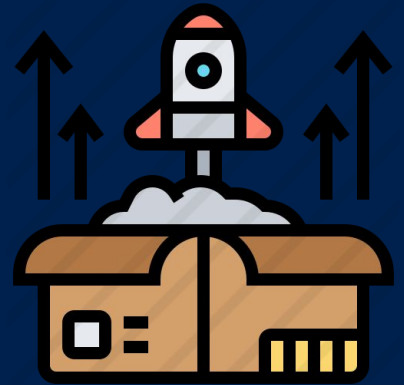


No-code & low-code

Automne 2024





Centrale Marseille
1A,2A,3A



Mediflash
Contrat Pro,CDI



Université du Chili
Double-diplôme
Sciences de l'informatique

- Définition
- Mais pourquoi le no-code ?
- Les avantages
- Quelques exemples concrets
- Limites
- Cadre d'utilisation & perspectives d'évolution
- Le projet 🙈

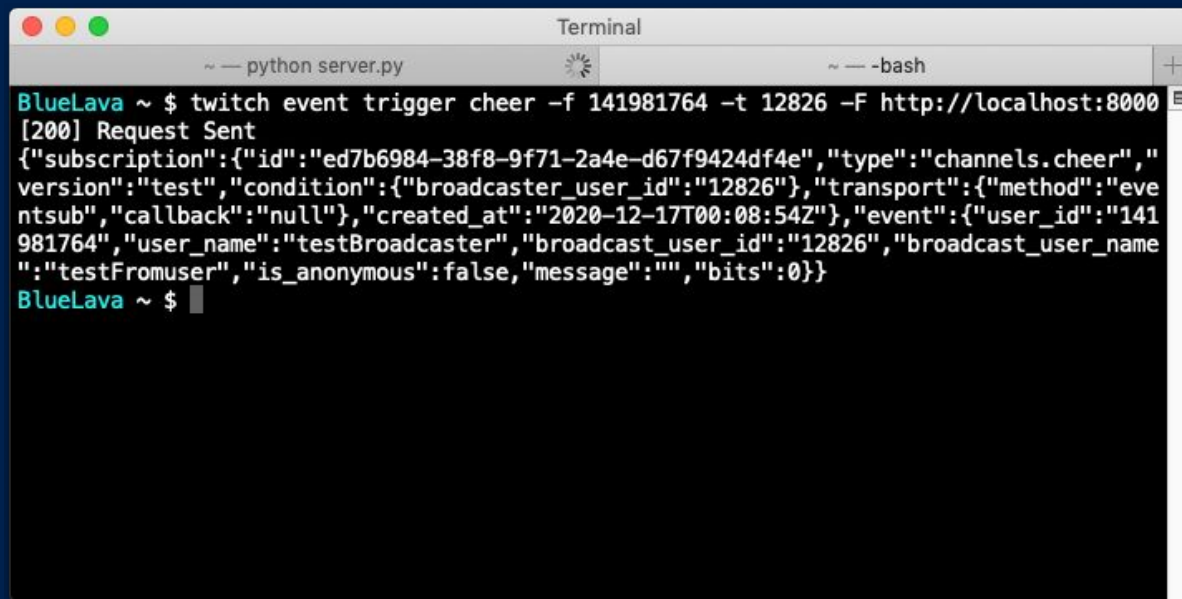
No-code & low-code > Le no-code c'est quoi ?

- Outils de création de services web
- **Aucune ligne de code !**
- Procédure déclarative
- Développement via une interface graphique
- Une intégration de nombreux services existants



No-code & low-code > Pourquoi est-ce qu'on a inventé le no-code ?

