



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

PRACTICA 2.

SEGURIDAD Y VIRTUALIZACION

CARRERA:

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

GRUPO: 7US

PRESENTA:

RUFINO MENDOZA VAZQUEZ - 21620198 ANA MICHEL LEÓN LEÓN - 21620112 ROSA SALAZAR DOROTEO - 18620216 FERNANDA RUIZ HERAS - 21520151

DOCENTE

ING. EDWARD OSORIO SALINA

Tlaxiaco, Oax., 11 de septiembre del 2024.



Contenido

PRACTICA 2 – AUTORIZACION Y AUTENTICACION	3
INTRODUCCIÓN	3
Ilustración 1:Login	4
Ilustración 2: Campos de registro	4
Ilustración 3: Contraseña segura o débil	5
Ilustración 4:Inicio se sesión de usuario	5
Ilustración 5: Carta de hoy	6
Ilustración 6: Rol de los administradores y usuarios	6
Ilustración 7: Permite o deniega los accesos	7
Ilustración 8: Autenticación	7
Ilustración 9: Inactividad después de 6 minutos	8
CONCLUSION	8

PRACTICA 2 – AUTORIZACION Y AUTENTICACION

INTRODUCCIÓN

El proyecto se centra en la creación de una página web para un restaurante, que servirá como una plataforma integral tanto para clientes como para administradores. Este desarrollo responde a la necesidad de modernizar la forma en que el restaurante interactúa con sus clientes y gestiona su menú, mejorando así la eficiencia y la experiencia del usuario.

Para los clientes, la página web ofrecerá la posibilidad de registrarse y acceder al menú del día. Este acceso personalizado permite a los clientes conocer en detalle la oferta gastronómica del restaurante, adaptada a sus preferencias individuales. La experiencia de usuario se enriquece mediante una interfaz intuitiva y fácil de usar, que facilita la navegación y la consulta de la información relevante.

Los administradores, por su parte, tendrán a su disposición un panel de control que les permitirá gestionar y actualizar el menú de manera eficiente. Este panel no solo optimiza la administración de la oferta gastronómica, sino que también garantiza que la información presentada a los clientes esté siempre actualizada y sea precisa. La capacidad de realizar cambios en tiempo real asegura que los administradores puedan responder de manera ágil a las necesidades del negocio y a las expectativas de los clientes.

- 1. Crea una aplicación [web|mobile|escritorio] que permita loguearse con un usuario y contraseña.
 - La aplicación debe tener un formulario de login con los campos de usuario y contraseña.

A continuación, comenzamos con diseño del login en donde se va estructurando el codigo para que vaya tomando forma nuestra login y se le agregan los campos para rellenar y los botones para asi más adelante poder tener la funcionalidad de los botones recordando que la pagina debe ser responsiva. Ya realizado el esqueleto del login se utiliza la hoja de estilo para darle un diseño y que se vea presentable como se muestra a continuación para poder obtener nuestro login con el diseño se manda a llamar la hoja de estilo con el codigo link rel="stylesheet" href="index.css."



Ilustración 1:Login

 La aplicación debe tener un formulario de registro con los campos de usuario, contraseña y confirmación de contraseña.

Ahora para el usuario se creó un formulario en donde rellena los campos con su nombre, apellido, dirección, teléfono, correo, usuario y contraseña donde tendrán que guardar su usuario y contraseña para posteriormente ingresar al menú.



Ilustración 2: Campos de registro

• La aplicación debe decirme si la contraseña es segura o no (extra).

Posteriormente en la siguiente imagen se puede observar que al proporcionar la contraseña nos va marcado si es débil, media o fuerte.

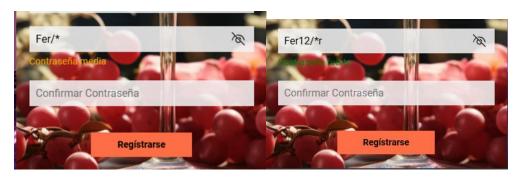


Ilustración 3: Contraseña segura o débil

 La aplicación debe tener una página de inicio que sea accesible para cualquier usuario.

Ya que el usuario se registre y cuente con un usuario y contraseña al ingresra nos mandara un mensaje donde nos dice inicio de sesión de usuario correcto y nos podrá permitir al menú.

