Proyecto

Questionfinder

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 22/03/2017 | 1.0 | Se realiza el diseño de la propuesta de negocios, el diseño del modelo entidad-relación y el diccionario de datos del proyecto. | José Ferrer |
| 29/03/2’17 | 1.1 | Se verifica el diseño de la propuesta y se crea la lista de actividades del siguiente ciclo | José Ferrer |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Contenido

[1.-Introducción 4](#_Toc477811032)

[1.1.- Propósito de este documento 4](#_Toc477811033)

[1.2.- Alcance 4](#_Toc477811034)

[2.- Descripción de metodología de trabajo 4](#_Toc477811035)

[2.1.- Fundamentos 4](#_Toc477811036)

[2.2.-Valores de trabajo 4](#_Toc477811037)

[3.- Distribución de Miembros y de Actividades 4](#_Toc477811038)

[3.1.- Personas involucradas y roles 4](#_Toc477811039)

[3.2.- Responsabilidades de los roles 4](#_Toc477811040)

[3.3.- Product Backlog 4](#_Toc477811041)

[4.- Artefactos (Primera iteración) 4](#_Toc477811042)

[4.1.- Sprint Backlog 4](#_Toc477811043)

[4.2.- Incremento 4](#_Toc477811044)

[4.3.- Gráfico de Burn-up 4](#_Toc477811045)

[4.4.- Gráfico de Burn-down 4](#_Toc477811046)

# 1.-Introducción

En este documento se desarrolla la aplicación de la metodología SCRUM en el grupo Vertex Caster Studios para la gestión del desarrollo del proyecto Questionfinder. Se incluye el alcance del proyecto, la metodología de trabajo a usar, con sus valores y fundamentos, la distribución de roles entre las personas involucradas, la lista de elementos a desarrollar para el proyecto (Product Backlog), y, por cada iteración realizada, una lista de tareas realizadas, el incremento, los gráficos de burn-up y burn-down.

## 1.1.- Propósito de este documento

Documentar el desarrollo del proyecto en este archivo, en el cual se ilustre el incremento de características del proyecto Questionfinder a lo largo del tiempo.

## 1.2.- Alcance

Todas las personas y procedimientos relacionados con el proyecto Questionfinder.

# 2.- Descripción de metodología de trabajo

## 2.1.- Fundamentos

Las razones por las que se decidió utilizar la metodología iterativa e incremental SCRUM son las siguientes:

* La metodología utiliza un Sistema Modular que permite crear del proyecto Questionfinder una base mínima, e ir mejorando sus características a lo largo del tiempo.
* Lo anterior permite entregas frecuentes al cliente de las características en desarrollo del proyecto, poniendo en servicio características en poco tiempo para su posterior depuración.
* Debido a la naturaleza cambiante de las características del proyecto, se necesita una metodología que no se atasque en caso de que una de las características en progreso cambie o se elimine, o una nueva sea añadida.

## 2.2.- Valores de trabajo

Los valores de trabajo que se deben de practicar son los siguientes:

* Autonomía entre los miembros del equipo.
* Respeto en todo momento entre todos los miembros involucrados.
* Dedicación a las tareas
* Visibilidad y transparencia en la información

# 3.- Distribución de Miembros y de Actividades

## 3.1.- Personas involucradas y roles

Las personas involucradas y sus roles son:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Persona** | **Contacto** | **Rol** |
| José Ferrer | jgfr2009@gmail.com / 0416-0777220 | Coordinador del equipo |
| José Urbina | urbinaj110@gmail.com / 0426-7291655 | Equipo Técnico / Documentador |
| Edgar Tarascio | elpanga1243@gmail.com / 0414-7110761 | Equipo Técnico / Desarrollador |
| José Abreu | joserabreuj@gmail.com /0424-7195688 | Equipo Técnico / Desarrollador |
| Jonhmer Bencomo | bjohnmer@gmail.com / 0424-7047809 | Gestor del producto |

## 3.2.- Responsabilidades de los roles

El Coordinador del equipo tiene las siguientes responsabilidades:

* Supervisar que las actividades asignadas para cada una de las iteraciones a realizar están siendo ejecutadas oportunamente.
* Comunicarse con el Product Owner en caso de deficiencias durante el curso de alguna de las iteraciones de desarrollo del proyecto.
* En caso de que el equipo presente problemas, discutir con todos los afectados las posibles soluciones que se pueden aplicar

El Documentador del equipo tiene las siguientes responsabilidades:

* Registrar cada uno de los cambios realizados en el proyecto.
* Documentar el uso de aquellas características que pudieran presentar algún problema para el trabajo del equipo, por desconocimiento de estas o por su mal uso.

