

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ TP.HỒ CHÍ MINH
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO ĐỒ ÁN MÔN LẬP TRÌNH WEB

ĐỀ TÀI

WEBSITE QUẢN LÝ VÀ ĐỌC TRUYỆN ONLINE

Giáo Viên Hướng Dẫn:

Ths.Nguyễn Hữu Trung

Sinh Viên Thực Hiện:

**Nguyễn Hoàng Nam
Đoàn Mỹ Linh
Ngô Quang Trung**

Khóa:

2018-2022

Tp.Hồ Chí Minh, tháng 07 năm 2021

LỜI CẢM ƠN

Em xin chân thành cảm ơn **ThS.Nguyễn Hữu Trung**. Nhờ sự giúp đỡ tận tình và những chỉ bảo của Thầy từ lúc bắt đầu cho tới lúc kết thúc đồ án mà em đã hoàn thành đúng thời hạn quy định và tích lũy được cho mình một lượng nền tảng kiến thức quý báu.

Mặc dù đã cố gắng hoàn thành đề tài tốt nhất nhưng do thời gian và kiến thức còn có hạn nên em sẽ không thể tránh khỏi những thiếu sót nhất định, rất mong nhận được sự cảm thông, chia sẻ và tận tình đóng góp chỉ bảo của thầy cũng như các bạn.

TP.Hồ Chí Minh, tháng 07 năm 2021

Sinh viên

Nguyễn Hoàng Nam

Đoàn Mỹ Linh

Ngô Quang Trung

MỤC LỤC

MỤC LỤC	3
Phụ chương hình ảnh	5
Phụ chương bảng.....	6
CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN	7
1.1 Lý do chọn đề tài.....	7
1.2 Giới hạn phạm vi và nghiên cứu	7
1.3 Mục đích nghiên cứu.....	7
1.4 Nhiệm vụ nghiên cứu	7
1.5 Phương pháp nghiên cứu.....	7
1.6 Ý nghĩa lý luận và thực tế.....	7
1.7 Bảng phân công công việc.....	8
CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT THỰC TẾ.....	9
2.1 Quá trình khảo sát thực trạng.....	9
2.1.1. Địa điểm khảo sát.	9
2.1.2. Lịch trình khảo sát.	9
2.2 Kết quả khảo sát thực trạng	9
2.1.3. Thực trạng	9
2.1.4. Yêu cầu của người dùng.....	9
CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH QUY TRÌNH HOẠT ĐỘNG.....	10
3.1 Quy trình Tìm kiếm truyện	10
3.2 Quy trình Đăng nhập.....	10
3.3 Quy trình Thêm project (truyện) mới.....	10
3.4 Quy trình Thêm chapter mới	11
3.5 Quy trình Xóa project (truyện)	11
3.6 Quy trình Xóa chapter.....	11
3.7 Quy trình Quản lý mật khẩu tài khoản	12
3.8 Quy trình Quản trị tài khoản	12

CHƯƠNG 4: PHÂN TÍCH, THIẾT KẾ HỆ THỐNG HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG	13
4.1 Các chức năng của hệ thống	13
4.1.1. Chức năng nghiệp vụ	13
4.1.2. Bảng quy định, công thức nghiệp vụ	14
4.2 Đặc tả yêu cầu chức năng với biểu đồ UseCase (UseCase Diagram).	16
4.2.1. Mô hình UseCase tổng thể	16
4.2.2. Chi tiết các UseCase	18
4.3 Biểu đồ lớp (Class Diagram)	23
4.3.1. Danh sách các lớp	23
4.3.2. Vẽ biểu đồ lớp	26
CHƯƠNG 5: PHÂN TÍCH, THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU	28
5.1 Phân tích, thiết kế các bảng:	28
5.2 Biểu đồ quan hệ	29
CHƯƠNG 6: THIẾT KẾ GIAO DIỆN VÀ CHỨC NĂNG	30
6.1. Giao diện chính	30
6.2. Giao diện đăng nhập	31
6.3. Giao diện quản lý thông tin tài khoản	31
6.4. Giao diện tìm kiếm truyện	32
6.5. Giao diện đọc truyện	33
6.6. Giao diện thêm mới truyện	34
6.7. Giao diện quản lý tài khoản	35
CHƯƠNG 7: KẾT LUẬN	36
7.1. Kết luận	36
7.2. Hạn chế	36

Phụ chương hình ảnh

Hình 4.2-1: Mô hình UseCase tổng thể.....	16
Hình 4.2-2: Phân ra chi tiết UseCase đăng nhập.....	18
Hình 4.2-3: Phân ra chi tiết UseCase đổi mật khẩu	19
Hình 4.2-4: Phân ra chi tiết UseCase Thêm truyện.....	20
Hình 4.2-5: Phân ra chi tiết UseCase Xóa truyện	21
Hình 4.2-6: Phân ra chi tiết UseCase Quản lý tài khoản	22
Hình 4.3-1: Biểu đồ lớp Quản lý tài khoản.....	26
Hình 4.3-2: Biểu đồ lớp Quản lý truyện	26
Hình 4.3-3: Biểu đồ lớp tổng thể.....	27
Hình 5.2-1: Biểu đồ quan hệ Database.....	29
Hình 6.1-1: Trang chủ trên máy tính.....	30
Hình 6.1-2: Màn hình trang chủ trên điện thoại.....	30
Hình 6.2-1: Giao diện đăng nhập	31
Hình 6.3-1: Giao diện quản lý thông tin tài khoản	31
Hình 6.4-1: Giao diện kết quả tìm kiếm truyện	32
Hình 6.5-1: Các giao diện đọc truyện	33
Hình 6.6-1: Giao diện thêm mới Project.....	34
Hình 6.6-2: Giao diện thêm mới chương truyện.....	34
Hình 6.7-1: Các giao diện quản trị.....	35

Phụ chương bảng

Bảng 1.7-1: Bảng phân công công việc	8
Bảng 4.1-1: Chức năng nghiệp vụ của người dùng	13
Bảng 4.1-2: Chức năng nghiệp vụ thành viên.....	13
Bảng 4.1-3: Chức năngng nghiệp vụ quản lý.....	14
Bảng 4.1-4: Chức năng nghiệp vụ Quản trị viên	14
Bảng 4.1-5: Bảng quy định, công thức	15
Bảng 4.2-1: Danh sách tác nhân.....	16
Bảng 4.2-2: Danh sách UseCase	17
Bảng 4.2-3: Chi tiết UseCase đăng nhập	18
Bảng 4.2-4: Chi tiết UseCase đổi mật khẩu	19
Bảng 4.2-5: Chi tiết UseCase Thêm truyện	20
Bảng 4.2-6: Chi tiết UseCase Xóa truyện	21
Bảng 4.2-7: Chi tiết UseCase quản lý tài khoản	22
Bảng 4.3-1: Bảng thuộc tính lớp Member	23
Bảng 4.3-2: Bảng phương thức lớp Member	23
Bảng 4.3-3: Bảng thuộc tính lớp tag	23
Bảng 4.3-4: Bảng thuộc tính lớp novel	24
Bảng 4.3-5: Bảng phương thức lớp novel.....	24
Bảng 4.3-6: Bảng thuộc tính lớp novelChapter	24
Bảng 4.3-7: Bảng phương thức lớp novelChapter	24
Bảng 4.3-8: Bảng thuộc tính lớp noveltag	25
Bảng 4.3-9: Bảng phương thức lớp noveltag	25
Bảng 5.1-1: Bảng member	28
Bảng 5.1-2: Bảng tag.....	28
Bảng 5.1-3: Bảng novel.....	28
Bảng 5.1-4: Bảng noveltag.....	28
Bảng 5.1-5: Bảng novelChapter.....	29

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN

1.1 Lý do chọn đề tài

Ngày nay, khoa học kỹ thuật đã trở thành một phần không thể thiếu đối với đời sống của người dân. Từ việc làm đến giải trí, mọi lĩnh vực đều có sự xuất hiện của máy tính và điện thoại thông minh. Các phương tiện vui chơi giải trí cũng đã trở nên vô cùng đa dạng và phong phú với sự giúp đỡ của máy tính, điện thoại và mạng Internet.

Ngoài chơi Game, không ít người chọn đọc truyện làm phương thức giải trí khi rảnh rỗi. Tuy nhiên, những Website đọc truyện bằng tiếng Việt hiện tại có quá nhiều quảng cáo, gây khó dễ cho người dùng.

Những nhóm dịch truyện và viết truyện thì website của họ chưa được thân thiện với môi trường trên điện thoại Android. Ngoài ra, một số nhóm viết truyện cũng cần một nơi để đăng tải những truyện họ viết cho người đọc.

Với những lý do trên, việc tạo ra một website để các nhóm có thể đăng tải và quản lý là việc cần thiết, cũng chính là ý tưởng cho đề tài của nhóm em.

1.2 Giới hạn phạm vi và nghiên cứu

Các trang web đọc truyện/dịch truyện online.

1.3 Mục đích nghiên cứu

Xây dựng thành công trang web đọc truyện trực tuyến.

