NSTITUTO MAUÁ DE TECNOLOGIA



Desenvolvimento de sites responsivos modernos

CSS Effects

Calendário

- 27-08-2019 -> Introdução
- 03-09-2019 -> HTML
- 10-09-2019 -> CSS
- 17-09-2019 -> CSS Effects
- 24-09-2019 -> Semana de prova (não tem aula)
- 01-10-2019 -> Javascript
- 08-10-2019 -> Entrega 1 do projeto
- 15-10-2019 -> Bootstrap
- 22-10-2019 -> Bootstrap
- 29-10-2019 -> jQuery
- 05-11-2019 -> Dúvidas e ajustes no projeto final
- 12-11-2019 -> Entrega final do projeto

CSS Effects

- Transition
- Transform 2D
- Transform 3D
- Animation

Transition

• Altera o valor de uma propriedade de maneira suave dado um certo tempo/duração

Propriedades

- transition-delay: Especifica um atraso para o efeito de transição começar;
- **transition-duration**: Especifica quanto tempo a transição vai levar para completar;
- **transition-property**: Especifica qual a propriedade CSS iremos aplicar o efeito;
- transition-timing-function: Especifica qual o efeito da transição;
 - Linear: Mesma velocidade do começo ao fim;
 - Ease-in: Começo mais devagar com final mais rápido;
 - Ease-out: Começo mais rápido com final mais devagar;
 - Ease-in-out: Começo e final mais lentos com o meio da animação mais rápido.
- transition: Atalho para escrever todas as propriedades acima dentro de uma só.
 - transition: property duration timing-function delay.

Transition (Exemplo)

```
a {
 color: | black
a:hover {
  color: red;
  transition: color 500ms linear;
  -webkit-transition: color 500ms linear;
```

Vendor prefixes

Prefixos adicionados em propriedades CSS experimentais ou ainda não padronizadas.

```
a:hover {
  color: red;
  transition: color 500ms linear;
  -webkit-transition: color 500ms linear; /*
                                            Chrome, Safari, novas versões do Opera,
                                            praticamente todos os browsers iOS (inclusive Firefox for iOS);
  -moz-transition: color 500ms linear; /* Firefox */
  -o-transition: color 500ms linear; /* pre-WebKit, versões antigas do Opera */
  -ms-transition: color 500ms linear; /* Internet Explorer & Microsoft Edge */
```

Transform 2D

- translate(x, y) -> Translada o elemento através do eixo X e Y;
- translateX(n) -> Translada o elemento no eixo X;
- translateY(n) -> Translada o elemento no eixo Y;
- scale(x, y) -> Transforma a escala do elemento, alterando sua largura e altura;
- scaleX(n) -> Transforma a escala do elemento, alterando sua largura;
- scaleY(n) -> Transforma a escala do elemento, alterando sua altura;
- rotate(angle) -> Rotaciona o elemento de acordo com o ângulo informado;
- skew(x-angle, y-angle) -> Inclina o elemento de acordo com o ângulo informado através do eixo X e Y:
- skewX(angle) -> Inclina o elemento de acordo com o ângulo informado através do eixo X;
- skewY(angle) -> Inclina o elemento de acordo com o ângulo informado através do eixo Y;
- matrix(n, n, n, n, n, n) -> Define uma matriz de transformação 2D usando os métodos acima -> matrix(scaleX(), skewY(), skewX(), scaleY(), translateX(), translateY()).

Transform 2D (Exemplo)

```
div {
   -webkit-transform: rotate(20deg);
   -moz-transform: rotate(20deg);
   -ms-transform: rotate(20deg);
   -o-transform: rotate(20deg);
   transform: rotate(20deg);
}
```

Transform 3D

• Adicionamos o eixo Z as nossas transformações 2D

- translate3d(x, y, z);
- scale3d(x, y, z);
- rotate3d(x, y, z, angle);
- perspective(n) -> Define a distância entre o usuário e o ponto 0 (zero) do Eixo Z;

Transform 3D (Exemplo)

```
div {
   -webkit-transform: rotate3d(0, 1, 0.5, 3.142rad);
   -moz-transform: rotate3d(0, 1, 0.5, 3.142rad);
   -ms-transform: rotate3d(0, 1, 0.5, 3.142rad);
   -o-transform: rotate3d(0, 1, 0.5, 3.142rad);
   transform: rotate3d(0, 1, 0.5, 3.142rad);
}
```

Animation (Propriedades)

- @keyframes -> Código da animação;
- animation -> atalho para escrever todas as propriedades em uma só;
- animation-delay -> Especifica um atraso para a animação começar;
- animation-direction -> Especifica a direção do ciclo animação (forwards, backwards ou alternate);
- animation-duration -> Especifica quanto tempo a animação irá durar;
- animation-fill-mode -> Especifica o estilo que o elemento terá quando a animação não estiver em andamento;
- animation-iteration-count -> Especifica quantas vezes a animação irá executar;
- animation-name -> Especifica o nome da animação (o que você colocou no @keyframe);
- animation-play-state -> Especifica se a animação está executando ou parada;
- animation-timing-function -> Especifica a curva da animação.

Animation (Exemplo)

```
@-webkit-keyframes mudaCor {
      {background-color: ■red;}
 25% {background-color: _yellow;}
 50% {background-color: □blue;}
 100% {background-color: □green;}
@keyframes mudaCor {
      {background-color: ■red;}
 25% {background-color: _yellow;}
 50% {background-color: □blue;}
  100% {background-color: □green;}
div {
 width: 100px;
 height: 100px;
 background-color: ■ red;
 animation-name: mudaCor;
 animation-duration: 4s;
 animation-iteration-count: infinite;
 -webkit-animation-name: example;
 -webkit-animation-duration: 4s;
 -webkit-animation-iteration-count: infinite;
```

Animate.css

- Um Arquivo CSS feito pelo "Daniel Eden" com diversas animações (Keyframes) prontas
- Basta importar o arquivo CSS no <head> do seu html e aplicar as classes descritas na documentação que as animações são aplicadas no seu site.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Document</title>
 <link rel="stylesheet" href="./animation.css">
</head>
<body>
 <h1 class="animated bounce infinite fast delay-2s">Example</h1>
</body>
</html>
```

Referências

- Transition -> <u>W3schools</u>, <u>Mozilla</u>
- Browser support table -> <u>Can I use?</u>
- Transform 2D -> W3schools, Mozilla, Mozilla exemplo Visual
- Transform 3D -> Perspective, rotate3d, scale3d, translate3d
- Animation -> <u>W3schools</u>, <u>Mozilla</u>
- Animate.css -> <u>Site</u>, <u>Documentação</u>

Exemplos

Perguntas?

Atividade

- Adicionar Efeitos no css do seu projeto
- Adicionar o Animate.css no seu projeto