El resto del equipo técnico tiene como responsabilidades lo siguiente:

* Desarrollar las tareas definidas en cada una de las iteraciones de desarrollo del proyecto.
* Tomar nuevas tareas en todo momento, priorizando aquellas que pertenecen a su capacidad.

El Gestor del Producto tiene las siguientes responsabilidades:

* Definir qué características se van a incluir para su planificación y desarrollo del producto en el backlog.
* Mantener registro de qué elementos del backlog se han desarrollado, que cambios hacer en los elementos existentes, o bien quitarlos o eliminarlos, durante las reuniones semanales.

## 3.3.- Product Backlog

El registro de elementos a desarrollar es el siguiente:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad |  | | Nueva estimación en Sprint… | | |
| Elemento | Estimación inicial | 1 | 2 | 3 |
| 1 | Documentar las características comerciales y técnicas de la API a ofrecer. | 60 | 80 |  |  |
| 2 | Implementar el comportamiento básico de la API a ofrecer. | 75 | 75 |  |  |
| 3 | Preparar la API para su servicio en red. | 60 | 60 |  |  |
| 4 | Implementar características avanzadas de la API en desarrollo. | 80 | 80 |  |  |

Se desglosan los elementos del backlog de la siguiente manera:

* El elemento “Documentar las características comerciales y técnicas de la API a ofrecer” consiste en desarrollar el modelo de negocio CANVAS del proyecto, desarrollar el modelo entidad relación y el diccionario de datos de cada una de las entidades a implementar.
* El elemento “Implementar el comportamiento básico de la API a ofrecer”, se implementarán las operaciones CRUD de cada una de las tablas que conforman el modelo ofrecido a través de la API, así como aquellas funcionalidades necesarias para el funcionamiento integral de esta.
* El elemento “Preparar la API para su servicio en red” consiste en preparar todos los detalles para ofrecer y respaldar la API en internet, y así poder realizar las pruebas con los diferentes dispositivos objetivos de una forma más ubicua.
* Y finalmente, el elemento “Implementar características avanzadas de la API en desarrollo” consiste en implementar ciertas características avanzadas en la API, como por ejemplo, el acceso administrativo a ciertas funciones.

# 

# 4.- Artefactos (Primera iteración)

## 4.1.- Sprint Backlog:

La lista de tareas a realizar es la siguiente, y se inicia el día 23 de marzo de 2017 y termina el día 30 de marzo de 2017:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | **Nueva estimación…** | | | | | | |
| **Elemento del backlog** | **Tareas** | **“Voluntario”** | **Estimación inicial (H)** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** |
| Documentar las características comerciales y técnicas de la API a ofrecer. | Desarrollar el modelo CANVAS del servicio que se va a implementar | José Ferrer | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Diseñar el modelo entidad-relación del servicio a implementar | José Ferrer | 20 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Desarrollar el diccionario de datos para cada una de las entidades creadas | José Ferrer | 15 | 20 | 10 | 10 |  |  |  |  |
| Desarrollar la lista de los puntos finales del servicio a implementar | José Ferrer | 15 | 30 |  |  |  |  |  |  |
| Documentar el funcionamiento de cada uno de los puntos finales. | José Ferrer | 15 | 15 |  |  |  |  |  |  |
| Documentar el uso de la Aplicación Postman | José Abreu | 15 | 15 | 10 | 10 | 5 | 5 | 0 | 0 |
|  | Total | 90 | 65 |  |  |  |  |  |  |