1.4 Nhiệm vụ nghiên cứu

- Tìm hiểu cách thức hoạt động của một Website đọc truyện.
- Tìm hiểu về cách tạo một Website theo ASP.NET MVC Template

1.5 Phương pháp nghiên cứu

Tự nghiên cứu, tìm tài liệu thông qua Internet.

1.6 Ý nghĩa lý luận và thực tế

- Tìm hiểu thêm về nghiệp vụ quản lý trong thực tế.
- Nghiên cứu sâu thêm về HTML/CSS và các kỹ thuật tạo trang Web.
- củng cố lại kiến thức đã học và áp dụng vào làm đồ án.

1.7 Bảng phân công công việc

	Nguyễn Hoàng Nam	Ngô Quang Trung	Đoàn Mỹ Linh
Tuần 1	Lên ý tưởng, lập kế hoạch, phân chia công việc		
Tuần 2	Thiết kế UML	Tìm hiểu về Asp.net MVC	Tìm hiểu về CSS/HTML
Tuần 3	Thiết kế cơ sở dữ liệu	Thiết kế giao diện	Tìm hiểu về Asp.net MVC
Tuần 4	Viết các Module chức năng	Tích hợp các trình soạn thảo, thiết kế giao diện	Tham gia thiết kế giao diện, kết nối CSDL
Tuần 5	Hoàn tất	Tìm lỗi, sửa lỗi	Tìm lỗi, sửa lỗi
Tuần 6	Kiểm thử	Host Website	Viết báo cáo
Tuần 7	Viết báo cáo, tổng kết		

Bảng 1.7-1: Bảng phân công công việc

CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT THỰC TẾ

2.1 Quá trình khảo sát thực trạng

2.1.1. Địa điểm khảo sát.

- Các trang web bán đọc truyện bằng tiếng Việt hoặc tiếng Anh như <https://www.novelupdates.com/>, <https://ln.hako.re/> ...

2.1.2. Lịch trình khảo sát.

- Tìm hiểu các qui trình quản lý và đọc truyện của những trang Web điển hình.
- Quan sát và rút ra những chức năng cơ bản của một trang Web đọc truyện.

2.2 Kết quả khảo sát thực trạng

2.1.3. Thực trạng

- Quản lý khá ổn, nhưng một số nơi còn chưa đáp ứng được giao diện cho thiết bị di động – phương thức đọc truyện chính ngày nay.
- Còn nhiều quảng cáo pop-up gây khó chịu cho người đọc.

2.1.4. Yêu cầu của người dùng.

Hệ thống mới cần phải đáp ứng những yêu cầu sau:

- Trực quan, dễ sử dụng, thân thiện với người dùng.
- Quản lý tốt hệ thống đọc truyện và đăng truyện lên trang
- Sử dụng được cả trên máy tính và thiết bị di động.
- Hạn chế quảng cáo nhất có thể.

CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH QUY TRÌNH HOẠT ĐỘNG

3.1 Quy trình Tìm kiếm truyện

- Thời gian: Khi độc giả muốn tìm đọc truyện bất kỳ
- Tác nhân: Độc giả
- Vai trò: Giúp độc giả tìm kiếm truyện, dễ dàng truy cập truyện mong muốn.
- Các bước tiến hành:
 - o Độc giả nhập vào từ khóa để tìm kiếm truyện, các từ khóa cách nhau bởi dấu phẩy
 - o Hệ thống sẽ tự động tìm những truyện có chứa từ khóa, kết xuất kết quả và đưa lên View.

3.2 Quy trình Đăng nhập

- Thời gian: Khi thành viên có tài khoản và muốn sử dụng quyền thành viên.
- Tác nhân: Member, Moderator, Admin.
- Vai trò: Giúp thành viên truy cập sâu hơn trong hệ thống.
- Các bước tiến hành:
 - o Thành viên sẽ tiến hành nhập thông tin đăng nhập.
 - o Khi đã nhập và được xác định thành công, phiên làm việc sẽ được tiếp tục với quyền thành viên thay đổi.
 - o Nếu chọn “Ghi nhớ đăng nhập”, hệ thống sẽ lưu dữ liệu người dùng cho lần truy cập sau.

3.3 Quy trình Thêm project (truyện) mới

- Thời gian: Khi một nhóm hoặc cá nhân có thêm truyện để đăng.
- Tác nhân: Member, Moderator, Admin.
- Vai trò: Thêm truyện vào hệ thống.
- Các bước tiến hành:
 - o Thành viên sẽ thêm những thông tin cần thiết cho project mới.
 - o Sau khi Submit thông tin, một project mới (chưa có chapter nào) sẽ được tạo ra.

3.4 Quy trình Thêm chapter mới

- Thời gian: Khi chủ cửa hàng cần thay đổi hoặc cập nhật mới thông tin linh kiện đã có.
- Tác nhân: Member, Moderator, Admin.
- Vai trò: Thêm và cập nhật truyện.
- Các bước tiến hành:
 - o Thành viên sẽ điền thông tin cần thiết, sau đó viết nội dung thông qua Editor của trang web hoặc upload file text
 - o Sau khi submit, hệ thống sẽ lưu lại file và cập nhật thêm chapter mới cho truyện. Nội dung ưu tiên file hơn Editor.

3.5 Quy trình Xóa project (truyện)

- Thời gian: Khi truyện là Spam (tạo ra nhưng không sử dụng hoặc để phá hoại) hoặc truyện bị đánh dấu bản quyền.
- Tác nhân: Moderator, Admin.
- Vai trò: Cập nhật lại truyện trong hệ thống.
- Các bước tiến hành:
 - o Quản trị viên sẽ tìm kiếm truyện cần để xóa, thông qua tìm kiếm.
 - o Sau khi chọn xóa, toàn bộ truyện cũng như những chapter cũng sẽ bị xóa theo

3.6 Quy trình Xóa chapter

- Thời gian: Khi chapter bị sai do cố tình hoặc vô ý.
- Tác nhân: Moderator, Admin.
- Vai trò: Cập nhật lại truyện trong hệ thống.
- Các bước tiến hành:
 - o Quản trị viên sẽ tìm kiếm chương truyện (chapter) cần để xóa, thông qua tìm kiếm.
 - o Sau khi chọn xóa, chapter đó sẽ bị loại bỏ khỏi hệ thống, nhưng project liên quan cũng như các chương khác sẽ không bị ảnh hưởng

3.7 Quy trình Quản lý mật khẩu tài khoản

- Thời gian: Khi thành viên có nhu cầu và sau khi đăng nhập.
- Tác nhân: Member, Moderator, Admin.
- Vai trò: Cập nhật lại thông tin mật khẩu.
- Các bước tiến hành:
 - o Thành viên sẽ tiến hành nhập thông tin mật khẩu cũ cũng như mật khẩu mới.
 - o Khi đã nhập và được xác định thành công, mật khẩu mới sẽ được cập nhật.

3.8 Quy trình Quản trị tài khoản

- Thời gian: Khi quản trị viên hệ thống cần thay đổi.
- Tác nhân: Admin.
- Vai trò: Cập nhật lại thông tin các tài khoản trong hệ thống.
- Các bước tiến hành:
 - o Quản trị viên có quyền cấp tài khoản mới, thăng/giáng hạng tài khoản đang có, hoặc xóa tài khoản.
 - o Sau khi cập nhật xong, các tài khoản bị thay đổi sẽ áp dụng những thay đổi này vào hệ thống

CHƯƠNG 4: PHÂN TÍCH, THIẾT KẾ HỆ THỐNG HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

4.1 Các chức năng của hệ thống

4.1.1. Chức năng nghiệp vụ

Bộ phận: Người dùng

Mã : USER

STT	Công việc	Loại	Quy định/ Công thức	Biểu mẫu liên quan	Ghi chú
1	Đăng nhập	Lưu trữ	Thông tin đăng nhập phải hợp lệ		
2	Tìm kiếm truyện	Kết xuất	Tìm kiếm theo tên + thể loại		

Bảng 4.1-1: Chức năng nghiệp vụ của người dùng

Bộ phận: Thành viên

Mã : MEMBER

STT	Công việc	Loại	Quy định/ Công thức	Biểu mẫu liên quan	Ghi chú
1	Thêm Project mới	Lưu trữ	MEMBER_QĐ_1		
2	Thêm Chapter mới	Lưu trữ	MEMBER_QĐ_1		
3	Quản lý mật khẩu	Lưu trữ	Cần thay đổi khi		

Bảng 4.1-2: Chức năng nghiệp vụ thành viên

Bộ phận: Quản lý

Mã : MODERATOR

STT	Công việc	Loại	Quy định/ Công thức	Biểu mẫu liên quan	Ghi chú
1	Xóa Project	Lưu trữ	MEMBER_QĐ_2		
2	Xóa Chapter	Lưu trữ	MEMBER_QĐ_2		

Bảng 4.1-3: Chức năngng nghiệp vụ quản lý

Bộ phận: Quản trị viên

Mã : ADMIN

STT	Công việc	Loại	Quy định/ Công thức	Biểu mẫu liên quan	Ghi chú
1	Quản lý tài khoản	Lưu trữ	MEMBER_QĐ_3		

