

Slučaj upotrebe: Save Game

Kratak opis:

Igra omogućava igračima da kliktajom na dugme sačuvaju trenutno stanje igre u JSON fajl koji kasnije mogu da koriste taj fajl za nastavak igre.

Akteri:

1. **Primarni Akter:**
Igrač (Igraci)
2. **Sekundarni akter:**
Server

Preduslovi:

1. Igra je pokrenuta i partija je aktivna.
2. Igrač je povezan na server (Establishing a Connection).
3. Partija nije završena.

Postuslovi:

1. Informacije o trenutnom stanju igre sačuvane su u JSON fajl.
2. Igrač može nastaviti igru učitavanjem sačuvanog fajla iz "Load Game" menija.

Glavni tok:

1. **Igrač je kliknuo dugme "Save Game":**
2. **Aplikacija čita trenutno stanje igre**
 - 2.1. Aplikacija dodaje datum i vreme kada je sačuvana igra, kako bi omogućila igraču da kasnije prepozna kada je izvršeno čuvanje
 - 2.2. Aplikacija parsira podatke
3. **Aplikacija prikazuje prozor za unos imena datoteke koja se čuva**
 - 3.1. Igrač unesu ime za čuvanje
 - 3.2. Igrač potvrđuje ime za čuvanje
 - 3.3. Sistem proverava da li fajl već postoji
 - 3.2.1. Ako ne postoji dodaje novi fajl sa jedinstvenim imenom.
 - 3.2.2. Ako postoji menja postojeći JSON fajl na lokalnom disku.
4. **Aplikacija nastavlja izvršavanje partije**

Alternativni tokovi:

Tok 1A: Ako tokom procesa čuvanja igre dođe do greške u pisanju fajla (problemi sa diskom ili permisijama), sistem prikazuje poruku o grešci:

- *"Error while saving game. Try again."*
- Igra se nastavlja i igrač može ponovo da pokuša da sačuva podatke.

Podtokovi: (Nema)

Specijalni zahtevi:

- Igra mora omogućiti pristup lokalnom disku za čuvanje fajlova.
- Fajl mora biti sačuvan u ispravnom JSON formatu, sa svim relevantnim podacima koji omogućavaju nastavak igre bez grešaka.
- Aplikacija mora omogućiti igraču da prepozna svaki fajl sačuvan u različitim sesijama igre pomoću jedinstvenog identifikatora (datum, vreme, korisnički podaci).

Dodatne informacije:

- Sačuvani JSON fajl mora biti jednostavan za učitavanje, kako bi omogućio brz nastavak igre čak i ako dođe do grešaka u aplikaciji (npr. nestanak struje).
- Ovaj sistem omogućava igračima da nastave igru sa tačno onog mesta gde su stali, bez gubitka podataka, sve dok su podaci pravilno sačuvani u fajlu.