Министерство образования и науки РФ ФГБОУ ВО ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра «Информационная безопасность систем и технологий»

ОТЧЕТ

о практической работе №2

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СТАНДАРТНОЙ БИБЛИОТЕКИ СИ++

Дисциплина: Языки программирования

Группа: 18ПИ1

Выполнил: Новиков Д.О.

Количество баллов:

Дата сдачи:

Принял: к.т.н., доцент Лупанов М. Ю.

- 1 Цель работы
- 1.1 Знакомство с возможностями и использование стандартной библиотеки Cu++.
 - 2 Задание к лабораторной работе
- 2.1 Напишите программу, получающую значение текущего времени и выводящего его в том же формате, что и функция ctime, но русскими названиями дней недели и месяцев.
- 2.2 Напишите программу, формирующую три целочисленных вектора размером 10000000 элементов и заполните их случайными значениями в диапазоне от -1000000000 до 1000000000. Первый вектор должен создаваться пустым и элементы должны добавляться в цикле в конец вектора. Второй вектор должен создаваться сразу нужного размера и заполнятся с помощью алгоритма generate. Третий вектор должен быть создан как копия второго.
- 2.3 Используя возможности библиотеки chrono добавьте в предыдущую программу код для определения времени создания и заполнения каждого из трех векторов. Соберите программу в конфигурации «Release» и выполните несколько раз. Поясните полученные результаты замеров времени.
- 2.4 Добавьте в предыдущую программу сортировку второго и третьего векторов. Один вектор отсортируйте с помощью адгоритма sort, второй с помощью алгоритма stable_sort. Добавьте код для определения времени сортировки и проведите эксперимент. Поясните полученные результаты замеров времени.
- 2.5 Разработайте структуру данных для моделирования колоды карт (36 или 52, на ваш выбор). Напишите код, выполняющий следующие действия: заполнение колоды, перемешивание колоды, поиск в колоде двух подряд карт одного цвета, поиск в колоде двух подряд карт одного номинала, поиск в колоде дамы пик, поиск в колоде всех тузов, печать колоды.

- 2.6 Разработайте программу, читающую из файла список людей в формате «Фамилия Имя Отчество» и выполняющий с ним следующие действия: сортировка по фамилии, поиск однофамильцев, поиск самого редкого имени(имен), поиск самого популярного имени (имен).
 - 3 Результаты работы
- 3.1 Чтобы функция сtime выводила значение текущего времени и названия дней недели и месяцев на русском языке, нужно использовать оператор switch, который обрабатывает и выводит полученные данные с tm_wday, дней недели от 0 до 6, и tm_mon, месяцев от 0 до 11. Пример работы программы представлен на рисунке 1. Полный текст представлен в приложении А.

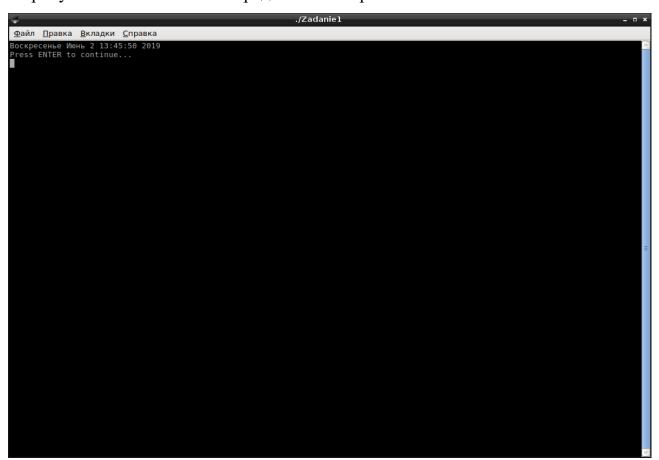


Рисунок 1 - Результат работы программы 1

3.2 Первый вектор создали пустым и элементы добавляются в цикле в конец вектора с помощью метода push_back(). Второй вектор создали сразу нужного размера, то есть на 10000000 элеметов, и заполняли его с помощью

алгоритма generate. Третий вектор создали как копию второго. Пример работы программы представлен на рисунке 2. Полный текст представлен в приложении Б.