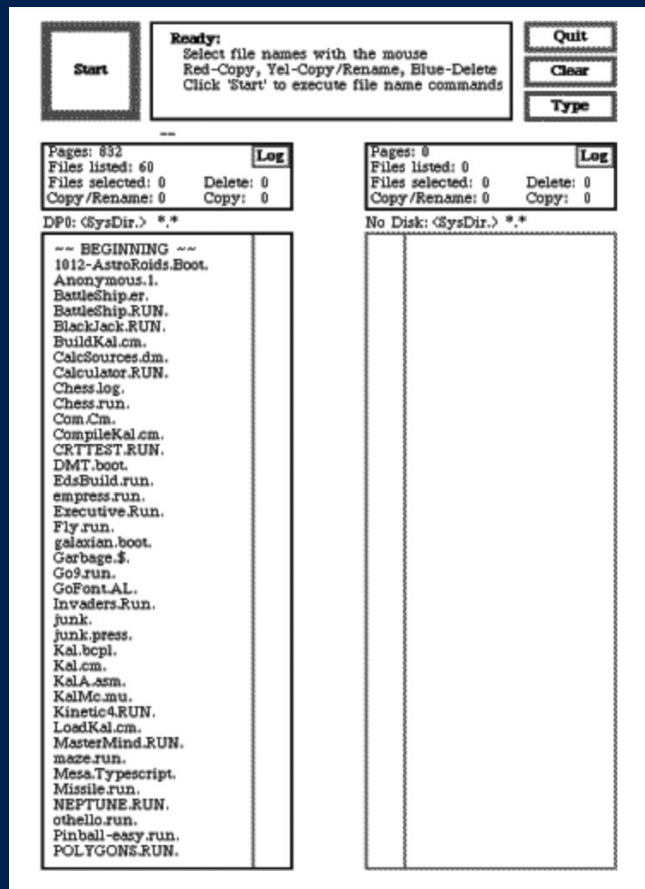
1960s : **CLIs** & démocratisation de l'ordinateur

A screenshot of a macOS Terminal window. The title bar says "Terminal". There are two tabs: the first is labeled "~ — python server.py" and the second is labeled "~ — -bash". The prompt is "BlueLava ~ \$". The command entered is "twitch event trigger cheer -f 141981764 -t 12826 -F http://localhost:8000". The output is "[200] Request Sent" followed by a large JSON object. The JSON object contains a "subscription" object with "id", "type", "version", "condition", "transport", "callback", and "created_at" fields, and an "event" object with "user_id", "user_name", "broadcast_user_id", "broadcast_user_name", "is_anonymous", "message", and "bits" fields. The prompt "BlueLava ~ \$" is visible again at the bottom.

```
Terminal
~ — python server.py  ~ — -bash
BlueLava ~ $ twitch event trigger cheer -f 141981764 -t 12826 -F http://localhost:8000
[200] Request Sent
{"subscription":{"id":"ed7b6984-38f8-9f71-2a4e-d67f9424df4e","type":"channels.cheer","
version":"test","condition":{"broadcaster_user_id":"12826"},"transport":{"method":"eve
ntsub","callback":"null"},"created_at":"2020-12-17T00:08:54Z"},"event":{"user_id":"141
981764","user_name":"testBroadcaster","broadcast_user_id":"12826","broadcast_user_name
":"testFromuser","is_anonymous":false,"message":"","bits":0}}
BlueLava ~ $
```

