

PHỤ LỤC 2

(Kèm theo Quyết định số 504/QĐ-DHFPT ngày 12 tháng 8 năm 2014
của Hiệu trưởng Trường Đại học FPT)

Module/môn: WEB207 – Chuyên đề 2 (Front-end frameworks)	Số hiệu Assignment:	% điểm: 40%
Người điều phối của FPT Polytechnic: Nguyễn Nghiệm	Ngày ban hành: 15/03/2017	
Bài Assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 45h làm để hoàn thành		
Tương ứng với mục tiêu môn học: 1. Hiểu được tầm quan trọng của front-end 2. Thiết kế giao diện với Bootstrap 3. Lập trình giao diện với Angular		

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định trong thi cử.

Quy định nộp bài Assignment:

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. **Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.**
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc).
- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.

- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).
- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (**điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất**) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

Quy định đánh giá Assignment:

1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

Assignment

Mục tiêu	1. Hiểu được tầm quan trọng của front-end 2. Thiết kế giao diện với Bootstrap 3. Lập trình giao diện với Angular
Các công cụ cần có	Eclipse, dreamweaver hoặc visual studio
Tài nguyên	Slides, Labs, Assignment, Casestudy
Tham khảo	
Số trang yêu cầu	

ĐẶT VẤN ĐỀ:

Xây dựng website thi trắc nghiệm trực tuyến triển khai theo hình thức SPA sử dụng công nghệ Bootstrap và AngularJS với các chức năng theo yêu cầu sau

- ✓ Người học vào trang danh mục môn học và chọn môn thi. Trang thi trắc nghiệm hiển thị phục vụ người học thi trắc nghiệm môn đã chọn.
 - Trang danh mục các môn học có phân trang, mỗi trang 4 hoặc 6 môn học.
 - Trang thi phải có các yêu tố sau đây
 - Mỗi lần hiển thị một câu hỏi
 - Có các nút điều hướng để đến câu hỏi trước, sau, đầu và cuối
 - Có đồng hồ hiển thị thời gian làm bài
 - Hiển thị thông tin tổng hợp:
 - Tổng số câu hỏi
 - Số câu đã làm
 - Tổng điểm đạt được
- ✓ Ngoài ra website cũng phải cung cấp các trang web để quản lý thành viên
 - Đăng nhập
 - Đăng ký
 - Quên mật khẩu
 - Đổi mật khẩu
 - Sửa đổi thông tin tài khoản
- ✓ Website cũng cần phải có các trang thông dụng với hình thức tùy bạn thiết kế
 - Giới thiệu
 - Liên hệ
 - Góp ý
 - Hỏi đáp

TÀI NGUYÊN ĐÍNH KÈM:

Để triển khai ứng dụng này bạn cần có danh mục môn học, câu hỏi trắc nghiệm của mỗi môn cũng như danh sách người học (bạn phải phân tích cấu trúc dữ liệu trong tài nguyên đính kèm để sử dụng). Cụ thể tài nguyên đính kèm là dữ liệu json gồm có:

- ✓ Students.js: danh mục người học
- ✓ Subjects.js: danh mục môn học
- ✓ Db/<SubjectId>.js: câu hỏi trắc nghiệm của các môn thuộc danh mục môn học. Tên file là mã của các môn học trong danh mục môn học
- ✓ Logo: danh sách logo của các danh mục môn học.
- ✓ Ngoài ra còn có các thư viện js, css cần thiết của jquery, bootstrap, angular để bạn đỡ phải download.

