

Εισαγωγή στο λογισμικό της διαδικτυακής αναμετάδοσης OBS (Open Broadcaster Software) και πλατφόρμες διαδικτυακής αναμετάδοσης

Ερμής Δούλος (*dit17046@uop.gr*)

30 Νοεμβρίου 2024

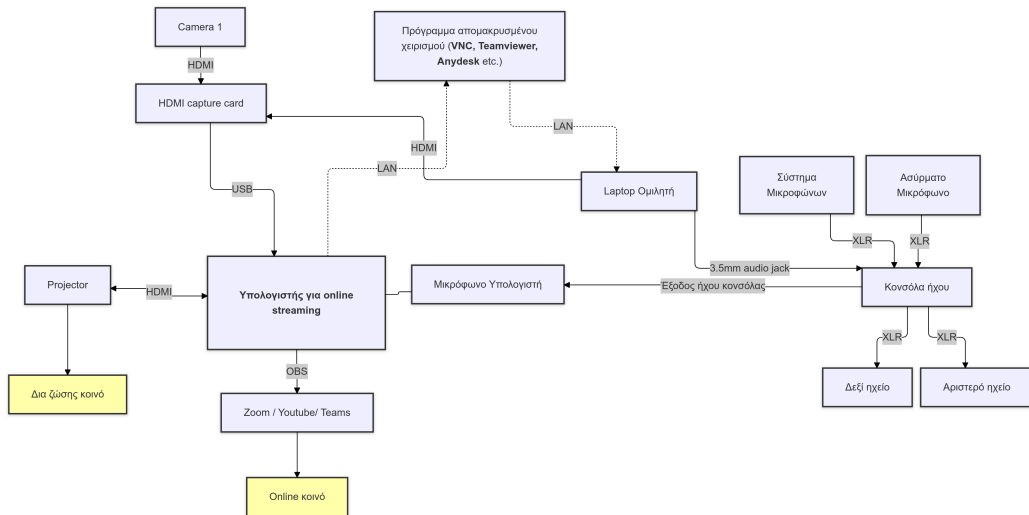
Github Profile:



Περιεχόμενα

- Ανασκόπηση του λογισμικού μιας τηλεμετάδοσης
- Εισαγωγή στο OBS
 - Εγκατάσταση
 - Ρύθμιση
 - Χρήση
 - Πηγές
 - Σκηνές
 - Επιλογές διάταξης
- Πλατφόρμες αναμετάδοσης
 - YouTube
 - Zoom
 - Webex
 - Teams
- Παραδείγματα

Διάγραμμα όλης της αναμετάδοσης



Τι χρειαζόμαστε σε λογισμικό για μια διαδικτυακή αναμετάδοση;

Πρόγραμμα αναμετάδοσης

- Εύκολη χρήση^{α'}
- Ευελιξία^{β'}
- Επαγγελματική ποιότητα^{γ'}
- Ελεύθερο λογισμικό^{δ'}

^{α'} Χωρίς πολλές πολύπλοκες ρυθμίσεις και προσβάσιμο και σε μη ειδικούς της πληροφορικής

^{β'} Δυνατότητα προσθήκης πολλαπλών πηγών και παραμετροποίησης της εμφάνισης τους

^{γ'} Καλή ποιότητα εικόνας και ήχου χωρίς διαλείψεις και εκπλήξεις

^{δ'} Διότι είναι δωρεάν και ανοιχτού κώδικα



Άδεια Creative Commons Αναφορά Δημιουργού 4.0 Διεθνές (CC BY 4.0). Το παρόν διατίθεται υπό την

Επιτρέπεται στον αποδέκτη:

- Να μοιραστεί το έργο με άλλους.
- Να τροποποιήσει το έργο για προσωπική ή εμπορική χρήση.
- Να χρησιμοποιήσει το έργο σε παρουσιάσεις ή δημοσιεύσεις.
- Να αναφέρει τον δημιουργό του έργου όταν το χρησιμοποιεί.