

INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo

Gabriel Merêncio dos Santos

Hugo Mitsumori

Leon Henrique Pires de Brum

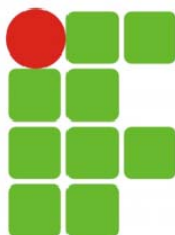
Lucas Hideki Sakurai

Shadow Struggles 2013

- Manual do Usuário -

Volume único

São Paulo, 2013



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo

Gabriel Merêncio dos Santos

Hugo Mitsumori

Leon Henrique Pires de Brum

Lucas Hideki Sakurai

Shadow Struggles 2013

- Manual do Usuário -

Volume único

São Paulo, 2013



Projeto apresentado ao curso de
Ensino Médio integrado ao Técnico em
Programação e Desenvolvimento de
Sistemas do Instituto Federal de São Paulo,
Coordenadoria da Área de Informática,
como requisito parcial da disciplina de
Prática e Desenvolvimento de Sistemas
Professores Orientadores:

Ivan F. Martinez e Renato Fernandez

Índice de Imagens

<i>Figura 1 – Tela Inicial.....</i>	<i>8</i>
<i>Figura 2 – Tela Inicial Perfis.....</i>	<i>8</i>
<i>Figura 3 – Tela Principal.....</i>	<i>9</i>
<i>Figura 4 – Free Play.....</i>	<i>10</i>
<i>Figura 5 – Shop.....</i>	<i>11</i>
<i>Figura 6 – Edit Deck.....</i>	<i>12</i>
<i>Figura 7 – Settings.....</i>	<i>12</i>
<i>Figura 8 – Troca de Perfil.....</i>	<i>13</i>
<i>Figura 9 -- Ambiente do RPG.....</i>	<i>14</i>

Sumário

Introdução.....	7
Requisitos.....	7
Objetivo do Jogo	7
Jogando.....	7
Tela Inicial.....	7
Menu Principal	9
Modo Campanha	9
Free Play.....	10
Shop.....	11
Edit Deck.....	11
Settings	12
Troca de Perfil	13
RPG.....	14
Tela do RPG	14

Glossário

Perfil: Usuário com o qual um jogador grava seu progresso e acessa o jogo.

RPG: Estilo de jogo no qual o jogador faz o papel de um personagem, devendo completar os objetivos do jogo com o mesmo, e evoluir suas habilidades.

SS: Shadow Struggles.

Deck: Baralho de Cartas que o jogador monta para batalhar.

Java: Linguagem de programação utilizada para o desenvolvimento do Shadow Struggles 2013.

Java JRE: ambiente utilizado para executar aplicações desenvolvidas na linguagem Java.

Introdução

O seguinte manual do usuário tem como objetivo fornecer todo o conhecimento de manuseamento do jogo Shadow Struggles.

Shadow Struggles é um jogo do estilo RPG (Role Playing Game) nesse jogo o usuário tem a opção de jogar com o personagem principal, o aprendiz chamado Lockstar. Seu objetivo é explorar o mundo de Shadow Struggles e ajudar Lockstar nessa aventura, suas decisões irão influenciar no final dessa história.

Requisitos

Para jogar o SS, você deverá verificar se o seu computador atende os seguintes requisitos:

- Verifique se o seu computador possui a JRE (Java Runtime Environment) instalada. Para tal, acesse o Painel de Controle e procure pelo item Java. Se não encontrar faça o download no link:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jre7-downloads-1880261.html>

Objetivo do Jogo

O objetivo do jogo é a exploração dos mundos e evoluir ao máximo seu personagem para conseguir completar a história.

Jogando

Tela Inicial

Após iniciar o jogo e aguardar a tela de carregamento aparecerá a Tela Inicial, conforme figura 1, na qual terá duas opções de jogar:

- Continuar um perfil salvo;
- Criar um novo perfil;



Figura 1 – Tela Inicial

Caso a opção de “Continue” seja escolhida aparecerá os perfis já salvos no lado direito, conforme figura 2.