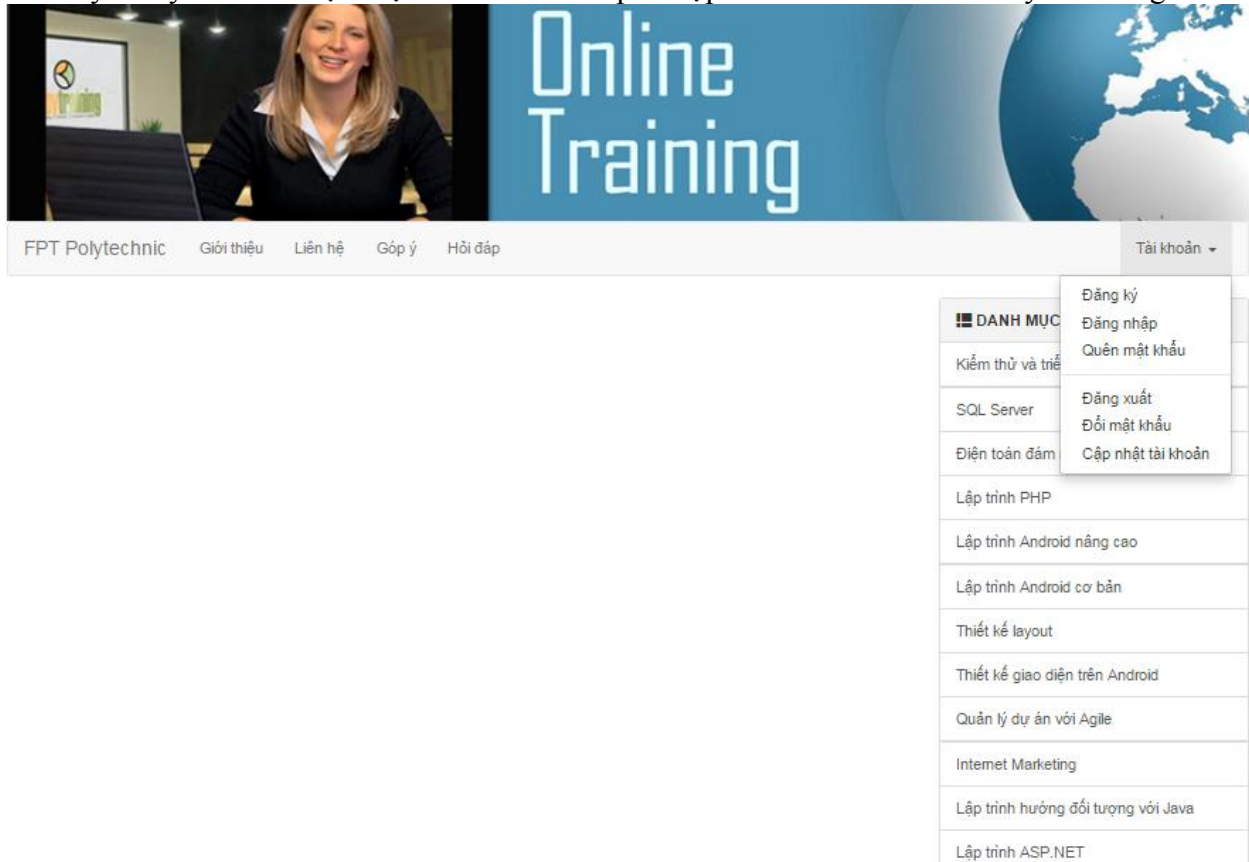
YÊU CẦU:

Y1. Sử dụng bootstrap để thiết kế một layout phù hợp chứa các liên kết đến các trang thành viên sau đây. Các trang thành viên này phải sử dụng layout chúng đã thiết kế.

- ✓ Trang chủ
- ✓ Trang giới thiệu
- ✓ Trang liên hệ
- ✓ Trang góp ý
- ✓ Trang hỏi đáp

- ✓ Trang đăng nhập
- ✓ Trang đăng ký
- ✓ Trang đổi mật khẩu
- ✓ Trang sửa đổi tài khoản
- ✓ Trang danh mục môn học
- ✓ Trang thi trắc nghiệm

Sau đây là layout minh họa. Bạn có thể thiết kế phù hợp với sở thích và thẩm mỹ của riêng mình.



Hình minh họa

Y2. Viết mã AngularJS cho các trang thành viên (đăng nhập, đăng ký, quên mật khẩu, đổi mật khẩu, sửa đổi thông tin tài khoản) theo yêu cầu sau:

