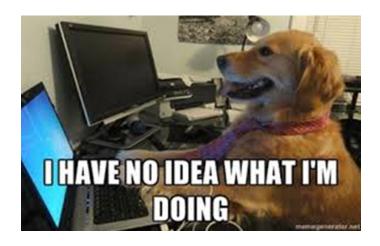
Use case site JV exercice:



- Un client peut consulter les produits sans être connecté
- Un client peut rechercher un produit par mot clé, sans être connecté
- **Un client peut trier les produits** par catégorie : genre, style <u>sans être</u> connecté
- Un client peut ajouter/supprimer produit au/du panier des jeux physiques ou dématérialisés sans être connecté
- Un client peut créer son compte sans être connecté
- Un client peut consulter la politique de retour des commandes, <u>sans</u> être connecté.
- Un client peut récupérer son mot de passe sans être connecté
- **Un client propose vente jeu** au site ou directement en contactant l'admin via un formulaire, en proposant un prix <u>lorsqu'il est connecté</u>
- Un client peut payer en ligne par carte bancaire lorsqu'il est connecté, et qu'il a des produits dans son panier
- Un client peut retourner un produit lorsqu'il est connecté, qu'il a reçu une commande
- Un client peut laisser un avis sur un jeu vidéo ou la commande passée sur le site => avis sur commande, seulement s'il a déjà passé commande en étant connecté
- Un client peut modifier son profil : nom,prénom,adresse mail,adresse,date de naissance <u>lorsqu'il est connecté</u>
- Un client peut supprimer son profil (en étant connecté)
- Un client peut changer son mot de passe lorsqu'il est connecté
- Un client peut valider la réception de son colis s'il est connecté

- Un client peut laisser un avis sur le site. (après avoir passé commande et en étant connecté)
- Le client reçoit un mail de confirmation de commande
- Un client peut contacter le gérant via un formulaire de contact, en étant connecté
- Le client peut consulter l'état de ses commandes en étant connecté
- Le client peut annuler une commande non-envoyée en étant connecté, du moment où il a passé une commande
- L'admin peut créer des comptes, en étant connecté
- L'admin valide ou refuse le rachat du jeu, en étant connecté
- Un administrateur peut consulter les statistiques : le genre de jeu le plus vendu ainsi que l'âge des acheteurs, en étant connecté
- Un administrateur peut gérer les jeux en stocks : fiche produit, quantité, en étant connecté
- Un administrateur peut consulter les commandes clients, <u>en étant</u> connecté
- Un administrateur peut modifier l'état d'une commande, <u>en étant</u> connecté
- Un administrateur peut mettre à jour le statut de ces offres de rachat, en étant connecté
- L'administrateur peut envoyer la clé d'activation par mail à son client, en étant connecté

Questions:

☑ Faut-il rajouter "L'utilisateur peut valider la commande s'il a payé en ligne et s'il est identifié" ? 😭

Un client peut remplir son panier, sans être connecté
Un client peut payer son panier, une fois connecté
Le client reçoit un mail de confirmation que sa commande a bien été

payé

- Faut-il rajouter "L'utilisateur non identifié peut se connecter à son compte" ?
 - OUI, un utilisateur anonyme peut se connecter

- ☑ Est-ce que le client connecté bénéficie d'une page pour consulter son profil ?
 Le client connecté, a bien un page de profil perso
 Depuis lequel, il peut modifier son profil, supprimer son profil, consulter ses commandes (passés et en cours)
- Est-ce que le client est notifié lorsqu'il a payé et/ou lorsqu'il a une commande en attente de paiement ?
- L'admin n'a pas de page de connexion?

 L'admin est une généralisation de l'utilisateur connecté, qui est lui même une généralisation de l'utilisateur anonyme, donc il peut se connecter
- ☑ Changer son mot de passe, c'est modifier son profil?
 Oui
- ☑ Faut il Valider la réception pour pouvoir renvoyer la commande?
 Oui, il faut avoir au préalable valider la réception de la commande
- ☑ Faut il autoriser les avis uniquement pour les clients qui ont confirmé bonne réception de leur produit ?
 Oui, le client doit avoir au préalable valider la réception de la commande
- ☑ Qu'est-ce que l'admin qui n'est pas connecté???!!! Obi Wan Kenobi
- ☑ L'admin doit il valider l'expédition de la commande?
 Oui (cf : Un administrateur peut modifier l'état d'une commande)