

Slučaj upotrebe:

Join a Lobby

Kratak opis:

- Igrac zapocinje pridruzivanje *lobby-u* izborom opcije *Join a Lobby* iz glavnog menija aplikacije. Aplikacija proverava da li postoji aktivan *lobby*. Ako postoji, igrac se automatski pridružuje. U suprotnom, aplikacija ceka da protivnik kreira lobby. Nakon pridruzivanja, igra moze da pocne.

Akteri:

- **Igrac** - pokusava da se pridruzi *lobby-u*.
- **Protivnik** - igrac koji kreira *lobby*.
- **Server** - Omogucava komunikaciju izmedju igraca.

Preduslovi:

- Aplikacija je pokrenuta i prikazuje glavni meni.
- Igrac ima aktivnu internet konekciju.

Postuslovi:

- Igrac je uspesno pridruzen *lobby-u*.
- Nakon sto su oba igraca u *lobby-u*, igra automatski pocinje.

Osnovni tok:

1. Igrac bira dugme *Join a Lobby* iz glavnog menija
 - 1.1. Aplikacija zapocinje proces povezivanja sa serverom (*Establishing a Connection*).
 - 1.1.1. Ako je veza uspesna, prelazi se na korak 1.2
 - 1.1.2. Ako veza nije uspesna, prelazi se na alternativni tok A1.
 - 1.2. Server proverava da li postoji aktivan *lobby*.
 - 1.2.1. Ako postoji aktivan *lobby*, igrac se pridružuje *lobbyu* i ide na korak 2.
 - 1.2.2. Ako ne postoji aktivan *lobby*
 - 1.2.2.1. Aplikacija osvezava status sve dok se ne kreira novi lobby
 - 1.2.2.2. Kada se kreira novi lobby, prelazi se na korak 2.
2. Aplikacija obavestava igraca da je *lobby* spreman.
3. Igra automatski pocinje

Alternativni tokovi:

A1: Neuspesna veza sa serverom:

1. Ako aplikacija ne uspe da uspostavi vezu sa serverom:
 - 1.1. Aplikacija prikazuje poruku o gresci i vraca igraca u glavni meni.
 - 1.2. Igrac moze pokusati ponovo da se pridruzi *lobby-u*.

A2: Prekid tokom cekanja:

1. Ako igrac odluci da napusti rezim cekanja pre nego sto se kreira *lobby*, aplikacija ga vraca u glavni meni.

Podtokovi: /**Specijalni zahtevi:**

1. Aplikacija mora biti povezana na internet za kreiranje *lobby*-a i sinhronizaciju igraca
2. Aplikacija treba da obavesti igraca ukoliko dodje do problema sa serverom ili do prekida veze.

Dodatne informacije:

- Nakon duzeg cekanja, aplikacija moze prikazati savet da igrac kreira sopstveni *lobby*.