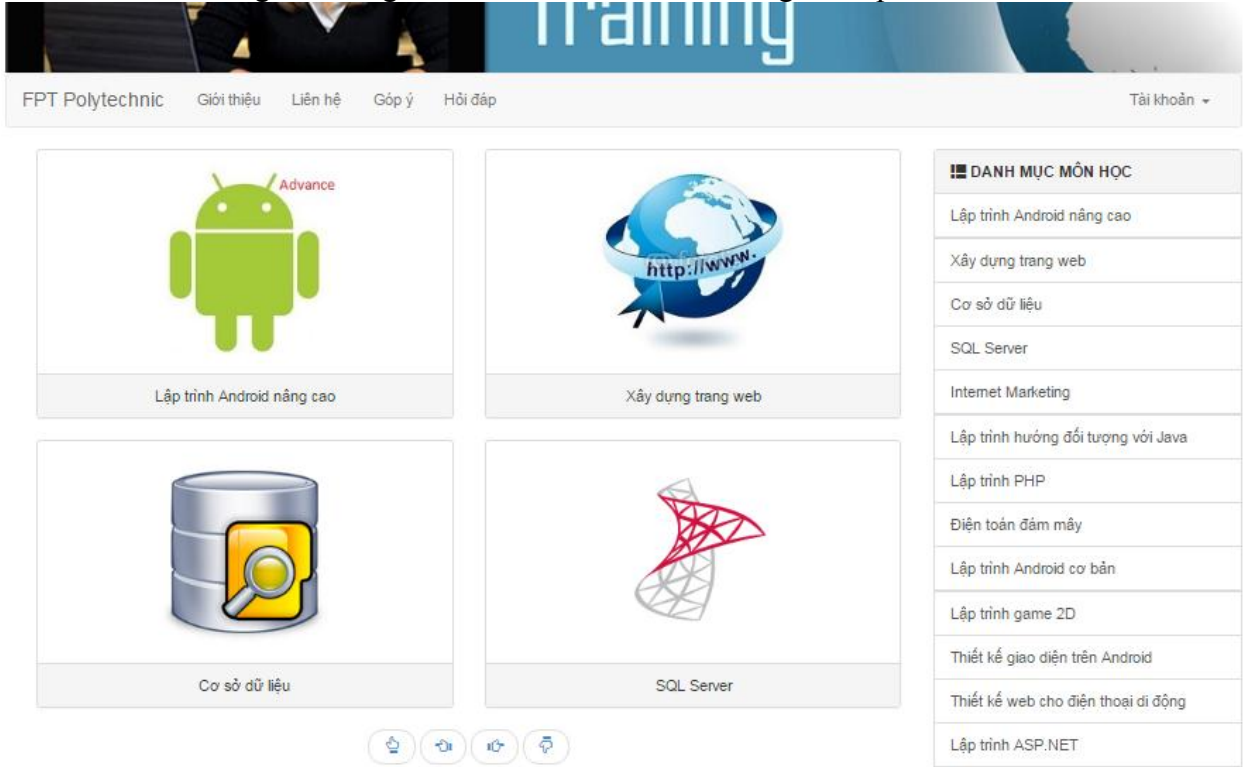
- ✓ Kiểm và thông báo lỗi cho các form
- ✓ Đăng nhập: kiểm tra xem tài khoản đăng nhập có trong Students.js hay chưa
- ✓ Đăng ký: bổ sung vào mảng lấy từ Students.js
- ✓ Đổi mật khẩu: cập nhật lại mật khẩu trong mảng của Students.js
- ✓ Quên mật khẩu: hiển thị mật khẩu nếu nhập đúng mã và email
- ✓ Sửa đổi thông tin tài khoản: hiển thị tài đầy đủ thông tin tài khoản đã đăng nhập lên form và cho phép cập nhật

Y3. Hiển thị dữ liệu json từ tài nguyên

- ✓ Hiển thị tất cả các môn học từ Subjects.js lên trang web danh mục môn học và menu đúng trên layout.
- ✓ Hiển thị tất cả các câu hỏi của môn “Lập trình Android nâng cao” có trong danh mục lên trang thi. Hiển thị các đáp án của mỗi môn có kèm radio cho phép chọn
- ✓ Chấm và hiển thị điểm mỗi lần chọn vào radio
- ✓ Hiển thị đồng hồ ghi nhận thời gian làm bài. Mỗi giây cập nhật một lần

