

Описание пользовательского интерфейса.

Для реализации пользовательского интерфейса использовалась библиотека React компонентов MaterialUI, которая реализует дизайн система Material Design. Пользовательский интерфейс написан на языке TypeScript. Для отслеживания состояний компонентов используется библиотека MobX.

На рисунке 1 представлена главная страница на которую попадет пользователь перейдя по ссылке.

В верхней части страницы расположена панель с названием проекта, поле поиска статьи по названию и кнопка для добавления статьи.

Основная часть страницы содержит список статей. Как отображаются статьи в списке и сам список показано на рисунке 2. При нажатии на пиктограмму “крестик” на элементе статьи можно ее удалить. При клике на элемент статьи откроется диалоговое окно для просмотра и редактирования статьи (рисунок 3)

Слева от списка статей расположено меню с настройками сортировки и фильтрации. Сортировать статьи можно по дате создания, по названию и по автору. Фильтровать статьи можно по временному интервалу, необязательно имеющему обе границы, по автору и по категориям.

При нажатии на кнопку добавления статьи (пиктограмма “плюс”) в верхней части страницы открывается диалоговое окно добавления статьи (рисунок 4). Для создания статьи необходимо заполнить все поля. Для классификации статьи необходимо заполнить только поле текста статьи и нажать кнопку запуска классификации.