Bảng 4.1-4: Chức năngng nghiệp vụ Quản trị viên

4.1.2. Bảng quy định, công thức nghiệp vụ

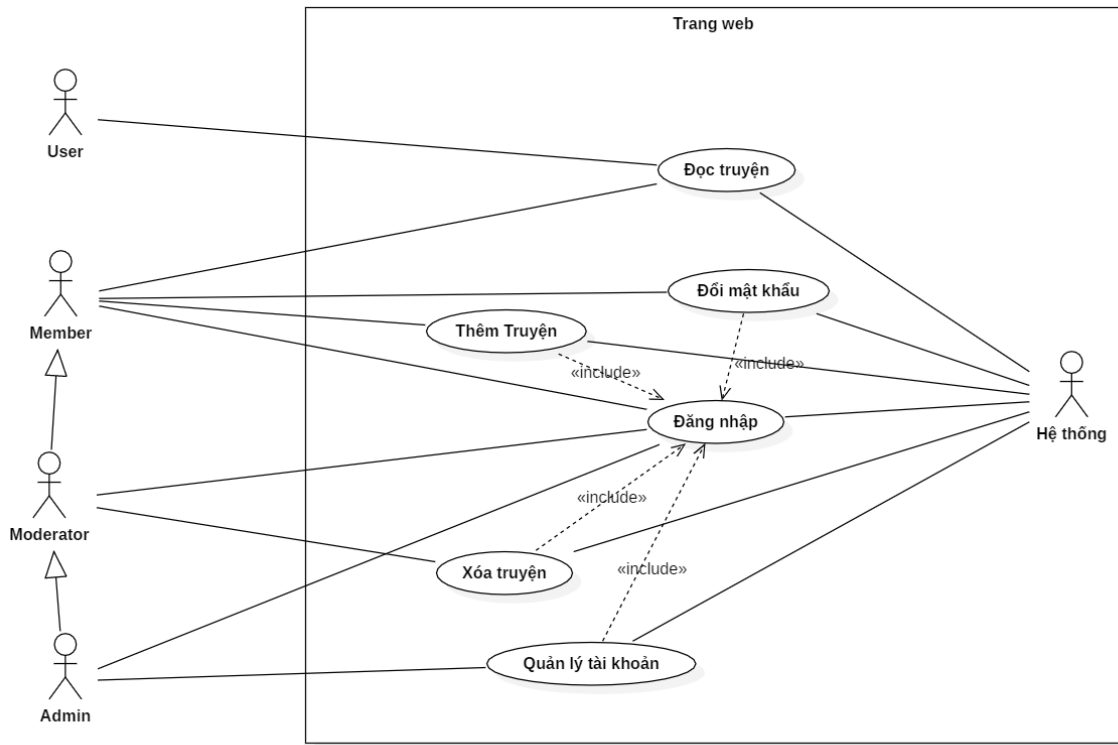
STT	Mã số	Tên quy định /Công thức	Mô tả chi tiết	Ghi chú
1	MEMBER_QĐ_1	Quy định cho việc Thêm truyện của thành viên	<ul style="list-style-type: none">- Không đăng truyện vi phạm quy chuẩn xã hội.- Không đăng truyện trùng- Không đăng truyện đã có bản quyền- Không leech truyện từ những trang khác- Chịu trách nhiệm toàn bộ cho những nội dung mà mình đã đăng	

2	MEMBER_QĐ_2	Quy định cho việc Xóa truyện	<ul style="list-style-type: none"> - Phải xóa những truyện vi phạm quy chuẩn như nêu trong MEMBER_QĐ_1 - Phải thường xuyên kiểm tra và xóa những truyện sai nội dung. 	
3	MEMBER_QĐ_3	Quy định quản lý tài khoản	<ul style="list-style-type: none"> - Chỉ mở thêm tài khoản khi cần, không tùy tiện mở tài khoản. - Chỉnh sửa tài khoản hợp lý với người dùng - Xóa tài khoản thành viên khi tài khoản đó có dấu hiệu tiêu cực 	

Bảng 4.1-5: Bảng quy định, công thức

4.2 Đặc tả yêu cầu chức năng với biểu đồ UseCase (UseCase Diagram)

4.2.1. Mô hình UseCase tổng thể



Hình 4.2-1: Mô hình UseCase tổng thể

– Danh sách các tác nhân và mô tả

Tác nhân	Mô tả tác nhân	Ghi chú
Hệ thống	Hệ thống lưu trữ và xử lý dữ liệu.	
Anonymous User	Người dùng trang web nhưng không đăng nhập	Không có tài khoản
Member	Thành viên đăng nhập vào trang web	
Moderator	Thành viên quản lý.	Mở rộng Member
Administrator	Quản trị viên, có toàn quyền trong hệ thống.	Mở rộng Moderator

Bảng 4.2-1: Danh sách tác nhân

– Danh sách các UseCase và mô tả

ID	Tên Use case	Mô tả ngắn gọn Use case	Chức năng	Ghi chú
UC_001	Đăng nhập	Đăng nhập để sử dụng các chức năng thành viên.	Đăng nhập	
UC_002	Đổi mật khẩu	Quản lý thông tin tài khoản cá nhân	Quản lý mật khẩu	
UC_003	Thêm truyện	Tạo mới một project (truyện) hoặc thêm chapter (chương) cho truyện có sẵn	Thêm project, Thêm chapter	
UC_004	Xóa truyện	Xóa hoàn toàn 1 Project hoặc 1 chương của project đó	Xóa project, Xóa chapter	
UC_005	Quản lý tài khoản	Quản trị tài khoản thành viên hệ thống.	Quản lý tài khoản	

Bảng 4.2-2: Danh sách UseCase

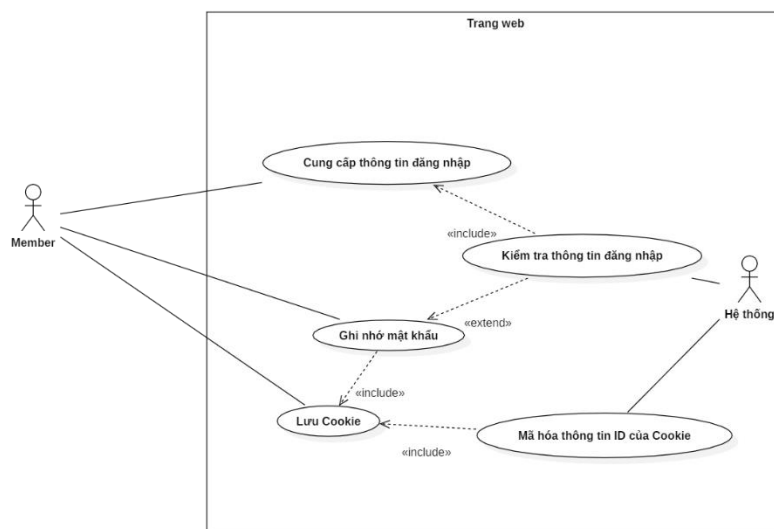
4.2.2. Chi tiết các UseCase

- UC_001: Đăng nhập
 - o Mô tả chi tiết

Use case: UC_001: Đăng nhập	
Mục đích:	Người dùng có thể sử dụng chức năng thành viên (thêm truyện)
Mô tả:	Người dùng phần mềm có thể vào và sử dụng các chức năng của thành viên website
Tác nhân:	User
Điều kiện trước:	Truy cập vào Website và được cấp tài khoản từ trước
Luồng sự kiện chính (Basic flows)	Người dùng cung cấp thông tin đăng nhập gồm tên tài khoản và mật khẩu. Sau khi hệ thống xác thực, người dùng sẽ được cấp quyền thành viên
Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows):	<p>Trường hợp 1: Người dùng chọn “Ghi nhớ đăng nhập” Hệ thống sẽ lưu lại thông tin đăng nhập trên máy người dùng cho lần truy cập kế.</p> <p>Trường hợp 2: Người dùng nhập sai thông tin đăng nhập. Hệ thống hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu nhập lại. Nếu người dùng nhập lại sẽ khởi động lại UseCase.</p>
Điều kiện sau:	Người dùng có thể truy cập vào chức năng tùy với cấp bậc tài khoản

Bảng 4.2-3: Chi tiết UseCase đăng nhập

- o Biểu đồ phân rã



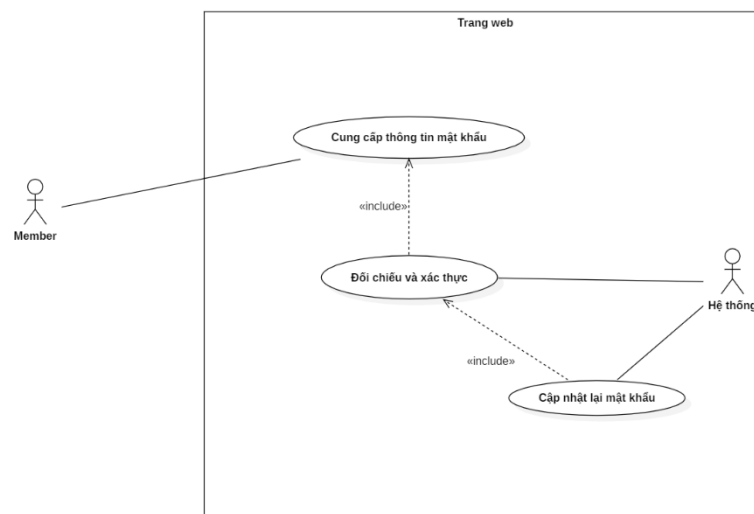
Hình 4.2-2: Phân rã chi tiết UseCase đăng nhập