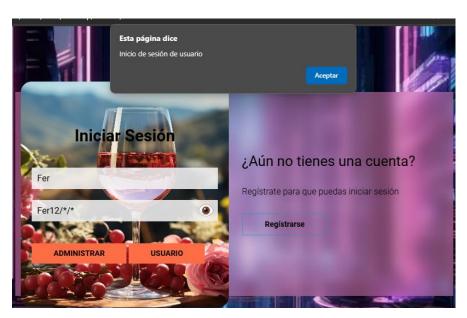


Ilustración 4:Inicio se sesión de usuario

La aplicación debe tener una página de perfil que solo sea accesible si el usuario ha iniciado sesión.

Accedemos al menú solo los clientes que se registraron y ya cuentan con un usuario y una contraseña.

¡La Carta de Hoy!

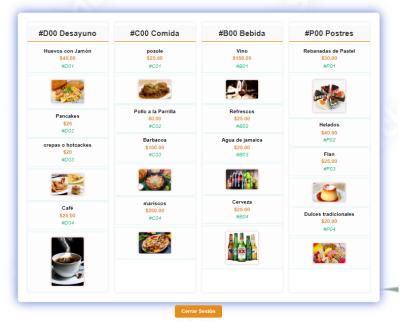


Ilustración 5: Carta de hoy

 La aplicación debe tener una página de administración que solo sea accesible si el usuario ha iniciado sesión y tiene un rol de administrador.

En este apartado se defino solo para que los usuarios puedan entrar a observar el menú y la opción de administrador para que los usuarios puedan acceder a la base de datos o hacer modificaciones en el menú.



Ilustración 6: Rol de los administradores y usuarios

 Implementa un mecanismo de autorización que permita o deniegue el acceso a ciertas rutas de la aplicación, en este caso la página de perfil y la página de administración si en dado caso el usuario no ha iniciado sesión o no tiene el rol de administrador.

No nos permitirá acceder a unas rutas si la contraseña del usuario es incorrecta o si el administrador no tiene definido su contraseña y usuario para acceder.

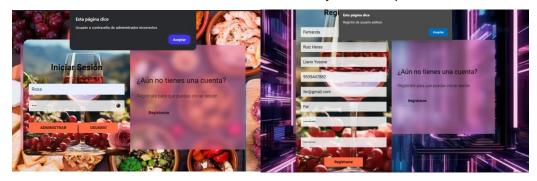


Ilustración 7: Permite o deniega los accesos

3. Implementa un mecanismo de autenticación que permita a los usuarios registrarse, iniciar sesión y cerrar sesión.

Aquí ya podemos observar que nuestra aplicación cuenta con que el cliente se pueda registrarse, inicie sesión y cerrar sesión si desea salirse del sitio.

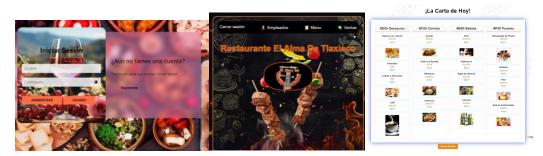


Ilustración 8: Autenticación

4. Implementa un mecanismo para cerrar sesión de un usuario si ha pasado un tiempo determinado sin actividad de 5 mins.

Se implementó un mecanismo de cierre de sesión automático tras 5 minutos de inactividad en la página. Este código asegura que, si el usuario no realiza ninguna acción en la página durante ese tiempo, será redirigido automáticamente a la página de inicio de sesión, previniendo accesos no autorizados por descuidos.

Nuestro objetivo es mejorar la seguridad de la aplicación web al cerrar automáticamente la sesión del usuario después de un periodo de inactividad de 5 minutos.

Ilustración 9: Inactividad después de 6 minutos

CONCLUSION

En la conclusión creamos la página web para el restaurante "El Alma de Tlaxiaco" ha sido un proceso integral que ha demostrado la efectividad de utilizar tecnologías web modernas para mejorar. A través del desarrollo en HTML, complementado con CSS para el diseño y JavaScript para la interactividad, hemos logrado construir una plataforma atractiva y funcional.

Durante el desarrollo, se utilizó XAMPP para crear un entorno de pruebas local, lo que permitió una fase de depuración exhaustiva antes del lanzamiento. Esta etapa fue crucial para garantizar que todas las funcionalidades, como la visualización del menú, la información de contacto y las opciones de reserva, operaran correctamente.