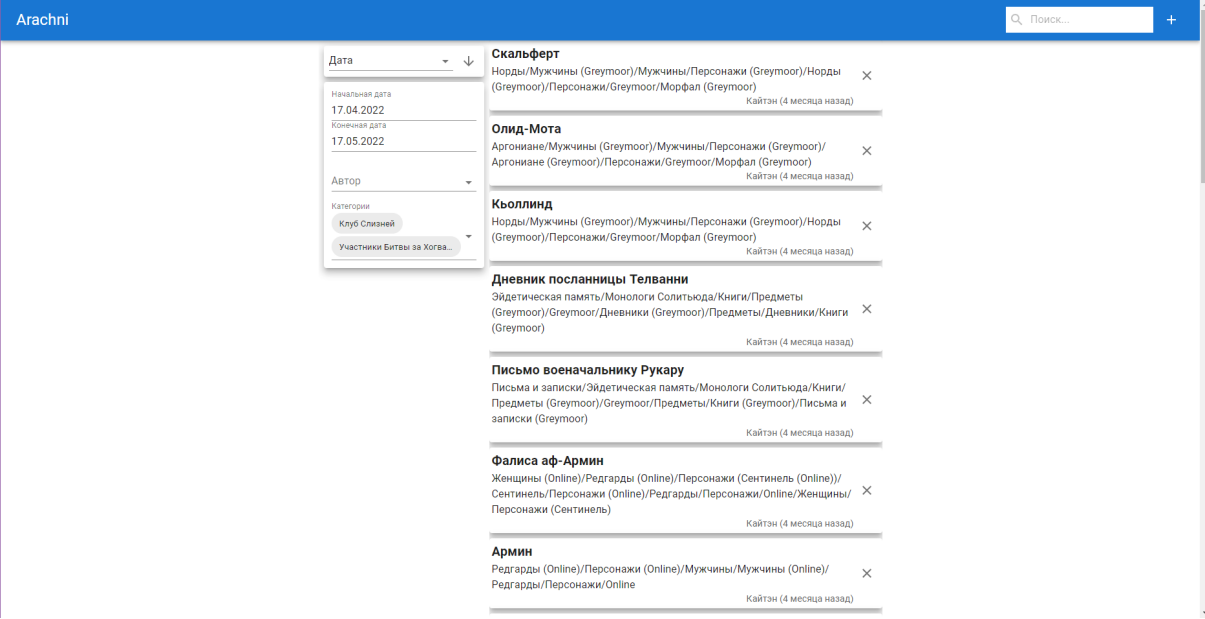


Рисунок 1 - Главная страница

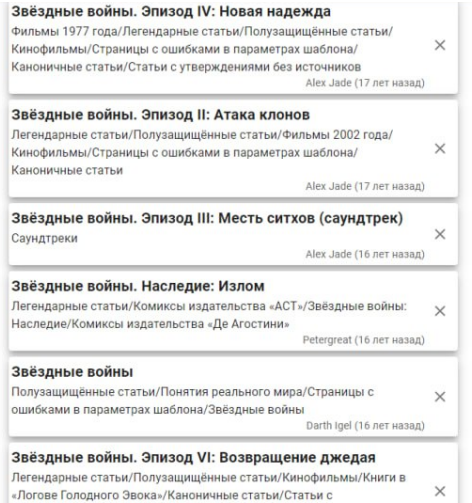


Рисунок 2 - Список статей

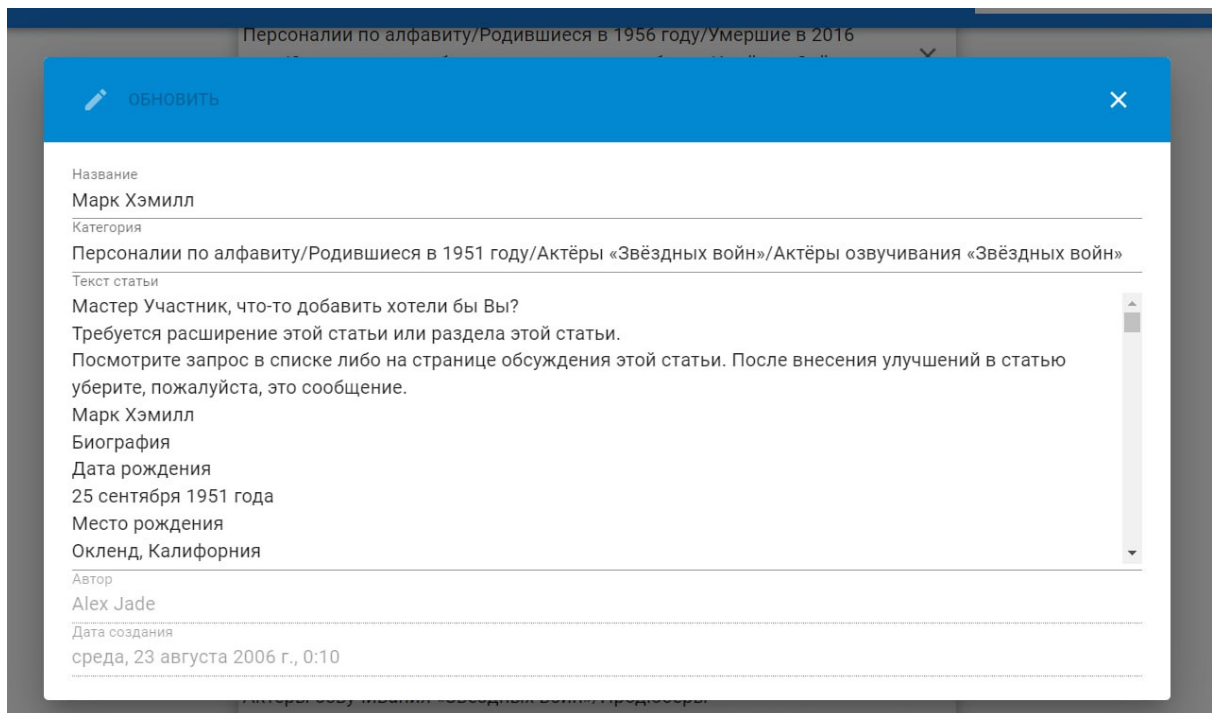


Рисунок 3 - Окно просмотра и редактирования статьи

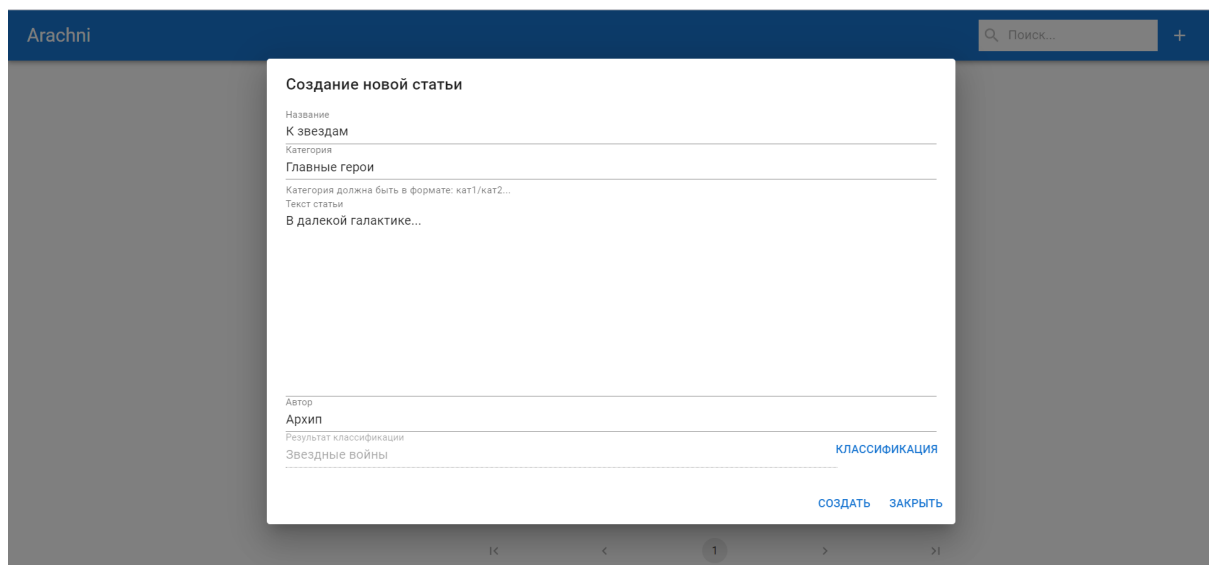


Рисунок 4 - Окно добавления статьи