

# εκπαιδευτικό φυλλάδιο για το OBS

Ερμής Δούλος ([dit17046@uop.gr](mailto:dit17046@uop.gr))\*

2 Δεκεμβρίου 2024



**ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ  
ΚΑΙ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ**  
Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου

## Εισαγωγή

Σύντομη περιγραφή του σκοπού της εργασίας

## 1 Οδηγίες

- Διαβάστε προσεκτικά κάθε ερώτηση.
- Συμπληρώστε τις απαντήσεις σας καθαρά και με σαφήνεια.

## 2 Ερωτήσεις

**Ερώτηση 1.** Περιγράψτε τον όρο «αλγόριθμος».

**Ερώτηση 2.** Αναλύστε τη σημασία της ανάλυσης πολυπλοκότητας.

Καταληκτική ημερομηνία: 15 Δεκεμβρίου 2024

**Ερώτηση 1:** Περιγράψτε τη διαφορά μεταξύ στοίβας (stack) και ουράς (queue).

## Λεπτομέρειες Υποβολής

Αφήστε με να περάσω απο το θρανίο σας και να ελέγξω ότι οι σκηνές σας είναι σωστές. Σε περίπτωση που δεν προλάβετε να τελειώσετε την εργασία σας, μπορείτε να μου στείλετε screenshots της κεντρικής οθόνης του OBS και των ρυθμίσεων που έχετε κάνει. Επίσης θα

---

\*Επιβλέπων καθηγητής: Ιωάννης Μοσχολιός ([idm@uop.gr](mailto:idm@uop.gr))

χρειαστεί να κάνετε εξαγωγή τις σκηνές σας, πατώντας το Tab **Scenes**<sup>1</sup> και έπειτα **Export Scene**. Στη συνέχεια, θα πρέπει να μου στείλετε το .json αρχείο που θα δημιουργηθεί, το οποίο θα είναι στην ουσία η παραμετροποίηση των σκηνών σας.

**Προσοχή:** Το αρχείο που θα γίνει εξαχθεί δεν περιέχει τις πηγές σας αυτούσιες, αλλά τις ρυθμίσεις που έχετε κάνει. Αυτό σημαίνει πως θα πρέπει να μου στείλετε και τις πηγές σας, όπως τις έχετε δημιουργήσει, σε screenshot.

---

<sup>1</sup>ή Σκηνές