

Описание пользовательского интерфейса.

Для реализации пользовательского интерфейса использовалась библиотека React компонентов MaterialUI, которая реализует дизайн система Material Design. Пользовательский интерфейс написан на языке TypeScript. Для отслеживания состояний компонентов используется библиотека MobX.

На рисунке 1 представлена главная страница на которую попадет пользователь перейдя по ссылке.

В верхней части страницы расположена панель с названием проекта, поле поиска статьи по названию и кнопка для добавления статьи.

Основная часть страницы содержит список статей. Нажатием на пиктограмму “крестик” на компоненте, отображающий статью, ее можно удалить. При нажатии на сам компонент откроется диалоговое окно для просмотра и редактирования статьи (рисунок 2).

Слева от списка статей расположено меню с настройками сортировки и фильтрации. Сортировать статьи можно по дате создания, по названию и по автору. Фильтровать статьи можно по периоду с хотя бы одной заполненной границей, по автору и по категориям.

При нажатии на кнопку добавления статьи (пиктограмма “плюс”) в верхней части страницы открывается диалоговое окно добавления статьи (рисунок 3). Для создания статьи необходимо заполнить все поля. Для классификации статьи необходимо заполнить только поле текста статьи и нажать кнопку запуска классификации.

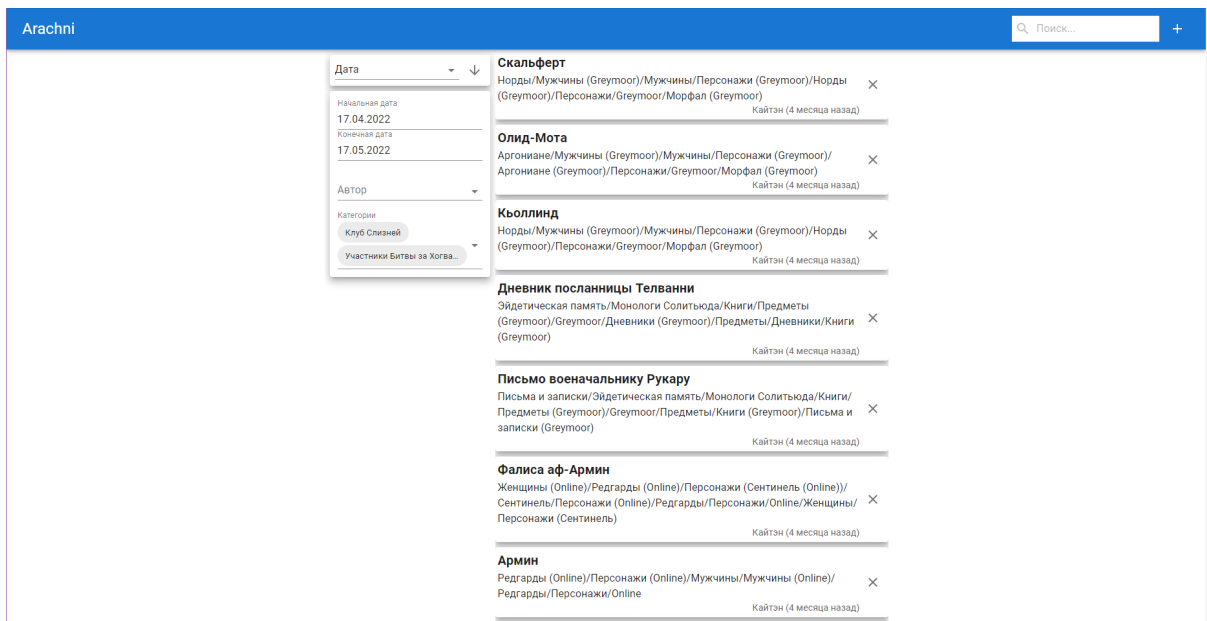


Рисунок 1 - Главная страница

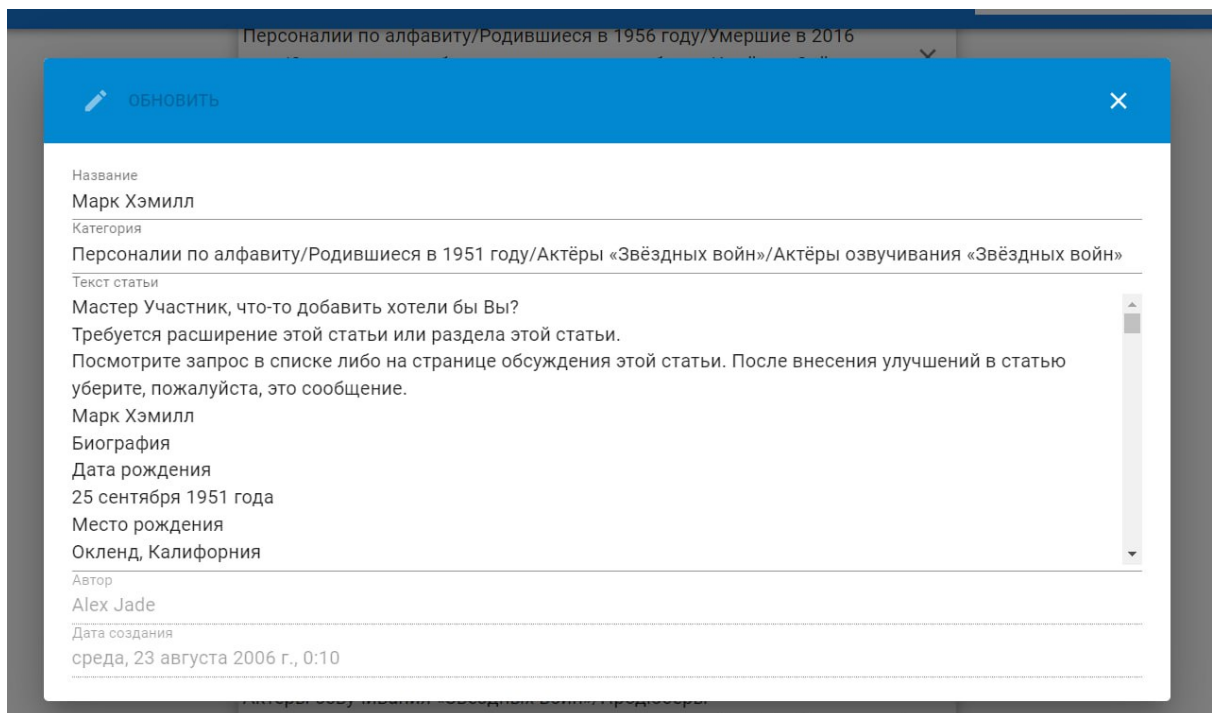


Рисунок 2 - Окно просмотра и редактирования статьи

Arachni

Поиск...

Создание новой статьи

Название
К звездам

Категория
Главные герои

Категория должна быть в формате: кат1/кат2...

Текст статьи
В далекой галактике...

Автор
Архип

Результат классификации
Звездные войны

КЛАССИФИКАЦИЯ

СОЗДАТЬ ЗАКРЫТЬ

1

Рисунок 3 - Окно добавления статьи