

Slučaj upotrebe: Povezivanje na server

Kratak opis: Pri pokretanju aplikacije, šalje se zahtev za povezivanje sa serverom. Nakon povezivanja šalje se odgovarajuća poruka.

Akteri: Igrač

Preduslovi: /

Postuslovi: Aplikacija je povezana na server.

Osnovni tok:

1. Igrač pokreće aplikaciju
2. Aplikacija šalje zahtev serveru radi uspostavljanja konekcije
3. Server prihvata zahtev za uspostavljanje konekcije
4. Uspostavlja se konekcija izmedju servera i igrača i ispisuje poruka o uspešnosti konekcije.

Alternativni tokovi:

A1: Nemogućnost ostvarivanja konekcije sa serverom. Ispisuje se poruka o neuspešnosti i pokušava se sa ponovnim zahtevom za konekciju.

Podtokovi: /