

## TP3 SR01: programmation Python

A remettre le : **11 janvier 2019**

- Ce TP peut se faire en binôme. Les deux étudiants formant un binôme doivent appartenir au même groupe de TD.
- Les différents binômes devront remettre un seul fichier **\*.zip** contenant les codes sources ainsi qu'un rapport électronique (pdf) de quelques pages.
- Le dernier délai pour la remise des TP est fixé pour le **11 janvier 2019** .

# 1 Exercice 1

L'objectif de cet exercice est d'implémenter le jeu de vie vu en TD en utilisant Tkinter pour réaliser l'interface graphique du jeu. Vous pouvez vous appuyer sur la partie déjà développée en console pour rajouter après les fonctions permettant de dessiner l'interface graphique et manipuler le jeu.

L'interface graphique du jeu devra correspondre au schéma suivant:

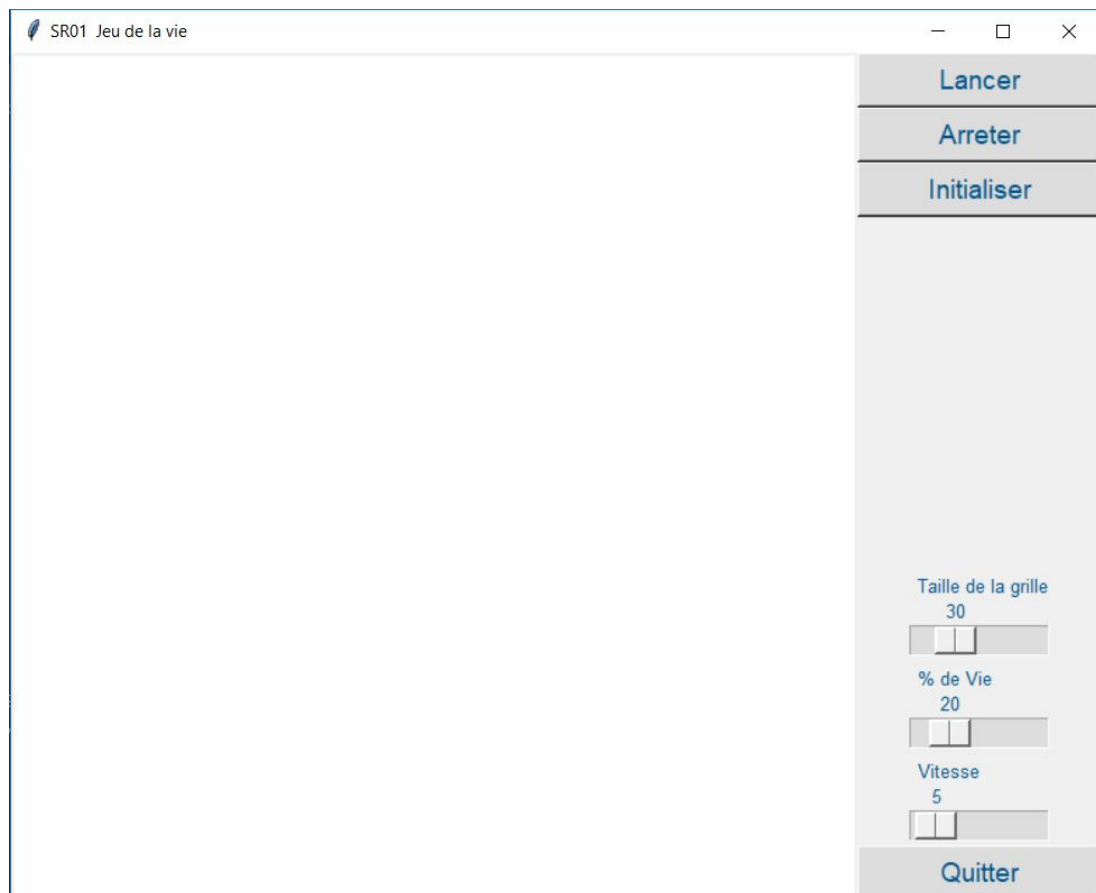


Figure 1: Interface graphique principale

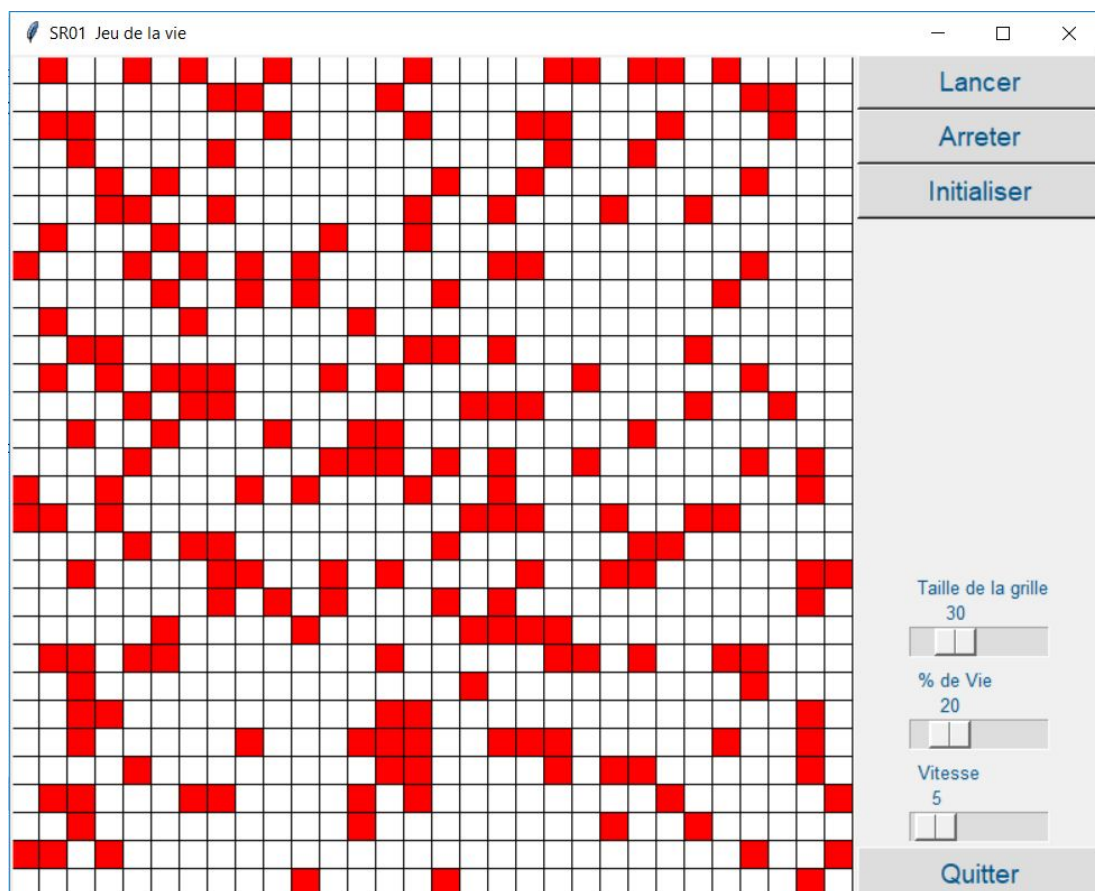


Figure 2: Interface graphique après l'initialisation du damier (bouton initialiser)