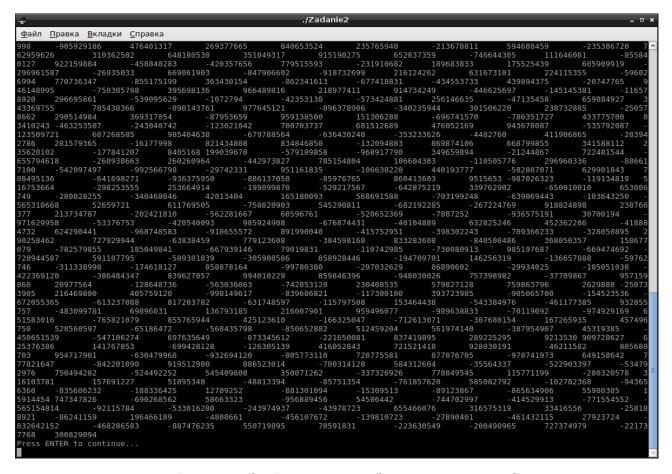


Рисунок 2 - Результат работы программы 2

3.3 Для программы, описанной в пункте 3.2, мы добавили определения времени создания и заполнения каждого из трех векторов с помощью библиотеки chrono. Также не забыли собрать программу в конфигурации «Release». Пример работы программы представлен на рисунке 3. Полный текст представлен в приложении В.

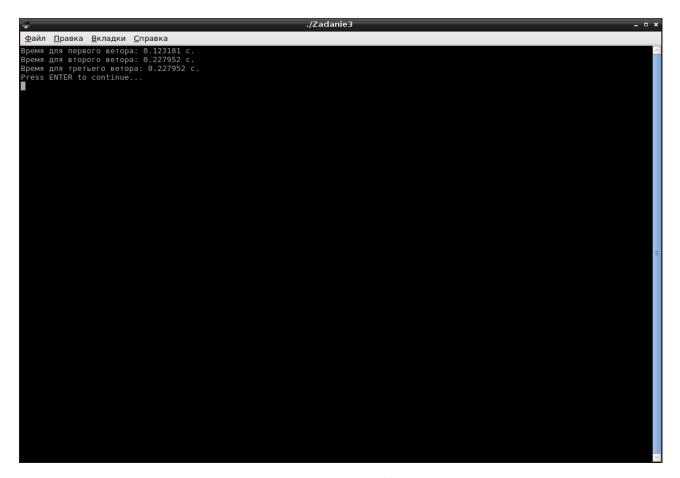


Рисунок 3 - Результат работы программы 3

При выполнении программы несколько раз, мы заметили, что 2 и 3 вектор заполняются всегда с одинаковым временем.

3.4 Для программы, описанной в пункте 3.3, мы добавили сортировку второго и третьего векторов, а также определили время каждой сортировки. Один вектор отсортировали с помощью алгоритма sort, второй с помощью алгоритма stable_sort. Пример работы программы представлен на рисунке 4. Полный текст представлен в приложении Г.

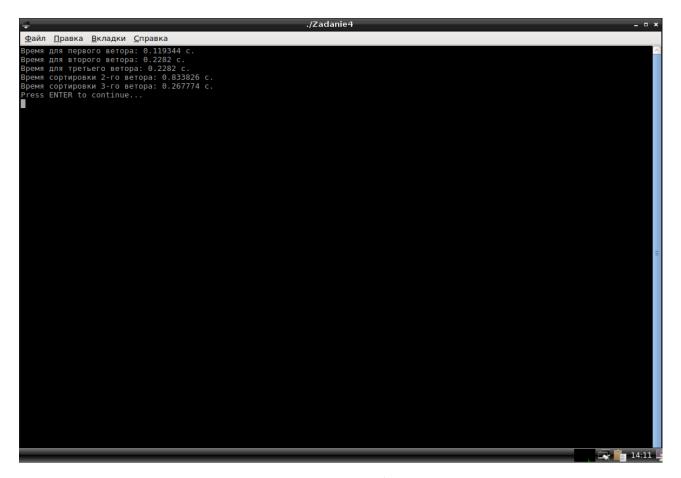


Рисунок 4 - Результат работы программы 4

Из результатов выполнения программы видно, что сортировка stable_sort затрачивает значительно меньше времени, чем обычная сортировка sort.