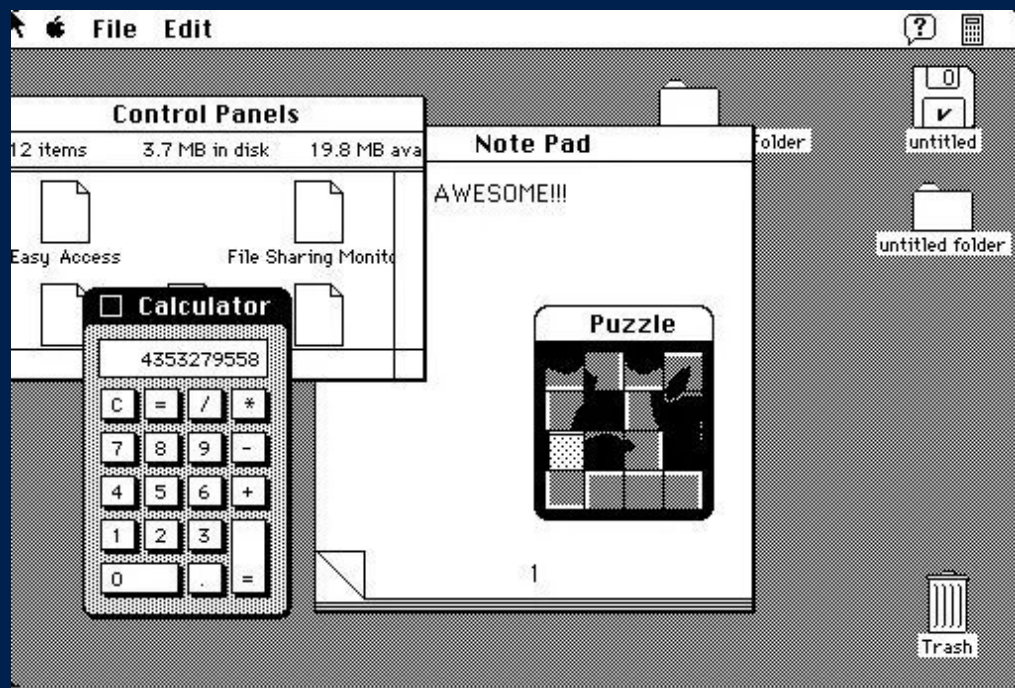
No-code & low-code > Pourquoi est-ce qu'on a inventé le no-code ?

1973 : les premiers **GUI**



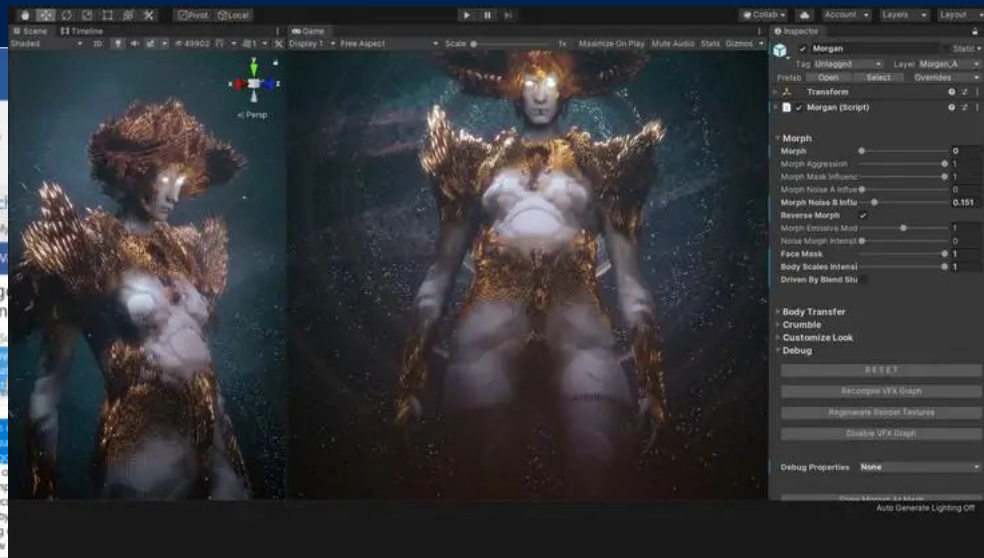
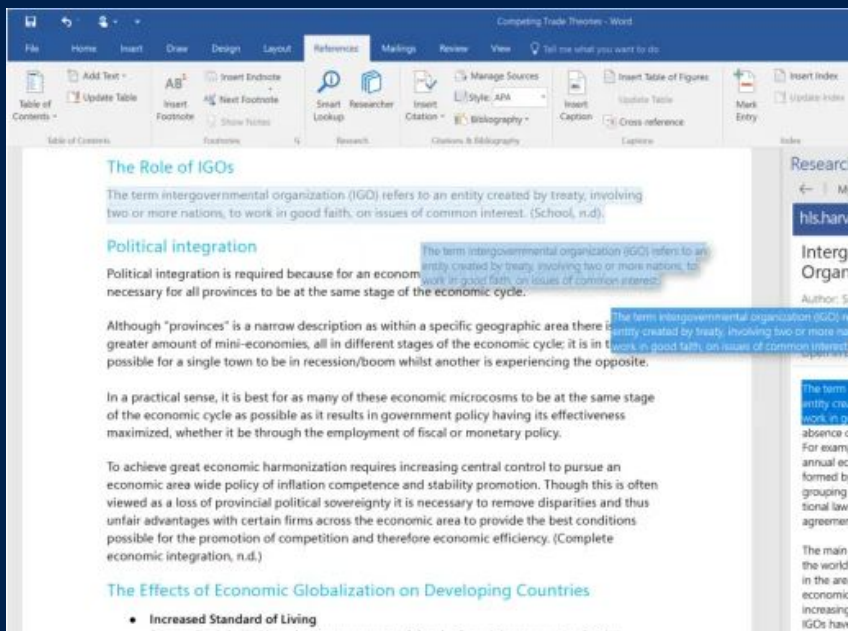
No-code & low-code > Pourquoi est-ce qu'on a inventé le no-code ?

