



Agile Unified Process

Thomas Merle
Mathis Adinolfi
Guillaume Oliana
Loïck Goupil-Hallay

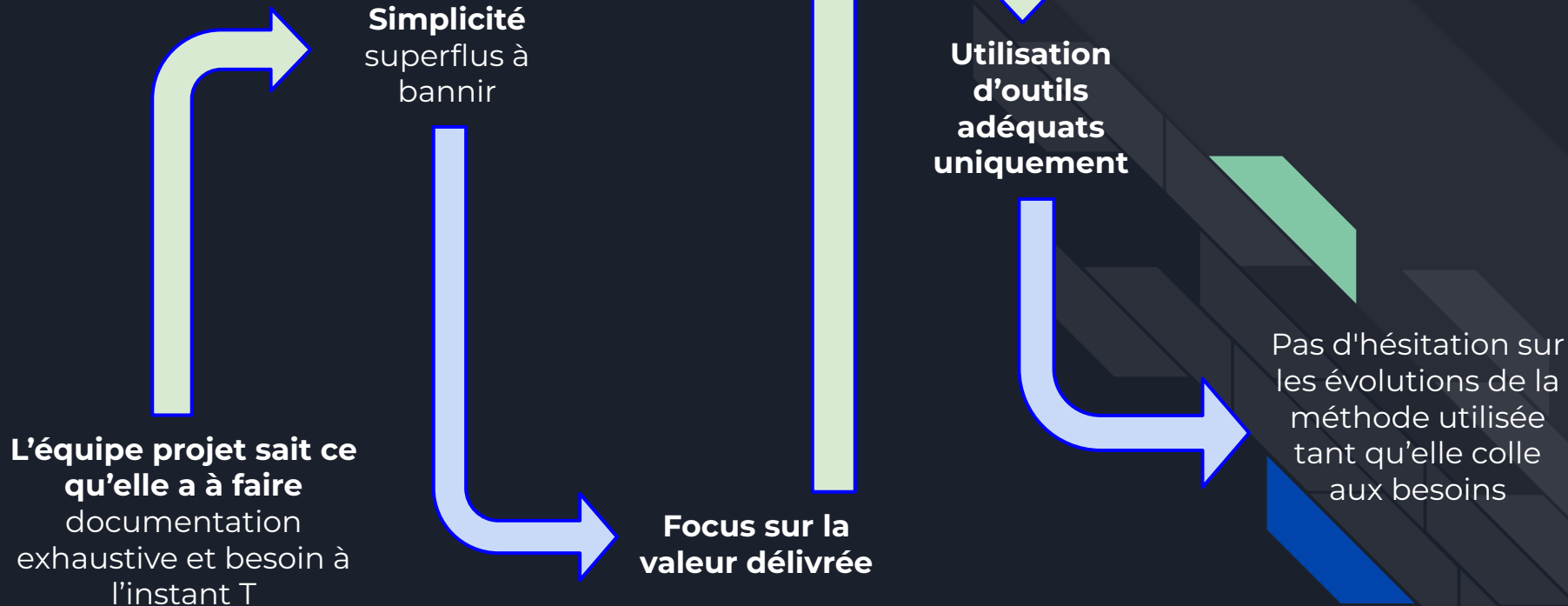


Introduction

- Agile Unified Process (AUP) est une méthodologie de développement logiciel dont le but est de développer des appli de hautes qualités
- Version simplifiée de la Rational Unified Process (RUP)
- Dernière version 2006



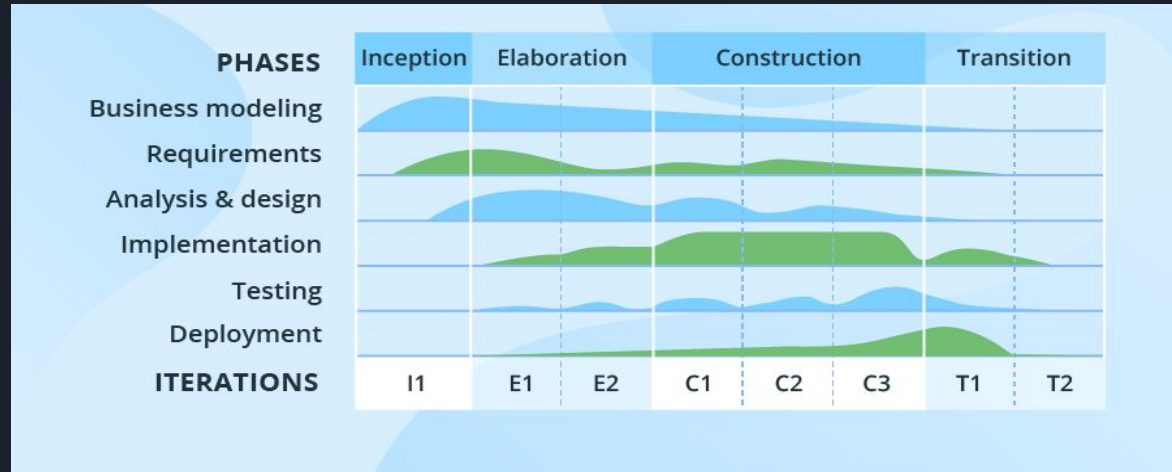
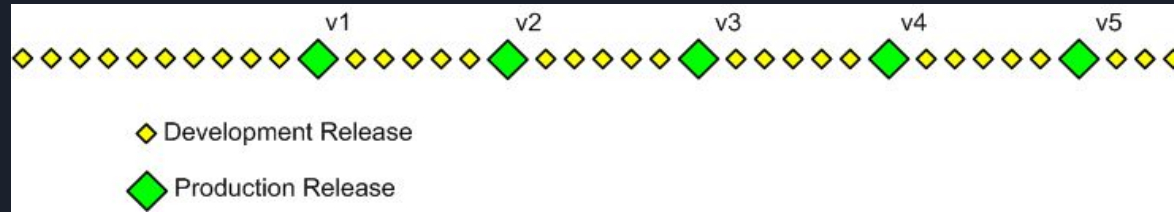
La Philosophie



Processus



Objectif : Tirer parti des avantages de la gestion de projet classique et des méthodes agiles



Phases

INCEPTION :

- Définir la vision du projet et les objectifs principaux.
- Identifier les exigences initiales et les parties prenantes.
- Évaluer les risques clés.
- Estimer les coûts et la durée du projet.



ELABORATION :

- Définir et valider l'architecture du système.
- Analyser les exigences en détail.
- Réduire les risques techniques majeurs.
- Planifier les ressources et affiner les estimations de coûts et délais.



Phases

CONSTRUCTION :

- Développer le code source du logiciel.
- Intégrer, tester et valider les fonctionnalités.
- Créer la documentation utilisateur.
- Assurer la qualité et la stabilité du produit à travers des tests continus.



TRANSITION :

- Déployer le logiciel chez les utilisateurs finaux.
- Effectuer des tests d'acceptation utilisateur.
- Former les utilisateurs et assurer le support.
- Finaliser la documentation et assurer une transition en douceur vers l'exploitation.





Concepts

- Test Driven Development
- Agile Modeling
- Agile Change Management

Principes

