baños
Precio Alquiler
Localidad

INMUEBLE

ESTRUCTURADOS





ESTRUCTURA DE DATOS

Permite al programador definir un tipo al que se asocian diferentes datos que tienen valores lógicamente relacionados y asociados bajo un nombre único.

Tipo propiedad
Cantidad de habitaciones
Cantidad de baños
Precio Alquiler
Localidad

INMUEBLE



ESTRUCTURA DE DATOS

Permite al programador definir un tipo al que se asocian diferentes datos que tienen valores lógicamente relacionados y asociados bajo un nombre único.

Elementos	Acceso	Tamaño	Linealidad
Homogénea	Secuencial	Dinámica	Lineal
Heterogénea	Directo	Estática	No Lineal



ELEMENTOS

Depende si los elementos son del mismo tipo o no.

Homogénea



Los elementos que la componen son del mismo tipo

Heterogénea



Los elementos que la componen pueden ser de distinto tipo



TAMAÑO

Hace referencia a si la estructura puede variar su tamaño durante la ejecución del programa.





El tamaño de la estructura no varía durante la ejecución del programa

DINAMICA



El tamaño de la estructura puede variar durante la ejecución del programa



ACCESO

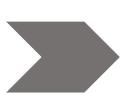
Hace referencia a como se pueden acceder a los elementos que la componen.





Para acceder a un elemento particular se debe respetar un orden predeterminado, por ejemplo, pasando por todos los elementos que le preceden, por ese orden.

DIRECTO



Se puede acceder a un elemento particular, directamente, sin necesidad de pasar por los anteriores a él, por ejemplo, referenciando una posición.



LINEALIDAD

Hace referencia a como se encuentran almacenados los elementos que la componen.





Está formada por ninguno, uno o varios elementos que guardan una relación de adyacencia ordenada donde a cada elemento le sigue uno y le precede uno, solamente.





Para un elemento dado pueden existir 0, 1 ó mas elementos que le suceden y 0, 1 ó mas elementos que le preceden.





REGISTRO

Es uno de los tipos de datos estructurados, que permiten agrupar diferentes clases de datos en una estructura única bajo un sólo nombre

Tipo propiedad
Cantidad de habitaciones
Cantidad de baños
Precio Alquiler
Localidad

REGISTRO INMUEBLE Una manera natural y lógica de agrupar los datos de cada inmueble en una sola estructura es declarar un tipo **REGISTRO** asociando el conjunto de datos de cada inmueble.



Heterogénea



Tipo propiedad

Cantidad de habitaciones

Cantidad de baños

Precio Alquiler

Localidad

Los elementos pueden ser de distinto tipo (puede haber registros con todos elementos del mismo tipo)

Estática



REGISTRO INMUEBLE

El tamaño no cambia durante la ejecución (se calcula en el momento de compilación)

Campos



cómo lo defino?

Representan cada uno de los datos que forman el registro



```
Program uno;
Const
Type
nombre = record
   campo1: tipo;
   campo2: tipo;
end;
Var
   variable: nombre;
```



Se nombra cada campo. Se asigna un tipo a cada campo. Los tipos de los campos deben ser estáticos.

Cómo declaro el registro inmueble?



```
Program uno;
Const
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
end;
Var
```

```
Cómo
trabajamos el
registro
inmueble?
```

inmu1, inmu2: inmueble;





```
Program uno;
Const
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
end;
Var
   inmu1, inmu2: inmueble;
```

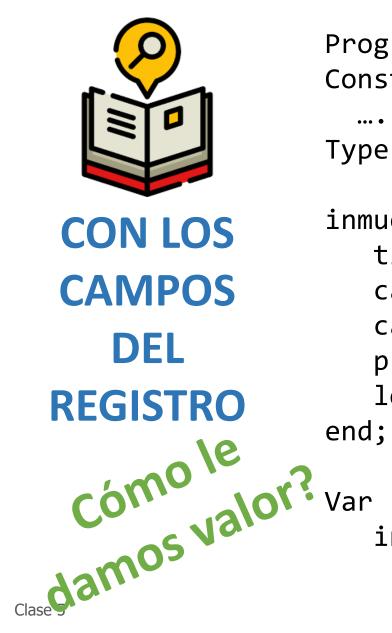
```
Begin

....
inmu2:= inmu1;
...
End.
```



La única operación permitida es la asignación entre dos variables del mismo tipo





```
Program uno;
Const
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
   inmu1, inmu2: inmueble;
```

Begin
....
Puedo realizar las operaciones permitidas según el tipo de campo del registro
...
End.

