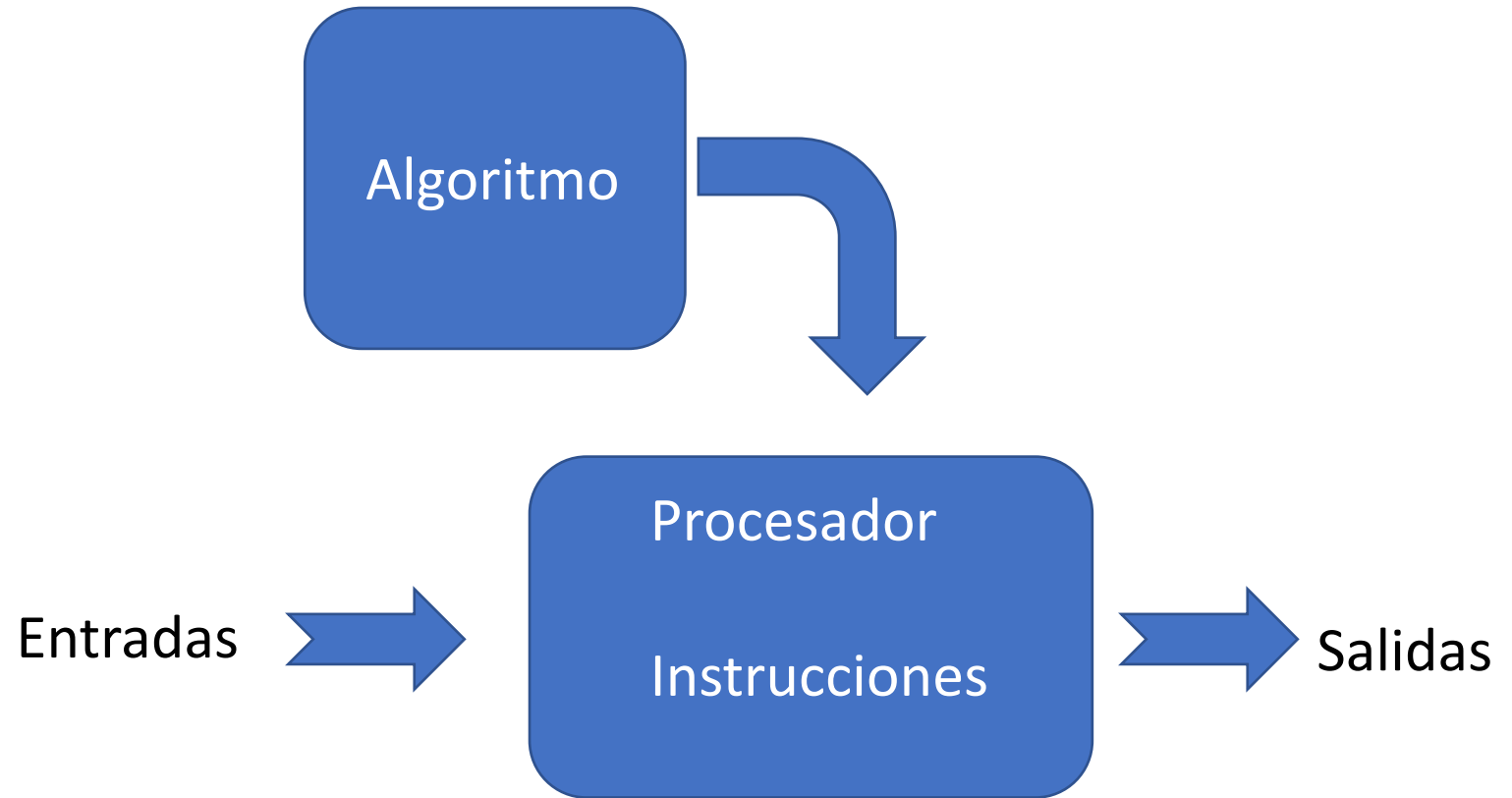


Programación es un proceso en el cual ideamos y ordenamos, las acciones necesarias, para realizar un proyecto a través de un lenguaje de programación.

Un programa esta formado por
La estructura de datos y
algoritmos.



