

**Câu hỏi 1**

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Cho a và b là 2 biến kiểu float có chỉ số lần lượt là 1 và 2. Hãy chọn mã thích hợp của biểu thức sau:

a + b

có mã là

fload\_1 ✓

fload\_2 ✓

fadd ✓

fload\_1 add lload\_3 fload\_2 fadd lload\_1

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu trả lời đúng là:

Cho a và b là 2 biến kiểu float có chỉ số lần lượt là 1 và 2. Hãy chọn mã thích hợp của biểu thức sau:

a + b

có mã là

[fload\_1]

[fload\_2]

[fadd]

**Câu hỏi 2**

Không chính xác

Điểm -0,33 của 1,00

Cờ câu hỏi

Khi sinh mã cho cấu trúc do stmt while exp, để thuận tiện cho việc sinh mã cho lệnh break bên trong stmt thì câu lệnh emitLABEL(breakLabel) cần phải đặt ở đâu?

Chọn một:

- ☒ a. Sau lệnh visit(stmt) ✗
- ☐ b. Sau lệnh chuyển điều khiển có điều kiện lên trước stmt
- ☐ c. Sau lệnh visit(exp)
- ☐ d. Trước lệnh visit(stmt)

Câu trả lời của bạn không chính xác.

Câu trả lời đúng là: Sau lệnh chuyển điều khiển có điều kiện lên trước stmt

**Câu hỏi 3**

Chính xác

Điểm 2,00 của 2,00

Cờ câu hỏi

Hãy chọn trình tự sinh mã thích hợp cho biểu thức số học nhị phân:

exp1 op exp2

trong đó visit(exp1) dùng để sinh mã cho exp1, visit(op) dùng để sinh mã cho op và visit(exp2) dùng để sinh mã cho exp2.

Trình tự sinh mã là:

visit(exp1) ✓

visit(exp2) ✓

visit(op) ✓

**Câu hỏi 4**

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Khi sinh mã cho một lệnh while của một ngôn ngữ cấp cao, ví dụ như lệnh while sau: while (a < 10) a = a + 1; thì cần sinh mã Jasmin đầu tiên là mã gì?

Chọn một:

- ☐ a. Sinh mã chuyển điều khiển goto
- ☐ b. sinh mã cho biểu thức điều kiện, cụ thể trong ví dụ trên là đọc a
- ☒ c. sinh mã label ✓

Câu hỏi 5

Chính xác

Điểm 2,00 của 2,00

🚩 Cờ câu hỏi

Hãy chọn trình tự sinh mã thích hợp cho biểu thức một ngôi:

op exp (ví dụ như - 3 hay ! true)

giả sử visit(op) dùng để sinh mã cho op và visit(exp) dùng để sinh mã cho exp.

Trình tự sinh mã là:

visit(exp) ✓

visit(op) ✓

Câu hỏi 6

Không chính xác

Điểm 0,00 của 2,00

🚩 Cờ câu hỏi

Hãy chọn trình tự thích hợp để sinh mã cho cấu trúc

do stmt while exp

trong đó visit(stmt) dùng để sinh mã cho stmt, visit(exp) để sinh mã cho exp, emitIFFALSE(label) để sinh mã chuyển điều khiển đến label nếu giá trị trên stack là false, emitIFTRUE(label) để sinh mã chuyển điều khiển đến label nếu giá trị trên stack là true, emitGOTO(label) để sinh mã chuyển điều khiển không điều kiện đến label và emitLABEL(label) để sinh mã label.

Chuỗi lệnh để sinh mã cho cấu trúc trên là:

visit(stmt) ✗

visit(exp) ✗

emitIFFALSE(label0) ✗

emitGOTO(label0) ✗

Câu hỏi 7

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

🚩 Cờ câu hỏi

Khi sinh mã cho cấu trúc for(exp1;exp2;exp3) stmt, để thuận tiện cho việc sinh mã cho lệnh continue sau này thì câu lệnh emitLABEL(continueLabel) cần phải đặt ở đâu?

Chọn một:

- ☐ a. Trước lệnh visit(exp1)
- ☐ b. Trước lệnh visit(stmt)
- ☒ c. Trước lệnh visit(exp3) ✓
- ☐ d. Trước lệnh visit(exp2)

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu trả lời đúng là: Trước lệnh visit(exp3)