Flutter 可滚动 Widget —— PageView

PageView 是可以一页一页滑动的 可滚动Widet。其 子Widget 会占据当前屏幕的所有可见区域。

PageView 的使用

PageView 的使用有三种方式:

- 1. 使用默认的构造函数
- 2. 使用 PageView.builder
- 3. 使用 PageView.custom

1.使用默认的构造函数,给 children 属性赋值

代码所在位置

flutter_widget_demo/lib/pageview/PageViewDefaultWidget.da

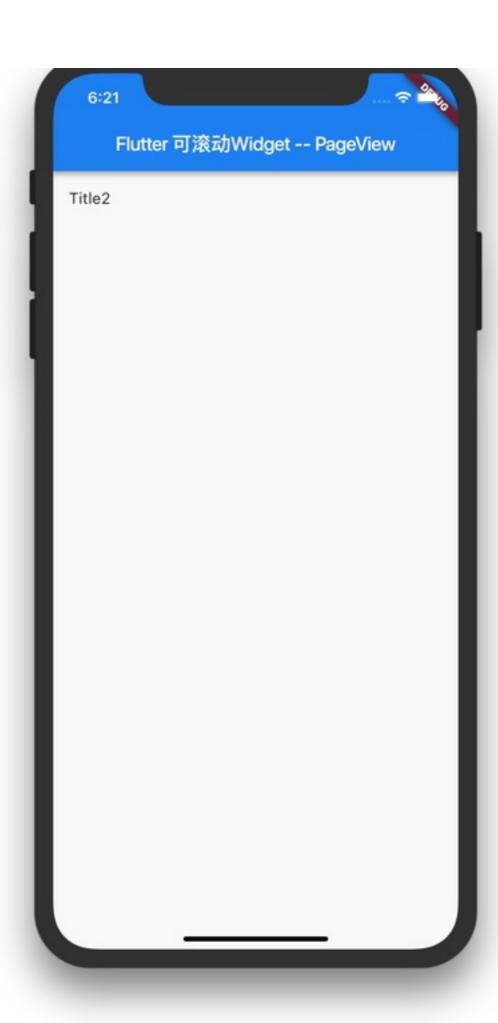
使用方法

使用默认构造函数写 PageView,只适用于那些只有少量 子Widget 的 PageView。

demo 如下:

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() => runApp(PageViewDefaultWidget());
class PageViewDefaultWidget extends
StatelessWidget {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Test'.
      home: Scaffold(
          appBar:
              AppBar(title: new Text('Flutter 可滚
动Widget -- PageView')),
          body: PageView(
            onPageChanged: (index){
              print('current page $index ');
            },
            children: <Widget> [
              ListTile(title: Text('Title0')),
              ListTile(title: Text('Title1')),
              ListTile(title: Text('Title2')),
              ListTile(title: Text('Title3')),
              ListTile(title: Text('Title4')),
           ],
          )),
    );
```

运行效果为:



可以左右滑动切换页面。

2.使用 PageView.builder,可用于和数据绑定实现大量或 无限的列表

代码所在位置

flutter_widget_demo/lib/pageview/PageViewBuilderWidget.da

使用方法

PageView.builder 可以和数据绑定,用于构建大量或无限的列表。 而且只会构建那些实际可见的 子Widget。

PageView.builder 的定义如下:

```
PageView.builder({
    Key key,
    this.scrollDirection = Axis.horizontal,
    this.reverse = false,
    PageController controller,
    this.physics,
    this.pageSnapping = true,
    this.onPageChanged,
    @required IndexedWidgetBuilder itemBuilder,
    int itemCount,
    this.dragStartBehavior =
DragStartBehavior.down,
})
```

多了和 ListView.builder 类似的 itemCount 和 itemBuilder 属性,用法也是一样的:

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() => runApp(PageViewBuilderWidget()
      items: List<String>.generate(10000, (i) =>
"Item $i"),
    ));
class PageViewBuilderWidget extends
StatelessWidget {
  final List<String> items;
  PageViewBuilderWidget({Key key, @required
this.items}) : super(key: key);
  @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Test',
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(title: new Text('Flutter 可
滚动Widget -- PageView')),
        body: PageView.builder(
          onPageChanged: (index) {
            print('current page $index ');
          },
          itemCount: items.length,
          itemBuilder: (context, index) {
            return ListTile(
              title: Text('${items[index]}'),
            );
         },
```

```
);
}
}
```

运行效果如下:





可以左右滑动切换页面。

3.使用 PageView.custom

代码所在位置

flutter_widget_demo/lib/pageview/PageViewCustomWidget.da

使用方法

PageView.custom 的定义如下:

```
PageView.custom({
    Key key,
    this.scrollDirection = Axis.horizontal,
    this.reverse = false,
    PageController controller,
    this.physics,
    this.pageSnapping = true,
    this.onPageChanged,
    @required this.childrenDelegate,
    this.dragStartBehavior =
DragStartBehavior.down,
})
```

增加了 childrenDelegate 的属性,类型为 SliverChildDelegate, 具有定制 子Widget 的能力,和 ListView.custom 里的一样,所以 用法也一样:

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() => runApp(PageViewCustomWidget());
class PageViewCustomWidget extends
StatelessWidget {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Test',
      home: Scaffold(
          appBar: AppBar(title: new Text('Flutter
可滚动Widget -- PageView')),
          body: PageView.custom(
            onPageChanged: (index) {
              print('current page $index ');
            },
            childrenDelegate:
SliverChildListDelegate(<Widget>[
              ListTile(title: Text('Title0')),
              ListTile(title: Text('Title1')),
              ListTile(title: Text('Title2')),
              ListTile(title: Text('Title3')),
              ListTile(title: Text('Title4')),
           ]),
          )),
    );
```

运行效果如下:



可以左右滑动切换页面。

PageView 的的构造函数及参数说明

先看 PageView 的构造函数:

```
class PageView extends StatefulWidget {
    PageView({
        Key key,
        this.scrollDirection = Axis.horizontal,
        this.reverse = false,
    PageController controller,
        this.physics,
        this.pageSnapping = true,
        this.onPageChanged,
        List<Widget> children = const <Widget>[],
        this.dragStartBehavior =
DragStartBehavior.down,
    }) :
    ...
}
```

参数名字 参数类型 意义

key	Key	Widget 的标识
scrollDirection	Axis	滑动的方向 默认为 Axis.vertical, 向可滑动
reverse	bool	控制 PageView 里列表列顺序,是按照插入顺序相反还是按照插入顺序相反排序。 默认为 false,就是按照顺序排序,第一个插入部,当 reverse 为 true 即一个插入的会在底部
controller	PageController	PageController 可以捏动到哪一页,还有其他
physics	ScrollPhysics	设置 PageView 的滚动 应该使用 PageScrollPl
pageSnapping	bool	默认值为 false 设置为false以禁用页面 对自定义滚动行为很有
onPageChanged	ValueChanged <int></int>	当 PageView 当前页面 时候调用
children	List <widget></widget>	PageView 的列表项
semanticChildCount int		提供语义信息的列表项 默认为 PageView 的 it 数量 确定处理拖动开始行为 式。 如果设置为 [DragStartBehavior.st

dragStartBehavior DragStartBehavior

则在检测到拖动手势时滚动拖动行为如果设置为 [DragStartBehavior.de 它将在首次检测到向下 开始