2018/08/29 : 20h35 : hoant6

* Chỉnh sửa ZOrder của lính khi chạy

2018/08/29 : 20h28 : doannd2

* Thêm xóa bỏ vật cản và xóa bớt file PNG không dùng

2018/08/29 : 14h25 : doannd2

* Cập nhật tài nguyên cho các mỏ khi nhấn vào xem thông tin (từ build 2 đã có cập nhật nhưng giờ xem lại không còn)
* Thay đổi hàm tính Zorder của công trình theo (dòng + cột + kích thước/2)

2018/08/28 : 17h10 : doannd2

* Thêm hiệu ứng bóng mờ cho công trình và làm mờ nền xanh khi di chuyển

2018/08/28 : 16h22 : doannd2

* Ẩn danh sách các nút thông tin, nâng cấp, khi di chuyển công trình
* Chỉnh sửa sự kiện di chuyển của công trình