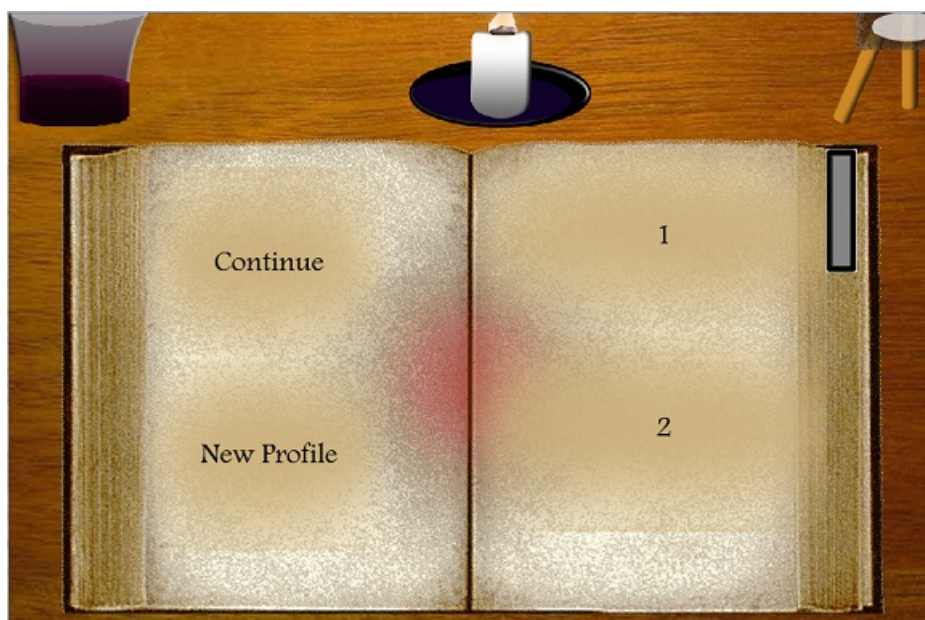


Figura 2 – Tela Inicial Perfis

Menu Principal

Passada a Tela Inicial, temos o Menu Principal, conforme figura 3, onde é possível acessar as principais áreas do jogo.

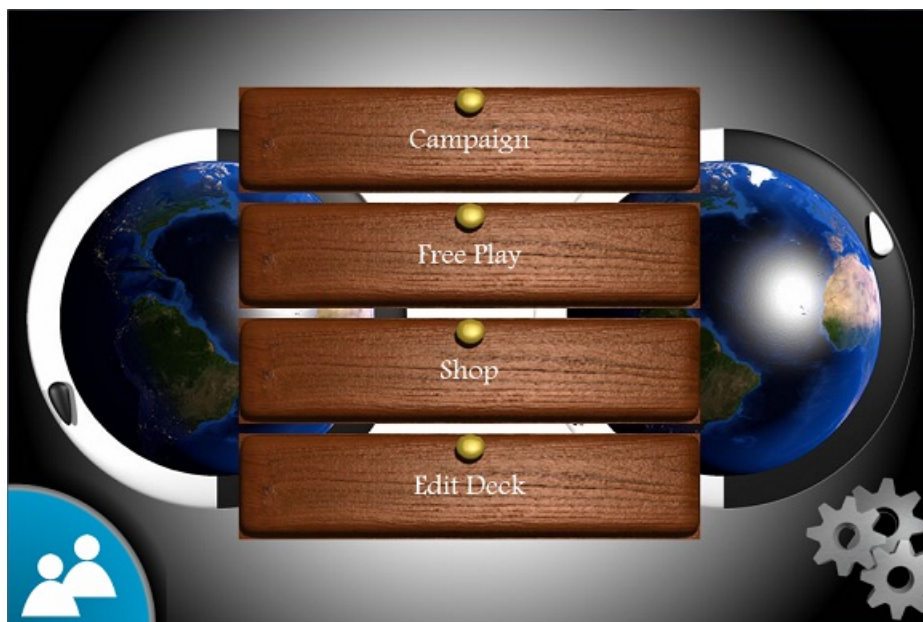


Figura 3 – Tela Principal

Modo Campanha

Neste modo você poderá explorar por completo o mundo do jogo. Nesta tela você pode ver seu personagem, e o movimentar pelo cenário, explorando-o e avançando no jogo.

Para movimentar seu personagem, utilize as setas do teclado, ou clique no ponto ao qual deseja ir. Ao clicar na tela, seu personagem andará até o ponto clicado pelo menos caminho possível, desviando de obstáculos que estejam no caminho.

No mapa do jogo, você encontrará lugares onde poderá salvar o jogo. Lembre-se de voltar com frequência a estes lugares, assim você não perderá o progresso do jogo ao desligá-lo.

Free Play

Na tela de Free Play é disponibilizado as batalhas para serem jogadas de modo independente do RPG, conforme figura 4.