Paradigmas Informáticos de la programación

Declarativa

Programación lógica y funcional

Estructurada

SECUENCIAL
SELECCIÓN
ITERACIÓN

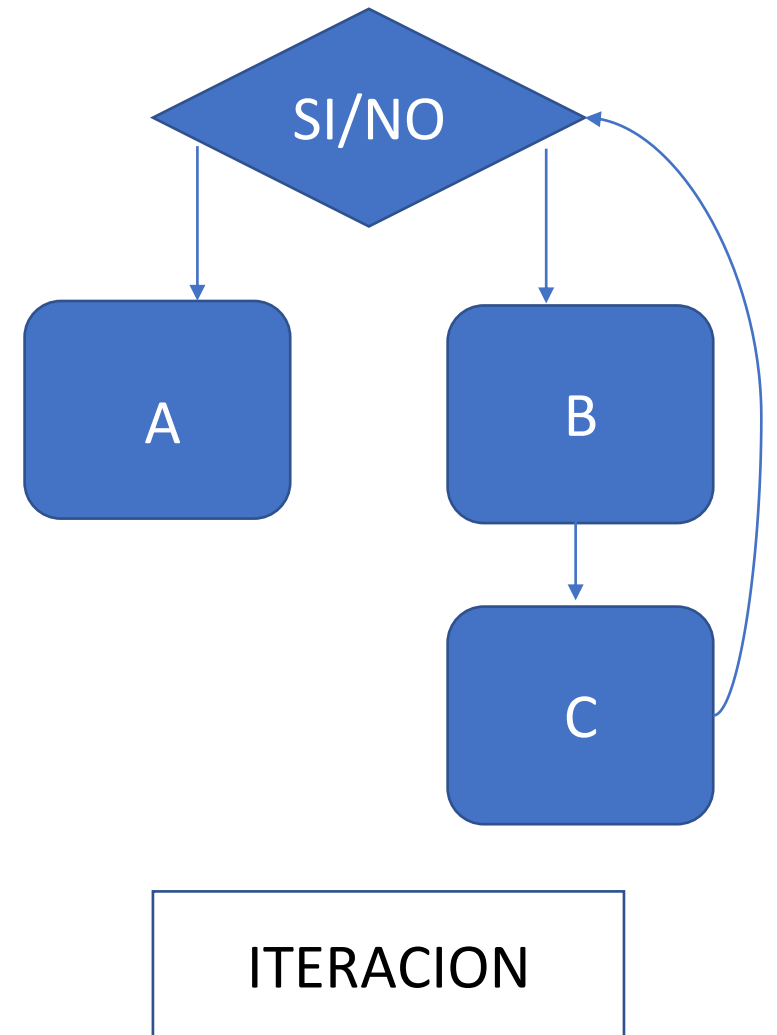
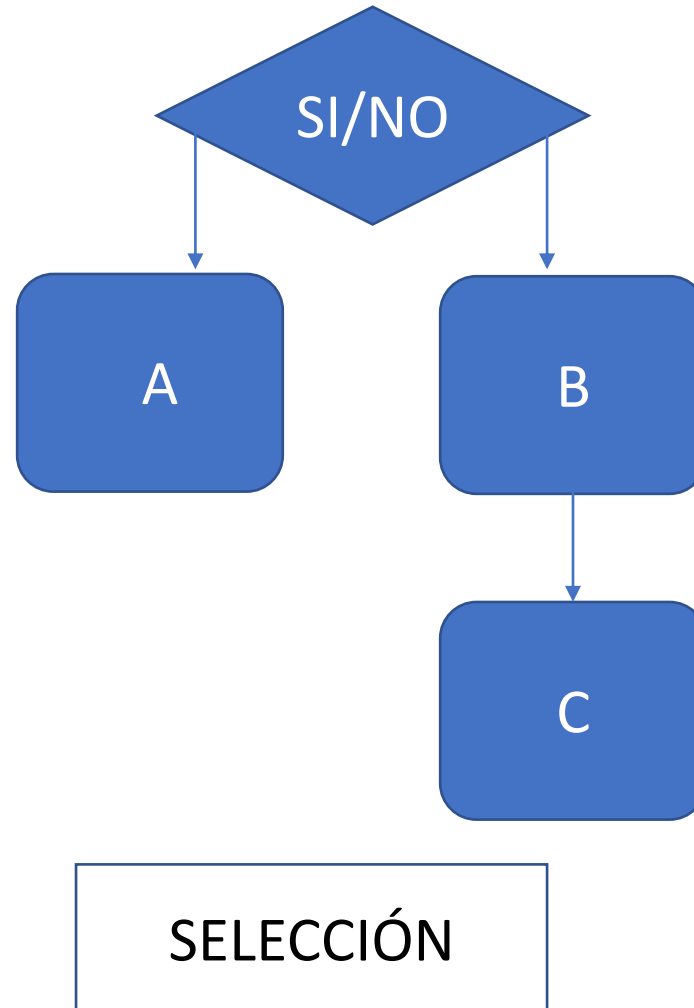
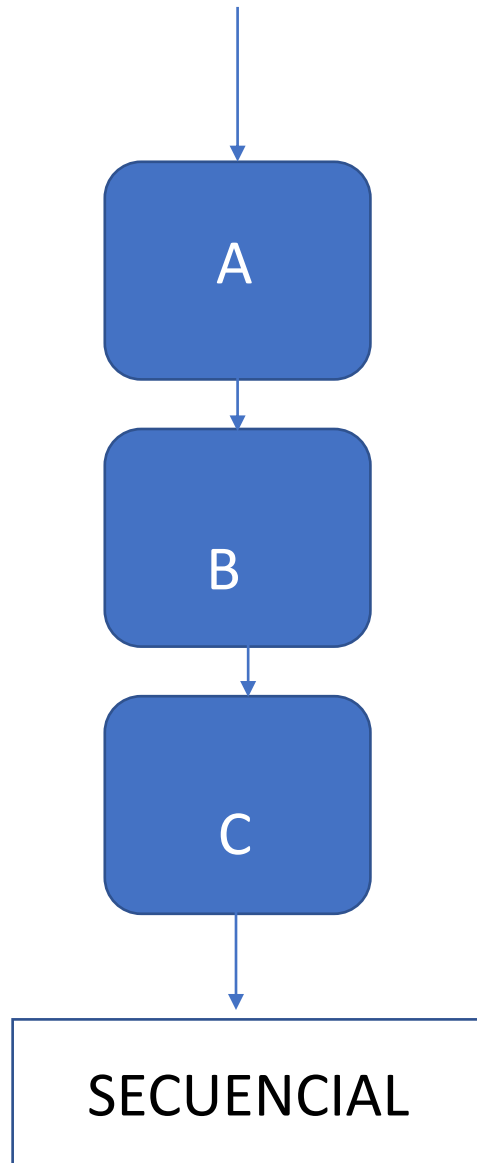
Modular