et en 1984 sort celle de Mac(intosh) !



No-code & low-code > Pourquoi est-ce qu'on a inventé le no-code ?

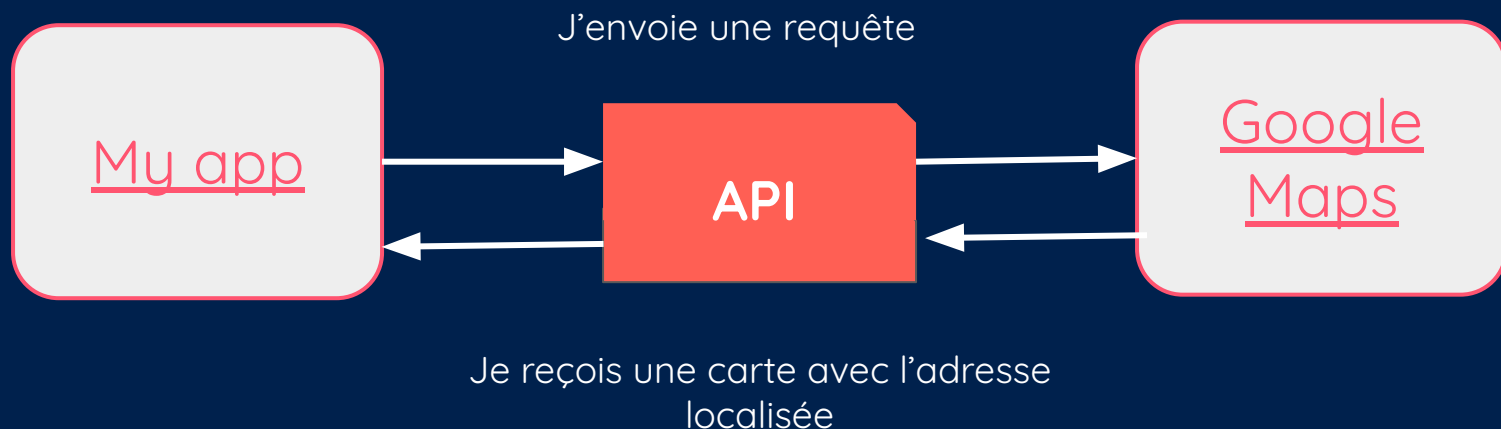
1970s : **WYSIWYG** (What You See Is What You Get)



The main purposes of IGOs were to create a mechanism for the world's inhabitants to work more successfully together in the areas of peace and security, and also to deal with economic and social questions. In this current era of increasing globalization and interdependence of nations, IGOs have come to play a very significant role in interna-

No-code & low-code > Pourquoi est-ce qu'on a inventé le no-code ?

2000s : **APIs** pour utiliser des fonctionnalités déjà existantes en moins de temps



No-code & low-code > Démocratiser le développement



- temps & quantité de travail nécessaires
- connaissances web requises
- contraintes matérielles et financières



No-code

No-code & low-code > Un outil no-code c'est comment ?