La única forma de acceder a los campos es variable.nombrecampo

inmu1.cantHab

Begin

End.



```
Program uno;
Const
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
end;
Var
   inmu1, inmu2: inmueble;
```

```
Begin
inmu1.tipo:='Casa';
inmu1.cantHab:= 2;
inmu1.cantBaños:= 1;
inmu1.precio:= 15.500;
inmu1.localidad:= `La Plata';
End.
```

read (inmu1.tipo);

read(inmu1.cantHab);

read(inmu1.precio);

read(inmu1.cantBaños);

read(inmu1.localidad);

Qué ocurre si no le doy valor a todos los campos?

Debo asignarlos en el orden en que se declararon?

No se p

MODULARIZAR?

No se puede hacer read (inmu1)



```
Procedure leer (var i:inmueble);

Begin
    read(i.tipo);
    read(i.cantHab);
    read(i.cantBaños);
    read(i.precio);
    read(i.localidad);
end;
Cómo muestro
Cómo muestro
el contenido de
un registro?
un registro?
```

Debo asignarlos en el orden en que se declararon?

Qué ocurre si no le doy valor a todos los campos?

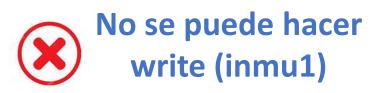
Puede ser una función en vez de un procedimiento?

```
Program uno;
Const
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
end;
Procedure leer (var i:inmueble);
begin
end;
Var
   inmu1, inmu2: inmueble;
Begin
 leer (inmu1);
 inmu2:= inmu1;
End.
```



```
Program uno;
Const
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
end;
Var
   inmu1, inmu2: inmueble;
```

```
Begin
leer (inmu1);
write (inmu1.tipo);
write(inmu1.cantHab);
write(inmu1.cantBaños);
write(inmu1.precio);
write(inmu1.localidad);
End.
```



Qué ocurre si no le imprimo todos los campos?





```
Procedure imprimir (i:inmueble);
                          Cómo comparo
 Begin
                          el contenido de
    write(i.tipo);
                            dos registros?
    write(i.cantHab);
    write(i.cantBaños);
    write(i.precio);
    write(i.localidad);
 end;
                   Qué ocurre si no
Debo imprimir en el
                   imprimo todos los
 orden en que se
                       campos?
   declararon?
```

```
Puede ser una función en vez de un procedimiento?
```

```
Program uno;
Const
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
end;
Procedure imprimir (i:inmueble);
begin
end;
Var
   inmu1, inmu2: inmueble;
Begin
 leer (inmu1);
 imprimir(inmu1);
End.
```



```
Program uno;
Const
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
end;
Var
   inmu1, inmu2: inmueble;
```

```
No se puede hacer
Begin
                                  inmu1 = inmu2
 leer (inmu1);
 leer (inmu2),
 if ((inmu1.tipo = inmu2.tipo)and
     (inmu1.cantHab = inmu2.cantHab) and
     (inmu1.cantBaños = inmu2.cantBaños) and
     (inmu1.precio = inmu2.precio) and
     (inmu1.localidad = inmu2.localidad)) then
  write (`Los registros tienen los mismos valores`)
End.
```





```
procedure iguales (i1,i2:inmueble;var ok:boolean);
Begin
    if ((i1.tipo = i2.tipo)and
     (i1.cantHab = i2.cantHab) and
     (i1.cantBaños = i2.cantBaños) and
     (i1.precio = i2.precio) and
     (i1.localidad = i2.localidad))
    then ok:= true
    else ok:= false;
end;
```

Puede ser una función en vez de un procedimiento?



```
function iguales (i1,i2:inmueble):boolean;
Var
 ok:boolean;
Begin
    if ((i1.tipo = i2.tipo)and
     (i1.cantHab = i2.cantHab) and
     (i1.cantBaños = i2.cantBaños) and
     (i1.precio = i2.precio) and
     (i1.localidad = i2.localidad))
    then ok:= true
                                           function iguales (i1,i2:inmueble):boolean;
    else ok:= false;
                                             Begin
    iguales:= ok;
                                               iguales:= ((i1.tipo = i2.tipo)and
end;
                                                 (i1.cantHab = i2.cantHab) and
                                                 (i1.cantBaños = i2.cantBaños) and
                                                 (i1.precio = i2.precio) and
                                                 (i1.localidad = i2.localidad));
                                           end;
```



```
Program uno;
Const
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
end;
function iguales (i1,i2:inmueble): boolean;
begin
end;
Var
   inmu1, inmu2: inmueble;
```

```
Begin
 leer (inmu1);
 leer (inmu2);
 if (iguales (inmu1,inmu2) = true) then
    write (`Los registros son iguales`)
 else write (`Los registros no son iguales`);
End.
Begin
 leer (inmu1);
 leer (inmu2);
 if (iguales (inmu1,inmu2)) then
    write (`Los registros son iguales`)
else write (`Los registros no son iguales`);
End.
```

