

Esercizio: Programma a oggetti in Python con CSV e grafico lineare

Scenario

La scuola ha raccolto i dati delle presenze degli studenti durante un progetto extracurricolare. I dati sono stati salvati in un file CSV con separatore ;. Il dirigente scolastico chiede di trasformare questi dati in un **grafico a barre** per poterli presentare durante una riunione con i genitori.

Tu sei incaricato di sviluppare un piccolo programma in Python che legga il file CSV e produca il grafico richiesto.

Realizza un programma in Python che:

- **Legga i dati dal file CSV** (con separatore ;), contenente due colonne: x (giorni) e y (numero di presenze).
- **Utilizzi la programmazione a oggetti**, definendo almeno due classi:
- CSVLoader → legge i dati dal file.
- GraphPlotter → disegna il grafico a barre.
- **Visualizzi un grafico lineare** con titolo, etichette degli assi, legenda e griglia.

File dati.csv con separatore ; e contenuto di esempio:

```
x;y
1;10
2;20
3;15
4;30
5;25
```