- UC_002: Đổi mật khẩu
 - o Mô tả chi tiết

Use case: UC_002: Đổi mật khẩu	
Mục đích:	Thay đổi thông tin đăng nhập, đề phòng mất tài khoản
Mô tả:	Đổi mật khẩu ứng với tài khoản đang đăng nhập
Tác nhân:	User
Điều kiện trước:	Đã đăng nhập từ trước
Luồng sự kiện chính (Basic flows)	Nhân viên sẽ nhập mật khẩu, cũng như thay đổi những thông tin đã có. Nếu đúng mật khẩu, thì những thông tin này sẽ được cập nhật lại.
Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows):	<i>Trường hợp 1:</i> Sai mật khẩu Thông báo lỗi và khởi động lại UseCase
Điều kiện sau:	Thông tin tài khoản được cập nhật.

Bảng 4.2-4: Chi tiết UseCase đổi mật khẩu

- o Biểu đồ phân rã



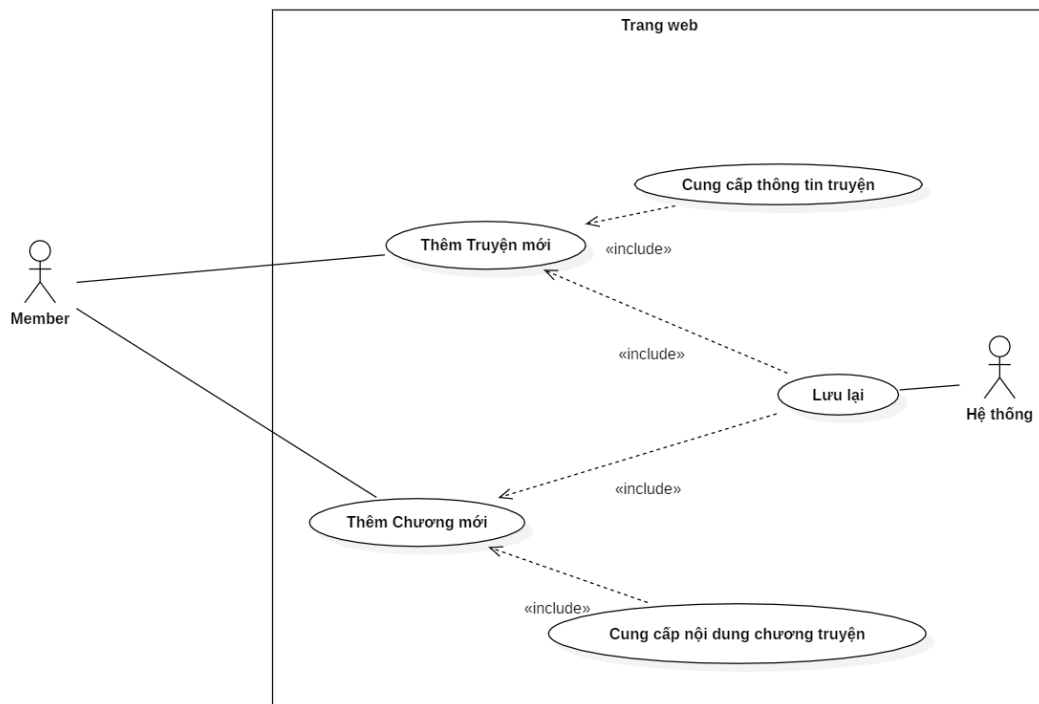
Hình 4.2-3: Phân ra chi tiết UseCase đổi mật khẩu

- UC_003: Thêm truyện
 - o Mô tả chi tiết

Use case: UC_003: Thêm truyện	
Mục đích:	Bổ sung truyện cho website
Mô tả:	Thêm truyện dịch hoặc truyện gốc (tự sáng tác) vào hệ thống
Tác nhân:	Member
Điều kiện trước:	Đã đăng nhập từ trước
Luồng sự kiện chính (Basic flows)	Thành viên nhập thông tin của truyện hoặc chương truyện. Hệ thống sẽ kiểm tra, nếu hợp lệ thì cập nhật vào hệ thống
Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows):	<i>Trường hợp 1:</i> Nhập thông tin không hợp lệ Thông báo lỗi và khởi động lại UseCase
Điều kiện sau:	1 chương truyện hoặc 1 truyện mới được thêm vào.

Bảng 4.2-5: Chi tiết UseCase Thêm truyện

- o Biểu đồ phân rã



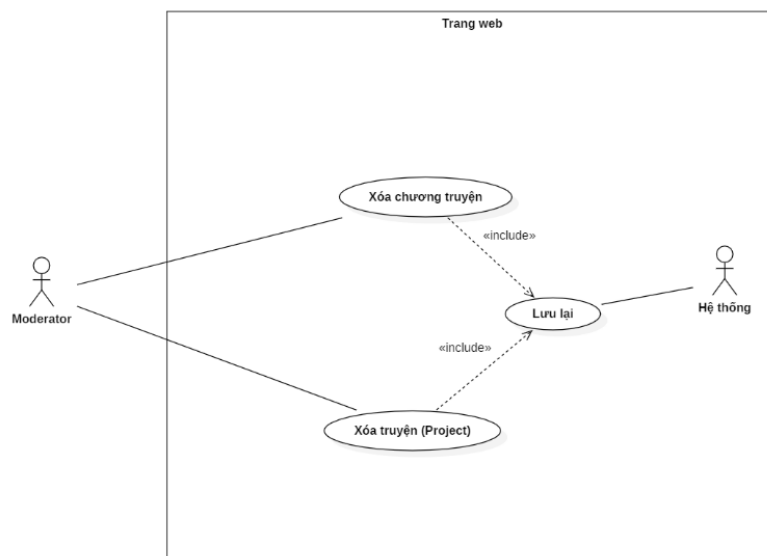
Hình 4.2-4: Phân ra chi tiết UseCase Thêm truyện

- UC_004: Xóa truyện
 - o Mô tả chi tiết

Use case: UC_004: Xóa truyện	
Mục đích:	Xóa những truyện vi phạm ra khỏi hệ thống.
Mô tả:	Quản lý xóa những truyện vi phạm quy định khỏi hệ thống.
Tác nhân:	Moderator
Điều kiện trước:	Đã đăng nhập từ trước với tài khoản Moderator
Luồng sự kiện chính (Basic flows)	Moderator sẽ tìm kiếm truyện như khi đọc truyện. Khi tìm được, nhấn nút “Xóa truyện” để xóa truyện. Hệ thống sẽ cập nhật lại thông tin hệ thống.
Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows):	Không có
Điều kiện sau:	1 truyện hoặc chương truyện bị xóa

Bảng 4.2-6: Chi tiết UseCase Xóa truyện

- o Biểu đồ phân rã



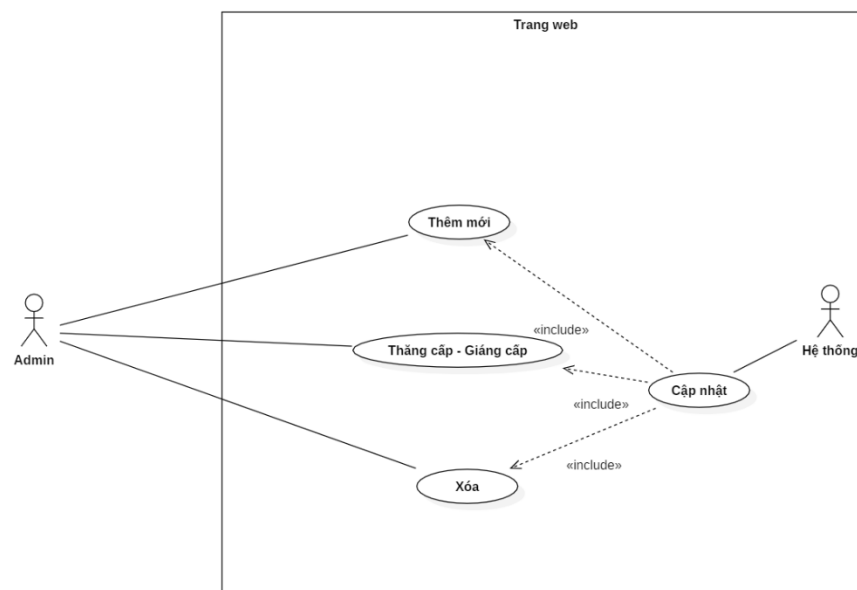
Hình 4.2-5: Phân ra chi tiết UseCase Xóa truyện