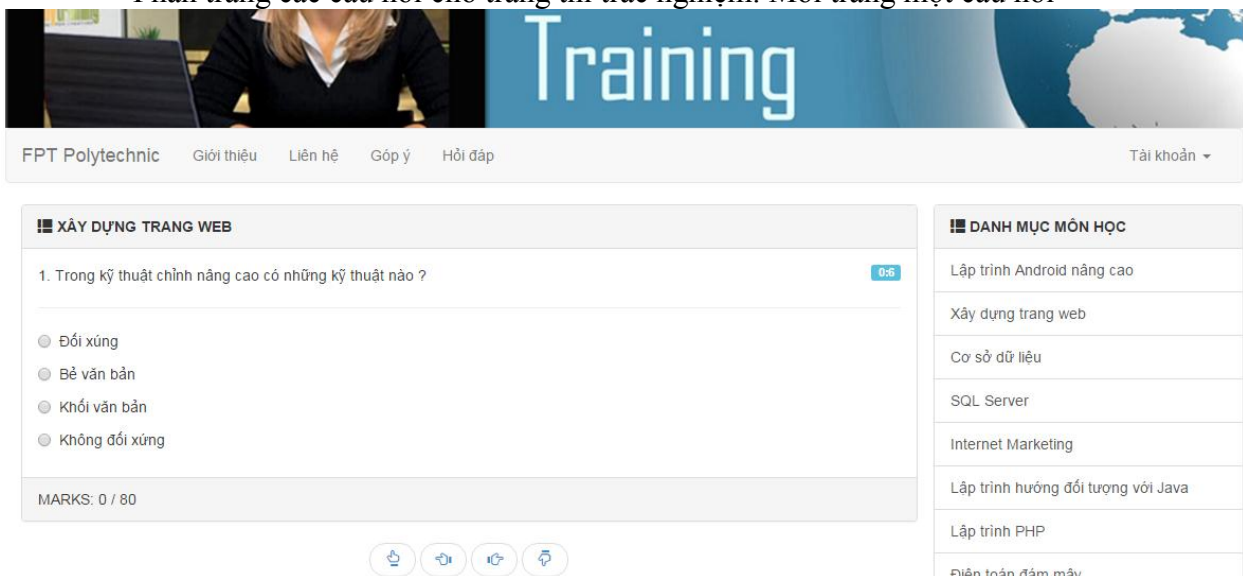
Y4. Tổ chức ứng dụng dạng SPA

- ✓ Mô đun hóa giao diện layout gồm menu ngang và menu đứng
- ✓ Sử dụng dịch vụ \$routeProvider để nạp các template giao diện đồng thời tổ chức các controller để điều khiển từng template riêng.
- ✓ Sử dụng tham số để tải danh sách câu hỏi thi theo từng môn khi chọn môn học ở danh mục.
- ✓ Phân trang cho trang danh mục môn học. Mỗi trang 4 sản phẩm



Hình minh họa

- ✓ Phân trang các câu hỏi cho trang thi trắc nghiệm. Mỗi trang một câu hỏi



Hình minh họa

Y5. Hoàn thiện các trang còn lại được yêu cầu như trên

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

Sản phẩm phải nộp bao gồm các hạng mục sau:

- ✓ Giai đoạn 1: Hoàn thành Y1. Sản phẩm phải nộp là một website tĩnh hoàn chỉnh. Sử dụng càng nhiều loại phần tử của bootstrap và có bố trí hợp lý thì điểm càng cao.
- ✓ Giai đoạn 2: Hoàn thiện Y2 và Y3
 - Sử dụng dữ liệu từ tài nguyên đính kèm dưới dạng mảng
- ✓ Final Assignment: hoàn thiện Y4 và Y5
 - Tải dữ liệu từ tài nguyên thông qua \$http.get()

Sau đó đóng gói tất cả theo định dạng <Tên nhóm>_ Mã Môn_Assignment.zip (ví dụ: **Nhom1_WEB207_Assignment.zip)**

Nộp bài lên LMS theo yêu cầu của giảng viên

ĐÁNH GIÁ ASSIGNMENT

Điểm Assignment bao gồm điểm đánh giá sản phẩm là 10% và điểm bảo vệ Assignment 30% bao gồm điểm cho thực hành và trả lời câu hỏi của giảng viên tại buổi bảo vệ. Trước buổi bảo vệ Assignment, giảng viên chấm bài Assignment hoàn chỉnh của nhóm sinh viên trước, kết hợp với vấn đáp trong buổi bảo vệ để cho điểm từng sinh viên.

