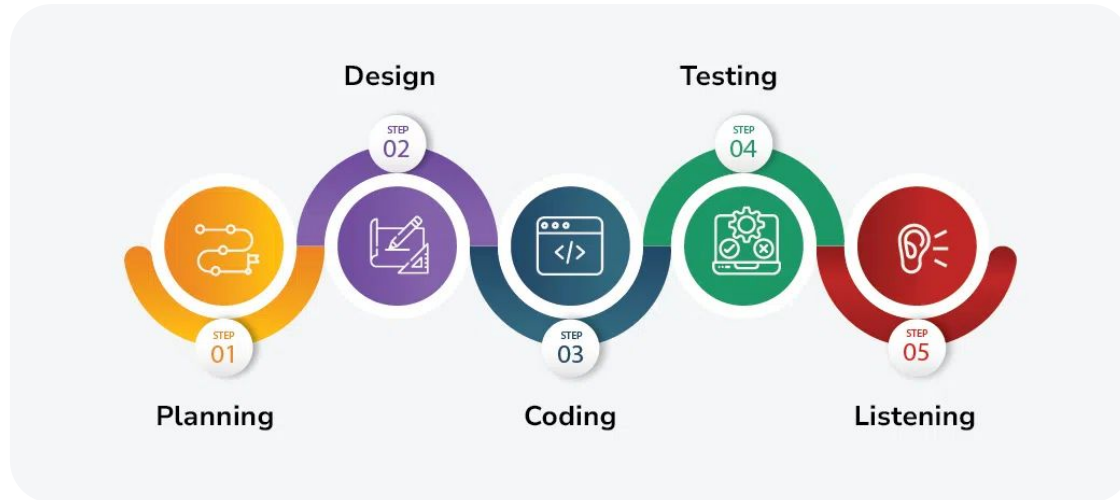




Extreme programming

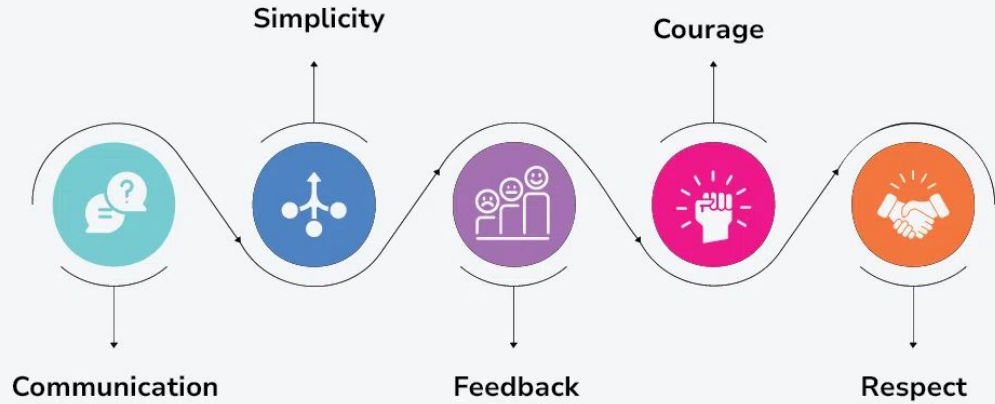
La méthode agile poussée à l'extrême

Le cycle de Vie



5 valeurs

Values of Extreme Programming (XP)



5 règles





12 Pratiques

Feedback à petite échelle :

- **Pair programming**
- **Planning game**
- **Test-driven development (TDD)**
- **Whole team**

Processus continu :

- **Intégration continue** (Continuous integration)
- **Refactoring ou amélioration de la conception** (Refactoring or design improvement)
- **Petites Releases** (Small releases)



12 Pratiques

Compréhension partagée :

- **Normes de codage** (Coding standards)
- **Propriété collective du code** (Collective code ownership)
- **Conception simple** (Simple design)
- **Métaphore du système** (System metaphor)

Bien-être des programmeurs :

- **Rythme soutenable** (Sustainable pace)



Organisation d'équipe

- Client
- Développeur
- Coach ≈ Scrum Master
- Tracker