- UC_005: Quản lý tài khoản
 - o Mô tả chi tiết

Use case: UC_005: Quản lý tài khoản	
Mục đích:	Quản trị tài khoản thành viên
Mô tả:	Administrator có thể thêm thành viên, xóa thành viên hoặc thay đổi quyền tài khoản thành viên
Tác nhân:	Admin
Điều kiện trước:	Đã đăng nhập từ trước với tài khoản Admin
Luồng sự kiện chính (Basic flows)	Admin chọn thêm, xóa hoặc thăng hạng/giáng hạng tài khoản. Sau khi cập nhật, dữ liệu tài khoản trong hệ thống sẽ được thay đổi
Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows):	Không có
Điều kiện sau:	Tài khoản của thành viên được thay đổi tương ứng

Bảng 4.2-7: Chi tiết UseCase quản lý tài khoản

- o Biểu đồ phân rã



Hình 4.2-6: Phân rã chi tiết UseCase Quản lý tài khoản

4.3 Biểu đồ lớp (Class Diagram)

4.3.1. Danh sách các lớp

- Lớp “Member”:

STT	Tên thuộc tính	Ý nghĩa
1	<u>MemberID</u>	ID tài khoản
2	Username	Tên đăng nhập
3	Passcode	Mật khẩu
4	Accounttype	Tên hiển thị của hệ thống

Bảng 4.3-1: Bảng thuộc tính lớp Member

STT	Tên phương thức	Ý nghĩa
1	Add	Tạo tài khoản mới
2	Edit	Sửa thông tin tài khoản
3	Remove	Xóa tài khoản hiện tại

Bảng 4.3-2: Bảng phương thức lớp Member

- Lớp “tag”:

STT	Tên thuộc tính	Ý nghĩa
1	<u>TagID</u>	Mã thẻ loại
2	TagName	Tên gọi thẻ loại

Bảng 4.3-3: Bảng thuộc tính lớp tag

- Lớp “novel”:

STT	Tên thuộc tính	Ý nghĩa
1	<u>NovelID</u>	ID truyện
2	NovelName	Tên truyện
3	CoverImage	Ảnh bìa
4	Synopsis	Mô tả, tóm tắt
5	NovelStatus	Trạng thái

Bảng 4.3-4: Bảng thuộc tính lớp novel

STT	Tên phương thức	Ý nghĩa
1	Add	Thêm truyện
2	Update	Chỉnh sửa truyện
3	Delete	Xóa truyện

Bảng 4.3-5: Bảng phương thức lớp novel

- Lớp “novelChapter”:

STT	Tên thuộc tính	Ý nghĩa
1	<u>ChapterID</u>	ID chương truyện
2	ChapterName	Tên chương truyện
3	ChapterLink	Đường dẫn tới file nội dung
4	<u>NovelID</u>	ID của truyện
5	<u>PrevID</u>	ID chương trước, null nếu không có
6	<u>NextID</u>	ID chương sau, null nếu không có

Bảng 4.3-6: Bảng thuộc tính lớp novelChapter

STT	Tên phương thức	Ý nghĩa
1	Add	Thêm chương mới
2	Change	Thay đổi nội dung
3	Delete	Xóa chương

Bảng 4.3-7: Bảng phương thức lớp novelChapter

- Lớp dẫn xuất “noveltag”:

STT	Tên thuộc tính	Ý nghĩa
1	<u>NovelID</u>	ID truyện tương ứng
2	<u>IDSanPham</u>	ID thể loại tương ứng

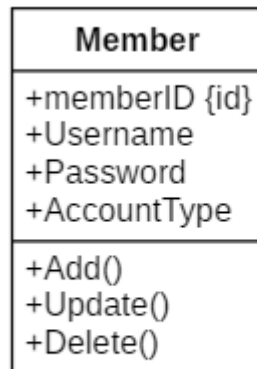
Bảng 4.3-8: Bảng thuộc tính lớp noveltag

STT	Tên phương thức	Ý nghĩa
1	Add	Thêm chỉ mục
2	Delete	Xóa chỉ mục

Bảng 4.3-9: Bảng phương thức lớp noveltag

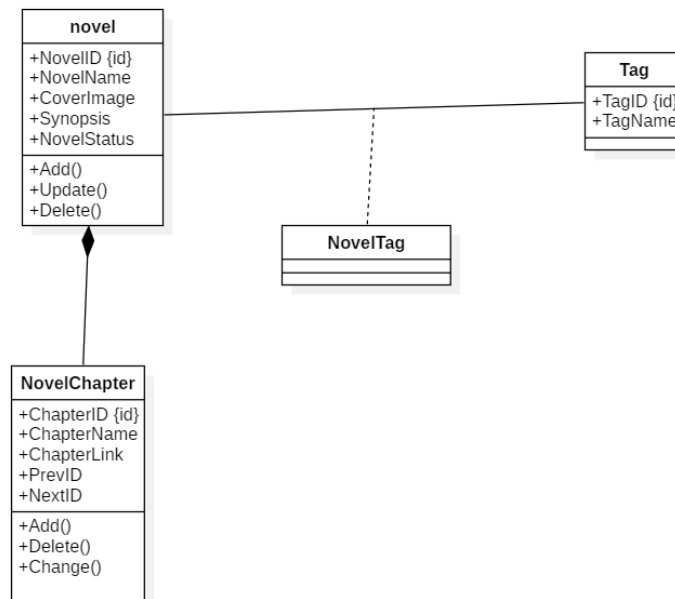
4.3.2. Vẽ biểu đồ lớp

- Biểu đồ lớp “Quản lý tài khoản”



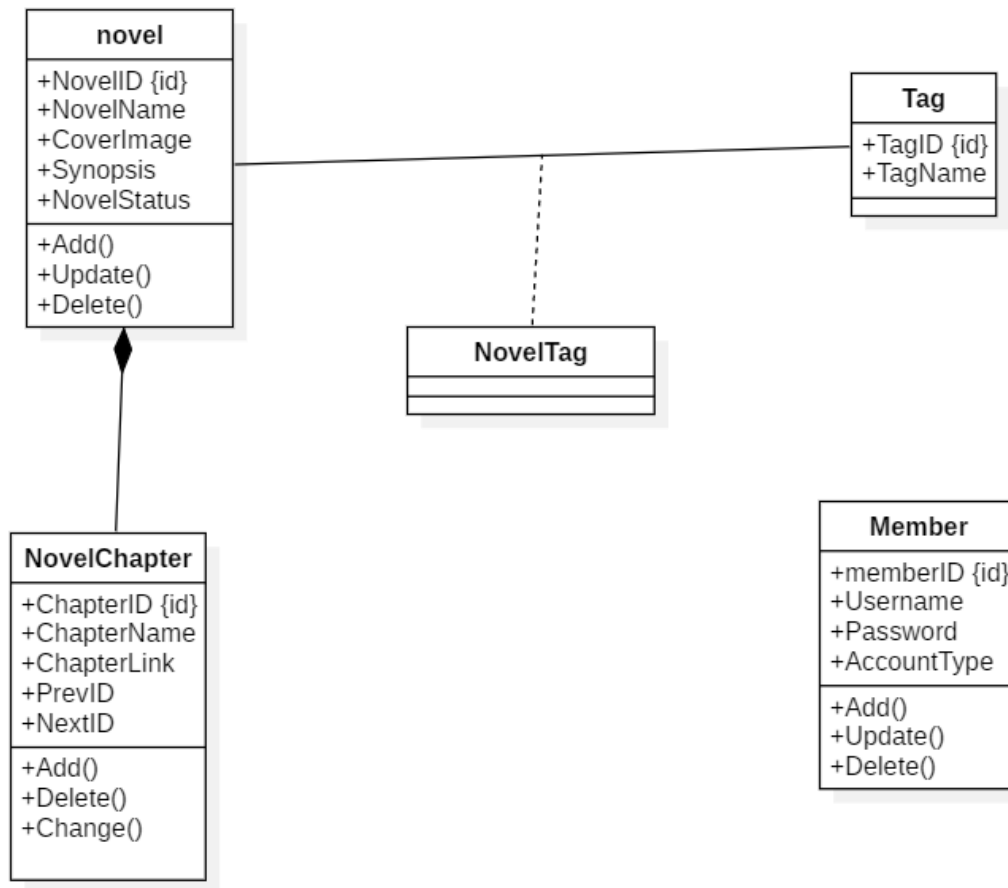
Hình 4.3-1: Biểu đồ lớp Quản lý tài khoản

- Biểu đồ lớp “Quản lý truyện”



Hình 4.3-2: Biểu đồ lớp Quản lý truyện

- Biểu đồ lớp tổng thể



Hình 4.3-3: Biểu đồ lớp tổng thể

CHƯƠNG 5: PHÂN TÍCH, THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU

5.1 Phân tích, thiết kế các bảng:

Bảng Member:

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ý nghĩa
1	MemberID	int	ID tài khoản thành viên
2	Username	Varchar(128)	Tên người dùng, để đăng nhập
3	passcode	varchar(64)	Mật khẩu đăng nhập
4	AccountType	int	Loại tài khoản

Bảng 5.1-1: Bảng member

Bảng Tag:

