**ĐẤU TRƯỜNG TRI THỨC**

1. **GIỚI THIỆU**

* Game thuộc thể loại puzzle, trả lời câu hỏi có chức năng thi đấu đối kháng 2 người
* Có 2 mode chơi là: **SOLO** và **WAR** với 2 điểm số riêng
* Có 2 bảng xếp hạng cho người chơi: **SOLO** và **WAR**
* Chi tiết các chỉ số để xếp hạng: ... :-? ... suy nghĩ
  1. **SOLO**
* Người chơi lần lượt trả lời các câu hỏi (Có nghỉ 1 quãng giữa các câu hỏi)
* Các thông số của người dùng ở chế độ WAR:
  + **Điểm số**
  + **Số câu đã chơi**
  + **Số câu đã thắng**
* Thời gian cho mỗi câu hỏi là: **20s**
* Hết thời gian mà chưa trả lời thì xem như trả lời sai
* Show đán án
* Trả lời đúng:
  + 15 – <20 s: **+ 10đ**
  + 10 – <15 s: **+ 8đ**
  + 5 – <10 s: **+ 6đ**
  + <5 s: **+ 4đ**
* Trả lời sai: **- 10 đ**
* Tổng số điểm luôn: **>= 0 đ**
* Mặc định người chơi có: **200 kim cương**
* Có các gói trợ giúp cho người dùng:
  + 50 : 50: **- 10 kim cương**
  + Bỏ qua: **- 20 kim cương**
    - Không +/- điểm
  + ==================================================================1
* Hết kim cương, người chơi sẽ phải nạp thẻ
  + 10 VND: **200 kim cương**
  + 20 VND: **500 kim cương**
  + 50 VND: **1500 kim cương**
  + 100 VND: **4000 kim vương**
* Làm cách nào random ra câu hỏi và lưu vết lại ==================================2
  1. **WAR**
* Hai người chơi sẽ đấu online cùng lúc với nhau một gói câu hỏi (Không realtime 100%)
* Các thông số của người dùng ở chế độ WAR:
  + **Điểm số = tổng điểm các câu hỏi đã trả lời**
    - Cách tính như SOLO
  + **Số trận đã chơi**
  + **Số trận đã thắng**
* Có nhiều chủ đề cho người chơi lựa chọn:
  + Khoa học tự nhiên
  + Lịch sử
  + Văn học
  + Nghệ thuật
  + Hiểu biết chung
* Người chơi lựa chọn chủ đề
* Hai người chơi có cùng chủ đề sẽ được chọn ngẫu nhiên từ server để thi đấu online với nhau
* Một gói câu hỏi được chọn từ server (Số lượng câu có thể xem xét lại)
* Số lượng câu: **5 câu**
* Hai người chơi trả lời các câu hỏi
* Thời gian cho mỗi câu hỏi là: **20s**
* *~~(Mọi trợ giúp đều được áp dụng ở chế độ này)~~*
* Quy định tính điểm như chế độ SOLO
* Gửi kết quả lên server để quyết định thắng thua
  + Kết quả từng câu:
    - Đúng/Sai + Thời gian
* Quy định thắng thua:
  + Ưu tiên 1: Ai có nhiều câu đúng hơn sẽ thắng
  + Ưu tiên 2: Ai có tổng thời gian các câu trả lời đúng ngắn hơn sẽ thắng

1. **LUỒNG XỬ LÝ** và **GIAO DIỆN**

* Xem file ***LuongXuLy.txt***