

## Raport de Sprint – Proiect de Joc Unity

**\*\*Echipa:\*\*** 7

**\*\*Numele jocului (titlu provizoriu):\*\*** ASCENT

**\*\*Sprint #:\*\*** 2

**\*\*Perioada:\*\*** 4.11-17.11

**\*\*Data predării raportului:\*\*** 17.11

**\*\*Team leader (persoană de contact):\*\*** Ioan Dorian Dobricean

**\*\*Persoana/Persoanele care au întocmit raportul:\*\*** Serban Andrei, Dincă Andrei

**\*\*Modalitatea preferată de primire a recenziei (ex: e-mail, feedback oral, Google Docs):\*\***

[serbanandrei1338@gmail.com](mailto:serbanandrei1338@gmail.com)

sau Teams andrei.serban7@s.unibuc.ro

### 1. Scopul general al sprintului curent

Adaugarea unui prototip de tutorial, platforme mai dinamice pentru viitoare nivele, feedback pentru player prin intermediul sunetelor la viteza.

### 2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior

Nr.	Obiectiv (din sprintul trecut)	Status	Explicații / Acțiuni viitoare
1	Imbunatatiri miscare player (si bug fix)	✓	Mana nu se mai blocheaza  Acceleratie mai buna  Mai putin control in aer
2	Sunete de miscare	✓	Sunet mers, sunet aer dupa viteza playerului
3	Platforme miscatoare	✓	Miscare intre 2 puncte cu interval.

Legendă status:  Îndeplinit |  Parțial |  Neîndeplinit

### 3. Retrospectivă scurtă

Răspundeți în 3–5 rânduri la următoarele:

- Ce a mers bine în acest sprint?

Fiecare și-a realizat taskurile fără a se incurca unul pe altul, și ne-am coordonat eficient.

- Ce dificultăți ați întâmpinat?

De a face jocul ușor de înțeles dar nu prea ușor/plictisitor.

Conceptul de platformă în care playerul se mișcă odată cu aceasta.

- Ce veți face diferit în sprintul următor?

### 4. Obiective pentru sprintul curent

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurtă	Responsabil(i)
medie	Interacțiuni player-platforme dinamice	Să se miste împreună când este "grab"	Dincă Andrei
medie	Obiecte prefab pentru a crea nivele mai eficiente.	Blockuri, platforme, semne, etc	Dincă Andrei
medie	Meniu principal.	Meniu play, setări, exit	Ioan Dorian Dobricean
mica	Setări	Doar slider pentru mouse sensitivity deocamdata.	

### 5. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

### 6. Capturi / Demonstrații (opțional)

### 7. Observații suplimentare



Lungime recomandată: 1,5 – 2 pagini



Format: PDF / DOCX



Predare: la finalul fiecărui sprint (de exemplu, o dată la 2 săptămâni)