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ý nghĩa
1	TagID	int	Mã thẻ loại
2	TagName	nvarchar(64)	Tên thẻ loại

Bảng 5.1-2: Bảng tag

Bảng novel

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ý nghĩa
1	NovelID	int	ID truyện
2	NovelName	nvarchar(128)	Tên truyện
3	CoverImage	varbinary(MAX)	Ảnh bìa
4	Synopsis	Nvarchar(MAX)	Tóm tắt truyện
5	NovelStatus	int	Trạng thái truyện

Bảng 5.1-3: Bảng novel

Bảng noveltag

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ý nghĩa
1	NovelID	int	ID Novel tương ứng
2	TagID	int	ID thẻ loại tương ứng

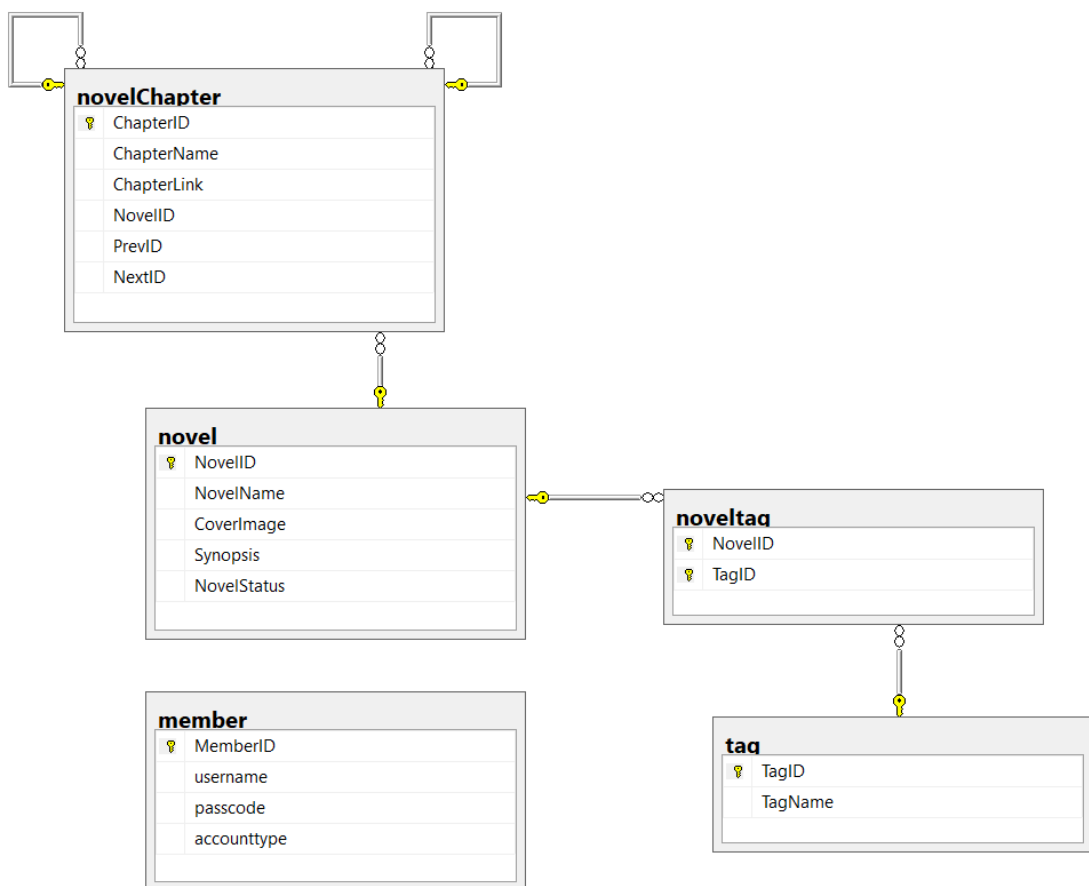
Bảng 5.1-4: Bảng noveltag

Bảng novelChapter

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ý nghĩa
1	ChapterID	int	ID Chapter
2	ChapterName	Nvarchar(128)	Tên chương truyện
3	ChapterLink	Nvarchar(MAX)	Đường dẫn tới file nội dung
4	NovelID	int	ID Truyện tương ứng
5	PrevID	int	ID Chapter trước trong cùng truyện
6	NextID	int	ID Chapter sau trong cùng truyện

Bảng 5.1-5: Bảng novelChapter

5.2 Biểu đồ quan hệ



Hình 5.2-1: Biểu đồ quan hệ Database

CHƯƠNG 6: THIẾT KẾ GIAO DIỆN VÀ CHỨC NĂNG

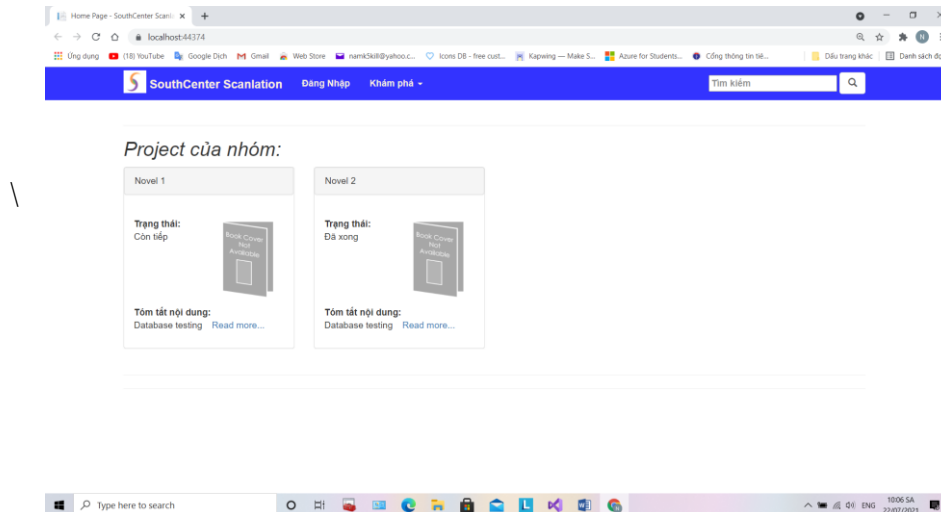
Link truy cập Website: <https://southcenterteam.somee.com/>

6.1. Giao diện chính

Mô tả: Là giao diện khi bắt đầu vào trang web.

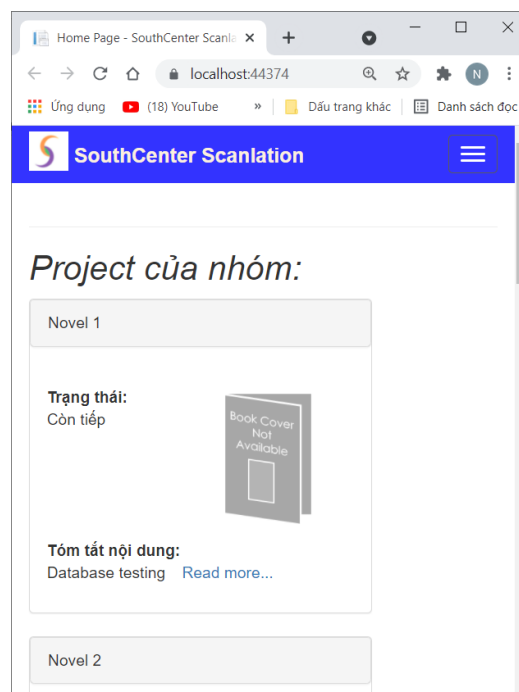
Chi tiết:

- Màn hình trang chủ (Máy tính):



Hình 6.1-1: Trang chủ trên máy tính

- Màn hình trang chủ trên điện thoại.

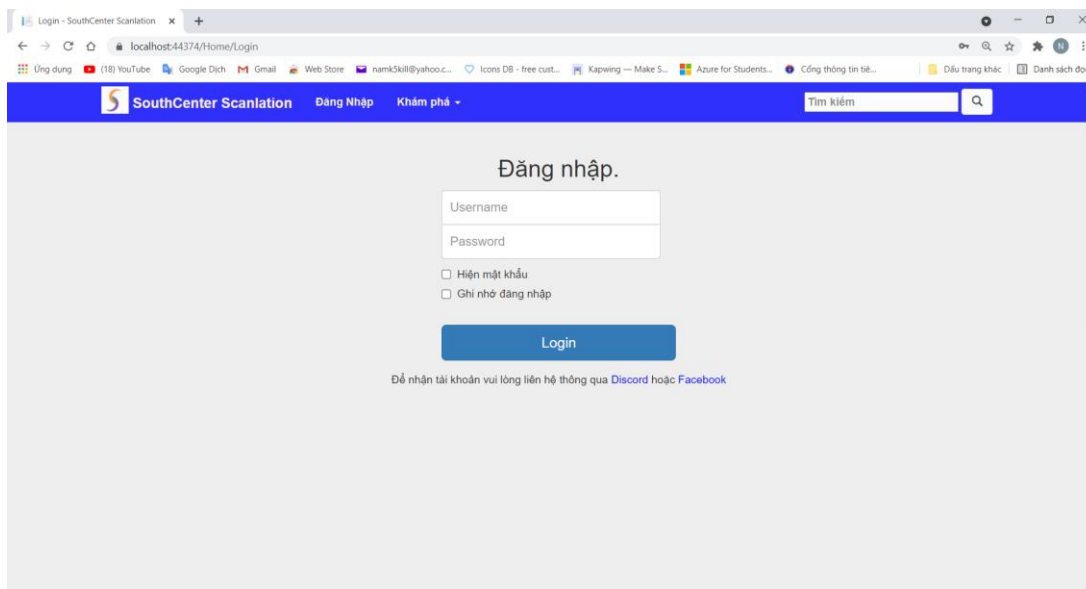


Hình 6.1-2: Màn hình trang chủ trên điện thoại

6.2. Giao diện đăng nhập

Mô tả: là giao diện cho phép thành viên có tài khoản đăng nhập.