## 4.2.- Incremento

El modelo CANVAS del servicio propuesto se encuentra en la página siguiente, y describe de forma detallada, cómo funciona el proyecto.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha:** 21-3-17 | **Propuesta:** Questionfinder | **Empresa:** Vertex Caster Studios. | | | **Creadores:** José Ferrer, José Urbina, Ángelo Tarascio, Edgar Tarascio, Miguel Colmenares | **Iteración:** 1 |
| **8.- Socios Clave:**  - Usuarios quienes serán los que velarán por la calidad del contenido de la plataforma, y lo moderarán usando sus reportes.  - Librerías tanto físicas como digitales, las cuales ofrecerán las obras que tengan en existencia para su publicitación a los usuarios luego de resolver cuestionarios que tienen asociados diferentes bibliografías. | **6.- Actividades clave:**  - Mantenimiento y desarrollo de la plataforma web.  - Publicidad.  - Administración.  - Revisión de cuestionarios.  - Corrección de cuestionarios.  - Gestión de usuarios. | | | **1.- Propuesta de valor:**  Desarrollar una aplicación web adaptable que le permita a una persona acceder a diferentes cuestionarios relacionados con diversos temas, la persona puede ver una de últimos cuestionarios publicados o buscar una coincidencia de títulos, con la finalidad de aportar una herramienta más para el aprendizaje de muchos temas existentes. | **4.- Relación con los clientes:**  - Un usuario solicita la creación de un cuestionario dando el tema del cual quiere que se cree el cuestionario, o el conjunto de preguntas que quiere que se carguen.  - El moderador revisa que todo el contenido sea apto para la plataforma, y revisa aquellos cuestionarios que tengan muchos reportes, y carga los cuestionarios, verificando que respuestas se pueden asociar entre sí.  - Al cargar un cuestionario, el moderador informa al usuario que está listo, indicando el nombre del cuestionario creado.  - Los usuarios informan en caso de que los cuestionarios tengan errores. | **2.- Segmento de Mercado:**  -Estudiantes de educación media y superior, especialmente aquellos cuyos estudios los ponen en contacto con mucho conocimiento teórico.  -Profesores de educación media y superior, cuyas áreas contienen muchos conocimientos teóricos. |
| **7.- Recursos Clave:**  - Personal: Programador Web, Diseñador Web, Publicista, Docente especializado en Metodología del aprendizaje, Contador, Moderador, Gerente.  - Infraestructura: Plataforma Web, un local físico.  - Tecnología: Servidor, Dominio Web, Bases de datos, Telefonía.  - Capital: Computadores, Teléfonos, Equipo de Oficina y Bibliografía en Digital. | | | **3.- Canales:**  - Online, a través de la aplicación web adaptable a cualquier dispositivo que soporte el motor Webkit.  - Correo Electrónico, por el cual los usuarios solicitan la creación de los cuestionarios, el cual puede incluir un pago por publicación priorizada. |
| **9.- Estructura de costos:**  Sueldos y salarios, adquisición y mantenimiento de equipos tecnológicos, servicios públicos e impuestos, hosting de la plataforma, publicidad en línea, material bibliográfico en los casos que sea estrictamente necesario.  Modelo de negocio orientado al valor. | | | **5.- Fuente de Ingresos:**  - Promoción de cuestionarios: Los usuarios interesados por la rápida publicación de sus cuestionarios pueden pagar para que el o los moderadores publiquen antes sus cuestionarios.  - Publicidad de editoriales: Las tiendas que venden libros electrónicos y físicos podrán publicar obras que sean acordes a los cuestionarios que un usuario esté resolviendo.  Se aceptarán pagos vía transferencias y depósitos tanto para las publicaciones priorizadas como para la publicidad, que serán verificados antes de ser realizados. | | | |

## El modelo entidad-relación del proyecto es el siguiente, y se encuentra disponible en [https://www.draw.io/#G0B\_Lb0lnqA1phTnlKU0VLcDJ2NHM](https://www.draw.io/%23G0B_Lb0lnqA1phTnlKU0VLcDJ2NHM):

En este modelo entidad relación se tiene:

* Las categorías pueden tener relacionados arios cuestionarios.
* Los cuestionarios deben pertenecer a una categoría, pueden tener varios reportes, pueden tener varias preguntas.
* Los reportes deben tener asociado un cuestionario al cual hacen referencia.
* Cada pregunta debe de pertenecer a un cuestionario y a un tipo en particular, este tipo es lo que permite que el cliente pueda deducir como mezclar las posibles respuestas.
* Cada respuesta debe de responder a una sola pregunta.
* Un tipo en particular puede ser referido por muchas preguntas diferentes, así sean de diferentes cuestionarios.

