# Processo (de Desenvolvimento) de Software

Douglas O. Cardoso douglas.cardoso@cefet-rj.br docardoso.github.io



Douglas O. Cardoso 1/12

## Objetivos da aula

■ Entender conceitos básicos de processo de software (PDS)

Conhecer modelos comuns de PDS

Douglas O. Cardoso 2/12

#### Roteiro

1 Conceitos básicos de PDS

2 Modelos de Processo de Software

Douglas O. Cardoso 3/12

## Processo (de Desenvolvimento) de Software, PDS

Sequência de passos para a concretização de um produto de software, seja este criado do zero, ou a partir de outro(s) produto(s) já existente(s): modificação, extensão, integração.

- Especificação
- Desenvolvimento
- Validação
- Evolução/Manutenção

Douglas O. Cardoso 4/12

# PDS Tradicional (Plan-Driven) vs Ágil

- Processo tradicional
  - Planejamento antecipado das atividades do processo
  - Progresso medido pelo cumprimento do planejamento
- Processo ágil
  - Planejamento incremental
  - Progresso medido diretamente pelo cliente
  - Mais adaptável a mudanças externas
- Ambas abordagens são úteis para diferentes situações, projetos

■ Geralmente, é usado um meio-termo das duas

Douglas O. Cardoso 5/12

#### Roteiro

1 Conceitos básicos de PDS

2 Modelos de Processo de Software

Douglas O. Cardoso 6/12

#### Definição

Abstrações, representações simplificadas de PDS na prática

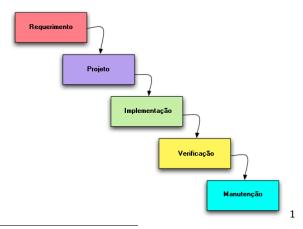
Permitem analisar um PDS de um certo ponto de vista

■ Podem (e devem) ser extendidos e adaptados a cada situação

Douglas O. Cardoso 7/12

## Modelo em Cascata (Waterfall Model)

Atividades bem separadas e realizadas estritamente em sequência



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Fonte: Wikipedia

Douglas O. Cardoso 8/12

#### Desenvolvimento Iterativo e Incremental

■ Repetição cíclica das atividades

 A cada iteração, novos componentes e funcionalidades são adicionados

Comparável ao uso repetido e em menor escala do modelo em cascata

Douglas O. Cardoso 9/12

#### Modelo Orientado ao Reuso de Software

- Voltado para o uso de componentes pré-existentes no PDS
- Adaptação e integração de componentes
- Alguns exemplos de componentes
  - Serviços (web services, ou aplicações locais)
  - Bibliotecas (módulos, pacotes) de linguagens de programação
  - Frameworks
  - Design patterns

Douglas O. Cardoso 10/12

# Desenvolvimento Ágil de Software

- Voltado para a produção de software notadamente útil para o cliente
- Design estrutural e documentação tratados como menos importantes
- Participação ativa do cliente no PDS
- Melhor resposta a alterações nos requisitos
- Redução dos custos burocráticos, falsas expectativas e documentação inútil

Douglas O. Cardoso 11/12

## Trabalho (!!)

- Trabalho individual
- Relatório: 750 a 1500 palavras por tema
- Temas: cada um dos 4 modelos de PDS apresentados
- Alguns pontos que podem ser abordados:
  - Pontos positivos e negativos
  - Similaridades e diferenças entre modelos
  - Situações ideais de aplicação
  - Exemplos de uso
- Entrega: 15/03/2017

Douglas O. Cardoso 12/12