Laporan Praktikum Mata Kuliah PEMROGRAMAN WEB



Pertemuan 5 "Membuat Halaman Landing Page"

Dosen Pengampu : Willdan Aprizal Arifin, S.Pd., M.Kom.

> Disusun Oleh : Dini Dwi Andini 2308802

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI KELAUTAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2024

I. PENDAHULUAN

Mata kuliah Pemrograman Web pada pertemuan ke-5 kali ini berfokus pada pembuatan halaman landing page, yang berfungsi sebagai tampilan awal dari sebuah website. Halaman ini diharapkan dapat menarik perhatian pengguna, memberikan informasi yang jelas, serta mengarahkan mereka ke bagian-bagian lain dari website dengan mudah.

Pada praktikum ini, kita ditugaskan untuk membuat minimal tiga halaman yang saling terhubung, menggunakan teknologi CSS untuk desain tampilan dan JavaScript untuk menambahkan interaktivitas. Melalui tugas ini, kita akan belajar bagaimana mengimplementasikan konsep-konsep dasar dalam pengembangan web, seperti struktur HTML, styling dengan CSS, dan scripting dengan JavaScript. Kreativitas sangat ditekankan dalam pembuatan halaman ini agar hasil akhir tidak hanya fungsional, tetapi juga estetik dan user-friendly.

Tujuan dari praktikum ini adalah untuk memberikan pemahaman praktis mengenai proses pembuatan halaman web, mulai dari perancangan layout hingga implementasi kode, serta untuk menyelesaikan masalah, dan berinovasi dalam menciptakan solusi web yang efektif.

II. ALAT DAN BAHAN

- Laptop
- Mouse(Optional)
- Bahasa pemrograman JS, HTML, CSS

III. LANGKAH KERJA

1. Membuat folder TUGAS PEMWEB PERTEMUAN 5

```
font-family: Arial, sans-serif;
        margin: 0;
        padding: 0;
        display: flex;
        flex-direction: column;
        align-items: center;
        background: linear-gradient(to bottom, #00c6ff, #0072ff);
        overflow-y: auto; /* Izinkan pengguliran vertikal */
        height: 200%; /* Setel tinggi badan ke 100% dari viewport */
     }
     header {
        background-color: #58bbe1;
        color: white;
        width: 100%;
        text-align: center;
        padding: 20px 0;
     }
     h1 {
        font-family: 'Lobster', cursive;
        background: linear-gradient(to right, #080a7c, hsl(197, 84%, 38%));
        -webkit-background-clip: text;
        color: transparent;
     }
     main {
        display: flex;
        flex-direction: column;
        gap: 20px;
        margin: 20px;
        flex-grow: 1; /* Buat elemen utama mengambil ruang yang tersisa */
        overflow-y: auto; /* Izinkan pengguliran vertikal di dalam elemen
utama */
     }
      .destination {
        color: rgb(190, 255, 255);
        padding: 20px;
        border-radius: 5px;
        cursor: pointer;
        transition: transform 0.3s;
        background-size: cover;
        background-position: center;
```

```
height: 200px;
     }
     .destination-image {
        width: 100%; /* membuat gambar mengisi lebar kontainer penuh */
        height: 150px; /* setel tinggi gambar */
        object-fit: cover; /* skalakan gambar untuk mengisi kontainer secara
penuh */
        border-radius: 5px; /* tambahkan radius border yang sedikit pada
gambar */
        margin: 10px; /* tambahkan margin sekitar gambar */
        padding: 10px; /* tambahkan padding sekitar gambar */
     }
     button {
        margin-top: 20px;
        padding: 10px 20px;
        background-color: #007BFF;
        color: #12707e;
        border: none;
        border-radius: 5px;
        cursor: pointer;
     }
     button:hover {
        background-color: #0056b3;
     }
  </style>
</head>
<body>
  <header>
     <h1>Explore the Natural Wonders of Indonesia</h1>
  </header>
  <main>
     <section class="destination" onclick="navigate('sawarna.html')">
        <h2>Sawarna</h2>
        Temukan keindahan tersembunyi di Pantai Sawarna yang
memikat. Liburan alam yang menenangkan di tepi pantai selatan.
        <img src="sean-oulashin-KMn4VEeEPR8-unsplash.jpg" alt="Sawarna"</pre>
Beach" class="destination-image">
     </section>
     <section class="destination" onclick="navigate('ujungkulon.html')">
        <h2>Ujung Kulon</h2>
```

- 3. Keterangan kode dari index.html
 - !DOCTYPE html>: Deklarasi tipe dokumen HTML.

