

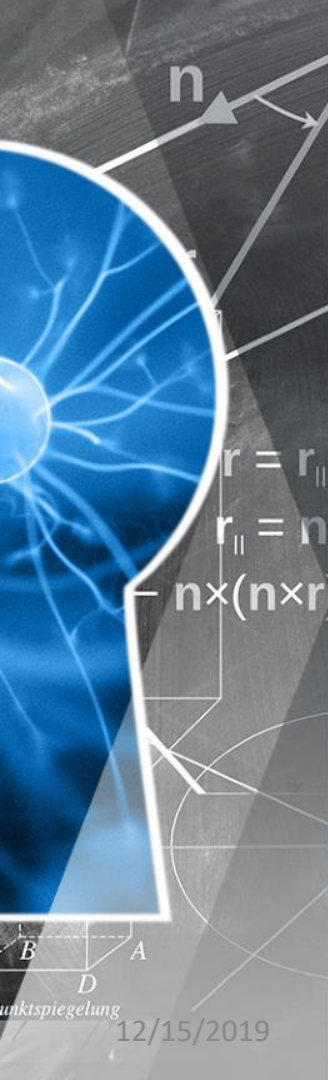
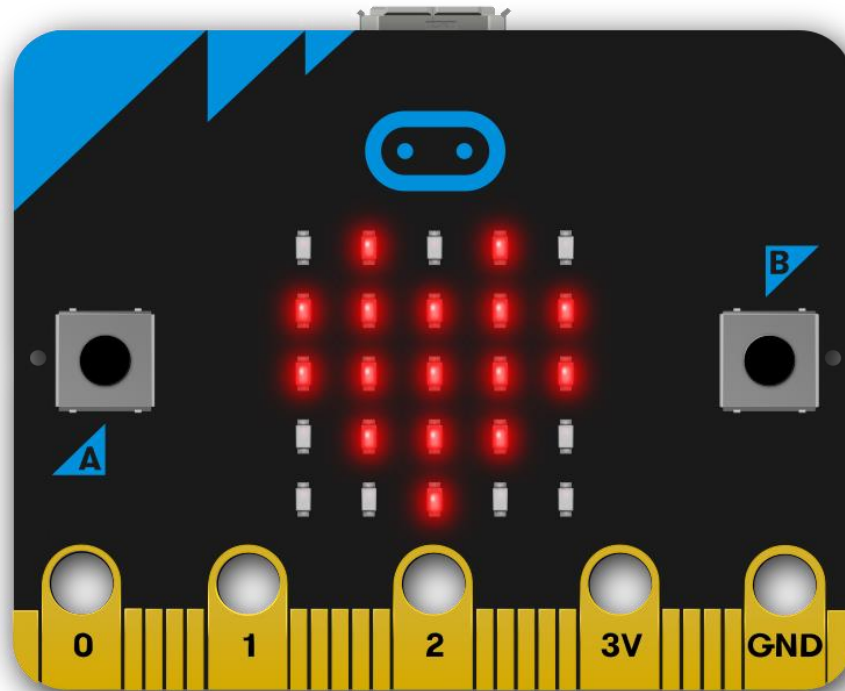