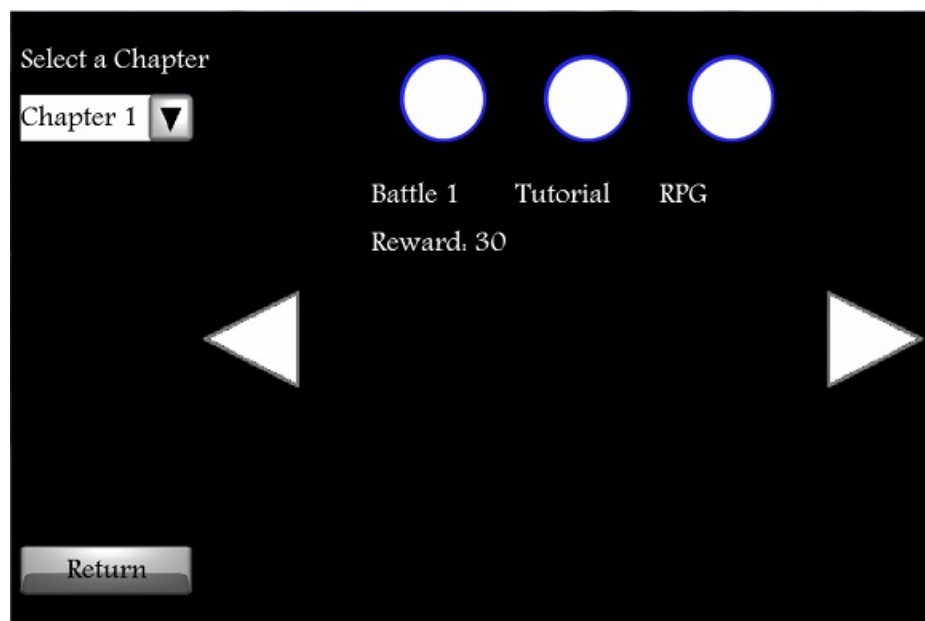


Figura 4 – Free Play

Shop

Na tela da loja é possível realizar compras e vendas de cartas, conforme figura 5.

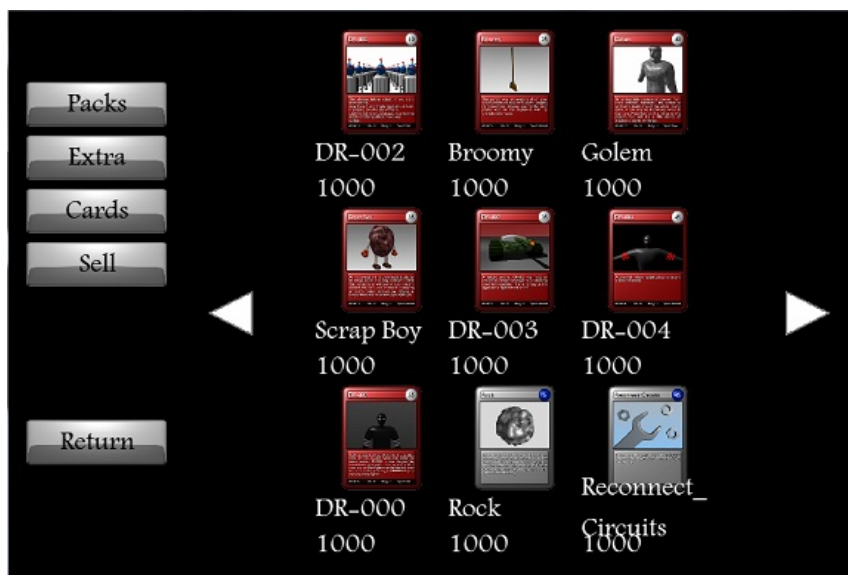


Figura 5 – Shop

Edit Deck

Para editar o Deck de batalha, acesse a tela do Edit Deck, nela haverá as cartas disponíveis para serem utilizadas, conforme figura 6.