THANG ĐÁNH GIÁ

A 80%- 100%	<ul style="list-style-type: none"> - Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y5 - Nhóm bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên
B 60%- 79%	<ul style="list-style-type: none"> - Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y4 - Nhóm bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên
C 50%- 59%	<ul style="list-style-type: none"> - Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y3 - Nhóm bảo vệ trả lời tương đối các câu hỏi của giảng viên
D Dưới 50% (FAIL)	<ul style="list-style-type: none"> - Hoàn thành dưới 3 yêu cầu - Nhóm bảo vệ không trả lời được câu hỏi của giảng viên

Hướng dẫn dành cho giảng viên

Hướng dẫn triển khai

Giảng viên xem và nhận xét về bài các giai đoạn 1 và 2 của SV nộp trên LMS sau đó tổng hợp lại các vấn đề sau:

- Những bài làm có chất lượng tốt để khuyến khích và chia sẻ trước lớp để các SV còn lại tham khảo và học hỏi.
- Những sai sót chung của sinh viên: về lựa chọn đề tài, cách tư duy, trình bày, xử lý số liệu, giải quyết vấn đề...
- Những sai sót cá biệt cần lưu ý, cách khắc phục
- Những sinh viên có bài kém thì GV nên đưa ra cách hỗ trợ cụ thể
- Đưa ra giải pháp để giải quyết các vấn đề mà hầu hết SV gặp phải.
- Đối với lỗi cá nhân trong từng bài Assignment thì Giảng viên sẽ có nhận xét riêng trong bài làm và gửi lại cho SV.
- Giải đáp các thắc mắc khác của SV liên quan đến nội dung bài Assignment
- Sau khi nhận xét và trao đổi xong về sản phẩm đã thực hiện, giảng viên hướng dẫn cho các em cách thức hiện sản phẩm tiếp theo,
- Giải đáp khúc mắc về điểm cho sinh viên và thực hiện điều chỉnh nếu cần thiết
- Gọi sinh viên vấn đáp và thực hiện điều chỉnh tăng hoặc giảm điểm đã chấm trước buổi học tùy vào mức độ trả lời vấn đáp của sinh viên. Mọi sự điều chỉnh phải được công bố ngay trước lớp và chỉ ghi điều chỉnh khi sinh viên không còn khiếu nại.

Hướng dẫn triển khai buổi bảo vệ Assignment

- Giảng viên giảng dạy và hướng dẫn Assignment trực tiếp tham gia buổi bảo vệ Assignment của sinh viên, nếu không thể tham gia, phải có giải trình gửi trưởng ban đào tạo.
- Trong buổi BV, sinh viên sẽ thực hiện các chức năng trong assignment theo yêu cầu của GV. Sau đó, giảng viên xem xét và đặt ra các câu hỏi liên quan đến Assignment để sinh viên trả lời.
- Căn cứ vào bài làm và phần trả lời của sinh viên để cho điểm bảo vệ Assignment.
- Điểm bảo vệ được công bố luôn cho các sinh viên sau khi thuyết trình và trả lời hoặc được công bố chung cho cả lớp vào cuối buổi sau khi thống nhất giữa các giảng viên trong hội đồng bảo vệ.
- Mọi thắc mắc của sinh viên được giải đáp ngay, nếu có điều chỉnh điểm cũng thực hiện trước khi kết thúc buổi bảo vệ. Sau buổi bảo vệ này sẽ không nhận bất cứ phản hồi hoặc điều chỉnh nào về điểm bảo vệ.

Tiêu chí để đánh giá phần thực hành của sinh viên:

- Nội dung: đầy đủ nội dung theo yêu cầu
- Thời gian: không vượt qua thời gian cho phép.
- Kỹ năng trình bày: rõ ràng, dễ hiểu, mạch lạc.

- Sản phẩm: đẹp, sinh động, sáng tạo.

Hướng dẫn dành cho sinh viên

- Sinh viên có trách nhiệm nộp đầy đủ và đúng thời hạn từng sản phẩm trên LMS theo đề cương đã ban hành kèm theo.
- Trước khi bảo vệ assignment, Sinh viên nộp toàn bộ sản phẩm thực hiện.