# Lập trình Microbit

1. Chuẩn bị thiết bị Microbit
2. Các bước cơ bản để lập trình trên MicroBit
3. Tương Tác với MICROBIT
4. Bài tập

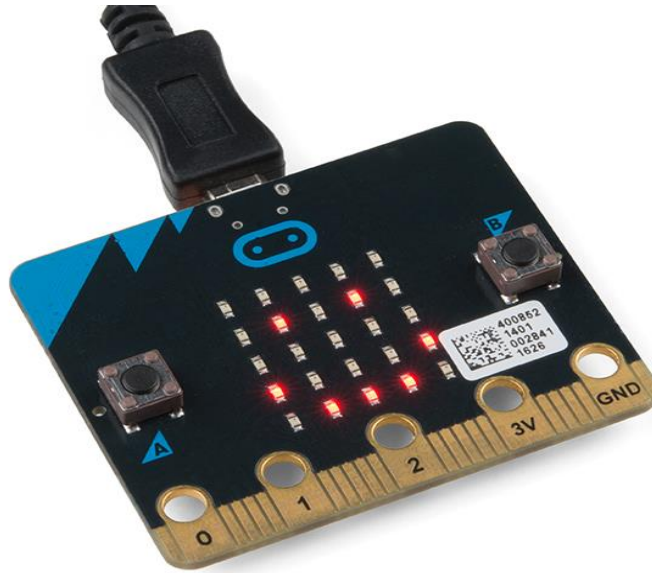
# 1. Chuẩn bị thiết bị Microbit





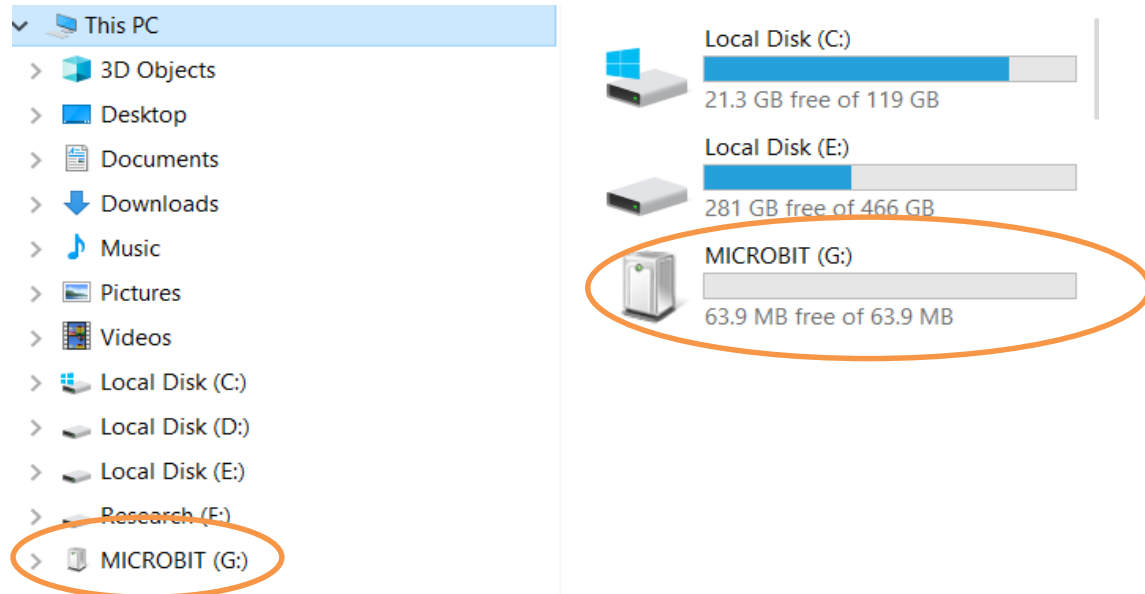
## 2. Các bước cơ bản để lập trình trên MicroBit

- Bước 1: Kết nối MicroBit



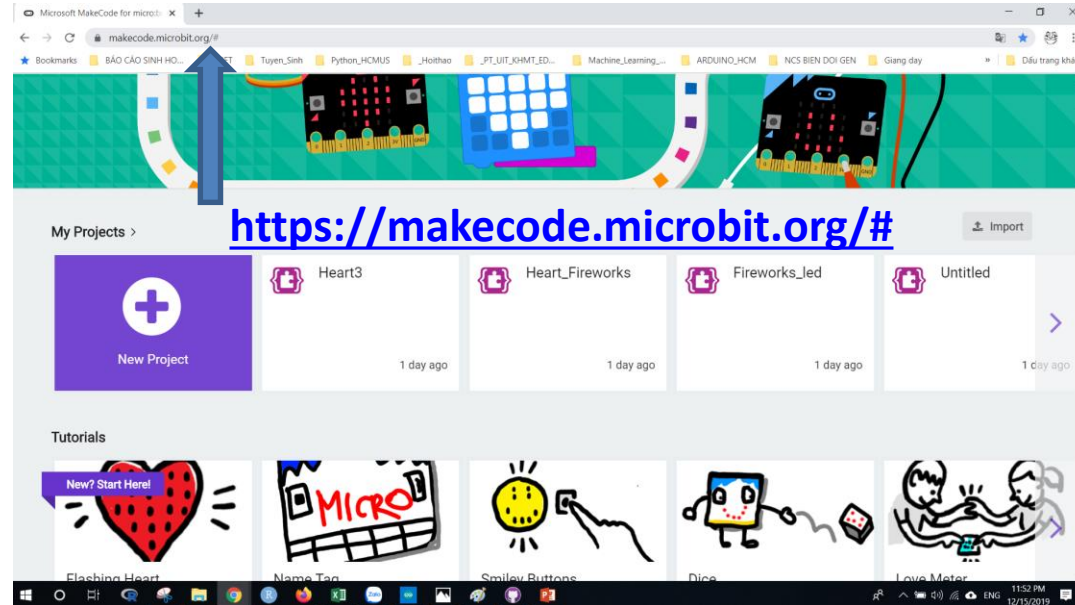
## 2. Các bước cơ bản để lập trình trên MicroBit