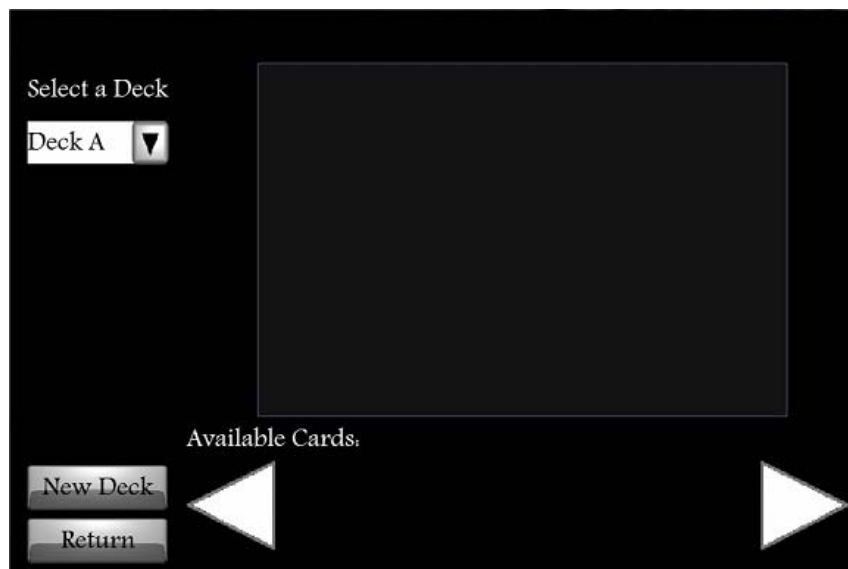


Figura 6 – Edit Deck

Settings

Para configurar volume e linguagem, vá a tela de Settings, conforme figura 7.

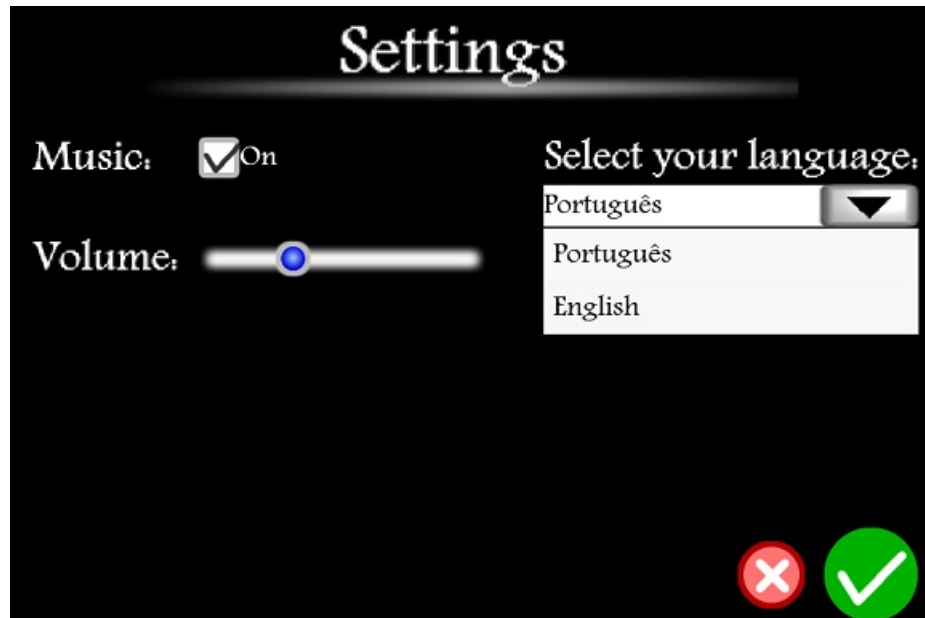


Figura 7 – Settings

Troca de Perfil

Para realizar a troca de perfil sem precisar reiniciar o jogo acesse o ícone azul no canto inferior esquerdo da tela inicial com a imagem de dois bonecos.

