

Raport de Sprint – Proiect de Joc Unity

Echipa: 7

Numele jocului (titlu provizoriu): ASCENT

Sprint #: 1

Perioada: ???-28/10/2025

Data predării raportului: 28/10/2025

Team leader (persoană de contact): Ioan Dorian Dobricean

Persoana/Persoanele care au întocmit raportul: Serban Andrei

Modalitatea preferată de primire a recenziei (ex: e-mail, feedback oral, Google Docs):

serbanandrei1338@gmail.com

1. Scopul general al sprintului curent

2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior

3. Retrospectivă scurtă

Am stabilit echipa.

4. Obiective pentru sprintul curent

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurtă	Responsabil(i)
mare	Mecanisme de miscare a player-ului.	Player-ul sa poata misca/urca cu o provocare.	Serban Andrei Gheorghes Petrut
mare	Materiale si Texturi.	Lumea sa aiba materiale diferite.	Ioan Dorian Dobricean
medie	Obstacole unice.	Obstacole distincte pentru a face lumea mai interesanta.	Dinca Andrei Sima Mihai
medie	Planificarea hartii lumii.	Cronologia evenimentelor si a	Dinca Andrei, Serban Andrei.

medie	Sunete.	Sunete pentru mers si diferite interacțiuni cu lumea.	Pocovnicu David Stefan, Gheorghes Petrut
-------	---------	---	--

5. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

Vom stabili la ce scene/script-uri va lucra fiecare membru din echipă.

6. Capturi / Demonstrații (optional)

7. Observații suplimentare

-  Lungime recomandată: 1,5 – 2 pagini
-  Format: PDF / DOCX
-  Predare: la finalul fiecărui sprint (de exemplu, o dată la 2 săptămâni)