Ergonomie, fonctionnalité & accessibilité

pour faciliter la communication entre hommes et
machines

No-code & low-code > Quelques outils de no-code

Airtable



Création de bases de données
collaboratives & interactives

No-code & low-code > Quelques outils de no-code

Zapier



Connexion de différents
services web

No-code & low-code > Quelques outils de no-code

Bubble.io



Développement d'applications web

No-code & low-code > Quelques outils de no-code

Retool



Création d'interfaces graphiques
pour des outils internes

No-code & low-code > Quelques outils de no-code

Brevo



Envoi de campagnes de marketing
et d'email transactionnels

No-code & low-code > Quelques outils de no-code

Xano



Création de back end & bases de données

No-code & low-code > la Success-story de Comet.co

- Une stack simple : GSheets, Bubble & Zapier
- 2017 → \$2M, 2018 → \$14M levés en Série A
- A la fin de la première année, ils génèrent \$60k/mois



No-code & low-code > Mais donc pourquoi on utiliserait quand même du no-code ?

- tester **faisabilité** d'un projet
- créer un **MVP**
- développer **outil interne** sans engager d'équipe IT
- **moderniser** des outils internes existants
- accroître la **visibilité** sur le web

No-code & low-code > Un contexte qui favorise l'émergence des technos no-code

- Crise sanitaire
- Développement citoyen
 - *The NYC COVID-19 Engagement Portal*
- Transformation digitale

No-code & low-code > Mais le no-code ça a quand même ses limites

- pas de versionning
- performances limitées (latence)
- personnalisation limitée des fonctionnalités
- pertes de changements si travail en synchro
- failles de sécurité

No-code & low-code > Et le projet alors ?

Contexte : avec des amis vous avez trouvé une super idée pour monter une boîte.

Vous avez validé votre solution, le besoin est confirmé par :

- une étude de marché
- des entretiens utilisateurs
- quelques tests sur le terrain ?

No-code & low-code > Et le projet alors ?

Problème : vous avez besoin de fonds pour recruter des ingénieurs, commerciaux etc & investir dans des outils performants, des locaux etc

Vous allez candidater pour lever des fonds auprès d'investisseurs.

No-code & low-code > Et le projet alors ?

Les investisseurs comprennent le besoin est présent mais ils veulent voir concrètement la solution.

Vous avez peu de temps et pas encore de développeur alloué au produit

→ Vous allez présenter un MVP développé en no-code

No-code & low-code > Comment ça va se passer ?

Phase 1 : Etude des fonctionnalités et des solutions à disposition

Phase 2 : Développement en équipe

Phase 3 : Tests des parcours utilisateurs (& résolution de bugs si nécessaire!)

Phase 4 : Préparation du pitch et de la démo

No-code & low-code > Que doit contenir le MVP

1. Application développée sur **Bubble.io**, base de données dans Bubble (ou Airtable)
2. Fonctionnalités :
 - a. **Lecture** dans la base de données choisie et affichage sous forme d'une **liste**
 - b. **Redirection** depuis la liste vers la **page des détails** d'un des éléments de la liste
 - c. **Ajout/Modification** d'une nouvelle ligne dans la base
 - d. Système d'**authentification**
 - e. **Automatisation** (mise à jour d'une donnée, envoi d'un email...) sur Airtable ou Zapier

Pour aller plus loin :

- Création d'un back-end dans Xano
- Création d'au moins un endpoint connecté sur l'app Bubble.io

No-code & low-code > Le pitch comment ça va se passer ?

Pitch : **Vendredi 20 septembre 14h30**

1. Problématique initiale

A quel besoin métier nous répondons ?

2. Présentation du **MVP**

A quelle partie du besoin identifié nous répondons déjà ?

3. Évolutions du produit dans le futur

Quelles fonctionnalités additionnelles seront intéressantes pour notre produit dans le futur ?

Si vous avez des questions c'est maintenant !

Ou plus tard



Adèle Bourgeix
adele.bourgeix@gmail.com
[Linkedin](#)

Ressources

11 Successful No-Code Startups and Companies

<https://www.nomtek.com/blog/no-code-startups>

Quels outils No-Code

<https://quels-outils-nocode.fr/>

Youtube - Contournement

<https://www.youtube.com/@Contournement>