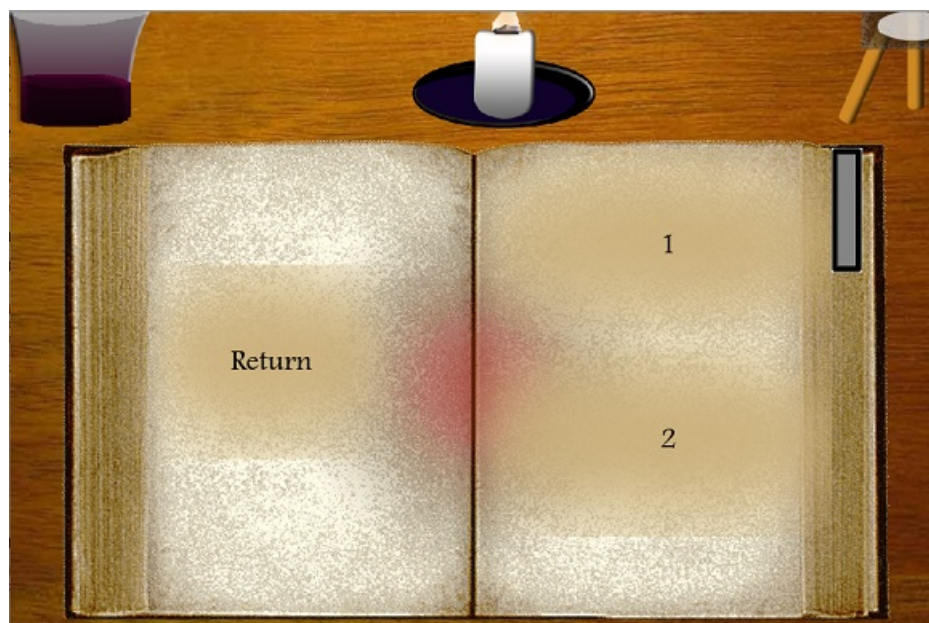


Figura 8 – Troca de Perfil

RPG

Neste modo você poderá explorar por completo o mundo do jogo. Nesta tela você pode ver seu personagem, e o movimentar pelo cenário, explorando-o e avançando no jogo.

Para movimentar seu personagem, utilize as setas do teclado, ou clique no ponto ao qual deseja ir. Ao clicar na tela, seu personagem andará até o ponto clicado pelo menor caminho possível, desviando de obstáculos que estejam no caminho.

No mapa do jogo, você encontrará lugares onde poderá salvar o jogo. Lembre-se de voltar com frequência a estes lugares, assim você não perderá o progresso do jogo ao desligá-lo.

Tela do RPG

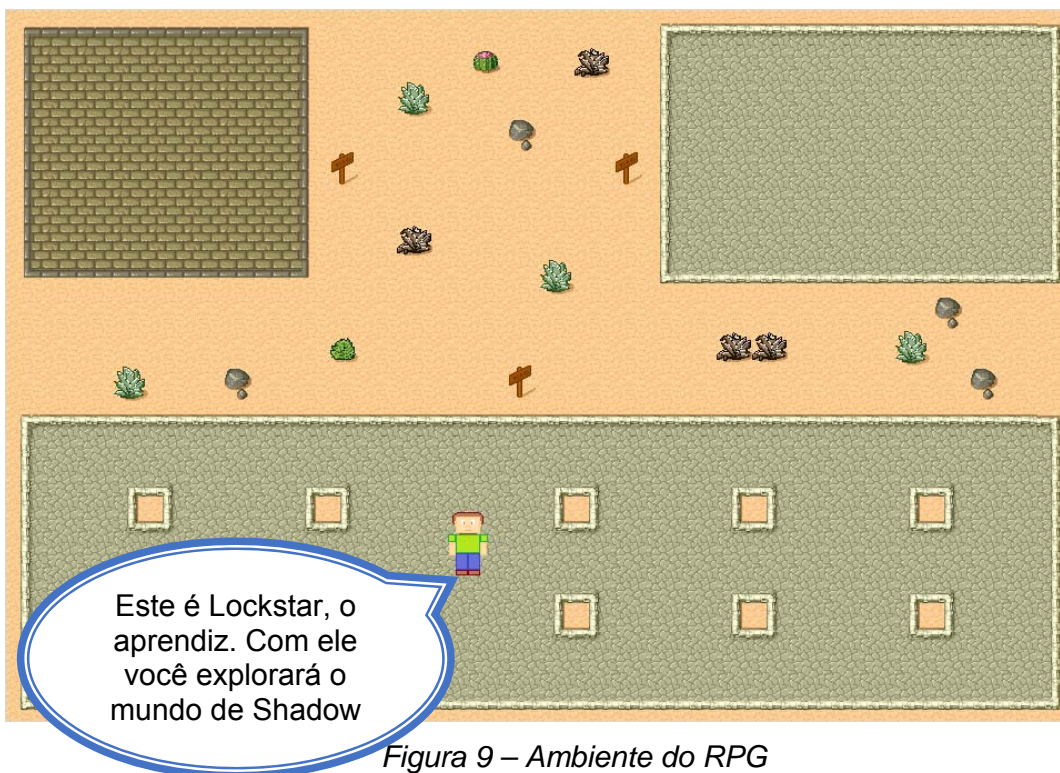


Figura 9 – Ambiente do RPG

Na tela do modo RPG você poderá ver seu personagem, Lockstar, e o cenário próximo a você, podendo interagir com diversos personagens e itens espalhados pelo mundo do jogo.