



# whoami

## Adrien Brunet

Co Founder & CTO @ May

[may.app](https://may.app)

Promo sortante 2013

[brunet.adrien@gmail.com](mailto:brunet.adrien@gmail.com)



<https://github.com/adrienbrunet>

<https://github.com/adrien-may>



<https://www.linkedin.com/in/adrienbrunet>

# Et vous ?

## Tour de table express

Prénom

Vos ambitions après l'école ou le stage ?

Ce que vous aimez dans le code / dev ?

Ce que vous espérez apprendre avec ce cours ?

# Prérequis

## Environnement python :

python 3.10+  
pip & virtualenv

## Environnement node :

node 22

## Contrôle de version des sources :

git + compte github <https://github.com>

## Autres :

Base de données dbeaver : <https://dbeaver.io>

Postman : <https://www.postman.com/downloads/>  
ou Insomnia : <https://insomnia.rest/>

Les questions auxquelles vous saurez répondre...

# Comment fonctionne un “site”, une “app”

Comment fonctionne une requête ?

Où sont stockées les données ?

Où s’opère le calcul de rendu de la page ?

# Définition

“

Un **site web** est un ensemble de [pages web](#) et de [ressources](#) reliées par des [hyperliens](#), défini et accessible par une [adresse web](#). Un site est développé à l'aide de langages de [programmation web](#), puis hébergé sur un [serveur web](#) accessible via le réseau mondial [Internet](#), un [intranet](#) local, ou n'importe quel autre réseau, tel que le [réseau Tor](#).

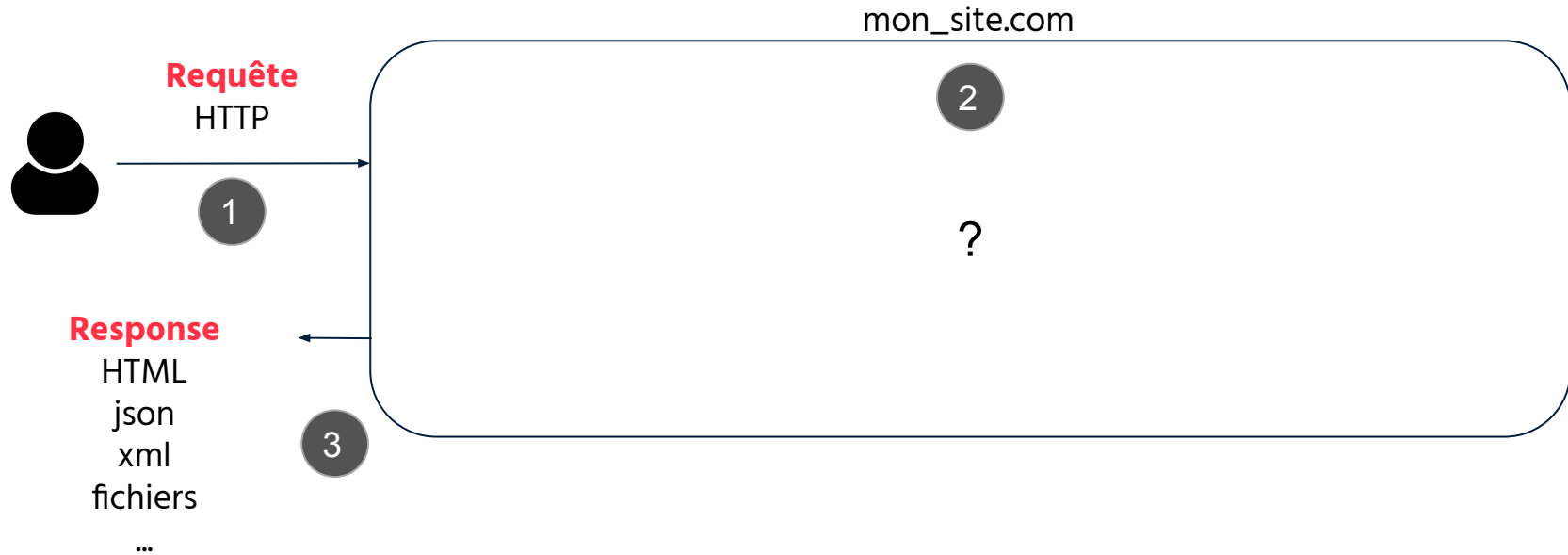
L'ensemble des sites web publics constituent le [World Wide Web](#).

”

*Wikipedia*

web = http ?

# A web request / http request - bottom up



In case you need it

# HTML resources

HTML tags: <https://www.w3schools.com/tags/>

CSS rules : [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/First\\_steps/How\\_CSS\\_is\\_structured](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/First_steps/How_CSS_is_structured)

Autres ressources :

<https://developer.mozilla.org/fr/>

<https://json.org/example.html>

<https://www.javascript.com/>



# HTML

## page1.html

```
<p>Ma première page</p>
```

## page2.html

```
<styles>
```

```
.title {  
  font-weight: 500;  
  color: "tomato";  
}
```

```
</styles>
```

```
<p class='title'>Ma première page avec du style</p>
```

# HTML + CSS

## my\_style.css

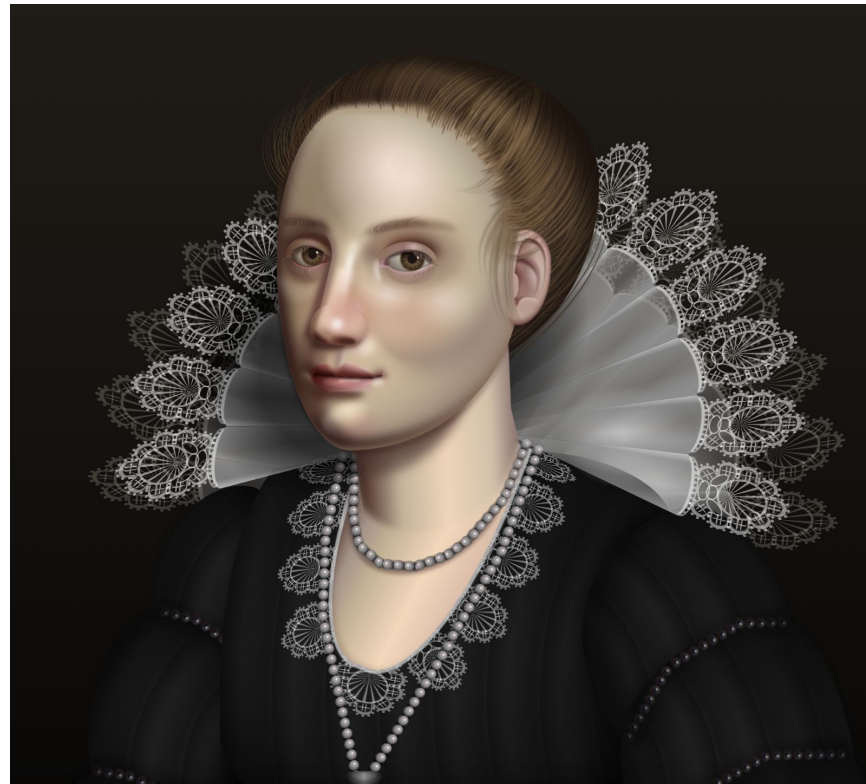
```
h1 {  
  font-weight: 500;  
  font-size: 48px;  
  color: "tomato";  
}
```

## index.html

```
<html>  
  <head>  
    <link rel="stylesheet" type="text/css"  
href="./my_style.css">  
  </head>  
  <body>  
    <h1>Title</h1>  
    <p>My first paragraph</p>  
  </body>  
</html>
```

# CSS à l'extrême

<https://diana-adrienne.com/purecss-lace/>



# Other formats

## JSON

```
{
  "menu": {
    "id": "file",
    "value": "File",
    "items": [
      {
        "value": "New",
        "onclick": "CreateNewDoc()"
      },
      {
        "value": "Open",
        "onclick": "OpenDoc()"
      }
    ]
  }
}
```

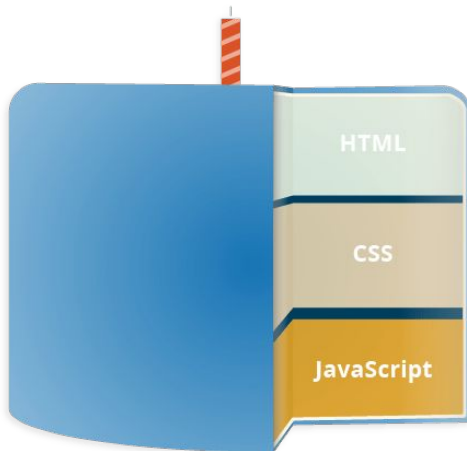
# What about js ?

Late bird dans l'écosystème, on ferait difficilement sans aujourd'hui.

“

JavaScript is a scripting or programming language that allows you to implement complex features on web pages — every time a web page does more than just sit there and display static information for you to look at — displaying timely content updates, interactive maps, animated 2D/3D graphics, scrolling video jukeboxes, etc. — you can bet that JavaScript is probably involved. It is the third layer of the layer cake of standard web technologies, two of which ([HTML](#) and [CSS](#)) we have covered in much more detail in other parts of the Learning Area.

”



# First tool - chrome web dev tool

<https://developer.chrome.com/docs/devtools/overview/>

Pick any website

- inspect its element
- find nice css snippets
- follow javascript code ?

Console

- Interact with the website ?
- perform computations ?
- see what's available

Network

- look at what is being downloaded ?
- see dependencies

# Intégration... à vous de frimer (20 min max)



# Explorons canvas

C'est parti pour un space invaders !





# Premier bilan

On a survolé une partie du métier lié au “front-end”.

Comment ces réalisations là “arrivent” jusqu’au navigateur ?

Comment gérer la logique métier ?

Comment sauvegarder des données, protéger le site avec authentification ?

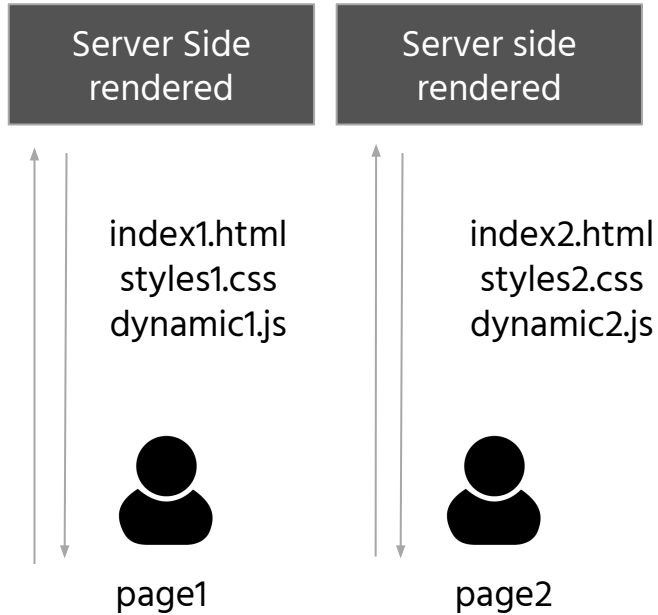
Comment échanger des données ? Ré-utiliser des fonctionnalités ?

→ **Let’s deep dive to the backend side**

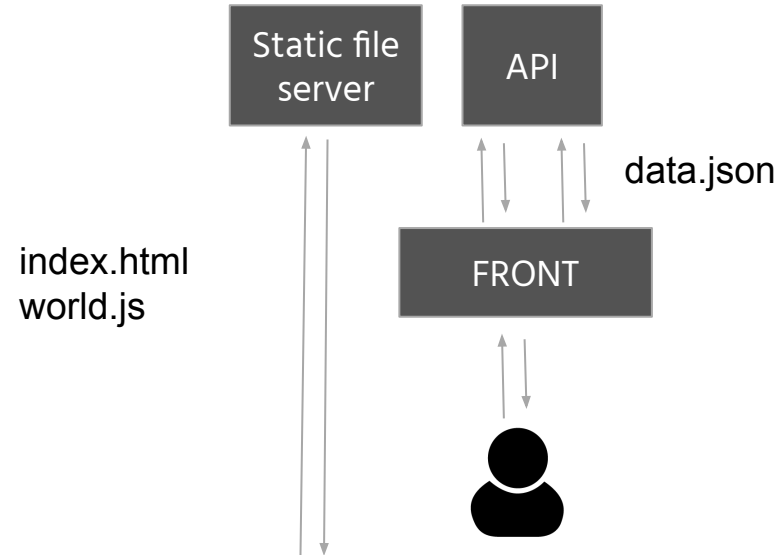
Different approaches... same but different

# Précisions

## Day 1



## Day 2



# Et le web "3" ?

**Web 1.0.**  
1990 - 2004



**Web 2.0.**  
2004 - The Present



**Web3**  
2014 - The Future?



<https://ethereum.org/en/web3/>

# Back vs Front - qui finira par gagner ?

[https://www.youtube.com/live/1g5ruM-16\\_Y?si=xM8LgdjN6Phuz1MK&t=7607](https://www.youtube.com/live/1g5ruM-16_Y?si=xM8LgdjN6Phuz1MK&t=7607)

# Programme

## JOUR 1

Matin : Découverte de Flask

AM : TP - Création d'un site ex nihilo et/ou API

## JOUR 2

Matin : Découpage front/back. Site React

AM : Suite React, React-Native pour les intrépides

## Fil rouge

Avoir une compréhension des différentes problématiques / métiers impliqués

Comprendre dans sa globalité comment s'articulent les différents domaines impliqués.



## En bref

**Flask** : micro framework web en python

Dépendances :

[Werkzeug](#)

Routing, Debugging et Web Server Gateway  
Interface (WSGI)

[Jinja2](#)

Moteur de template

Pas de base de données, authentification, forms etc...



# Flask

## Flask

# Install party

### virtualenvs

**DANS VOTRE DOSSIER DE TRAVAIL, CRÉEZ UN DOSSIER ET ALLEZ DEDANS**

```
mkdir my_project  
cd my_project  
python3 -m venv /path/to/virtual/environment
```

ex: `python3 -m venv venv`

```
source /path/to/virtual/environment/bin/activate
```

ex: (unix/macOS) `source venv/bin/activate`  
(windows) `venv\scripts\activate.bat`

### Flask

*pip install --upgrade pip*

```
pip install flask
```

```
pip freeze > requirements.txt
```

## Ca marche ?

```
virtualenv --version
```

```
python
```

```
>>> import flask
```

# Ma première application flask

## app.py

```
from flask import Flask

app = Flask(__name__)
```

flask shell ?

## Créez le dossier "tests"

### tests/test\_app.py (+ don't forget \_\_init\_\_.py)

```
from flask import Flask

from app import app
```

```
def test_app():
    assert app is not None
    assert isinstance(app, Flask)
```

pytest ??



# Install party, le retour

<https://github.com/adrien-may/ecm2024>

[https://github.com/adrien-may/ecm2024/tree/first\\_app](https://github.com/adrien-may/ecm2024/tree/first_app)

## pytest

```
> pip install -r requirements.dev.txt
```

```
# Install de pytest et plusieurs  
dépendances...
```

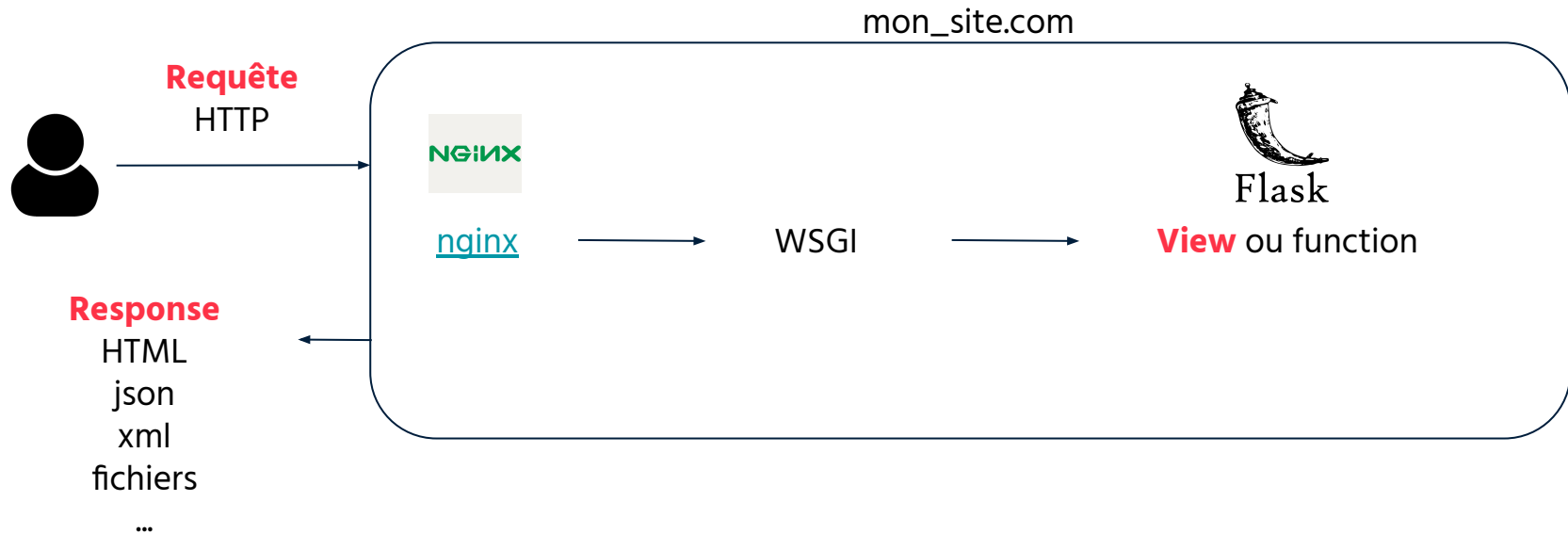
branch: first\_app

## Ca marche ?

```
> pytest
```



# Requêtes web



# Décorateur - kesako

Une fonction qui retourne une fonction

```
def my_decorator(func):  
    def wrapper():  
        print("Avant, c'est avant.")  
        func()  
        print("Après, c'est après.")  
    return wrapper
```

```
@my_decorator  
def say_something():  
    print("Hello hello.")
```

```
> say_something()  
# Avant c'est avant.  
# Hello hello  
# Après, c'est après.
```

# Nos premières views + route

branch: first\_view

## app.py

```
from flask import Flask

app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def index():
    return '<h1>ECM Bonjour</h1>'

@app.route('/user/<name>')
def user(name):
    return f'<h1>Hello, {name}</h1>'
```

## tests/test\_app.py

```
def test_index_route():
    client = app.test_client()
    response = client.get("/")
    assert response.status_code == 200
    assert "ECM" in response.data.decode("utf-8")

def test_index_user():
    client = app.test_client()
    response = client.get("/user/adrien")
    assert response.status_code == 200
    result = response.data.decode("utf-8")
    assert "Hello, adrien" in result
```

## Flask

# Local dev server

```
> flask run
```

```
* Environment: production
```

```
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment.
```

```
Use a production WSGI server instead.
```

```
* Debug mode: off
```

```
* Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit)
```

Ouvrez votre navigateur aux URLs suivantes :

<http://127.0.0.1:5000/>

<http://127.0.0.1:5000/user/friend>

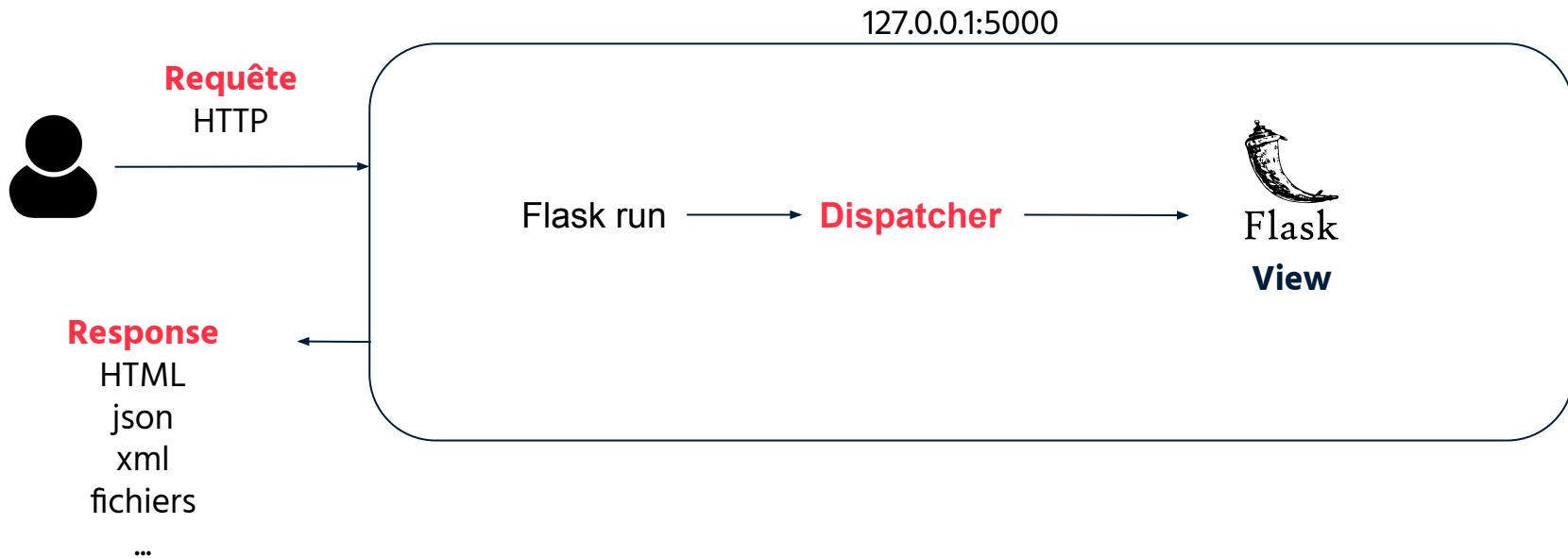
Dev mode :

```
export FLASK_APP=myapp
```

```
export FLASK_ENV=development
```

```
flask run
```

## Et le joli graphe d'avant ?



# Et le joli graphe d'avant ?

## Dispatcher

```
$ flask shell
```

```
> from app import app
```

```
> app.url_map
```

```
Map([<Rule '/static/<filename>' (GET, OPTIONS, HEAD) -> static>,  
      <Rule '/' (GET, OPTIONS, HEAD) -> index>,  
      <Rule '/user/<name>' (GET, OPTIONS, HEAD) -> user>])
```

# Et le cycle request/response ?

## Requests

```
from flask import Flask, request

app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def index():
    user_agent = request.headers.get('User-Agent')
    return f"<p> Your browser is {user_agent}</p>"
```

## Application

```
from app import app
from flask import current_app

current_app.name
# ERROR

app_ctx = app.app_context()
app_ctx.push()
current_app.name
# 'app'
app_ctx.pop()
```



# Contextes

## Application context

**current\_app** - The application instance for the active application.

**g** - An object that the application can use for temporary storage during the handling of a request. This variable is reset with each request.

## Request context

**request** - The request object, which encapsulates the contents of a HTTP request sent by the client.

**session** - The user session, a dictionary that the application can use to store values that are “remembered” between requests.

# Request hooks

**before\_first\_request** : Register a function to run before the first request is handled.

**before\_request** : Register a function to run before each request.

**after\_request** : Register a function to run after each request, if no unhandled exceptions occurred.

**teardown\_request** : Register a function to run after each request, even if unhandled exceptions occurred

# G object

Exemple d'utilisation :

Ouverture d'une connexion en base de donnée

Fermeture à la fin de la requête

```
from flask import g

def get_db():
    if 'db' not in g:
        g.db = connect_to_database()

    return g.db

@app.teardown_appcontext
def teardown_db():
    db = g.pop('db', None)

    if db is not None:
        db.close()
```

# Request, ok. Response ?

Notre code pour l'instant :

```
return '<h1>My text</h1>'
```

Le protocole HTTP, attend :

Un status code (200, 404, 500, etc...)

Contenu (html? Plain text? json?)

Headers

Flask ajoute pour nous ce qu'il manque.

Exemples :

```
return 'bli bla blo', 200
-
return 'bli', 200, headers_dict
-
from flask import make_response

@app.route('/')
def index():
    response = make_response('<h1>Have a
cookie!</h1>')
    response.set_cookie('answer', '42')
    return response
```

# Introduction des templates

Template en flask : [Jinja](#)

Il existe de très nombreux moteurs de template disponibles, *jinja* reste très populaire en flask et en django.



**my\_template.html**

```
<main>
  <p> Hello {{ user }} </p>
</main>
```

Les variables doivent être définies dans un contexte pour être interprétées par le gabarit (template).

# Templates : logique et filtres

## Quelques filtres

safe, capitalize, lower, upper,  
title, trim, striptags

## Logique

```
{% if %}{% else %}  
{% for %}{% endfor %}
```

## Allez plus loin

Macro - flask-bootstrap (?)

## my\_template.html

```
<main>  
  
  <p>Hello {{ user|capitalize }}</p>  
  
  <section>  
  
    <h1>Adults</h1>  
  
    {% for member in family %}  
      {% if member.age >= 18 %}  
        <p>{{ member.name|upper }}</p>  
      {% endif %}  
    {% endfor %}  
  
  </section>  
  
</main>
```

# Utilisation d'un template

## app.py

```
from flask import Flask, render_template

app = Flask(__name__)

@app.route('/user/<name>')
def user(name):
    return render_template('user.html', name=name)
```

## templates/user.html

```
<html>

<head>
    <title>FLASK TEST</title>
</head>

<body>
    <h1>Hello {{name}}</h1>
</body>

</html>
```

# Utilisation d'un template (et les tests !)

## test.py

```
def test_user_template():  
    client = app.test_client()  
    response = client.get("/user/adrien")  
    template = app.jinja_env.get_template('user.html')  
    assert template.render(name="adrien") == response.get_data(as_text=True)
```

Que pensez-vous de ces tests ?



# Petits ajouts (½)

## Coverage & sugar

Jetez un oeil à requirements.dev.txt.

**A new challenger appears:** `./setup.cfg` (fichier à créer)

```
[tool:pytest]
addopts = --cov-fail-under 100 --cov . --cov-report term:skip-covered
--cov-report term-missing
```

```
> pytest
```

## Petits ajouts (2/2)

```
pip install pytest-flask
```

Mettez à jour votre fichier de `requirements.dev.txt` (sic)

<https://github.com/pytest-dev/pytest-flask>

Petit aparté sur pytest :

Injection de dépendance

Fixtures

Conftests

...

# Nouveaux tests... refactor

## conftest.py

```
import pytest

from app import create_app

@pytest.fixture
def user_name():
    return "adrien"

@pytest.fixture
def app():
    app = create_app()
    return app
```

## app.py

```
from flask import Flask, render_template

def create_app():
    app = Flask(__name__)

    @app.route('/')
    def index():
        return '<h1>ECM Bonjour</h1>'

    @app.route('/user/<name>')
    def user(name):
        return render_template('user.html', name=name)

    return app
```

# Nouveaux tests... (pas si nouveau)

## tests/test\_app.py

```
from flask import Flask

def test_app(app):
    assert app is not None
    assert isinstance(app, Flask)

def test_index_route(client):
    response = client.get("/")
    assert response.status_code == 200
    assert "ECM" in response.get_data(as_text=True)
```

## (suite)

```
def test_index_user(client, user_name):
    response = client.get(f"/user/{user_name}")
    assert response.status_code == 200
    assert f"Hello {user_name}" in
response.get_data(as_text=True)

def test_user_template(app, client, user_name):
    response = client.get(f"/user/{user_name}")
    template = app.jinja_env.get_template('user.html')
    assert template.render(name=user_name) ==
response.get_data(as_text=True)
```

# Nouveaux tests... (pour de vrai)

## conftest.py

```
from flask import template_rendered
...
@pytest.fixture
def captured_templates(app):
    recorded = []

    def record(sender, template, context, **extra):
        recorded.append((template, context))

    template_rendered.connect(record, app)
    try:
        yield recorded
    finally:
        template_rendered.disconnect(record, app)
```

(pip install blinker)

## tests/test\_app.py

```
def test_user_view_uses_correct_template(
    client, captured_templates, user_name
):
    response = client.get(f"/user/{user_name}")
    assert len(captured_templates) == 1

    template, context = captured_templates[0]

    assert template.name == "user.html"

    assert "name" in context
    assert context["name"] == user_name
```

branch: first\_templates

# Premier point sur notre code

On a notre première page, c'est super... mais après ?

Quelles sont les limites auxquelles nous allons être confrontés ?  
Que peut-on améliorer actuellement ?

# Un coup de polish

Quelques frameworks

<https://bulma.io/>

<https://material.io/design/>

<https://getbootstrap.com/>

<https://tailwindcss.com/>

...

Pour aujourd'hui et avec flask :

<https://pythonhosted.org/Flask-Bootstrap/>



# API - plus de template ?

```
@app.route('/professor')
def my_api_route():
    return {
        "name": "Adrien",
        "birthday": "02 January",
        "age": 85,
        "sex": None,
        "friends": ["Amadou", "Mariam"]
    }
```

---

```
def test_professor_view(app, client):
    response = client.get("/professor")
    assert response.json["name"] == "Adrien"
```

branch: first\_api





Flask

# POSTMAN

<https://www.getpostman.com/>

Installez cet outil et essayez immédiatement de ping-pong votre application flask



Postman est un exemple parmi d'autres d'outils vous permettant de :

Consommer vos APIs / Tester vos routes

Designer/Mocker Paramétrer des défauts

Garder une liste de toutes les routes de votre API

Partager entre collègues/communautés vos configurations

Equivalent: [hoppscotch](#), [insomnia](#), ...

# Base de données

Pas de SQL aujourd'hui → [ORM](#)

SQLAlchemy and Flask - voir <https://flask-sqlalchemy.palletsprojects.com/en/2.x/>

```
pip install flask-sqlalchemy flask-migrate pytest-flask-sqlalchemy
```

```
app.py  import os
        from flask import Flask, render_template
        from flask_migrate import Migrate
        from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy
        from sqlalchemy.orm import DeclarativeBase

        class Base(DeclarativeBase):
            pass

        basedir = os.path.abspath(os.path.dirname(__file__))
        db = SQLAlchemy(model_class=Base)
```



# Base de données

Dans `create_app` :

```
app.config['SQLALCHEMY_DATABASE_URI'] = f"sqlite:///({os.path.join(basedir, 'data.sqlite')})"
```

```
app.config['SQLALCHEMY_TRACK_MODIFICATIONS'] = False
```

```
db.init_app(app)
```

```
from tasks.models import Task
```

```
Migrate(app, db)
```

# Mon premier modèle

**tasks/models.py (+ \_\_init\_\_.py)**

```
import datetime

from app import db

from sqlalchemy import Boolean, DateTime, Integer, String
from sqlalchemy.orm import Mapped, mapped_column

class Task(db.Model):
    __tablename__ = 'Task'

    id: Mapped[int] = mapped_column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
    title: Mapped[str] = mapped_column(String(255), unique=True, index=True)
    creation_date: Mapped[datetime.datetime] = mapped_column(DateTime, default=datetime.datetime.utcnow)
    done: Mapped[bool] = mapped_column(Boolean, default=False)

    def __repr__(self):
        return self.title
```

# Ma première migration

> flask db init

> flask db migrate

> flask db upgrade

..

```
def upgrade():
    # ### commands auto generated by Alembic - please adjust! ###
    op.create_table('Task',
        sa.Column('id', sa.Integer(), nullable=False, autoincrement=True),
        sa.Column('title', sa.String(length=255), nullable=True),
        sa.Column('creation_date', sa.DateTime(), nullable=True),
        sa.Column('done', sa.Boolean(), nullable=True),
        sa.PrimaryKeyConstraint('id')
    )
    op.create_index(op.f('ix_Task_title'), 'Task', ['title'], unique=True)
    # ### end Alembic commands ###

def downgrade():
    op.drop_index(op.f('ix_Task_title'), table_name='Task')
    op.drop_table('Task')
```

# Tester un modèle ?

Ma première factory avec [factory-boy](#)!

## tasks/tests/factories.py

```
from app import db

import factory
from tests import common
from ..models import Task

class TaskFactory(factory.alchemy.SQLAlchemyModelFactory):
    title = factory.Faker("text")

    class Meta:
        model = Task
        sqlalchemy_session = common.Session
```

## tasks/tests/test\_models.py

```
from .factories import TaskFactory

def test_task_repr(session):
    task = TaskFactory()
    session.commit()
    assert repr(task) == task.title
```

## tests/common.py

```
from sqlalchemy.orm import scoped_session, sessionmaker

Session = scoped_session(sessionmaker())
```

# Boom, plus rien ne marche !

## conftest.py

```
import pytest
from flask import template_rendered
from app import create_app, db as _db
```

```
def user_name(): [...]
def captured_templates(app): [...]
```

```
@pytest.fixture(scope='session')
def app(request):
    app = create_app()
    # Establish an application context before running the tests.
    ctx = app.app_context()
    ctx.push()
    def teardown():
        ctx.pop()

    request.addfinalizer(teardown)
    return app
```

```
@pytest.fixture(scope="session")
```

```
def db(app, request):
```

```
    def teardown():
        _db.drop_all()
```

```
    _db.app = app
```

```
    _db.create_all()
```

```
    request.addfinalizer(teardown)
```

```
    return _db
```

```
@pytest.fixture(scope="function")
```

```
def session(db, request):
```

```
    connection = db.engine.connect()
```

```
    transaction = connection.begin()
```

```
    session = common.Session(bind=connection)
```

```
    db.session = common.Session
```

```
    def teardown():
```

```
        transaction.rollback()
```

```
        connection.close()
```

```
        common.Session.remove()
```

```
    request.addfinalizer(teardown)
```

```
    return session
```

# Vraie route API ?

## app.py

```
...
@app.route('/todoz')
def my_api_route():
    tasks = Task.query.all()
    return {
        "results": [
            {
                field: getattr(task, field)
                for field in Task.__table__.columns.keys()
            }
            for task in tasks
        ]
    }
```

branch: wrong\_api

**There must be a better way!**



## Si vous tombez sur

```
sqlalchemy.exc.OperationalError: (sqlite3.OperationalError) no such table: Task
[SQL: SELECT "Task".id AS "Task_id", "Task".title AS "Task_title", "Task".creation_date AS "Task_creation_date",
"Task".done AS "Task_done"
FROM "Task"]
(Background on this error at: https://sqlalche.me/e/20/e3q8)
127.0.0.1 - - [12/Nov/2024 20:09:51] "GET /todoz HTTP/1.1" 500 -
```

Ca fait peur mais quand vous faites tourner pytest, vous détruisez votre base. Elle n'est donc plus "migrier" correctement.

Vous pouvez supprimer votre migration précédente et relancer les commandes

> flask db migrate

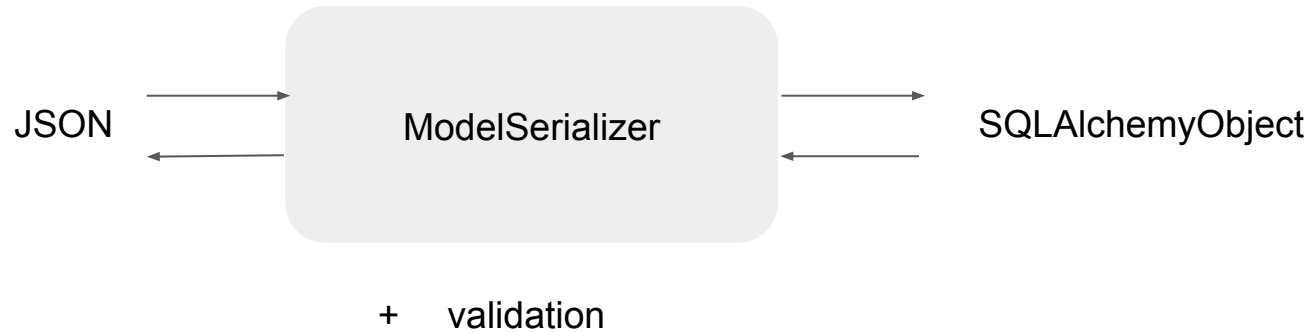
> flask db upgrade

Ce n'est pas du tout idéal...

# Serialization

## Install party

```
pip install marshmallow marshmallow-sqlalchemy flask-marshmallow
```



# Serialization

<https://flask-marshmallow.readthedocs.io/en/latest/>

## tasks/serializers.py

```
from app import db, ma
from .models import Task
```

```
class TaskSchema(ma.SQLAlchemyAutoSchema):
```

```
    class Meta:
```

```
        model = Task
```

## app.py (+ add TaskSchema and Marshmallow import)

```
db = ...
```

```
ma = Marshmallow()
```

```
[...]
```

```
@app.route('/todoz')
```

```
    def my_better_api_route():
```

```
        tasks = Task.query.all()
```

```
        return {"results": TaskSchema(many=True).dump(tasks)}
```

## test\_app.py

```
from tasks.tests.factories import TaskFactory
```

```
[...]
```

```
def test_todoz(app, client, session):
```

```
    task = TaskFactory()
```

```
    session.commit()
```

```
    response = client.get("/todoz")
```

```
    assert len(response.json["results"]) > 0
```

branch: correct\_api

## Flask

## Un CRUD ?

Dernière installation : `pip install flask-smorest`

## App.py

```
from flask_marshmallow import Marshmallow
from flask_smorest import Api, Blueprint, abort
```

```
ma = Marshmallow()

...

app.config['API_TITLE'] = 'My ECM API'
app.config['API_VERSION'] = "1"
app.config['OPENAPI_VERSION'] = "3.0.2"
app.config['OPENAPI_URL_PREFIX'] = "/openapi"
app.config['OPENAPI_SWAGGER_UI_PATH'] = "/api"
app.config['OPENAPI_SWAGGER_UI_URL'] =
"https://cdn.jsdelivr.net/npm/swagger-ui-dist/"
```

```
...

api = Api(app)
ma.init_app(app)
```

```
from tasks.views import task_blueprint
api.register_blueprint(task_blueprint)
```

## tasks/views.py

```
from flask.views import MethodView
from flask_smorest import Blueprint, abort
from app import db
from .models import Task
from .serializers import TaskSchema
from sqlalchemy.orm.exc import NoResultFound

task_blueprint = Blueprint(
    "tasks", "tasks", url_prefix="/tasks", description="Operations on tasks"
)

@task_blueprint.route("/")
class Tasks(MethodView):
    @task_blueprint.response(200, TaskSchema(many=True))
    def get(self):
        return db.session.query(Task).all()

    @task_blueprint.arguments(TaskSchema(only=["title"]))
    @task_blueprint.response(201, TaskSchema)
    def post(self, new_data):
        try:
            task = Task(**new_data)
            db.session.add(task)
            db.session.commit()
            return task
        except Exception as e:
            abort(400, message="An error occurred")
```

# Un CRUD !

## tasks/views.py (suite)

```
@task_blueprint.route("/<int:task_id>")
class TasksById(MethodView):
    @task_blueprint.response(200, TaskSchema)
    def get(self, task_id):
        try:
            return db.session.get_one(Task, task_id)
        except NoResultFound:
            abort(404, message="Task not found")

@task_blueprint.arguments(TaskSchema(only=["title", "done"]))
@task_blueprint.response(200, TaskSchema)
def put(self, update_data, task_id):
    try:
        task = db.session.get_one(Task, task_id)
    except NoResultFound:
        abort(404, message="Task not found")
```

```
...
    try:
        task.title = update_data["title"]
        db.session.add(task)
        db.session.commit()
    except Exception as e:
        abort(400, message="An error occurred")
    return task

@task_blueprint.response(204)
def delete(self, task_id):
    """Delete task"""
    try:
        task = db.session.get_one(Task, task_id)
        db.session.delete(task)
        db.session.commit()
    except NoResultFound:
        abort(404, message="Task not found")
```

Flask

# OpenApi en cadeau

```
> flask run
```

<http://127.0.0.1:5000/openapi/api>

Swagger U  
ReDoc

app <sup>1</sup> OAS3  
/openapi/openapi.json

tasks Operations on tasks

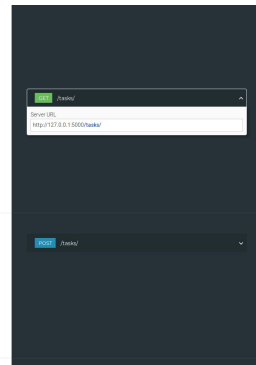
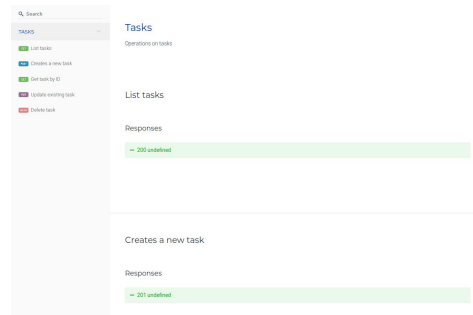
GET	/tasks/	List tasks
POST	/tasks/	Creates a new task
GET	/tasks/{task_id}	Get task by ID
PUT	/tasks/{task_id}	Update existing task
DELETE	/tasks/{task_id}	Delete task

Schemas

Task >

Task1 >

Task2 >



# Être prêt pour le front qu'on utilisera demain

## Anticiper les problèmes de Cors

En fait c'était pas la dernière installation : `pip install flask-cors`

### App.py

```
from flask_cors import CORS
[...]  
    app = Flask(__name__)  
    CORS(app)
```

## Faire évoluer nos routes d'update

branch: front\_ready

# Si vous avez fini...

(Une seule personne a réussi en 5ans.)

Faire vos services pour un site “basique” :

SERVICES PUBLIQUES :

Un **service d'authentification** (email + password) via jwt (voir `flask-jwt` + `flask-bcrypt` ou `argon2`)

SERVICES PRIVÉS

Un service pour récupérer les informations utilisateurs (username, date de création, mise à jour password)

Un service de gestion de todolist (CRUD) (**fait ensemble**)



## En avance ?

De nombreux sujets peuvent être explorés à partir de ces bases.

Exemples :

- Améliorer les tests et la documentation

- Limiter le nombre de queries

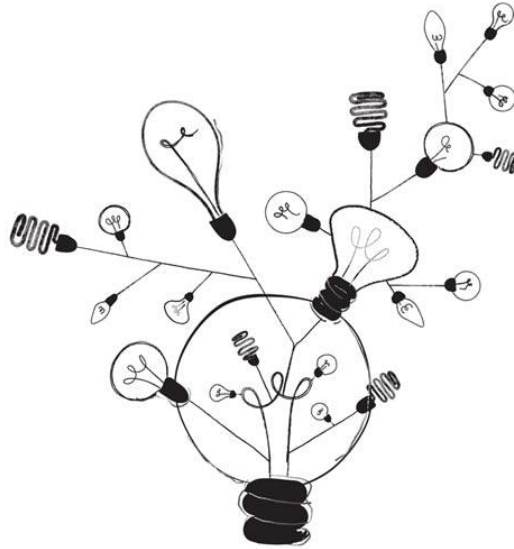
- Servir des fichiers statiques

- Rendre le total plus esthétique

- Séparer le code en modules

Vous pouvez aussi utiliser vos propres modèles de données / structures si cela peut vous aider pour un de vos projets 3A.

# Fin journée 1



# Côté front

## Prérequis:

node >22 & npm

HTML & CSS

JavaScript simple.

Compréhension sommaire du DOM

Connaissance de la syntaxe ES6

## Objectifs:

Découverte de react en milieu naturel

Première app et state local

Un tic-tac-toe [optionnel]

Create-react-app et première application

Communication avec notre back-end en flask

# React

Comme pour flask, le but n'est pas de vous montrer la dernière techno à la mode mais une qui est "éprouvée", largement utilisée et qui vous permet d'être évolutif.

- Une lib JavaScript <https://github.com/facebook/react> presque 200k stars
- Pas un framework (contrairement à Angular)
- Projet open-source, créé et maintenu entre autre par Facebook
- Utilisé pour faire des interfaces utilisateurs
- La "**view**" d'une application en MVC (Model View Controller)

# React - into the wild

## index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Hello React!</title>

    <script src="https://unpkg.com/react@^16/umd/react.production.min.js" ></script>
    <script src="https://unpkg.com/react-dom@16.13.0/umd/react-dom.production.min.js" ></script>
    <script src="https://unpkg.com/babel-standalone@6.26.0/babel.js" ></script>
  </head>

  <body>
    <div id="root"></div>
    <script type="text/babel" >
      // React code will go here
    </script>
  </body>
</html>
```

# React - into the wild

Mon premier code react

```
class App extends React.Component {  
  render() {  
    return <h1>Hello world!</h1>  
  }  
}
```

```
ReactDOM.render(<App />, document.getElementById('root'))
```

Est-ce satisfaisant ?

# create react app

```
npm install -g npx
```

```
https://github.com/facebook/create-react-app
```

```
npx create-react-app react-tutorial
```

(installez npx si besoin)

```
cd react-tutorial
```

```
npm start
```

Prenez 5 min pour modifier le code et le voir en action

# react developer tools

Aidez vous et installez tout de suite ce plugin chrome :

<https://chrome.google.com/webstore/detail/react-developer-tools/fmkadmapgofadopljbjfkapdkoienihi>



chrome web store

[Accueil](#) > [Extensions](#) > React Developer Tools



## React Developer Tools

Sélection

★★★★★ 1398 ⓘ

[Outils de développement](#)

3 000 000+ utilisateurs



Cette équation est fausse

# JSX : JS + XML = HTML ?