3.5 Для программы была выбрана колода из 36 карт. Была создана структура с двумя переменными типа integer real_mast и real_number, значение масти и номинала соответственно. Для перемешивания колоды использовался алгоритм shuffle с использованием генератора ПСП mt19937. Пример работы программы представлен на рисунке 5. Полный текст представлен в приложении Д.

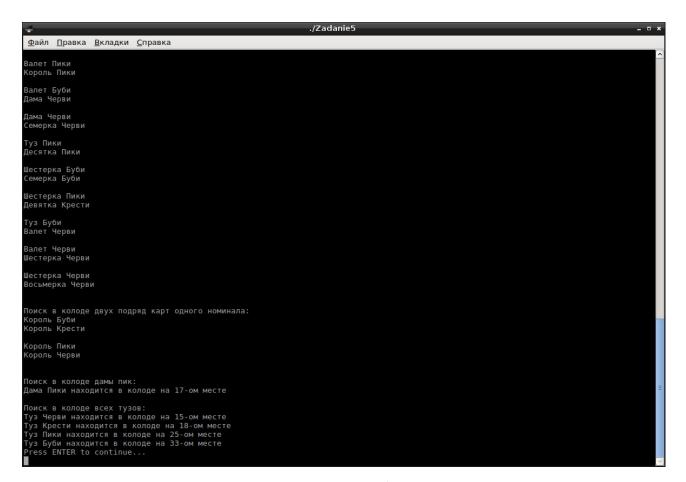


Рисунок 5 - Результат работы программы 5

3.6 В программе ФИО считываются из файла и заносятся в вектор с помощью метода push_back(). Для сортировки вектора по фамилиям использовалась сортировка пузырьком. Пример работы программы представлен на рисунке 6. Полный текст представлен в приложении Е.

```
Файл Правка Вкладки Справка
Авдеев Владимир Александрович
Нестеров Илья Сергеевич
Новиков Дмитрий Олегович
Отсортированнй список всех ФИО:
Авдеев Владимир Александрович
Нестеров Илья Сергеевич
Новиков Дмитрий Олегович
Новиков Дмитрий Олегович
Однофамильцы:
Новиков Дмитрий Олегович
Новиков Дмитрий Олегович
Самые популярные имена:
Владимир
Илья
Дмитрий
Самые редкие имена:
Владимир
Илья
Press ENTER to continue...
```

Рисунок 6 - Результат работы программы 6

4 Вывод

В результате выполнения работы было изучено использование стандартной библиотеки Cu++, а также была написана программа для заполнения колоды карт, и получены практические навыки в использовании стандартных алгоритмов языка c++.

Приложение А.

Текст программы функции ctime на русском

```
#include <iostream>
#include <ctime>
using namespace std;
void get time(tm * ptm);
int main(int argc, char **argv)
{
    time t t = time(NULL);
    tm * ptm;
    ptm = localtime(&t);
    get time(ptm);
    return 0;
}
void get time(tm * ptm)
{
    string s;
    switch (ptm->tm_wday) {
    case 0:
        s += "Воскресенье";
        break;
    case 1:
        s += "Понедельник";
        break;
    case 2:
        s += "Вторник";
        break;
    case 3:
        s += "Среда";
```

```
break;
case 4:
    s += "Четверг";
   break;
case 5:
   s += "Пятница";
   break;
case 6:
   s += "Суббота";
  break;
}
switch (ptm->tm_mon) {
case 0:
   s += " Январь";
   break;
case 1:
   s += " Февраль";
   break;
case 2:
   s += " MapT";
   break;
case 3:
   s += " Апрель";
   break;
case 4:
   s += " Май";
   break;
case 5:
   s += " Июнь";
   break;
case 6:
  s += " Июль";
```

```
break;
   case 7:
       s += " Abryct";
       break;
   case 8:
       s += " Сентябрь";
       break;
    case 9:
       s += " Октябрь";
       break;
    case 10:
       s += " Ноябрь";
       break;
   case 11:
       s += " Декабрь";
       break;
    }
    cout << s << " " << ptm->tm_mday << " " << ptm->tm_hour << ":"
<< ptm->tm min << ":" << ptm->tm sec << " " << ptm->tm year+1900
<< endl;
}
```

Приложение Б.