- Bước 1: Kết nối MicroBit



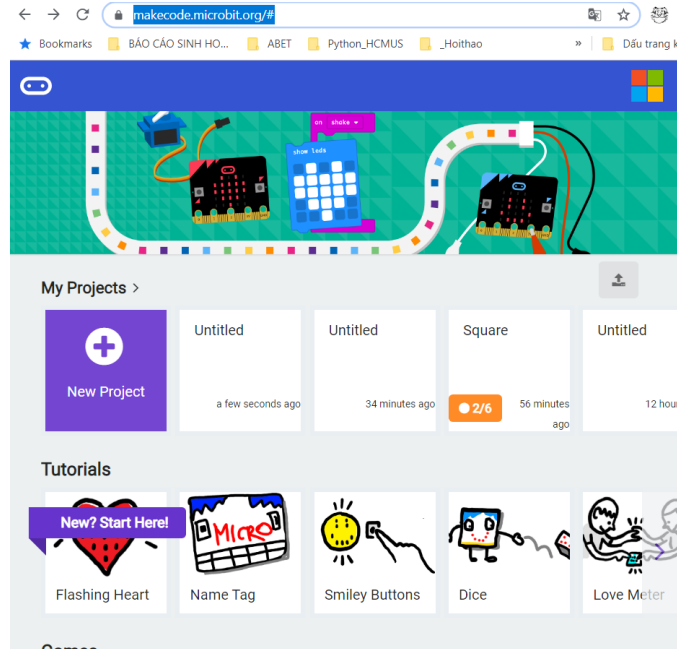
## 2. Các bước cơ bản để lập trình trên MicroBit

- Bước 2: Viết chương trình



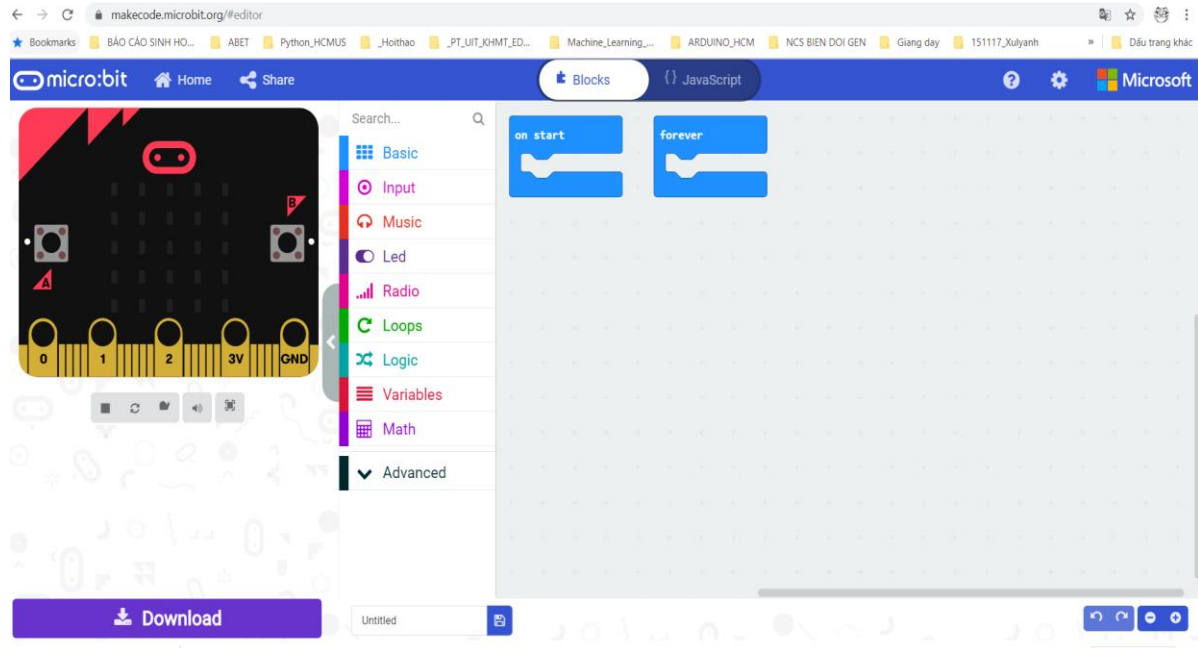
## 2. Các bước cơ bản để lập trình trên MicroBit