El diccionario de datos para el proyecto es el siguiente:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Diccionario de datos** | | | | | |
| **Proyecto Questionfinder** | | | | | |
| **Entidad:** Category | | | | | |
| **Descripción:** Almacena las categorías de cada uno de los cuestionarios ofrecidos a los usuarios. | | | | | |
| **Atributo** | **Código del atributo** | **Nombre en la base de datos** | **Tipo de dato** | **Longitud** | **Descripción** |
| Identificador de categoría | idcat | category\_id | Entero  largo | 1 | Este atributo identifica de forma univoca cada uno de las categorías donde se agrupan los cuestionarios |
| Nombre de la categoría | name | name | Texto | N/A | Este atributo indica el nombre dado a cada categoría almacenada |
| Descripción de la categoría | description | description | Texto | N/A | Este atributo sirve para describir que temas pueden entrar en cada una de las categorías almacenadas |
| **Operaciones afines** | | | | | |
| 1. \*Crear una categoría dado el nombre y la descripción de esta. 2. \*Eliminar una categoría dado su identificador. 3. \*Modificar el nombre y/o la descripción de una categoría. 4. \*Consultar los datos de una categoría en particular. 5. \*Listar todas las categorías almacenadas. 6. Dado el identificador de una categoría, cargar la información de cada uno de los cuestionarios asociados.   \*Solo permitidas a los administradores del servicio. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Diccionario de datos** | | | | | |
| **Proyecto Questionfinder** | | | | | |
| **Entidad:** Form | | | | | |
| **Descripción:** Almacena la información general de cada uno de los cuestionarios que se pueden resolver en el servicio que se piensa ofrecer a los potenciales usuarios. | | | | | |
| **Atributo** | **Código del atributo** | **Nombre en la base de datos** | **Tipo de dato** | **Longitud** | **Descripción** |
| Identificador de cuestionario | idform | form\_id | Entero largo | 1 | Este atributo se usa para identificar de forma univoca a cada uno de los cuestionarios almacenados |
| Título del cuestionario | title | title | Texto | N/A | Este atributo almacena el nombre de cada cuestionario almacenado. |
| Detalles del cuestionario | details | details | Texto | N/A | Este atributo almacena una descripción acerca del cuestionario, como una forma de permitirles a los usuarios saber de forma general qué se pregunta. |
| Cantidad de preguntas a realizar | banksize | banksize | Entero | 1 | Este atributo indica cuantas preguntas se van a tomar para ejecutar el cuestionario. |
| Cuenta de preguntas almacenadas | questions\_count | questions\_count | Entero | 1 | Este atributo lleva la cuenta de cuantas preguntas tiene un cuestionario. |
| Cuenta de visitas | visits\_count | visits\_count | Entero | 1 | Este atributo almacena cuantas veces se ha pedido la carga de las preguntas y sus respuestas |
| Cuenta de reportes | reports\_count | reports\_count | Entero | 1 | Aquí se indican cuantos reportes de errores del formulario se han hecho. |
| **Operaciones afines** | | | | | |
| 1. \*Crear un nuevo cuestionario. 2. \*Eliminar un cuestionario dado su identificador. 3. \*Modificar los datos de un cuestionario dado su identificador 4. Consultar la información de un cuestionario. 5. Listar todos los cuestionarios por fecha desde el más reciente. 6. Dado el identificador de un cuestionario, cargar sus preguntas, las respuestas asociadas a estas, e incrementar el contador de visitas al cuestionario. 7. \*Dado el identificador de un cuestionario, cargar todos los reportes realizados. 8. Dado el identificador de un cuestionario, identificar qué tipos de preguntas tiene. 9. Dad una parte del título, buscar que cuestionarios forman parte del título.   \*Solo permitidas a los administradores del servicio. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Diccionario de datos** | | | | | |
| **Proyecto Questionfinder** | | | | | |
| **Entidad:** Reports | | | | | |
| **Descripción:** Almacena la información general de los reportes que los usuarios llenan cada vez que consiguen un error en n cuestionario, luego de verificarlo. | | | | | |
| **Atributo** | **Código del atributo** | **Nombre en la base de datos** | **Tipo de dato** | **Longitud** | **Descripción** |
| Identificador del reporte | idreport | report\_id | Entero largo | 1 | Este atributo se usa para identificar de forma única cada uno de los reportes almacenados. |
| Datos del reporte | debrief | debrief | Texto | N/A | Aquí se almacena los comentarios y mejoras propuestas por los usuarios |
