Câu hỏi 1	Để nạp giá trị của một biến kiểu luận lý lên stack thì phải dùng lệnh gì?
Chính xác	Chon môt:
Điểm 1,00 của 1,00 Cờ câu hỏi	a. zload
P Co cau noi	○ b. load
	○ d. baload
	Câu trả lời của bạn là chính xác.
	Câu trả lời đúng là: iload
Câu hỏi 2	Cho lệnh gọi method như sau:
Đúng một phần	x.foo(a+1,b*2), trong đó a và b đều là kiểu int, x là một đối tượng của một class VD, hãy cho biết khi thực hiện lệnh gọi invokevirtual VD/foo(II)I
Điểm 1,50 của 2,00	Tính từ đỉnh stack xuống thì đầu tiên là giá trị của kết quả của biểu thức b*2 🔻 🇸 , kế đến là giá trị của kết quả của biểu thức a+1 🔻 🗸 , sau đó đến giá trị của
Cờ câu hỏi	địa chỉ của x ▼ ✓. Khi thực thi xong lệnh invoke trên thì số phần tử trên stack sẽ tăng 1 ▼ 🗙
	4. All trige till xong igilli illroke tien till so plan til tien stack so tallet 1
Câu hỏi 3	Cho biết a và b là 2 biến được cấp phát tại các chỉ số tương ứng là 2 và 3, trong đó a có kiểu int và b có kiểu dãy một chiều với phần tử là int. Hãy chọn các mã ứng
Chính xác	với dòng lệnh java sau:
Điểm 2,00 của 2,00	a = b[3];
⟨ Cờ câu hỏi	aload 3 T
	iconst 3 🔻 🗸
	iconsi 3
	iaload T
	istore 2 T
Câu hỏi 4	Cho khai báo một method trên java như sau:
Chính xác	int foo(long x,int y)
Điểm 1,00 của 1,00	Hãy cho biết chỉ số của thông số y được cấp phát trên stack là bao nhiêu?
IP Cờ câu hỏi	Chọn một:
	○ a. 0
	○ b. 1
	O C. 2
	⊕ d. 3 ✓
Câu hỏi 5	Số phần tử trên stack sau khi thực hiện xong lệnh iadd so với trước khi thực hiện lệnh này thì
Chính xác	
Điểm 1,00 của 1,00	Chọn một:
♥ Cờ câu hỏi	a. giảm đi hai phần tử
	b. tăng lên 1 phần tử c. không thay đổi
	c. knong tnay dol d. giảm đi một phần tử ✓
	G. gian a ny pian a 🔻

