



**Namn:** Jonny Strömberg

**Ålder:** 22 år

**Studerar:** Civilingenjörsprogrammet i interaktion och design

**Kommer från:** Sundsvall

**Bor:** Tvistevägen, nära universitetet

**Mer:** Chefredaktör och ansvarig utgivare för Tsur – Kårtidningen för Umeås naturvetare och teknologer, PR-ansvarig för festeriet indivID och värd på arbetsmarknadsmässan Uniaden.

## Sambandet människa – maskin fascinerar

**Jonny Strömberg hade tänkt flytta söderut, men när han hittade civilingenjörsprogrammet i interaktion och design i Umeå packade han väskan och tog bussen norrut från hemstaden Sundsvall.**

– Jag hade tittat på några utbildningar i södra Sverige, men när jag hittade den här utbildningen så kändes den klockren, försäkrar Jonny.

Civilingenjörsutbildningen i interaktion och design är tvärvetenskaplig och innehåller kurser i bland annat matematik, datavetenskap, industridesign och beteendevetenskap. Interaktion betyder ungefär samspel och här gäller det sammanhanget mellan människa, maskin och information. Jonny beskriver sambandet mellan interaktion och design som användbarhetsdesign och det var just inom det här området som han ville utbilda sig.

Han får en bred utbildning med gemensamma grundläggande kurser de första åren. Bland annat hålls några kurser i samverkan med Designhögskolan. Under de sista terminerna har studenterna möjlighet att välja fritt bland kurserna.

– Det bästa är att alla är roliga, säger han.

### **Chefredaktör**

Jonny är en person med många järn i elden. Vid sidan av studierna är han ansvarig utgivare och chefredaktör för Tsur – Kårtidningen för Umeås naturvetare och teknologer. Själv har han varit mest engagerad i tidningens innehåll och stått för layout och grafisk form. Till sin hjälp har han haft andra studenter som skrivit och fotograferat.

– Tsur innehåller lite information om kåren och universitetet, men också mycket annat. Jag tycker det är viktigt att tidningen är underhållande och lättläst, säger Jonny.

Han hinner också med att driva ett litet företag tillsammans med några kompisar som bor i Sundsvall och

i Norge. Han beskriver det som en affärsidé som går ut på att erbjuda marknadsföringstjänster till företag. Jonny står främst för formgivning och layout, men jobbar också med användbarhet.

– Jobbet är en stor utmaning eftersom de flesta av våra kunder inte är särskilt datorvana. Många har aldrig tidigare använt datorn till något annat än att kolla sin mejl en gång i veckan. Det ställer höga krav på mig som interaktionsdesigner.

### **Ser film och tränar**

På fritiden umgås Jonny förstås med kompisar, han gillar att se film, favoritfilmen är Fight Club, och när tiden räcker till tränar han på Iksu. Då blir det mest spinning, volleyboll och klättring. Om han och kompisarna går ut på lokal blir det gärna på campusområdet.

– Oftast blir det Kårhuset Origo, som drivs av Umeå naturvetar- och teknologkår och är ett mysigt ställe. Ibland går vi på Skogis och på puben NH. Vill man träffa mycket folk går man på Corona.

### **Har höga ambitioner**

Jonny har många tankar och en hel del idéer om vad han vill göra när han är klar med utbildningen. Om det egna företaget går bra är det en möjlig väg.

– Man kan jobba inom flera olika områden. På ett sätt vore det roligt att jobba på ett större företag där det finns många möjligheter. Många har fått jobb hos till exempel Sony Ericsson eller Telia, säger han.

Å andra sidan lockar det honom att jobba inom ett mindre företag med spetskompetens. Jonny har höga ambitioner.

– Jag är inte rädd för att jobba mycket och jag vill verkligen lära mig mer för att bli riktigt bra inom mitt område, försäkrar han.



# Civilingenjörsprogrammet i interaktion och design

300 hp

En internetbaserad mobiltelefon som farmor kan använda, gränssnitt till chat och TV för mobila system, GPS-stöd för skogsinventering och interaktionsmiljön till instrumentpanelen i nästa Volvo. Det är exempel på framtida system och tjänster som du arbetar med som civilingenjör i interaktion och design.

Med interaktion menas "samspel" och i det här sammanhanget samspelet mellan människa, maskin och information. I vardagen använder vi många tjänster, apparater och hjälpmedel som är tillverkade för att uppfylla människors behov, och som fungerar med hjälp av små inbyggda datorer. Deklaration på internet, väckarklockor, robotar i fabriker eller utrustning inom sjukvården är några exempel. Dessa hjälpmedel är inte alltid designade så att de är lätta att använda. Därför behövs en utbildning som integrerar kunskaper om människa, teknik och information. Utbildningen i Umeå har sin huvudsakliga inriktning mot tjänster i mobila system.

## Så läser du

Programmet är tvärvetenskapligt baserat på datavetenskap, industri-design, beteendevetenskap och matematik. Senare delen av utbildningen ägnas åt tekniska fördjupningskurser och breddningskurser inom t.ex. design eller psykologi. Du har stor valfrihet att själv komponera din profil. Under hela utbildningen får du både prova och själv skapa interaktiva system. Programmering och signalbehandling är viktiga tekniska inslag, liksom kurser där du lär dig att förstå människans behov och beteende.

Programmet ges av Tekniska högskolan.

## Efter utbildningen

Arbetsmarknaden är god. Du kan arbeta i projekt med uppgift att skapa funktionell och rolig teknik. Du fungerar troligen som länk mellan personer med olika kompetenser, eftersom du har kunskap om tekniken, människan och designen. Ett flertal studenter arbetar nu precis så på Sony Ericsson.



## INFORMATION

År 1

Datavetenskap. Teknik för interaktion. Berättarteknik. Kultur och medier. Sensorer och fysik. Matematik

År 2

Datakommunikation. Matematisk statistik.  
Matematik. Beteendevetenskap. Industridesign.  
Mediesignaler

År 3

Människa-dator-interaktion. Artificiell intelligens.  
Valfria kurser

År 4

Entreprenörskap. Teknik för interaktion.  
Valfria kurser

År 5

Valfria kurser. Examensarbete

## Behörighetskrav

Grundläggande behörighet samt MaD, FyB, KeA

## Mer information

Lena Palmquist

090-786 55 65

lenap@cs.umu.se

[www.umu.se/utbildning/program0910/](http://www.umu.se/utbildning/program0910/)



Listor på andra program inom samma intresseområden, se sid 13, 15 och 23.