Текст программы заполнения вектора случайными значениями

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <vector>
#include <random>
using namespace std;
int RandomGenerator()
{
    static mt19937 rnd((uint64 t)&rnd);
    uniform int distribution<int> d(-1000000000, 1000000000);
    return d(rnd);
}
int main()
   vector<int> v;
    mt19937 rnd(-1000000000);
    for (int i=0; i < 10000000; i++)
        v.push back(rnd());
    vector<int> v1(10000000);
    generate(v1.begin(), v1.end(), RandomGenerator);
    vector<int> v2(v1);
    for(auto e:v2)
        cout<<e<'\t';
    cout << endl;
}
```

Приложение В.

Текст программы для подсчета времени заполнения векторов

```
#include <algorithm>
#include <vector>
#include <random>
#include <chrono>
using namespace std;
using namespace std::chrono;
int RandomGenerator()
{
    static mt19937 rnd((uint64 t)&rnd);
    uniform int distribution<int> d(-1000000000, 1000000000);
    return d(rnd);
}
int main()
{
   random device rd;
   vector<int> v;
   mt19937 rnd(-1000000000);
    steady_clock::time_point tp1 = steady_clock::now();
    for (int i=0; i < 10000000; i++)
        v.push back(rnd());
    steady clock::time point tp2 = steady clock::now();
    duration<double> d = tp2 - tp1;
    cout << "Время для первого ветора: " << d.count() << " c." <<
endl;
    vector<int> v1(10000000);
    tp1 = steady clock::now();
    generate(v1.begin(), v1.end(), RandomGenerator);
    tp2 = steady clock::now();
    d = tp2 - tp1;
```

```
cout << "Время для второго ветора: " << d.count() << " c." << endl;

tp1 = steady_clock::now();

vector<int> v2(v1);

tp2 = steady_clock::now();

cout << "Время для третьего ветора: " << d.count() << " c." << endl;
}
```

Приложение Г.

Текст программы для сортировки векторов

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <vector>
#include <random>
#include <chrono>
using namespace std;
using namespace std::chrono;
int RandomGenerator()
{
    static mt19937 rnd((uint64 t)&rnd);
    uniform int distribution<int> d(-1000000000, 1000000000);
    return d(rnd);
}
int main()
{
    random device rd;
    vector<int> v;
    mt19937 rnd(-1000000000);
    steady clock::time point tp1 = steady clock::now();
    for (int i=0; i < 10000000; i++)
        v.push back(rnd());
    steady clock::time point tp2 = steady clock::now();
    duration<double> d = tp2 - tp1;
    cout << "Время для первого ветора: " << d.count() << " c." <<
endl;
    vector<int> v1(10000000);
    tp1 = steady clock::now();
    generate(v1.begin(), v1.end(), RandomGenerator);
    tp2 = steady clock::now();
```

```
d = tp2 - tp1;
    cout << "Время для второго ветора: " << d.count() << " c." <<
endl;
    tp1 = steady clock::now();
    vector<int> v2(v1);
    tp2 = steady clock::now();
    cout << "Время для третьего ветора: " << d.count() << " c." <<
endl;
    tp1 = steady clock::now();
    sort(v1.begin(), v1.end());
    tp2 = steady clock::now();
    d = tp2 - tp1;
    cout << "Время сортировки 2-го ветора: " << d.count() << " с."
<< endl;
    tp1 = steady clock::now();
    stable sort(v1.begin(), v1.end());
    tp2 = steady clock::now();
    d = tp2 - tp1;
    cout << "Время сортировки 3-го ветора: " << d.count() << " с."
<< endl;
```

Приложение Д.

Текст программы для колоды карт

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
#include <algorithm>
#include <random>
using namespace std;
                     {"Шестерка",
string
          number[9]
                                       "Семерка",
                                                        "Восьмерка",
"Девятка", "Десятка", "Валет", "Дама", "Король", "Туз"};
string mast[4] {"Крести", "Черви", "Буби", "Пики"};
struct karta {
    int real mast;
    int real number;
};
void fill koloda(vector<karta>& t);
void mix koloda(vector<karta>& t);
void find color(vector<karta>& t);//Для первого вхождния в колоде
void find mast(vector<karta>& t); //Для первого вхождния в колоде
void find dama(vector<karta>& t);
void print ace(vector<karta>& t);
void print koloda(vector<karta>& t);
int main()
{
    vector<karta> koloda36(36);
    cout << "Заполнение колоды:" << endl;
    fill koloda(koloda36);
    print koloda(koloda36);
```