Chi tiết:



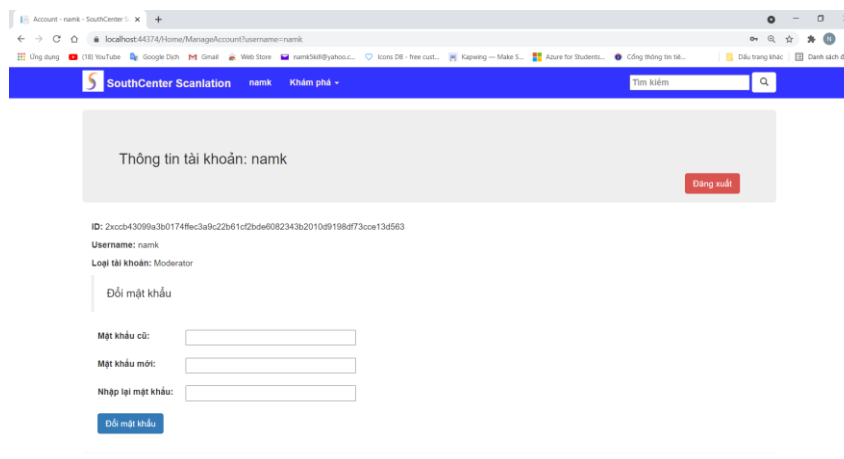
The screenshot shows a web browser window with the URL 'localhost:44374/Home/Login'. The page has a blue header with the 'SouthCenter Scanlation' logo and navigation links 'Đăng Nhập' and 'Khám phá'. A search bar is on the right. The main content area is titled 'Đăng nhập.' and contains a login form with fields for 'Username' and 'Password'. Below the password field are two checkboxes: 'Hiện mật khẩu' and 'Ghi nhớ đăng nhập'. A blue 'Login' button is at the bottom of the form. At the very bottom, there is a link: 'Để nhận tài khoản vui lòng liên hệ thông qua [Discord](#) hoặc [Facebook](#)'.

Hình 6.2-1: Giao diện đăng nhập

6.3. Giao diện quản lý thông tin tài khoản

Mô tả: Là giao diện mà người dùng có thể xem thông tin tài khoản của bản thân, đăng xuất, thay đổi mật khẩu đăng nhập.

Chi tiết



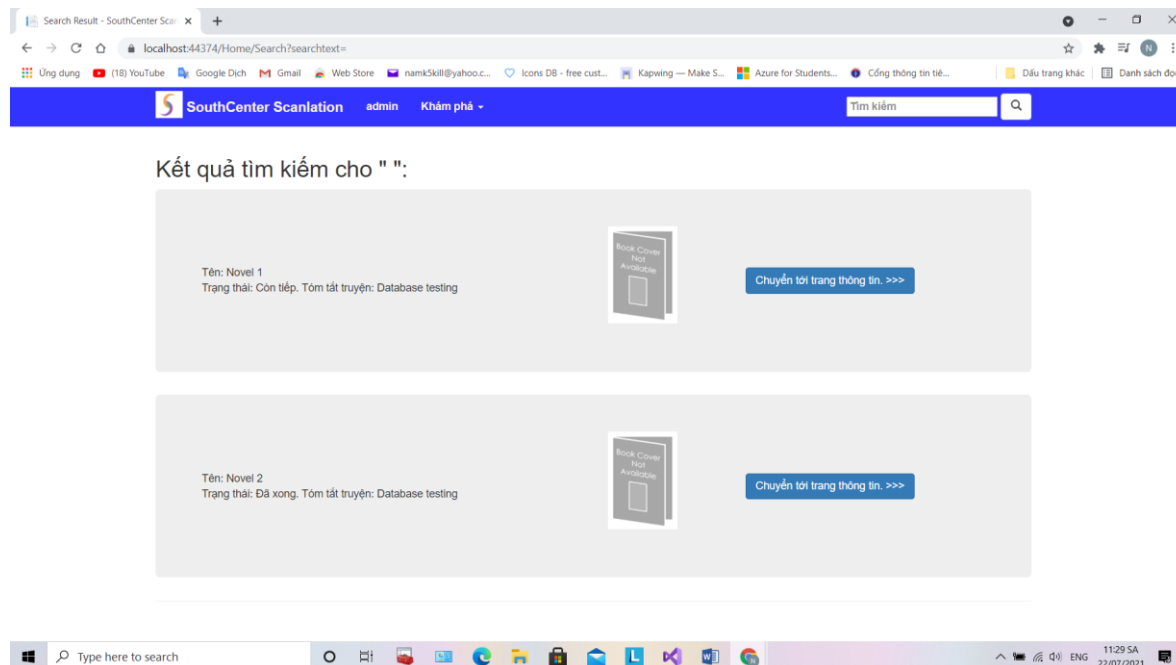
The screenshot shows a web browser window with the URL 'localhost:44374/Home/ManageAccount/username=namk'. The page has a blue header with the 'SouthCenter Scanlation' logo and navigation links 'namk' and 'Khám phá'. A search bar is on the right. The main content area is titled 'Thông tin tài khoản: namk' and contains a red 'Đăng xuất' button. Below this, the user's ID is displayed: 'ID: 2xc0b43099a3b0174fec3a9c22b61c2bde6082343b2010d9198d73c0e13d563'. The username is 'Username: namk' and the role is 'Loại tài khoản: Moderator'. There is a section for changing the password titled 'Đổi mật khẩu' with three input fields: 'Mật khẩu cũ:', 'Mật khẩu mới:', and 'Nhập lại mật khẩu:'. A blue 'Đổi mật khẩu' button is at the bottom of this section.

Hình 6.3-1: Giao diện quản lý thông tin tài khoản

6.4. Giao diện tìm kiếm truyện

Mô tả: Là giao diện tìm kiếm truyện đọc, không cần đăng nhập. Tìm kiếm theo từ khóa, cách nhau bằng dấu phẩy. Từ khóa có thể là tên truyện hoặc thể loại (tag)

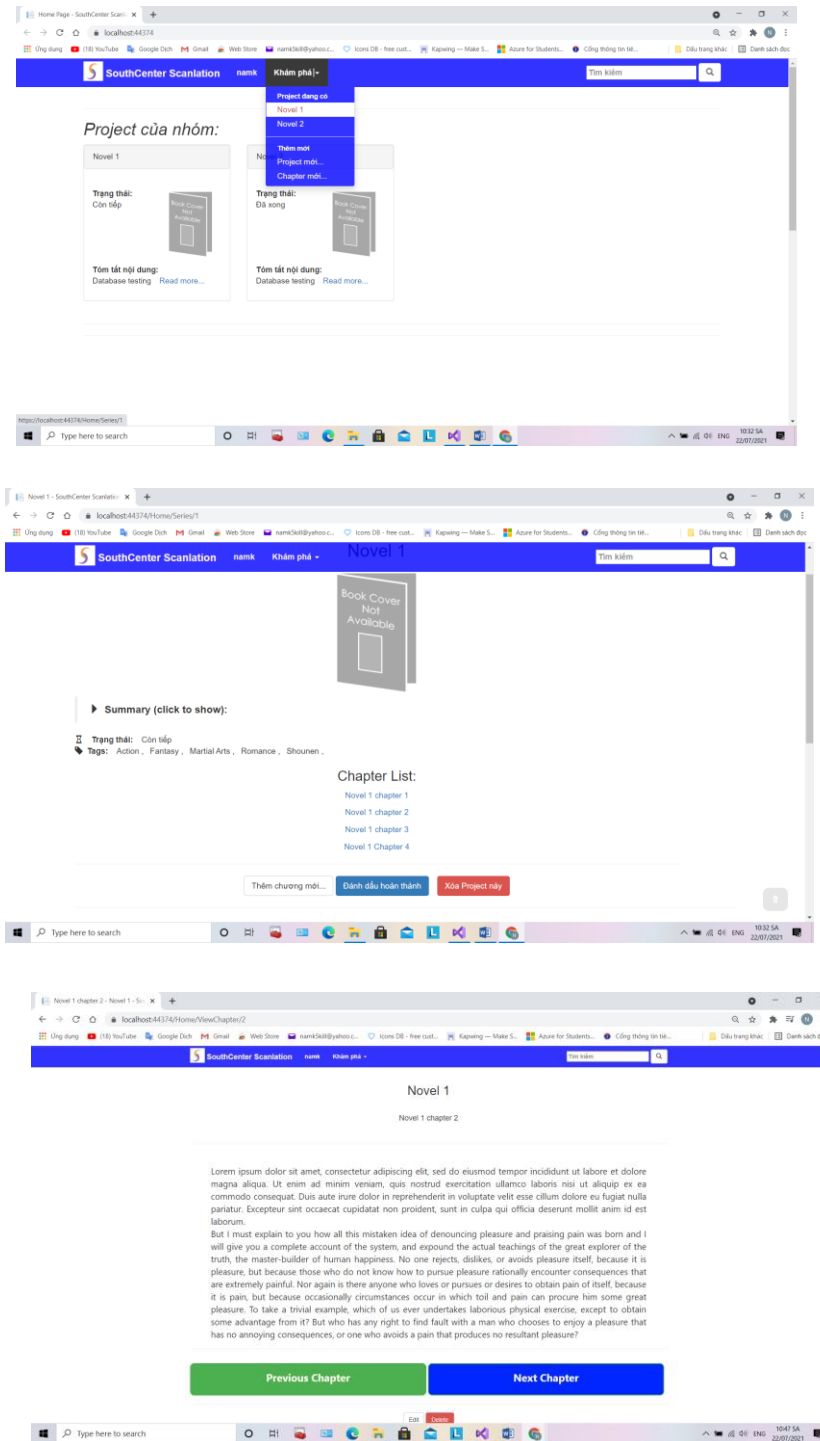
Chi tiết:



