

HOMEWORK:

JavaScript – Loops

Cerinte:

Observatii: - inainte de a scrie o linie de cod, specificati un comentariu in care spuneti exact procedura pe care o urmati (ex: "declar functia de tip named / function expression care accepta argumentele..., declar variabila x, fac comparatia y si verific daca z, samd...); chiar daca nu duceti o functie pana la capat, atasati codul cu comentarii pana la linia la care v-ati oprit;

1. Scrieti un **for** care itereaza de la 0 la 20. Pentru fiecare iteratie, verifica daca numarul curent este **par** sau **impar** si va raporta acest lucru in consola. (exemplu: "**2 este numar par**");
Scrieti functia in doua variante: **while** si **for**
2. Scrieti un **for** care itereaza de la 0 la 10. Pentru fiecare iteratie, se va multiplica numarul curent cu **9** si se va afisa rezultatul. (exemplu: "**3*9=27**").
Scrieti functia in doua variante: **while** si **for**
3. Pentru **fiecare cifra de la 1 la 10**, afisati **tabla inmultirii**.
(exemplu: $1 * 0 = 0$
 $1 * 1 = 1$
...
 $1 * 10 = 10$)
Pentru a afisa in consola pe linie noua puteti concatena un string, la final, cu + "**\n**".

HOMEWORK:

JavaScript – Loops

Cerinte:

4. Pentru functia dezvoltata la **cerinta 2 de la tema anterioara**, verificati si afisati in consola fiecare calificativ care se poate obtine pentru punctajele incepand de 1 la 10. (exemplu: "Pentru 2, obtii calificativul E. \n Pentru 7, obtii calificativul B \n ...samd "). **Atentie: Rezultatul calificativului trebuie sa fie obtinut prin utilizarea functiei dezvoltate la tema anterioara !**