

Raport de Sprint – Proiect de Joc Unity

****Echipa:**** 7

****Numele jocului (titlu provizoriu):**** ASCENT

****Sprint #:**** 1

****Perioada:**** ??-28/10/2025

****Data predării raportului:**** 28/10/2025

****Team leader (persoană de contact):**** Ioan Dorian Dobricean

****Persoana/Persoanele care au întocmit raportul:**** Serban Andrei

****Modalitatea preferată de primire a recenziei (ex: e-mail, feedback oral, Google Docs):****

serbanandrei1338@gmail.com

1. Scopul general al sprintului curent

2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior

3. Retrospectivă scurtă

Am stabilit echipa.

4. Obiective pentru sprintul curent

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurtă	Responsabil(i)
mare	Mecanisme de miscare a player-ului.	Player-ul sa poata misca/urca cu o provocare.	Serban Andrei Gheorghes Petrut
mare	Materiale si Texturi.	Lumea sa aiba materiale diferite.	Ioan Dorian Dobricean
medie	Obstacole unice.	Obstacole distincte pentru a face lumea mai interesanta.	Dinca Andrei Sima Mihai
medie	Planificarea hartii lumii.	Cronologia evenimentelor si a	Dinca Andrei, Serban Andrei.

		nivelelor.	
medie	Sunete.	Sunete pentru mers si diferite interactiuni cu lumea.	Pocovnicu David Stefan, Gheorghes Petrut

5. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

Vom stabili la ce scene/script-uri va lucra fiecare membru din echipa.

6. Capturi / Demonstrații (opțional)

7. Observații suplimentare



Lungime recomandată: 1,5 – 2 pagini



Format: PDF / DOCX



Predare: la finalul fiecărui sprint (de exemplu, o dată la 2 săptămâni)