

Linksschieben via Addition: (shift_l)

Funktionalität:

Schiebe ein Wort (r2) um eine Shiftweite (r1) nach links

Verwendung:

- $r3 = r2 \ll r1$ und $r1, r2 \neq 0$
- Shiftweite und Wort vor Programmaufruf in r1 und r2 laden.
- Diese stehen auch nach Programmablauf unverändert dort.

