추상 클래스는 다른 클래스들이 직접 구현해야 하는 필드와 메소드들을 모아 놓은 클래스  
추상 클래스는 아직 메소드와 내용이 추상적이므로 객체를 생성할 수 없음  
추상 클래스를 상속받는 클래스들은 추상 클래스의 메소드들을 구현해야 함  
  
Player({required this.name, required this.xp, required this.team});  
void walk() {   
print("Player is walking");  
}  
void sayHello() {  
print("Hi my name is $name");  
}  
}  
class Coach extends Person { // 추상 클래스를 상속받음  
void walk() {   
print("Coach is walking");  
}  
}  
void main() {  
var player = Player(name: 'coma', xp: 1700, team: 'blue');  
var coach = Coach();  
player.walk();  
coach.walk();  
}  
추산 메소드는 공통된 필드와 메소드를 통일

상속을 하고 super를 이용해 부모 클래스의 생성자를 호출할 수 있다.

class Human {  
final String name;  
Human(this.name);

🡪 required를 하게 된다면 super에서 :name을 필요로 하게 된다.

Player({  
required this.team,  
required super.name,  
});

void sayHello(){  
print(" ");  
}  
  
class Player extends Human {  
Player({  
required this.team,  
required String name  
}) : super(name: name);  
}

override를 이용해 부모 클래스의 객체를 받아올 수 있다.

Mixin은 생성자가 없는 클래스를 의미  
Mixin 클래스는 상속을 할 때 extends를 하지 않고 with 를 사용한다  
Mixin의 핵심은 여러 클래스에 재사용이 가능하다는 점이다.