DIVIDIDA EN MÓDULOS Y
SUBMÓDULOS

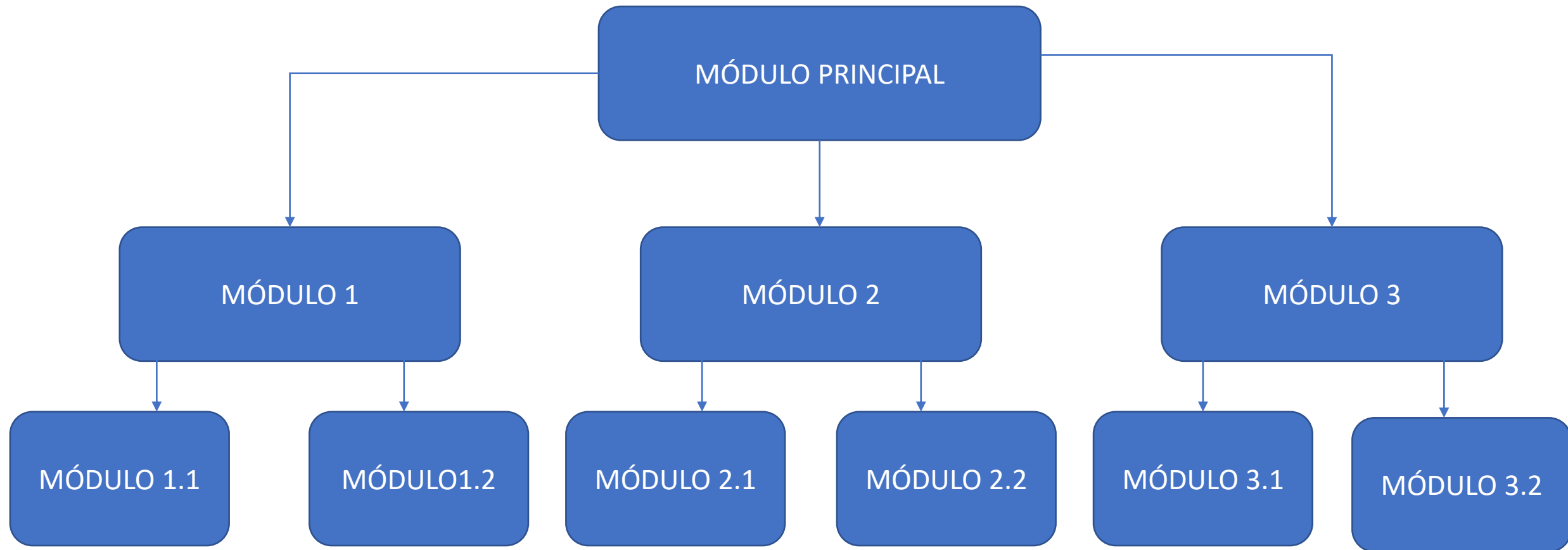
Orientada a
Objetos.

POO

Estructurada



DISEÑO MODULAR



POO :

clase

método

objeto

atributo

mensaje

Compilación:

Proceso por el cual el lenguaje de programación o código fuente es traducido al código maquina, a un código intermedio(bytecode) o a texto, obteniendo un modulo objeto enlazado con las bibliotecas del compilador y los ficheros y subprogramas a compilar para comunicarse con el sistema operativo traduciendo código objeto a código maquina generando un modulo ejecutable.

