

ΤΙΤΛΟΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Όνομα συγγραφέα, Τμήμα/Μεταπτυχιακό, Πανεπιστήμιο, Πόλη, email
Όνομα συγγραφέα, Τμήμα/Μεταπτυχιακό, Πανεπιστήμιο, Πόλη, email

11 Ιουνίου 2025

Περίληψη/Abstract (έως 300 λέξεις)

Κείμενο

Λέξεις κλειδιά (έως 6):

1 Εισαγωγή/Introduction

Το σύστημα επεξεργασίας κειμένων $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ [1] είναι βασισμένο στο σύστημα $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ του [Donald Knuth](#). Το μεγάλο πλεονέκτημα του $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ είναι ότι ο χρήστης του επικεντρώνεται στο περιεχόμενο και όχι στην παρουσίασή του.

Το πώς εμφανίζεται το περιεχόμενο καθορίζεται από το στυλ (class στην ορολογία του $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$) που χρησιμοποιούμε και γενικά έχουμε ελάχιστη (συνήθως καμία) δυνατότητα μεταβολής του. Για το συνέδριο θα χρησιμοποιήσετε το στυλ κειμένου που σας έχει δοθεί.

1.1 Σημαντικές παρατηρήσεις

Είναι χρήσιμο να γνωρίζετε τα εξής:

1. Η αρίθμηση των ενοτήτων, υποενοτήτων, σχημάτων, ορισμών, θεωρημάτων, εικόνων κλπ. γίνεται αυτόματα και χωρίς λάθη. Κάνετε απλά χρήση των κατάλληλων εντολών όπως στο υπόδειγμα. Γράφετε για παράδειγμα το παρακάτω όταν ξεκινάτε νέα ενότητα:

```
\section{Παραδείγματα χρήσης}
```

2. Μπορείτε να αναφέρεστε σε ενότητες, υποενότητες, σχήματα, ορισμούς, θεωρήματα, εικόνες, κλπ. Οποιαδήποτε εισαγωγή ή αναφορά ενημερώνεται αυτόματα και διατηρείται συνεπές το κείμενο. Για επεξηγήσεις δείτε την Ενότητα [2](#).
3. Μπορείτε να γράψετε ορισμούς και θεωρήματα με πολύ εύκολο τρόπο, όπως στην Ενότητα [1.2](#).
4. Μπορείτε να γράψετε πολύπλοκες μαθηματικές εκφράσεις με πολύ εύκολο τρόπο, να τις αντιγράψετε και να τις επαναχρησιμοποιήσετε. Δείτε για παράδειγμα την Ενότητα [1.3](#).
5. Μπορείτε να εισάγετε αλγορίθμους ή κώδικα και αυτόματα να χρωματίσει τις δεσμευμένες λέξεις, όπως φαίνεται στην Ενότητα [1.4](#).

Algorithm: First

```

1  $T' = T$  // Initialize output
2 for  $i = 1$  to  $m$  do
3    $a$ 
4 for  $i = 1$  to  $t$  do // test if  $C' = C_i$ 
5    $a$ 

```

Σχήμα 1: Ο πρώτος μου αλγόριθμος

1.2 Θεωρήματα

Ορισμούς, θεωρήματα και αποδείξεις, γράφετε κάνοντας χρήση του κατάλληλου περιβάλλοντος.

Θεώρημα 1 Με το L^AT_EX [1] τα κείμενά σας είναι:

1. πιο όμορφα και
2. γράφονται πιο γρήγορα.

Απόδειξη: Για να το (1) αρκεί να δείτε μια εργασία σε L^AT_EX και την εργασία με το ίδιο περιεχόμενο σε ένα άλλο σύστημα επεξεργασίας κειμένου. Το (2) θα το διαπιστώσετε αφού διαβάσετε αυτό το κείμενο και κάνετε την πρώτη σας εργασία. ■

1.3 Μαθηματικά

Μαθηματικά μπορείτε να γράψετε σε ξεχωριστή γραμμή:

$$x^n + y^n = z^n$$

αλλά και μέσα στην παράγραφο $x^n + y^n = z^n$.

Αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε αρίθμηση στις μαθηματικές εκφράσεις και να κάνετε αναφορά στο κείμενο, τότε κάντε χρήση κατάλληλου περιβάλλοντος όπως στην Εξίσωση 1.

$$x^n + y^n = z^n \tag{1}$$

Μερικά ακόμα παραδείγματα χρήσης μαθηματικών:

$$\left\{ \begin{array}{l} A = 1 \\ B = 2 \\ f(x) = x^2 \\ g(x) = \frac{1}{x} \\ F(x) = \int_b^a \frac{1}{3}x^3 \end{array} \right.$$

1.4 Αλγόριθμοι

Ένα παράδειγμα είναι ο Αλγόριθμος **First** που παρουσιάζεται στο Σχήμα 1.

1.4.1 Κώδικας

Κώδικας σε C:

```

1 #include <stdio.h>
2 int main() {
3     // printf() displays the string
4     printf("Hello, World!");
5     return 0;
6 }

```

Στο κέντρο	Δεξιά	Αριστερά
1000	1000	1000
100	100	100

Πίνακας 1: Προσέξτε την αυτόματη εναλλαγή χρωμάτων



Σχήμα 2: Το λογότυπο του τμήματος

1.5 Πίνακες

Οι πίνακες μπορούν να έχουν μορφή αντίστοιχη με εκείνη που έχει ο Πίνακας 1. Θυμηθείτε ότι οι πίνακες θα πρέπει να έχουν περιγραφεί μέσα στο κείμενο.

2 Περιγραφή Προβλήματος/Problem Description

Στη δήλωση κάθε ενότητας, ορισμού, κ.λπ. μπορούμε να ορίσουμε μια πινακίδα, π.χ.:

```
\section{Παραδείγματα χρήσης}\label{sec:examples}
```

και στο κείμενο να αναφερόμαστε σε αυτήν την ενότητα χρησιμοποιώντας την πινακίδα, π.χ.:

όπως είδαμε στην Ενότητα~\ref{sec:examples}.

Σημαντικό είναι επίσης να ακολουθήσετε τις εξής οδηγίες:

1. Όταν αναφέρεστε σε κεφάλαιο, ενότητα, σχήμα, πίνακα κ.λπ. και ακολουθείται από αριθμό το γράφετε με κεφαλαίο, π.χ., στο Κεφάλαιο 3, στην Ενότητα 3.2, στο Σχήμα 12. Αν δεν υπάρχει αριθμός το γράφετε με μικρό, π.χ., όπως είδαμε στο προηγούμενο κεφάλαιο.
2. Κάνετε πάντα αναφορά στο κείμενο για τα σχήματα, τους πίνακες, κ.λπ. Δεν γράφετε δηλαδή «όπως βλέπουμε στην παρακάτω εικόνα» αλλά «όπως φαίνεται στο Σχήμα 2».

2.1 Βιβλιογραφικές αναφορές

Όλες οι βιβλιογραφικές αναφορές γράφονται σε ένα αρχείο, όπως το sample.bib. Κάθε αναφορά έχει έναν κωδικό, π.χ., Lamport86, και για να αναφερθείτε σε αυτή χρησιμοποιείτε την εντολή:

```
\cite{Lamport86}
```

Για παράδειγμα, ο πατέρας του L^AT_EX είναι ο L. Lamport [1].

2.2 Σύνδεσμοι

Μερικά παραδείγματα συνδέσμων: <http://www.latex-tutorial.com>, email και teams. Δείτε ότι τα χρώματα έχουν μπει αυτόματα!

Αναφορές

- [1] Leslie Lamport. *LaTeX: User's Guide & Reference Manual*. Addison-Wesley, 1986.