EJERCITACION





Escriba un programa que lea inmuebles hasta leer un inmueble cuya localidad es `XXX` Al finalizar informe de los inmuebles en la localidad de `La Plata` cuantos tienen al menos 2 habitaciones

Tipo `Depto`
cantHab:2
cantBaños 1
precio 15.200
Localidad La Plata

Tipo `Casa`
cantHab:3
cantBaños 2
precio 23.000
Localidad Gonnet

Tipo `Casa`
cantHab:5
cantBaños 3
precio 55.400
Localidad La Plata

Tipo `Casa`
cantHab:1
cantBaños 2
precio 18.000
Localidad La Plata

Tipo `Casa`
cantHab:4
cantBaños 1
precio 10.000
Localidad XXX



2

EJERCITACION





Escriba un programa que lea inmuebles hasta leer un inmueble cuya localidad es `XXX` Al finālizar informe de los inmuebles en la localidad de `La Plata` cuantos tienen al menos 2 habitaciones

```
Inicializar contadores (cant)
Leer registro (inmu)
While (no sea el ultimo registro) do
 begin
  if (inmu es de La Plata) then
   if (inmu tiene al menos dos habitaciones) then
    incremento (cant)
  leer registro (inmu)
 end;
Write (`La cantidad es`, cant);
                                        Qué
```

Como verifico las condiciones?

modularizo?



```
Program uno;
Const
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
end;
// módulos
Var
   inmu1: inmueble;
   cant: integer;
```

```
Begin
 cant:=0;
leer (inmu1);
while (inmu1.localidad <> `XXX`) do
  begin
   if (eslapLata (inmu1)
                          = true) then
    if (cantHab (inmu1) = true) then
     cant:= cant + 1;
   leer (inmu1);
 end;
 write (`La cantidad es`, cant);
End.
```



```
procedure leer (var i:inmueble);
Begin
   read(i.tipo);
                                   procedure leer (var i:inmueble);
   read(i.cantHab);
   read(i.cantBaños);
                                   Begin
   read(i.precio);
                                      read(i.localidad);
   read(i.localidad);
                                      if (i.localidad <> `XXX`) then
                        Qué
end;
                                       begin
                    alternativa
                                        read(i.cantHab);
                    conviene?
                                        read(i.cantBaños);
                                        read(i.precio);
                                        read(i.tipo);
                                       end;
                                   end;
```



```
function esLaPlata (i:inmueble): boolean;
var
 ok:boolean;
begin
 if (i.localidad = `La Plata`) then
  ok:= true
 else
  ok:= false;
                                       Otra opción
esLaPlata:= ok;
                           function esLaPlata (i:inmueble): boolean;
end;
                           begin
                            esLaPlata:= (i.localidad = `La Plata`);
                           end;
```





```
function cantHab (i:inmueble): boolean;
var
 ok:boolean;
begin
 if (i.cantHab >= 2) then
  ok:= true
 else
 ok:= false;
                                        Otra opción
 cantHab:= ok;
                           function cantHab (i:inmueble): boolean;
end;
                           begin
                            cantHab:= (i.cantHab >= 2);
                           end;
```



```
Program uno;
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
end;
Procedure leer (var i:inmueble);
begin
end;
function esLaPlata (i:inmueble): boolean;
begin
end;
function cantHab (i:inmueble): boolean;
begin
end;
```

```
Es necesario pasar
                todo el registro a
las funciones?
Var
 inmu:inmueble;
 cant:integer;
Begin
 cant:= 0;
 leer (inmu);
while (inmu.localidad <> `XXX`) do
  begin
   if (eslapLata (inmu)) then
    if (cantHab (inmu)) then
     cant:= cant + 1;
   leer (inmu);
  end;
  write (`La cantidad es`, cant);
End.
```

EJERCITACION

```
THE STANFACE OF THE STANFACE O
```

```
function esLaPlata (i:inmueble): boolean;
begin
  esLaPlata:= (i.localidad = `La Plata`);
end;
```

Otra opción

```
function esLaPlata (loc:string): boolean;
begin
  esLaPlata:= (loc = `La Plata`);
end;
```

```
Begin
   ...
while (inmu.localidad <> `XXXX`) do
   begin
   if (eslapLata (inmu) then
    ...
end;
...
End.
```

```
while (inmu.localidad <> `XXX`) do
  begin
  if (eslapLata (inmu.localidad) then
  ...
  end;
  ...
End.
```



```
Program uno;
Const
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
end;
Var
   inmu1: inmueble;
```

Qué cambiamos si ahora se quiere agregar la fecha desde que el inmueble está disponible?



Opción 1

```
Program uno;
Type
inmueble = record
   tipo: string;
   cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real;
   localidad: string;
   dia:integer;
   mes:integer;
   año:integer;
end;
Var
   inmu1: inmueble;
```

Otra Opción?