| **Operaciones afines** | | | | | |
| 1. Crear un reporte, indicando el identificador del cuestionario al cual se le quiere crear. 2. \*Eliminar un reporte dado su identificador. 3. \*Modificar la información de un reporte, indicando su identificador. 4. \*Listar todos los reportes de un cuestionario en particular. 5. \*Mostrar los datos de un reporte en particular, indicando a qué cuestionario referencia.   \*Solo permitidas a los administradores del servicio. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Diccionario de datos** | | | | | |
| **Proyecto Questionfinder** | | | | | |
| **Entidad:** Types | | | | | |
| **Descripción:** Esta entidad permite relacionar las preguntas, para que cuando se generen los formularios, el cliente sea capaz de tomar respuestas que tengan un parecido en su estructura. | | | | | |
| **Atributo** | **Código del atributo** | **Nombre en la base de datos** | **Tipo de dato** | **Longitud** | **Descripción** |
| Identificador del tipo | idtype | type\_id | Entero largo | 1 | Este atributo almacena el identificador único de cada tipo disponible. |
| Alias del tipo | alias | alias | Texto | N/A | Aquí se almacena el nombre legible por humanos del tipo |
| **Operaciones afines** | | | | | |
| 1. \*Crear un nuevo tipo. 2. \*Modificar el alias de un tipo. 3. \*Eliminar un tipo indicando su número identificador. 4. \*Listar directamente los tipos disponibles. 5. \*Consultar el alias de un tipo y su fecha de creación.   \*Solo permitidas a los administradores del servicio. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Diccionario de datos** | | | | | |
| **Proyecto Questionfinder** | | | | | |
| **Entidad:** Questions | | | | | |
| **Descripción:** Esta entidad almacena las preguntas de cada cuestionario. | | | | | |
| **Atributo** | **Código del atributo** | **Nombre en la base de datos** | **Tipo de dato** | **Longitud** | **Descripción** |
| Identificador de la pregunta | idquest | question\_id | Entero largo | 1 | Este atributo almacena el identificador único de cada pregunta almacenada. |
| Datos de la pregunta | questdata | questdata | Texto | N/A | Este atributo almacena la pregunta en forma textual. |
| **Operaciones afines** | | | | | |
| 1. \*Crear una pregunta, indicando también a que cuestionario corresponde. 2. \*Eliminar una pregunta indicando su identificador. 3. \*Modificar una pregunta indicando su identificador. 4. \*Listar todas las pregunta de un cuestionario. 5. Cargar una pregunta dado su identificador. 6. Cargar las preguntas de un cuestionario, indicando el identificador del último.   \*Solo permitidas a los administradores del servicio. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Diccionario de datos** | | | | | |
| **Proyecto Questionfinder** | | | | | |
| **Entidad:** Reports | | | | | |
| **Descripción:** Esta entidad almacena las respuestas a cada una de las preguntas. | | | | | |
| **Atributo** | **Código del atributo** | **Nombre en la base de datos** | **Tipo de dato** | **Longitud** | **Descripción** |
| Identificador de la respuesta | idans | answer\_id | Entero largo | 1 | Este atributo almacena el identificador de cada respuesta |
| Respuesta almacenada | ansdata | ansdata | Texto | N/A | Este atributo almacena |
| **Operaciones afines** | | | | | |
| 1. \*Crear una respuesta, indicando también a que pregunta responde. 2. \*Eliminar una respuesta indicando su identificador. 3. \*Modificar una respuesta indicando su identificador. 4. \*Listar todas las respuestas de un cuestionario. 5. Cargar la respuesta de una pregunta dada. 6. Cargar las respuestas de un cuestionario.   \*Solo permitidas a los administradores del servicio. | | | | | |

El siguiente es el listado de puntos de acceso, y la operación que permiten, de cara a los usuarios:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Punto de acceso** | **Tabla** | **Operación que implementa** |
| /v1/categories/:id/getforms | Category→Forms | 6 |
| /v1/form/ |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 4.3.- Cálculo de tiempos.

Este ciclo comienza el 23 de marzo, y termina el 30 de marzo de 2017

## 4.4.- Gráfico de Burn-up

## 4.5.- Gráfico de Burn-down:

# 5.- Artefactos (Segunda iteración)

## 5.1.- Sprint Backlog:

La lista de tareas a realizar es la siguiente, y se inicia el día 23 de marzo de 2017 y termina el día 30 de marzo de 2017:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | **Nueva estimación…** | | | | | | |
| **Elemento del backlog** | **Tareas** | **“Voluntario”** | **Estimación inicial (H)** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |