Arndt Karger - 10.06.2022

Projektarbeit zu RiSC16

Bitweise Multiplizieren: (MULv3)

Funktionalität:

Multipliziere zwei vorzeichenbehaftete Acht-Bit-Zahlen

Verwendung:

- r3 = r1 * r2
- Multiplikator und Multiplikant vor Programmaufruf in r1 und r2 laden.
- Diese stehen auch nach Programmablauf unverändert dort.



