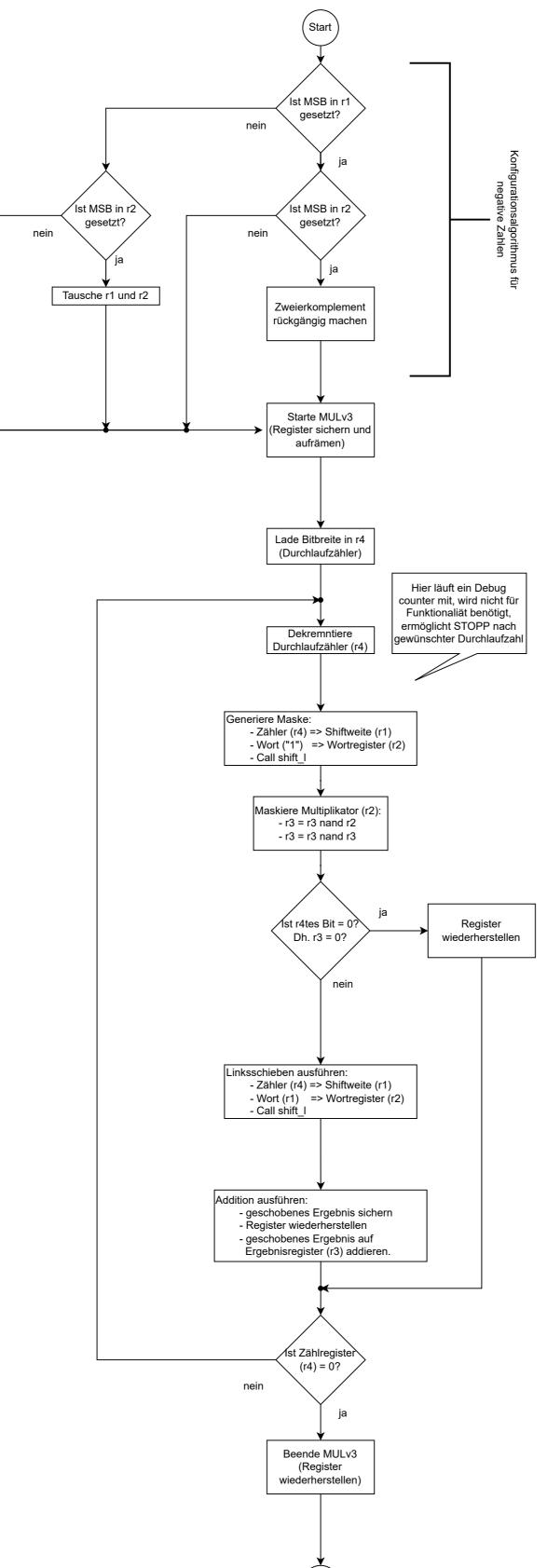
## **Arndt Karger - 10.06.2022**

Projektarbeit zu RiSC16



## Bitweise Multiplizieren: (MULv3)

## Funktionalität:

Multipliziere zwei vorzeichenbehaftete Acht-Bit-Zahlen

## Verwendung:

- r3 = r1 \* r2
- Multiplikator und Multiplikant vor Programmaufruf in r1 und r2 laden.
- Diese stehen auch nach Programmablauf unverändert dort.