Opción 2

```
Program uno;
  Type
fecha = record
   dia: integer;
   mes:integer;
   año:integer;
  end;
  inmueble = record
     tipo: string;
     cantHab: integer;
     cantBaños:integer;
     precio: real;
     localidad: string;
     fechaPub:fecha;
  end;
```

Cómo hacemos ahora el proceso de lectura?

```
procedure leer (var i:inmueble);
Begin
    read(i.tipo);
    read(i.cantHab);
    read(i.cantBaños);
    read(i.precio);
    read(i.localidad);
    read (i.fechaPub);
end;
```

```
NO SE PUEDE ya que i.fechaPub es
un registro y no se puede hacer
read directamente
```

```
procedure leer (var i:inmueble);
Begin
   read(i.tipo);
   read(i.cantHab);
   read(i.cantBaños);
   read(i.precio);
   read(i.localidad);
   read (i.fechaPub.dia);
   read (i.fechaPub.mes);
   read (i.fechaPub.año);
end;
```



```
procedure leerFecha (var f:fecha);
Begin
  read(f.dia);
  read(f.mes);
  read(f.año);
end;
     procedure leer (var i:inmueble);
     var
      fec:fecha;
     Begin
        read(i.tipo);
        read(i.cantHab);
        read(i.cantBaños);
        read(i.precio);
        read(i.localidad);
        leerFecha (fec);
        i.fechaPub:= fec;
     end;
```

Clase 5

Otra opción

```
procedure leer (var i:inmueble);
 begin
   read(i.tipo);
   read(i.cantHab);
   read(i.cantBaños);
   read(i.precio);
   read(i.localidad);
   leerFecha (i.fechaPub);
 end;
```

EJERCITACION





Escriba un programa que lea inmuebles hasta leer un inmueble cuya localidad es `XXX` Al finalizar informe de los inmuebles en la localidad de `La Plata` y cuantos inmuebles se publicaron en el verano del 2021.

Tipo `Depto` cantHab: 2 cantBaños 1 precio 15.200 Localidad La Plata fechaPub: 13/12/2020

Tipo `Casa` cantHab: 3 cantBaños 2 precio 23.000 precio 55.400

Tipo `Casa` cantHab:5 cantBaños 3 Localidad La Plata Localidad Gonnet fechaPub: 23/01/2021 fechaPub: 14/02/2021

Tipo `Casa` cantHab:1 cantBaños 2 precio 18.000 Localidad La Plata fechaPub: 1/04/2021

Tipo `Casa` cantHab:4 cantBaños 1 precio 10.000 Localidad XXX



EJERCITACION





Escriba un programa que lea inmuebles hasta leer un inmueble cuya localidad es `XXX` Al finalizar informe de los inmuebles en la localidad de `La Plata` y cuantos inmuebles se publicaron en el verano del 2020.

```
Inicializar contadores (cantLP,cantVe)
Leer registro (inmu)
While (no sea el ultimo registro) do
 begin
  if (inmu es de La Plata) then
   incremento (cant)
  if (inmu se publicó en verano 2021) then
   incremento (cantVe)
  leer registro (inmu)
 end;
Write (`Las cantidades son`, cant,cantV);
```

Qué modularizo?

Como verifico las condiciones?



```
Program uno;
Type
fecha = record
 dia:integer; mes:integer; año:integer;
end;
inmueble = record
   tipo: string; cantHab: integer;
   cantBaños:integer;
   precio: real; localidad: string;
   fechaPub:fecha;
end;
Procedure leer (var i:inmueble);
begin
end;
function esLaPlata (i:inmueble): boolean;
begin
end;
function verano (i:inmueble): boolean;
begin
```

```
Cómo es la función
Var
 inmu:inmueble;
 cant, cantVe:integer;
Begin
 cantLP:= 0; cantVe:=0;
 leer (inmu);
 while (inmu.localidad <> `XXX`) do
  begin
   if (eslapLata (inmu) then
     cantLP:= cantLP + 1;
   if (verano (inmu) then
     cantVe:= cantVe + 1;
   leer (inmu);
  end;
  write (`La cantidades son`, cantLP,cantV
End.
```

```
EJERCITACION
function verano (i:inmueble): boolean;
Var
   cumple:boolean;
Begin
  if ( ((i.fechaPub.dia>= 21) and (i.fechaPub.mes = 12)
        and (i.fechaPub.año = 2020 then cumple:= true
  else if ( ((i.fechaPub.dia < 21) and (i.fechaPub.mes = 3)
          and (lug.fechaPub.año = 2021)) then cumple:= true
  else if ( ((i.fechaPub.mes = 1) or (i.fechaPub.mes = 2)
       and (lug.fechaPub.año = 2021)) then cumple:= true
  else cumple:= false;
verano:= cumple;
```

Clase 5 end;





Qué cambio y consideraciones debo tener si quiero informar la cantidad de propiedades por localidad?