- Bước 2: Viết chương trình



## 2. Các bước cơ bản để lập trình trên MicroBit

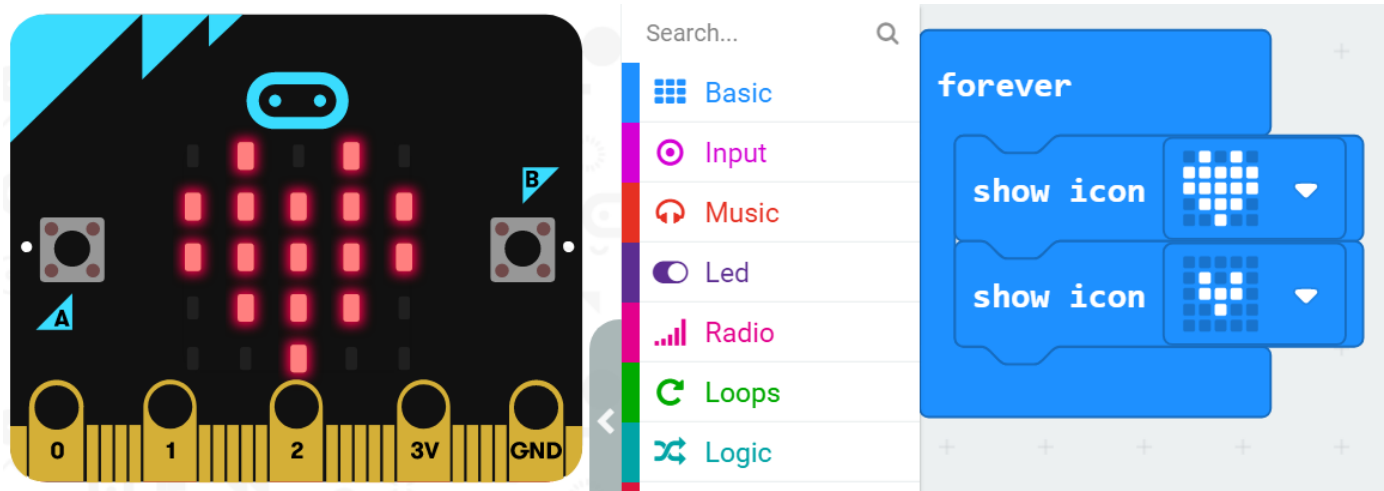
- Bước 2: Viết chương trình





### 3. Tương Tác với màn hình trên MICROBIT

A. Chương trình 1: icon thay đổi trên MicroBit với lệnh ShowIcon



Đặt tên và lưu



Download

Đoàn Thiện Minh

Text



12/15/2019



### 3. Tương Tác với màn hình trên MICROBIT

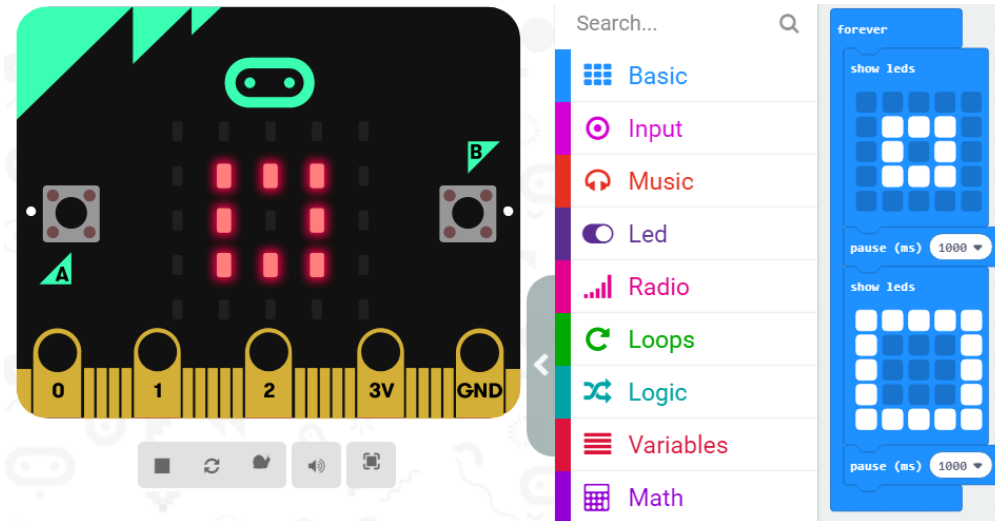
B. Chương trình 2: tạo hiệu ứng khi icon trên MicroBit với lệnh **Show leds** và **Lệnh pause**

- ☐ Tạo hiệu ứng 2 hình vuông lớn nhỏ luân phiên, mỗi hình vuông cách nhau 1 giây

→ Sinh viên icon với lệnh **on Start** và **forever** để thấy sự khác biệt

### 3. Tương Tác với màn hình trên MICROBIT

- B. Chương trình 2: tạo hiệu ứng icon trên MicroBit với lệnh **Show leds** và **Lệnh pause**



→ Sinh viên icon với lệnh **on Start** và **forever** để thấy sự khác biệt



### 3. Bài tập

- ❑ Viết chương trình trái tim trong 10 giây đầu tiên, sau đó lặp đi lặp lại trên màn hình là hiệu ứng pháo hoa.



# Lập trình Microbit