```
cout << endl;</pre>
    cout << "Перемешивание колоды:" << endl;
    mix koloda(koloda36);
    print koloda(koloda36);
    cout << endl;</pre>
     cout << "Поиск в колоде двух подряд карт одного цвета:" <<
endl;
    find color(koloda36);
    cout << endl;</pre>
    cout << "Поиск в колоде двух подряд карт одного номинала:" <<
endl;
    find mast(koloda36);
    cout << endl;</pre>
    cout << "Поиск в колоде дамы пик:" << endl;
    find dama(koloda36);
    cout << endl;</pre>
    cout << "Поиск в колоде всех тузов:" << endl;
    print ace(koloda36);
    return 0;
}
void fill koloda(vector<karta>& t)
{
    int i;
    int mast1 = 0;
    int number 1 = 6;
    for(i = 0; i < 36; i++) {
        t[i].real number = number1;
        t[i].real mast = mast1;
        if (mast1 == 3) {
            mast1 = 0;
            number1++;
        } else
```

```
mast1++;
    }
}
void mix koloda(vector<karta>& t)
{
    static mt19937 rnd((uint64 t)&rnd);
    shuffle(t.begin(),t.end(),rnd);
}
void find color(vector<karta>& t)
{
    int i;
    for (i = 1; i < 36; i++) {
           if ((t[i].real mast == 1 \&\& t[i-1].real mast == 2) | |
(t[i].real mast == 0 \&\& t[i-1].real mast == 3) | |
                 (t[i].real mast == 1 \&\& t[i-1].real mast == 1)
(t[i].real mast == 2 \&\& t[i-1].real mast == 2) ||
                 (t[i].real mast == 3 \&\& t[i-1].real mast == 3) | |
(t[i].real mast == 4 \&\& t[i-1].real mast == 4))
               cout << number[t[i - 1].real number - 6] << " " <<</pre>
mast[t[i - 1].real mast] << endl;</pre>
                  cout << number[t[i].real number - 6] << " " <<</pre>
mast[t[i].real_mast] << endl;</pre>
            cout << endl;</pre>
        }
    }
}
void find mast(vector<karta>& t)
    int i;
```

```
for (i = 1; i < 36; i++) {
        if (t[i].real number == t[i-1].real number) {
               cout << number[t[i - 1].real number - 6] << " " <<</pre>
mast[t[i - 1].real mast] << endl;</pre>
                  cout << number[t[i].real number - 6] << " " <<</pre>
mast[t[i].real mast] << endl;</pre>
            cout << endl;</pre>
        }
    }
}
void find dama(vector<karta>& t)
{
    int i;
    for (i = 0; i < 36; i++) {
        if (t[i].real number == 12 && t[i].real mast == 3) {
                  cout << number[t[i].real number - 6] << " " <<</pre>
mast[t[i].real\_mast] << " находится в колоде на " << i + 1 << "-ом"
месте" << endl;
            break;
        }
    }
}
void print ace(vector<karta>& t)
{
    int i;
    for (i = 0; i < 36; i++) {
        if (t[i].real number == 14 && t[i].real mast == 0) {
                  cout << number[t[i].real number - 6] << " " <<</pre>
mast[t[i].real mast] << " находится в колоде на " << i + 1 << "-ом
месте" << endl;
        }
```