 - <head>: Bagian kepala dokumen yang berisi informasi meta, link CSS, dan judul halaman.
 - <style>: Gaya internal untuk halaman, mencakup pengaturan font, margin, padding, flexbox, background, dan elemen-elemen lainnya.
 - <body>: Bagian utama dari dokumen yang berisi konten yang akan ditampilkan.
 - <header>: Header halaman dengan judul menggunakan font 'Lobster'.
 - <main>: Bagian utama yang berisi section-section destinasi.
 - .destination: Kelas CSS untuk destinasi, dengan pengaturan warna, padding, border-radius, dll.
 - .destination-image: Kelas CSS untuk gambar destinasi.
 - onclick="navigate('sawarna.html')": Event handler JavaScript yang akan menjalankan fungsi navigasi ketika elemen diklik.
- 4. Membuat Folder sawarna.html dan ujungkulon.html

```
Sawarna.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
  <title>Sawarna</title>
</head>
<body>
  <header>
     <h1>Sawarna</h1>
     <button onclick="navigate('index.html')">Back to Home</button>
  </header>
  <main>
     Temukan keindahan tersembunyi di Pantai Sawarna yang memikat.
Liburan alam yang menenangkan di tepi pantai selatan.
```

```
</main>
</body>
</html>
Ujungkulon.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
  <title>Ujung Kulon</title>
</head>
<body>
  <header>
     <h1>Ujung Kulon</h1>
     <button onclick="navigate('index.html')">Back to Home</button>
  </header>
  <main>
     Jelajahi keajaiban Ujung Kulon, rumah bagi Badak Jawa dan hutan
tropis yang mempesona. Petualangan alam tak terlupakan.
  </main>
</body>
</html>
```

- Kode untuk sawarna.html dan ujungkulon.html mirip dengan index.html, namun fokus pada informasi spesifik mengenai masing-masing destinasi.
- <button onclick="navigate('index.html')">: Tombol yang mengarahkan kembali ke halaman utama ketika diklik.
- 5. Membuat file wisata.js app.listen(3000,() => { console.log("Server berjalan di port 3000, buka web melalui http://localhost:3000") })
- app.listen(3000, () => { ... }):
 Fungsi listen pada objek app digunakan untuk memulai server dan mendengarkan koneksi pada port yang ditentukan. Dalam hal ini, port yang digunakan adalah 3000.
- 3000 merupakan nomor port yang akan digunakan oleh server. Anda bisa mengakses server melalui http://localhost:3000.
- () => { ... }:

Ini adalah fungsi caliback yang akan dipanggil ketika server berhasil dimulai.

Callback adalah fungsi yang akan dijalankan setelah aksi sebelumnya selesai.
 Dalam konteks ini, fungsi tersebut akan dijalankan setelah server berhasil dimulai dan siap menerima koneksi.

- console.log("Server berjalan di port 3000, buka web melalui http://localhost:3000"):
 - Fungsi console.log digunakan untuk mencetak pesan ke konsol.
- Pesan ini memberikan informasi bahwa server telah berhasil berjalan dan memberi tahu URL yang bisa digunakan untuk mengakses server (http://localhost:3000).
- 6. Masukkan CSS pada index.html, berikut kodenya:

```
<style>
     body {
        font-family: Arial, sans-serif;
        margin: 0;
        padding: 0;
        display: flex;
        flex-direction: column;
        align-items: center;
        background: linear-gradient(to bottom, #00c6ff, #0072ff);
        overflow-y: auto; /* Izinkan pengguliran vertikal */
        height: 200%; /* Setel tinggi badan ke 100% dari viewport */
     }
     header {
        background-color: #58bbe1;
        color: white;
        width: 100%;
        text-align: center;
        padding: 20px 0;
     }
     h1 {
        font-family: 'Lobster', cursive;
        background: linear-gradient(to right, #080a7c, hsl(197, 84%, 38%));
        -webkit-background-clip: text;
        color: transparent;
     }
     main {
        display: flex;
        flex-direction: column;
        gap: 20px;
        margin: 20px;
        flex-grow: 1; /* Buat elemen utama mengambil ruang yang tersisa */
        overflow-y: auto; /* Izinkan pengguliran vertikal di dalam elemen
utama */
     }
```

```
.destination {
        color: rgb(190, 255, 255);
        padding: 20px;
        border-radius: 5px;
        cursor: pointer;
        transition: transform 0.3s;
        background-size: cover;
        background-position: center;
        height: 200px;
     }
     .destination-image {
        width: 100%; /* membuat gambar mengisi lebar kontainer penuh */
        height: 150px; /* setel tinggi gambar */
        object-fit: cover; /* skalakan gambar untuk mengisi kontainer secara
penuh */
        border-radius: 5px; /* tambahkan radius border yang sedikit pada
gambar */
        margin: 10px; /* tambahkan margin sekitar gambar */
        padding: 10px; /* tambahkan padding sekitar gambar */
     }
     button {
        margin-top: 20px;
        padding: 10px 20px;
        background-color: #007BFF;
        color: #12707e;
        border: none;
        border-radius: 5px;
       cursor: pointer;
     }
     button:hover {
        background-color: #0056b3;
     }
  </style>
```

IV. KESIMPULAN

Dari praktikum ini kita bisa mengetahui bagaimana cara membuat halaman landing page, memsukkan css, memberikan warna pada halaman dan tulisan, memberikan font sesuai selera, mengubah ukuran tulisan, dan masih banyak lagi.