Hình 6.4-1: Giao diện kết quả tìm kiếm truyện

6.5. Giao diện đọc truyện

Mô tả: Là giao diện chính khi đọc truyện, có thể sử dụng khi không đăng nhập.
Chi tiết:



Hình 6.5-1: Các giao diện đọc truyện

6.6. Giao diện thêm mới truyện

Mô tả: gồm 2 giao diện: thêm mới project và thêm mới chapter.

Chi tiết:

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:44374/Home/NewSeries`. The page title is "Tạo Project Novel mới". The form includes the following fields and options:

- Tên Novel Project:** A text input field.
- File ảnh bìa:** A "Chọn tệp" (Choose file) button and the text "Không có tệp nào được chọn" (No file selected).
- Tag:** A list of checkboxes for genres: Action, Adult, Adventure, Comedy, Drama, Fantasy, Harem, Historical, Horror, Martial Arts, Mecha, Mystery, Psychological, Romance, School, Sci-fi, Shounen, Shounen, Slice of Life, Sport, and Supernatural.

Hình 6.6-1: Giao diện thêm mới Project

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:44374/Home/NewChapter`. The page title is "Insert New Chapter". The form includes the following fields and options:

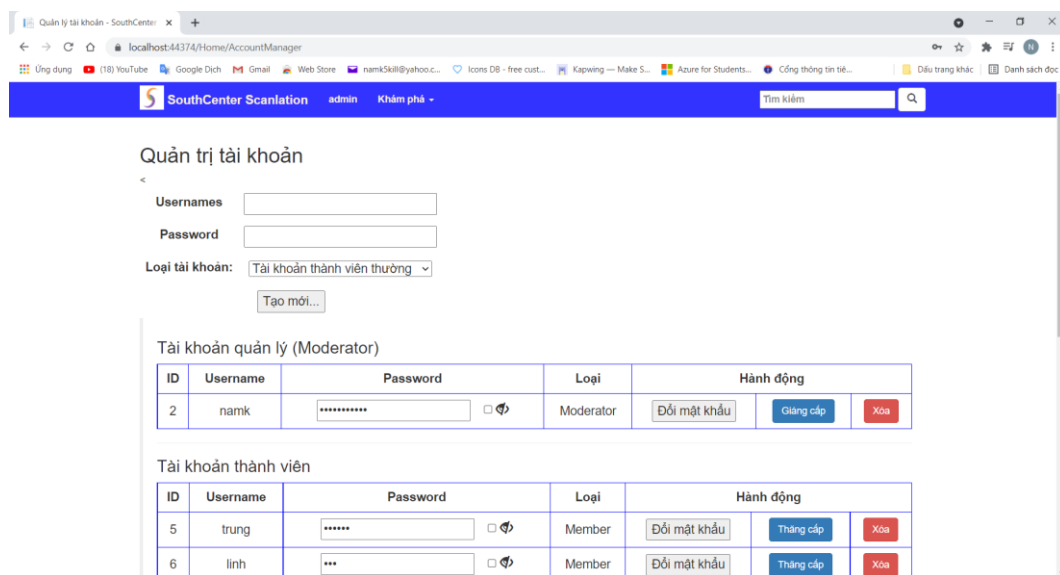
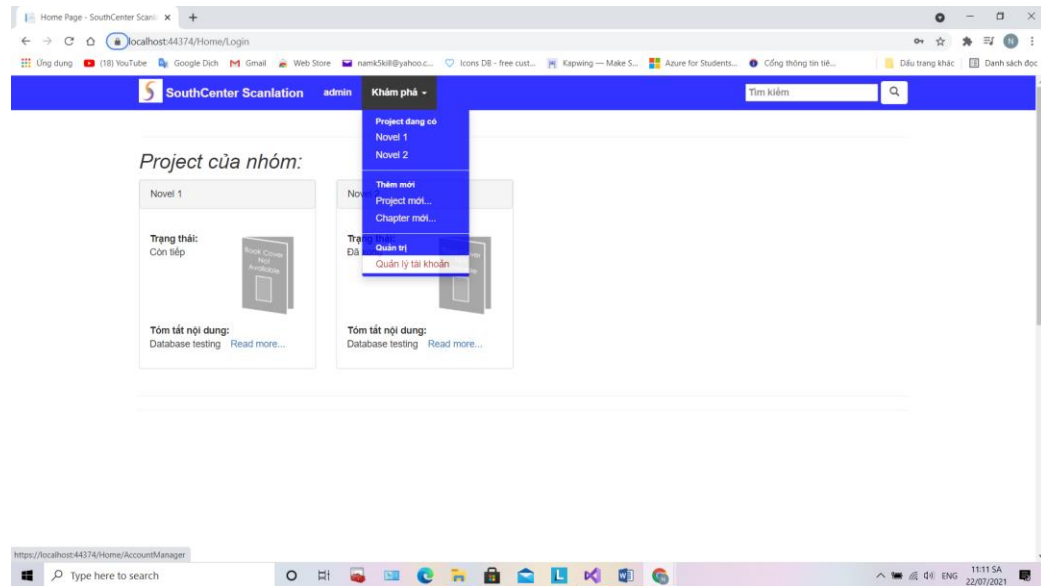
- Chapter Name:** A text input field.
- Select novel:** A dropdown menu showing "Novel 1" and "Novel 2".
- Select file:** A "Chọn tệp" (Choose file) button and the text "Không có tệp nào được chọn" (No file selected).
- Or write the content:** A text area for writing the chapter content.
- Buttons:** "Create" and "POWERED BY TINY" (with a logo).

Hình 6.6-2: Giao diện thêm mới chương truyện

6.7. Giao diện quản lý tài khoản

Mô tả: là giao diện đặc quyền của Admin, dùng để thêm mới, xóa hoặc quản lý tài khoản thành viên.

Chi tiết:



Hình 6.7-1: Các giao diện quản trị

CHƯƠNG 7: KẾT LUẬN

7.1. Kết luận

Trang Web đọc truyện “SouthCenter Scanlation” mang lại trải nghiệm dễ chịu đến cho người đọc và người đăng truyện. Cùng với những phương án quản lý truyện của trang, việc đọc và quản lý truyện sẽ trở nên dễ dàng hơn.

Với thiết kế đơn giản, dễ sử dụng, trang web sẽ giúp cho

Ngoài ra, trang Web cũng được trang bị thêm một số tính năng:

- Kiểm soát truyện và tài khoản trong hệ thống thông qua quyền Admin.
- Upload File văn bản dạng plaintext chứa nội dung thay vì viết trực tiếp trên trang Web.
- Chống Copy nội dung trang Web thông qua css để hạn chế tình trạng Leech truyện.

7.2. Hạn chế

Tuy đã đáp ứng được những yêu cầu cơ bản của một trang web đọc truyện, “SouthCenter Scanlation” vẫn còn những khuyết điểm sau:

- Chưa có tìm kiếm theo thể loại.
- Load còn chậm.
- Chưa thể Upload file dạng phổ biến như PDF, DOC, DOCX,...
- Chưa có chức năng gửi tin nhắn và chat.

Những hạn chế này còn tồn tại là do hạn chế của chúng em về những công cụ lập trình như JQuery, HTML/CSS, JavaScript,... cũng như những hạn chế về hoàn cảnh, thời gian thực hiện.

Chúng em cũng rất mong nhận được những ý kiến góp ý quý giá của thầy để chúng em có thể hoàn thiện đồ án này theo hướng tích cực hơn.

Chúng em xin trân trọng cảm ơn.