```
const heading = <h1 className="site-heading">Hello, React</h1>
```

⇒ Cela revient à écrire

```
const heading = React.createElement('h1', {className: 'site-heading'}, 'Hello, React')
```

- **className**
- Properties & methods en JSX → camelCase - ex: onclick → onClick.
- Écriture stricte du XML (closing tag...)

## Templating

```
const name = 'Tania'  
const heading = <h1>Hello, {name}</h1>
```

# Les composants et un premier hook

## App.js

```
import { useState } from 'react'

const MyApp = () => {
  const [counter, setCounter] = useState(0)

  return (
    <>
      <p>Count: {counter}</p>
      <button onClick={() => setCounter(counter + 1)}>Increment</button>
    </>
  )
}
```

# Props

## App.js

```
const MyApp = ({ defaultCounter = 0 }) => {  
  const [counter, setCounter] = useState(defaultCounter);  
  
  return (  
    <p>Count: {counter}</p>  
    <button onClick={() => setCounter(counter + 1)}>Increment</button>  
  )  
}
```

# Let's play ! et... discutons du state

<https://react.dev/learn/tutorial-tic-tac-toe>

<https://redux.js.org/>  
react context



Let's code together

# Une première app

<https://github.com/taniascia/react-tutorial>

Nous allons développer cette interface

## React Tutorial

Add a character with a name and a job to the table.

Name	Job	Remove
Adri	Prof	<button>Delete</button>

## Add New

Name

Job

Submit

<https://taniascia.github.io/react-tutorial/>

TD : <https://www.taniascia.com/getting-started-with-react/#class-components>

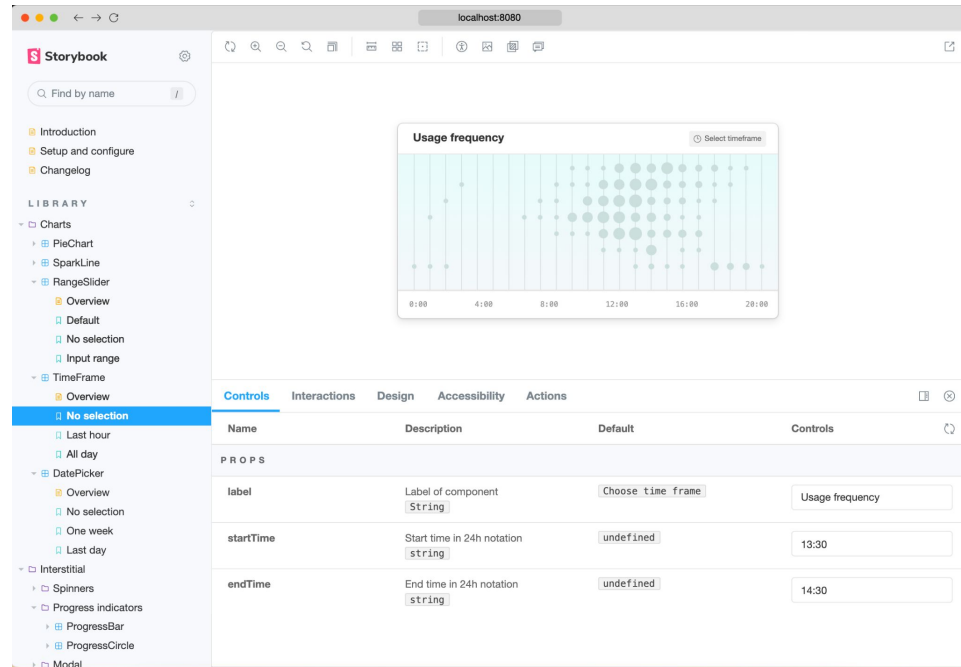
## Storybook

# Storybook

<https://storybook.js.org/>

```
npx storybook init
```

```
npm run storybook
```



<https://storybook.js.org/docs/react/get-started/install>

Let's code together

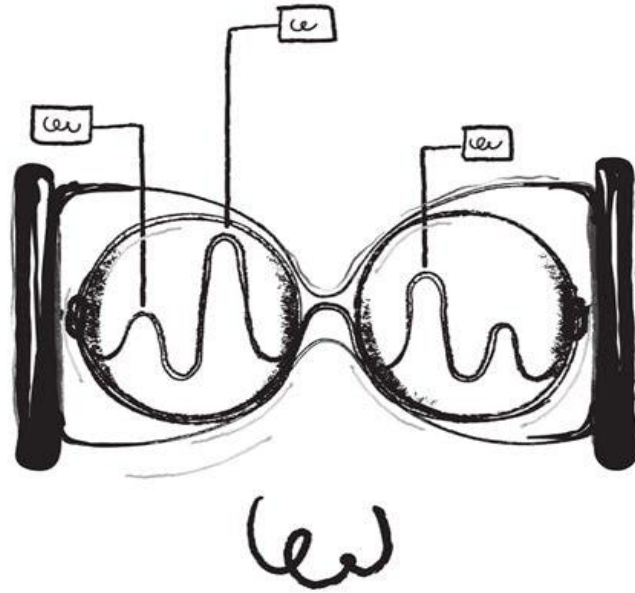
# TD : faire une todo list à partir du backend J1

Nous avons tous les éléments pour construire une interface pour notre backend flask !

Rappel: le back est sur <https://github.com/adrien-may/ecm2024>

branch: front\_ready

<https://github.com/adrien-may/react-todo>





# Mise en production ?

```
npm install --save-dev gh-pages
```

```
"scripts": {  
  // ...  
  "predeploy": "npm run build",  
  "deploy": "gh-pages -d build"  
}
```

```
npm run deploy
```

<https://pages.github.com/>

## Conclusion

# Métiers

Architecte

Front-end engineer

Back-end engineer

Q&A engineer - testing engineer

Devops engineer

DBA

Full stack ?

Et autour gravite bien d'autres métiers : security engineer, SRE, PO, sales...

# Vos nouvelles compétences

**WEB** - Vous avez de meilleures notions de comment les sites/app fonctionnent

**BACKEND** - Vous êtes capable de modéliser vos données et créer les services qui les manipulent

**FRONTEND** - Vous avez la capacité de construire une interface pour vos utilisateurs

**API** - Vous êtes en mesure d'écrire et consommer une API

**Testing** - Vous avez des bases en test et TDD, mock, fixtures

## Conclusion

# Aller plus loin

Livres (Orchestration, Micro services, Docker, Kubernetes, Data/IA services...)

Performances

Déploiement (production, essayer aws, azure, gcp ?)

Monitoring (logs, alertes, etc...)

Qualité (monitoring, tests E2E, auto scaling)

Product

*Des gens dans le parcours entrepreneuriat ? Des questions ?!*

## Conclusion

# Merci

Des questions ? Du feedback ?



PS: On recrute, [adrien@may-sante.com](mailto:adrien@may-sante.com) (et pas qu'en web : mobile, infra, IA LLM....)