```
if (t[i].real number == 14 \&\& t[i].real mast == 1) {
                  cout << number[t[i].real number - 6] << " " <<</pre>
mast[t[i].real_mast] << " находится в колоде на " << i + 1 << "-ом
месте" << endl;
        }
        if (t[i].real number == 14 && t[i].real mast == 2) {
                  cout << number[t[i].real number - 6] << " " <<</pre>
mast[t[i].real\_mast] << " находится в колоде на " << i + 1 << "-ом"
месте" << endl;
        if (t[i].real number == 14 \&\& t[i].real mast == 3) {
                  cout << number[t[i].real number - 6] << " " <<</pre>
mast[t[i].real mast] << " находится в колоде на " << i + 1 << "-ом
месте" << endl;
        }
    }
}
void print koloda(vector<karta>& t)
{
    int i;
    for (i = 0; i < 36; i++) {
               cout << number[t[i].real number - 6] << " " <<</pre>
mast[t[i].real mast] << endl;;</pre>
    }
}
```

Приложение Е.

Текст программы для считывания из файла списка людей

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <fstream>
#include <string>
#include <vector>
using namespace std;
void bubblesort(vector<string>& mass, unsigned size);
void find surname(vector<string>& mass, unsigned size);
void find name(vector<string>& mass, int size);
int space(string s, unsigned begin = 0);
int main(int argc, char **argv)
    unsigned i = 0;
    ifstream f("/root/Laba9/Zadanie6/data v1");
    vector<string> s;
    string line;
    while (getline(f, line)) {
        if (line != "" || line != " " || line != "\n")
            s.push back(line);
    cout << "Список всех ФИО:" << endl;
    for (i = 0; i < s.size(); i++)
        cout << s[i] << endl;</pre>
    cout << endl;
    bubblesort(s, s.size());
    cout << "Отсортированнй список всех ФИО:" << endl;
    for (i = 0; i < s.size(); i++)
        cout << s[i] << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
```

```
cout << "Однофамильцы:" << endl;
    find surname(s, s.size());
    cout << endl;</pre>
    find name(s, s.size());
    f.close();
    return 0;
}
void bubblesort(vector<string>& mass, unsigned size)
    unsigned i,j;
    bool swapped;
    for(i = 0; i < size-1; i++) {
        swapped = false;
        for(j = 0; j < size-i-1; j++) {
            if (mass[j] > mass[j + 1]) {
                string Temp = mass[j];
                mass[j] = mass[j + 1];
                mass[j + 1] = Temp;
                swapped = true;
            }
        }
        if (swapped == false)
            break;
    }
}
void find surname(vector<string>& mass, unsigned size)
{
    string surname1, surname2;
    int probel;
    unsigned i = 0, j = 0;
    for(i = 0; i < size; i++) {
```

```
probel = space(mass[i]);
        surname1 = mass[i].substr(0,probel);
        for(j = i + 1; j < size; j++) {
            probel = space(mass[j]);
            surname2 = mass[j].substr(0,probel);
            if (surname1 == surname2) {
                cout << mass[i] << endl;</pre>
                cout << mass[j] << endl;</pre>
             }
        }
    }
}
int space(string s, unsigned begin)
{
    int i = 0;
    if (begin > 0) {
        begin++;
        i++;
    }
    while (s[begin] != ' ') {
        i++;
        begin++;
    }
    return i;
}
void find name(vector<string>& mass, int size)
{
    string name1, name2;
    int probel1, probel2;
    int i = 0, j = 0, max = -1, min = size + 1;
    int name count[size];
```

```
for (i = 0; i < size; i++)
    name count[i] = 0;
for (i = 0; i < size; i++) {
    probel1 = space(mass[i]);
    probel2 = space(mass[i], probel1);
    name1 = mass[i].substr(probel1, probel2);
    for (j = 0; j < size; j++) {
        probel1 = space(mass[j]);
        probel2 = space(mass[j], probel1);
        name2 = mass[j].substr(probel1, probel2);
        if ((mass[i] != mass[j]) \&\& (name1 == name2))
            name count[i]++;
    }
}
for (i = 0; i < size; i++) {
    if (name count[i] > max)
        max = name count[i];
    else if (name count[i] < min)</pre>
        min = name count[i];
}
//max
name1 = "";
name2 = "";
cout << "Самые популярные имена:" << endl;
for (i = 0; i < size; i++) {
    if (name count[i] == max) {
        probel1 = space(mass[i]);
        probel2 = space(mass[i], probel1);
        name1 = mass[i].substr(probel1 + 1, probel2);
        if (name1 == name2)
            continue;
        cout << name1 << endl;</pre>
        name2 = name1;
```

```
}
    }
    //min
   name1 = "";
    name2 = "";
    cout << "Самые редкие имена:" << endl;
    for (i = 0; i < size; i++) {
        if (name_count[i] == min) {
            probel1 = space(mass[i]);
            probel2 = space(mass[i], probel1);
            name1 = mass[i].substr(probel1 + 1, probel2);
            if (name1 == name2)
                continue;
            cout << name1 << endl;</pre>
            name2 = name1;
        }
    }
}
```