Iniciando desde cero la

PROGRAMACION

CURSO SOLO:

Paulette Ayelein Medina Rogel

Introducción

¿PARA QUIEN ESTA ENFOCADO ESTE CURSO?

Este curso esta realizado para aprender paso a paso y con pruebas para las personas que estan inicializanddo como mi princesita peshosha

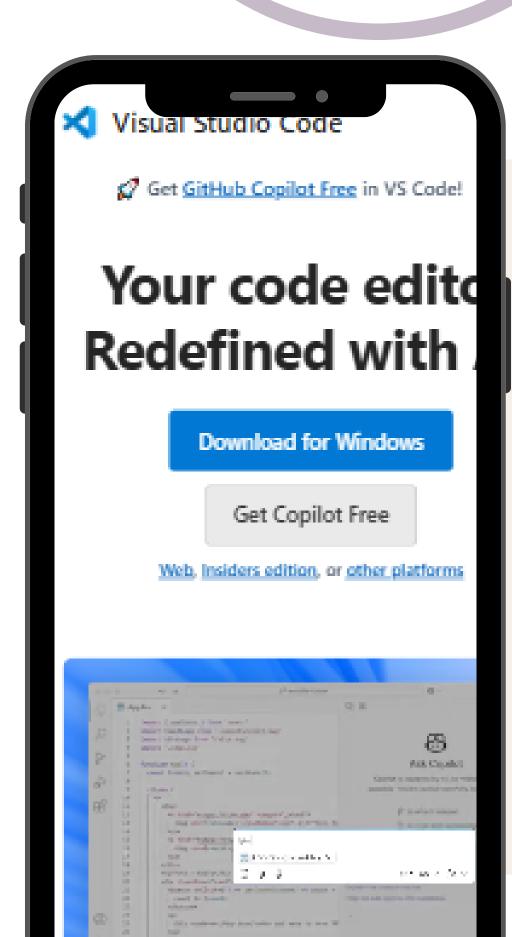
¿QUIÉNES SOMOS?

Mi nombre es Jordy Alejandro Ramirez Ruiz soy un estudiante de la carrera de Tecnologias de la informacion me suelen decir dobleR pero como estoy con mi princesita soy solo suyo

Principales cosas para aprender a programar

Aprender a Manejar el entorno de desarroño

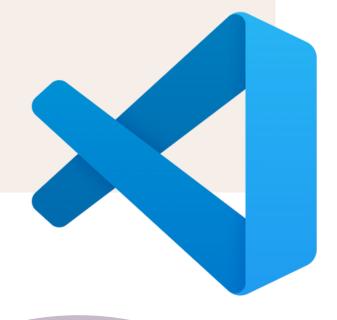
Saber a utlizar los if, for, while, try y catch



Entorno

Como entorno usaremos visual studio code

El entorno de desarrollo es muy practico en este caso usaremos visual studio code para poder integrar extensiones las cuales nos ayudaran a programar a muchas escalas para trabajos



Pasos para instalacion



DESCARGAR

primero hay que descargar la herramienta en la pagina oficial

<u>Descargar</u>

2

INSTALACION

A todo dar que Si :3

3

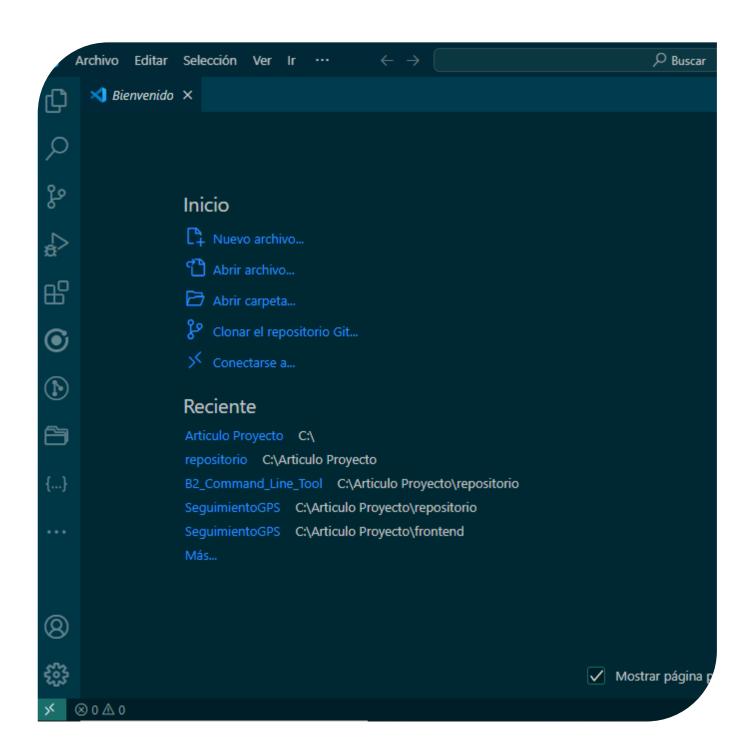
EXTENSIONES

buscar extensiones para hacer valer de la forma correcta visual studio codde

Si la instalacion llego hasta esta parte es por que iniciamos bien

el propósito es poder dominar todos los lenguajes y frameworks de programación para hacer una mejor persona y un experto bobs





Cronograma de trabajo despues de la instalación →

Primero inicializar con la instalacion

Conocer todo acerca de como trabaja el if, for, while, try y catch

Extensiones de archivo

java script (.js)



web (.html)



style (.css)



Antes que nada como definir una variable para

JS

var= todo carácter que sea tipo escritura

let = todo carácter que sea tipo numérico entero

const = todo carácter que sea tipo fraccionario o arreglo

```
if
y else
```

```
Definir variable
edad = 20;
if (edad >= 18) {
  console.log("Eres mayor de edad.");
} else {
  console.log("Eres menor de edad.");
}
```

for →

Definir variable

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {
  console.log("Número: " + i);
}</pre>
```

While----

Definir variable

```
let contador = 0;
while (contador < 3) {
  console.log("Contador: " + contador);
  contador++;
}</pre>
```

try y -> catch

Definir variable

```
try {
  let resultado = 10 / 0;
} catch (error) {
  console.log("¡Error! División por cero.");
}
```

Por el momento hasta aqui



Calle Cualquiera 123, Cualquier Lugar



0985133764



jordirr22@gmail.com



<u>dobler github</u>