

Use case site JV exercice :



- **Un client peut consulter les produits sans être connecté**
- **Un client peut rechercher un produit par mot clé, sans être connecté**
- **Un client peut trier les produits par catégorie : genre, style sans être connecté**
- **Un client peut ajouter/supprimer produit au/du panier des jeux physiques ou dématérialisés sans être connecté**
- **Un client peut créer son compte sans être connecté**
- **Un client peut consulter la politique de retour des commandes, sans être connecté.**
- **Un client peut récupérer son mot de passe sans être connecté**

- **Un client propose vente jeu au site ou directement en contactant l'admin via un formulaire, en proposant un prix lorsqu'il est connecté**
- **Un client peut payer en ligne par carte bancaire lorsqu'il est connecté, et qu'il a des produits dans son panier**
- **Un client peut retourner un produit lorsqu'il est connecté, qu'il a reçu une commande**
- **Un client peut laisser un avis sur un jeu vidéo ou la commande passée sur le site => **avis sur commande, seulement s'il a déjà passé commande** en étant connecté**
- **Un client peut modifier son profil : nom, prénom, adresse mail, adresse, date de naissance lorsqu'il est connecté**
- **Un client peut supprimer son profil (en étant connecté)**
- **Un client peut changer son mot de passe lorsqu'il est connecté**
- **Un client peut valider la réception de son colis s'il est connecté**

- **Un client peut laisser un avis sur le site.** (après avoir passé commande et en étant connecté)
 - **Le client reçoit un mail de confirmation** de commande
 - **Un client peut contacter le gérant** via un formulaire de contact, en étant connecté
 - **Le client peut consulter l'état de ses commandes** en étant connecté
 - **Le client peut annuler une commande non-envoyée** en étant connecté, du moment où il a passé une commande
-
- **L'admin peut créer des comptes,** en étant connecté
 - **L'admin valide ou refuse le rachat du jeu,** en étant connecté
 - **Un administrateur peut consulter les statistiques** : le genre de jeu le plus vendu ainsi que l'âge des acheteurs, en étant connecté
 - **Un administrateur peut gérer les jeux en stocks** : fiche produit, quantité, en étant connecté
 - **Un administrateur peut consulter les commandes clients,** en étant connecté
 - **Un administrateur peut modifier l'état d'une commande,** en étant connecté
 - **Un administrateur peut mettre à jour le statut de ces offres de rachat,** en étant connecté
 - **L'administrateur peut envoyer la clé d'activation** par mail à son client, en étant connecté

Questions :

- ☒ ~~Faut-il rajouter "L'utilisateur peut valider la commande s'il a payé en ligne et s'il est identifié" ?~~ 😭

Un client peut remplir son panier, sans être connecté

Un client peut payer son panier, une fois connecté

Le client reçoit un mail de confirmation que sa commande a bien été payé

- ☒ ~~L'email de confirmation ne vaut-il pas validation? (cf question au dessus)~~
- ☒ ~~Faut-il rajouter "L'utilisateur non identifié peut se connecter à son compte" ?~~

OUI, un utilisateur anonyme peut se connecter

- ☒ ~~Est-ce que le client connecté bénéficie d'une page pour consulter son profil ?~~

Le client connecté, a bien un page de profil perso

Depuis lequel, il peut modifier son profil, supprimer son profil, consulter ses commandes (passés et en cours)

- ☒ ~~Est-ce que le client est notifié lorsqu'il a payé et/ou lorsqu'il a une commande en attente de paiement ?~~

- ☒ ~~L'admin n'a pas de page de connexion?~~

L'admin est une généralisation de l'utilisateur connecté, qui est lui même une généralisation de l'utilisateur anonyme, donc il peut se connecter

- ☒ ~~Changer son mot de passe, c'est modifier son profil?~~

Oui

- ☒ ~~Faut-il Valider la réception pour pouvoir renvoyer la commande?~~

Oui, il faut avoir au préalable valider la réception de la commande

- ☒ ~~Faut-il autoriser les avis uniquement pour les clients qui ont confirmé bonne réception de leur produit ?~~

Oui, le client doit avoir au préalable valider la réception de la commande

- ☒ ~~Qu'est-ce que l'admin qui n'est pas connecté???!!!~~

Obi Wan Kenobi

- ☒ ~~L'admin doit-il valider l'expédition de la commande?~~

Oui (cf : **Un administrateur peut modifier l'état d'une commande**)