2018/09/12: doannd2

* Bỏ schedule cho thu hoạch, thay bằng setTimeOut

2018/09/11: doannd2

* Thêm GUI kinh nghiệm, gui quân lính
* Cửa sổ thông báo hủy xây/ nâng cấp nhận 1 nửa tài nguyên
* Cache user name vào bộ nhớ

Hoant6

* Thêm thợ xây khi xây dựng nhà

2018/09/10: doannd2

* Thay đổi hiệu ứng cho pup Up thông báo
* Sửa lỗi hủy xây qua coin/ hủy nâng cấp qua coi bị mất nhà
* Giảm dung lượng thư mục resource
* Thêm hiệu ứng di chuyển bản đồ

2018/09/07: doannd2

* Hiển thị Content: lượng lính hiện tại, lính mở khóa, công trình mở khóa,.. khi nhấn xem thông tin hoặc nâng cấp công trình
* Sửa các lỗi liên quan đến xây nhà, nâng cấp bằng G

2018/09/07: hoant6

* Sửa lỗi lính chạy ra trùng hình nhau làm không nhìn được đủ lính

2018/09/06 : doannd2

* Sửa lỗi liên quan đến cheat tài nguyên
* Sửa lỗi người chơi bị kick, rời bang mà thanh chat, user online vẫn còn

2018/09/04 : 19h21: doannd2

* Thêm hoạt ảnh cho nhà barrack khi luyện quân
* Cho nhà barrack luyện quân tiếp tục khi người chơi mở lại game( chưa cập nhật hoàn chỉnh ở popUp)

2018/08/31 : 14h36: doannd2

* Hoàn tất fix các lỗi xây dựng và di chuyển công trình, zoom map, move map
* Thay đổi GUI giao diện đăng nhập

2018/08/29 : 20h35 : hoant6

* Chỉnh sửa ZOrder của lính khi chạy

2018/08/29 : 20h28 : doannd2

* Thêm xóa bỏ vật cản và xóa bớt file PNG không dùng

2018/08/29 : 14h25 : doannd2

* Cập nhật tài nguyên cho các mỏ khi nhấn vào xem thông tin (từ build 2 đã có cập nhật nhưng giờ xem lại không còn)
* Thay đổi hàm tính Zorder của công trình theo (dòng + cột + kích thước/2)

2018/08/28 : 17h10 : doannd2

* Thêm hiệu ứng bóng mờ cho công trình và làm mờ nền xanh khi di chuyển

2018/08/28 : 16h22 : doannd2

* Ẩn danh sách các nút thông tin, nâng cấp, khi di chuyển công trình
* Chỉnh sửa sự kiện di chuyển của công trình