Gestion de bugs Cours de génie logiciel

Tuyêt Trâm DANG NGOC

Université de Cergy-Pontoise

2012-2013





Plan

Gestion de tickets

2 débogage



- Gestion de tickets
- 2 débogage



Gestion de tickets

un utilisateur qui croit avoir trouvé un bug, consulte la base de bug pour savoir s'il est déjà répertorié.

- si oui, il en tient compte (version, mauvais utilisation, bug en cours de résolution)
- sinon, il ouvre un ticket

Etat des tickets

- ouvert
 - fermé : résolu
 - invalide : ce n'est pas un bug
 - redondant



Soumission d'un bug (ouverture d'un ticket)

- localisation du bug (module, version)
- sévèrité du bug
- priorité
- contexte du bug (matériel, logiciel)
- description du bug
- comment le reproduire

Prise en compte du ticket par un développeur

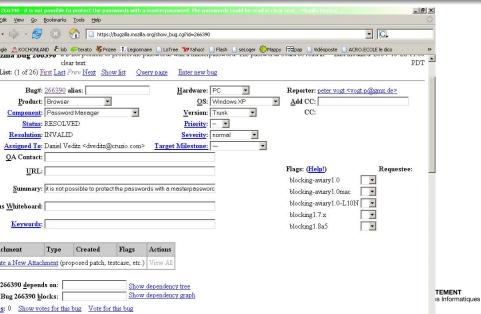
- identification du bug
- correction
- fermeture du ticket

Outils:

bugzilla



Bugzilla



- Gestion de tickets
- 2 débogage



Recherche d'erreurs

déboguer : suivre pas à pas l'exécution de chaque instruction et voir ce qui se passe en mémoire

Outils

- jdb, gdb
- ddd (interface graphique au dessus de jdb et gdb)

recherche de fuite mémoire

- electricfence
- Imalloc

Rigueur du code : scan du code (+- intelligent à propos d'instructions mal codé)

- gcc -Wall -pedantic
- javac [-nowarn] [-verbose]

Outils de traçage

syslog, log4j



gdb (C)

file charge un fichier exécutable exécute le fichier en mode DEBUG run break fichier.c :50 pose un point d'arrêt à la ligne 50 de fichier.c passe au point d'arrêt suivant next whatis x affiche les caractéristiques de la variable x affiche l'adresse de x print x printf("%s", x); affiche la valeur de x formatée h affiche un point d'arrêt durant le déroulement pas à pas



jdb (C)

```
stop in <class id>.<method>[<argument\_type,...>] arrêt à une
certaine méthode de classe
stop at <class id>:<line> arrêt à une certaine ligne de la classe
list afficher où on en est dans le programme
next ou step exécuter la prochaine instruction
classes voir toutes les classes chargées
locals voir les variables locales
dump <nom\_variable> voir le contenu de la variable
```



ddd (C & Java)

Interface graphique au dessus de gdb/jdb

